Ingeniería en Software 2

Trabajo Integrador Nº1

Gimnasio Sport

- Alvarez Lucía
- Olivares Agustín
- Padilla Lumelli

Introducción

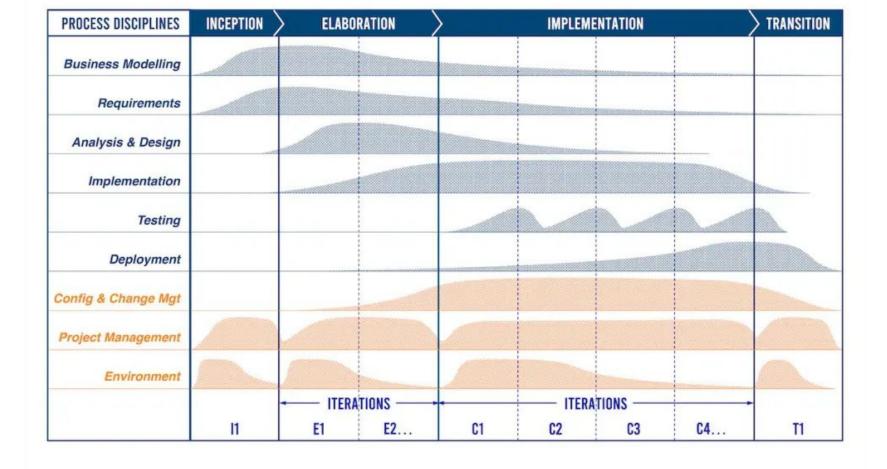
- Se desarrolló un sistema para la gestión integral de un Gimnasio.
- Incluye:
 - Socios
 - Empleados
 - Rutinas
 - Cuotas
 - Pagos
 - Envío de mails
- Metodología utilizada: RUP

RUP - ¿Qué es?

- Metodología de desarrollo Iterativa e Incremental.
- Divide el proyecto en fases claras.

Fases:

- Inicio: Definir alcance, objetivos, casos de uso, riesgos iniciales.
- Elaboración: Refinar requisitos, modelado y arquitectura. Diagramas.
- Construcción: Implementación de funcionalidades.
- Transición: Pruebas finales, despliegue y entrega al cliente.





The Rational Unified Process

RUP - Etapa de inicio

Inicio: Se define el alcance, objetivos, casos de uso, riesgos, estimaciones

Actores principales y objetivos:

Socio → ver rutinas, pagar cuotas, recibir notificaciones.

Profesor→ crear y asignar rutinas.

Administrativo → gestionar usuarios, empleados, socios y cuotas.

Casos de uso

Críticos:

- ABM Valor Cuota y ABM Cuota Mensual
- Pago de cuota con su generación de factura y forma de pago
- ABM Rutinas <—
- Mostrar detalle de deuda y facturas pagadas de un mes
- Completar detalles rutinas realizadas, mostrar rutinas incumplidas, mostrar porcentaje cumplido de rutina
- Envío deuda, saludos de cumpleaños y cuota mensual por correo

Prioridad media:

- ABM Empleados
- ABM Socios
- ABM Sucursal

Prioridad baja:

Login

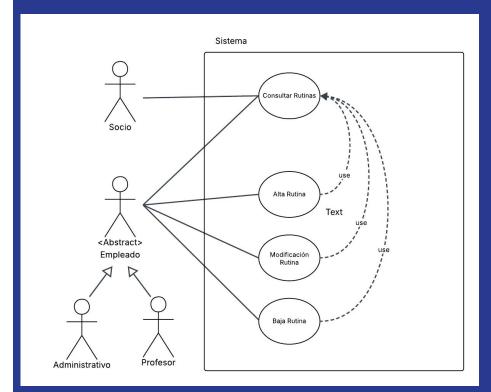
RUP - Etapa de diseño

Elaboración: Realización de Diagramas.

