

## ***Guión an Interstellar Experience***

### **Inicio de experiencia**

*Se muestra en pantalla el título de la experiencia, junto a un botón de continuar para comenzar.*

### **Escena 1. Explicación de Interstellar**

*En pantalla se comienzan a colocar los textos introductorios a la historia de la experiencia. Para cambiar de texto es necesario dar clic.*

**En pantalla:** - En 2067, la destrucción de las cosechas en la Tierra ha hecho que la agricultura sea cada vez más difícil y se vea amenazada la supervivencia de la humanidad. Joseph Cooper, ex piloto de la NASA ha sido reclutado nuevamente para emprender una misión Interestelar para encontrar un planeta fuera de nuestra galaxia que pueda albergar vida humana. Conociendo los peligros de la misión, Cooper decide dejar en la Tierra aquellos que él ama, en especial la pequeña Murph de tan solo 13 años.

**En pantalla:** - La misión conformada por los astronautas Romilly, Doyle y Amelia podría tomar décadas, pues tendrían que evaluar los planetas cercanos al agujero negro Gargantúa.

### **Escena 2. Galaxia interactiva**

*En pantalla se muestra el panorama de la galaxia, con el planeta de Miller, Edmuns, Mann y el agujero negro de Gargantúa*

**En pantalla:** - Soy TARS, un robot con inteligencia artificial que te acompañará en esta aventura interestelar. Bien, han pasado 2 años desde el despegue de Cooper de la Tierra, han atravesado el agujero de gusano de Saturno y ahora se encuentran en la Galaxia lejana que contiene a Gargantúa. En la parte superior derecha podrás ver información que ayudará a entender la relatividad del tiempo en esta experiencia Interstellar. Actualmente Cooper tiene 35 años, Murph 15 y nos encontramos en el año 2069. Te toca elegir qué experiencia vivir. Da clic en alguno de los planetas y descubre que sucederá.

**En pantalla:** - También puedes arrastrar con tu mouse alrededor de la galaxia para apreciar el panorama.

### ***Si elige Mans***

**En pantalla (Planeta de Mans en zoom):** - El Dr. Mans arrojado información valiosa sobre su planeta, aunque pareciera ser es de puro ¿hielo? *(En este planeta el jugador no puede interactuar).*

### ***Si elige Miller:***

**En pantalla (Planeta de Miller en zoom):** - Miller podría ser una buena opción para vivir. La Dra. Miller mandó información a la Tierra antes de ellos partir pero no fue suficiente, por lo cual deberás bajar a recoger la caja negra con datos del planeta. Sin embargo, considera que cada hora en este planeta equivale a ¡7 años en la Tierra!

*Se muestra un botón de ir y se cambia de escena.*

### **Escena 2.1 Planeta de Miller**

**En pantalla (El planeta se encuentra rodeado de pura agua):** - Encuentra la caja negra de la Dra. Miller antes de que una ola azote la nave. En la parte superior derecha podrás ver el contador de tiempo que llevas en Miller. Suerte. *(El jugador deberá perseguir la caja negra, tomarla y llevarla a la nave. Una vez dentro será azotado por la ola. Esto no debería de tomar más de 1 minuto).*

*De regreso a la Galaxia interactiva*

**En pantalla:** - Parece ser que fuiste azotado por una ola en Miller. Has perdido 23 años dentro del planeta. ¿Qué tal si exploras los sucesos de los demás planetas?

### ***Si elige Edmons***

**En pantalla (Planeta de Edmonds en zoom):** - El Dr. Edmonds no ha mandado señales de su planeta aunque las investigaciones parecen arrojar que podría ser buen candidato, quizá plantar la nueva generación de humanos en este planeta sea buena idea. *(El jugador deberá dar clic en el botón siguiente y será arrojado a la escena de Gargantúa).*

**En pantalla (Gargantúa en zoom):** - La misión nos lleva a tomar una decisión para llegar al planeta de Edmonds, parece ser que queda poco combustible. Copper tendrá que dejar ir a la Dra. Amelia mientras él se adentra dentro de Gargantúa.

### **Escena 2.2. Dentro de Gargantúa**

*Copper se adentra en Gargantúa y aparece rodeado por un cubo de líneas paralelas (el librero de Murph*

**En pantalla:** - Manda el siguiente mensaje a Murph usando las líneas de la 5ta dimensión. *(El jugador selecciona en la pantalla las líneas que manden el mensaje que se muestra)*

**En pantalla:** - Has completado tu misión. Ahora Murph de *\*inserte edad\** podrá llevar a los humanos hasta el planeta de Edmonds y emprender el viaje interestelar.

### **Escena 2.3. Devuelta al Sistema Solar**

*La pantalla se pone en negro y el juego regresa a la pantalla inicial con Saturno de fondo*

**En pantalla:** - Te han encontrado. Gracias por jugar

*Se va a la pantalla de la experiencia interactiva o da la opción de salir.*