- Diagrama de Caso de Uso
- Escenario de Caso de Uso
- Diagrama de Secuencia de Diseño

Además de un Prototipado del ABM Crítico: Rutinas

Diagrama de Caso de Uso



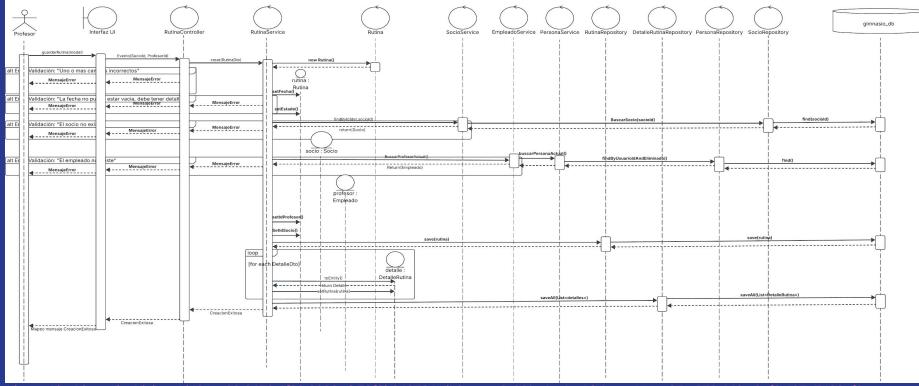
Escenario de Caso de Uso

https://drive.google.com/drive/folders/1GiD0L1fJzITqNIdjex8HX-GPbk86_9Dw

Caso de uso	Alta Rutina		ID:	
Prioridad	Critica	Estimacion:		ID Pantalla prototipo
Precondicion	Existencia de Socio Registrado, Existencia de Profesor Registrado, Coincidencia entre las Sucursales de ambos			
Descripcion	El Profesor da de alta una Rutina junto con los Detalles para el Socio			
Escenario principal	Paso	Accion		
	1	El sistema muestra las rutinas existentes para cada socio a cargo		
	2	El profesor selecciona el socio		
	3	El profesor ingresa el estado de la rutina		
	4	El sistema carga fecha de inicio y de finalizacion por defecto		
	5	El profesor modifica las fechas (opcional)		
	6	El profesor ingresa los detalles de la rutina		
	7	El profesor confirma las configuraciones de la rutina		
	8	El sistema valida las configuraciones		
	9	El sistema crea la rutina		
Postcondicion		111		
Excepciones	5.1	Si la fecha termina antes de la creacion, Muestra mensaje de error y se vuelve al paso 5		
	6.1	Si la fecha del detalle no coincide con el periodo de la rutina, muestra mensaje de error y vuelve al paso 6		
	6.2	Si los campos de detalle tienen caracteres especiales, muestra mensaje de error y vuelve al paso 6		
Comentarios	Luego de crear la rutina, esta figura tambien para el socio y retorno al paso 1			

Diagrama de Secuencia de Diseño

Alta Rutina



Prototipado

https://balsamiq.cloud/sx1kd8n/pxqhah8/r3DB0

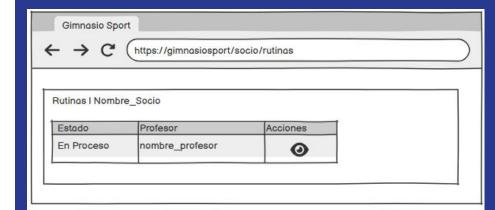




Diagrama de Paquete de Software

https://miro.com/app/board/uXjVJDg9C84=/

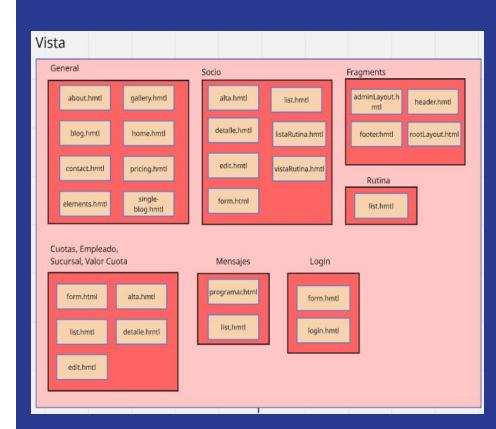


Diagrama de Clases de Diseño

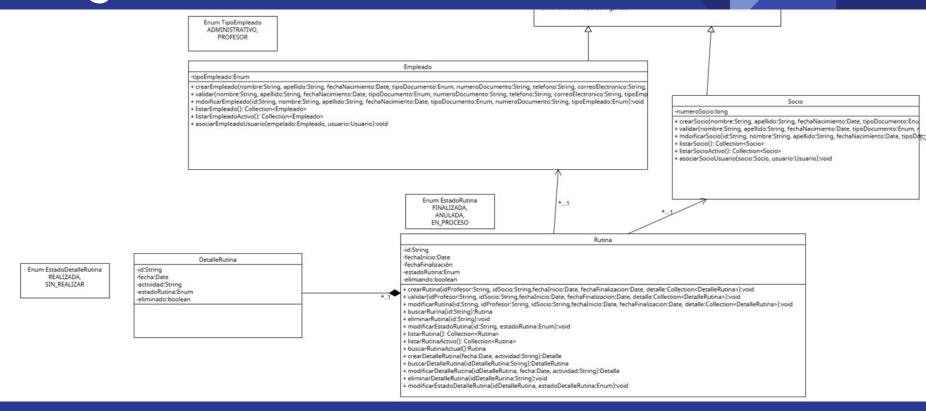


Diagrama Entidad Relación

https://miro.com/app/board/uXjVJDg9C84=/



Requisitos No Funcionales

- Seguridad:
 - Autenticación de usuarios.
 - o Roles restringen el acceso a funcionalidades no autorizadas.
 - o Información sensible encriptada.
- Usabilidad:
 - Interfaz intuitiva y clara
- Mantenibilidad:
 - El código debe estar estructurado en capas
- Escalabilidad
- Compatibilidad

RUP - Etapa de construcción

Construcción: Se desarrolló en Spring Boot la mayoría de las funciones críticas (ABM de socios, pagos, rutinas).

Demostración del sistema en uso



gym.gpadilla.com

Patrones Utilizados

- Inyección de Dependencias
- MVC
- Capas
- DTO

GRASP:

- Experto en información
- Creador
- Controlador
- Indirección
- Alta Cohesión / Bajo Acoplamiento
- Polimorfismo

GoF:

- Singleton
- Factory Method
- Proxy

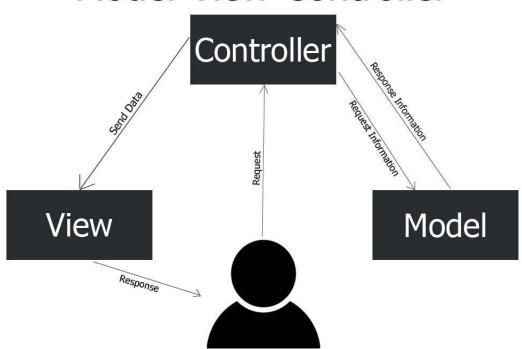
Inyección de dependencias

Ej. en Spring Boot

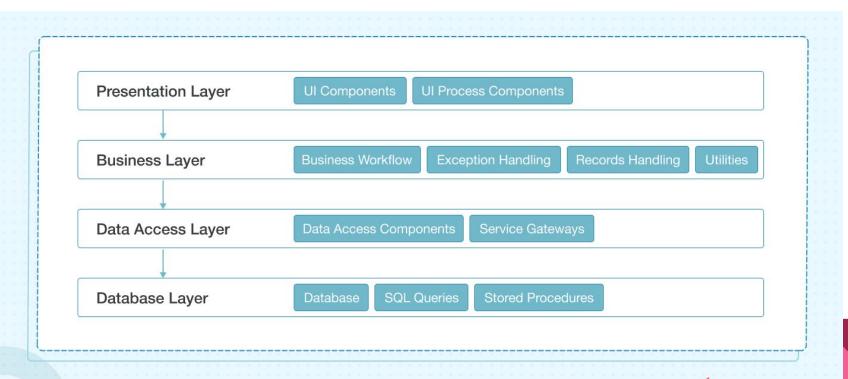
```
@Service
@RequiredArgsConstructor
public class UsuarioService {
    private final UsuarioRepository usuarioRepository;
    private final PasswordEncoder passwordEncoder;
    private final UsuarioMapper usuarioMapper;
    public Usuario crearUsuario(UsuarioCreateFormDTO formDto) {
        validarDatos(formDto.getClave(), formDto.getConfirmacionClave());
        if (usuarioRepository.existsByNombreUsuarioAndEliminadoFalse(formDto.getNombreUsuario()))
            throw new BusinessException("YaExiste.usuario.nombre");
        Usuario usuario = usuarioMapper.toEntity(formDto);
        String hashClave = passwordEncoder.encode(formDto.getClave());
        usuario.setClave(hashClave);
        return usuarioRepository.save(usuario);
```

MVC

Model-View-Controller



Capas





DTO

```
@Data
@Builder
@NoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
public class SocioResumenDto {
    private Long id;
    private Long numeroSocio;
    private String nombre;
    private String apellido;
    private String correoElectronico;
    private String nombreSucursal;
```

```
@Data
@Builder
@NoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
public class RutinaDto {
    private Long id:
   @NotNull(message = "{NotNull.rutina.tipo}")
    private EstadoRutina tipo;
    @NotNull(message = "{NotNull.rutina.fechaInicio}")
    @DateTimeFormat(pattern = "yyyy-MM-dd")
    private LocalDate fechaInicio;
    @NotNull(message = "{NotNull.rutina.fechaFinalizacion}")
    @DateTimeFormat(pattern = "yyyy-MM-dd")
    private LocalDate fechaFinalizacion;
   @NotNull(message = "{NotNull.rutina.socio}")
    private Long socioId;
```

Patrones GRASP

Experto en información

Pais

-id:String

-nombre: String

-eliminado: boolean

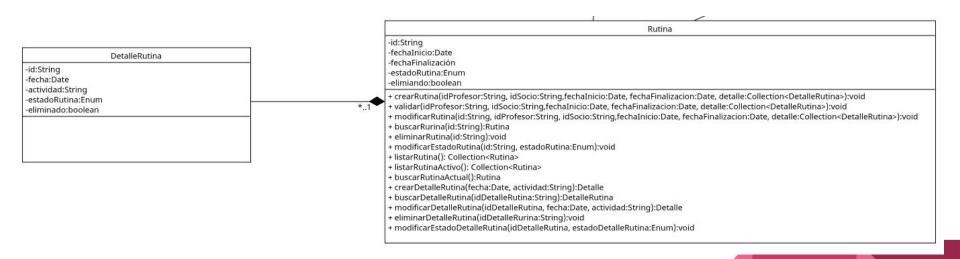
- + crearPais(nombre:string): void
- + validar(nombre:string): void
- + buscarPais(id:string):Pais
- + buscarPaisPorNombre(nombre:string):Pais
- + modificarPais (id:String, nombre:string):void
- + eliminarPais(id:String):void
- + listarPais(): Collection<Pais>
- + listarPaisActivo(): Collection<Pais>

¿Cómo asignar responsabilidades a las clases?

Asignarlas a aquellas que tienen la información necesaria

Creador

¿Quién debe crear a objetos de una clase?



Controlador

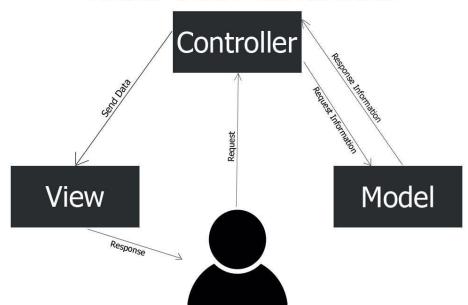
¿Quién responde a los eventos de la interfaz?

```
@Controller @~
@RequiredArgsConstructor
public class SucursalController {
    private final SucursalService sucursalService;
    private final PaisService paisService;
  @GetMapping(@~"/sucursales")
  public String listarSucursales(Model model) {
      try {
          return prepararVistaListaSucursales(model);
      } catch (BusinessException e) {
          model.addAttribute( attributeName: "msgError", e.getMessageKey());
      } catch (Exception e) {
          model.addAttribute( attributeName: "msqError", attributeValue: "error.sistema");
      return listView;
```

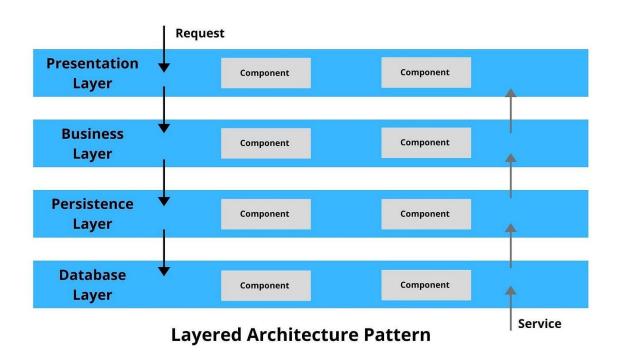
Indirección

¿Cómo evitar acoplamiento directo entre clases? Ej. Patrón MVC

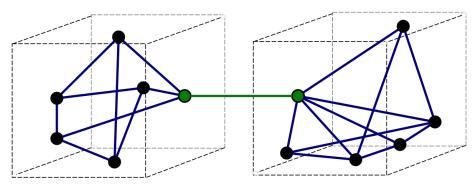
Model-View-Controller



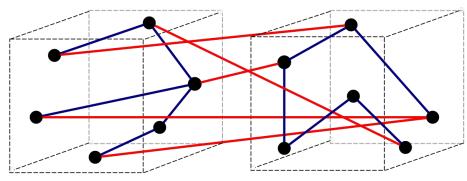
Capas



Alta Cohesión / Bajo Acoplamiento



a) Good (loose coupling, high cohesion)



b) Bad (high coupling, low cohesion)

Polimorfismo

```
@Transactional
```

```
protected void crearPersona(Persona persona, PersonaCreateFormDTO formDto) {
   UsuarioCreateFormDTO usuarioDto = formDto.getUsuario();
    usuarioDto.setNombreUsuario(formDto.getCorreoElectronico());
   Usuario usuario = usuarioService.crearUsuario(usuarioDto);
   Direction direction = directionService.crearDirection(formDto.getDirection());
   Sucursal sucursal = sucursalService.buscarSucursal(formDto.getSucursalId());
    personaMapper.updateEntityFromDto(formDto, persona);
    persona.setSucursal(sucursal);
    persona.setUsuario(usuario);
    persona.setDireccion(direccion);
    persona.setId(null);
   persona.setEliminado(false);
```

Patrones GoF

Singleton

Patron Creacional. Utilizado por Spring.

```
@Service
@RequiredArgsConstructor
public class PaisService {
```

Factory Method

@Configuration

Patrón creacional. Utilizado en Spring.

```
@EnableWebSecurity
@EnableMethodSecurity
@RequiredArgsConstructor
public class SecurityConfig {
    @Autowired(required = false)
    private DevAutoLoginFilter devAutoLoginFilter;
    @Bean
    public SecurityFilterChain securityFilterChain(HttpSecurity http) throws Exception {
        http
                .csrf( CsrfConfigurer<HttpSecurity> csrf -> csrf.disable())
                .authorizeHttpRequests( AuthorizationManagerRequestMat... auth -> auth
                        .requestMatchers(⊘"/css/**", ⊘"/fonts/**", ⊘"/img/**", ⊙"/js/
                        .requestMatchers(⊘"/", ⊘"/about", ⊘"/blog", ⊘"/contact", ⊘"/
                                ⊘"gallery", ⊘"pricing", ⊘"single-blog", ⊘"/error", ⊘
                        .requestMatchers(⊘"/paises/**").hasRole("ADMINISTRATIVO")
                        .anyRequest().authenticated()
        return http.build();
    @Bean
    public PasswordEncoder passwordEncoder() { return new BCryptPasswordEncoder(); }
```

Proxy

Patrón estructural utilizado por Spring

```
@Transactional
public void modificarPais(PaisDto paisDto) {
    Pais pais = buscarPais(paisDto.getId());

if (paisRepository.existsByNombreAndIdNotAndEliminadoFalse(paisDto.getNombre(), paisDto.getId()))
    throw new BusinessException("YaExiste.pais.nombre");

paisMapper.updateEntityFromDto(paisDto, pais);
paisRepository.save(pais);
}
```

RUP - Etapa de transición

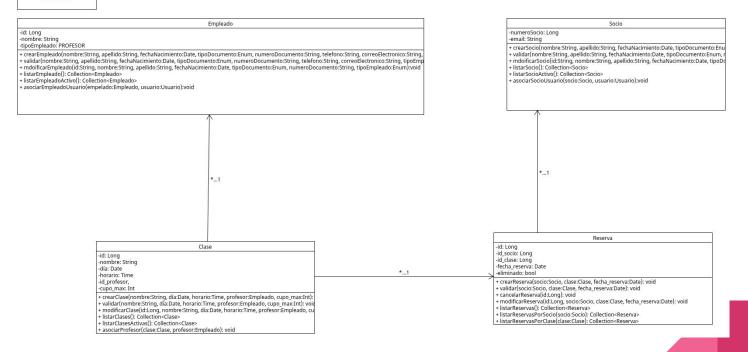
Transición: Aún pendiente, son las pruebas finales y el despliegue.

Funcionalidad Propuesta

A pedido del cliente, se nos solicitó agregar nuevas funcionalidades al sistema. La propuesta fue de poder dictar clases especiales (Ej: Yoga, Boxeo), estas serán dictadas por un profesor, tendran un horario determinado y un cupo máximo de socios

Diagrama Funcionalidad Propuesta

Enum TipoEmpleado ADMINISTRATIVO, PROFESOR



iGracias!