

# Capítulo 2: Variables y Colecciones

Programación 2

# Asignación de variables

No hay necesidad de declarar las variables antes de asignarlas

```
una_variable = 5      # La convención es usar  
                      guiones_bajos_con_minúsculas
```

```
una_variable: float = 5 # Type-Hints opcionales |  
                      RECOMENDADO
```

```
una_variable          # => 5
```

```
otra_variable         # Error variable no asignada
```

# Operadores con reasignación y asignación múltiple

**una\_variable**

`una_variable += 2`

`una_variable -= 1`

`una_variable *= 5`

`una_variable /= 5`

`una_variable **= 3`  
27.0

`una_variable %= 10`

`una_variable //= 5`

**Asignación múltiple**

`a = b = 3`

**# => 5**

`# una_variable == 7`

`# una_variable == 6`

`# una_variable == 30`

`# una_variable == 3.0`

`# una_variable ==`

`# una_variable == 7.0`

`# una_variable == 1.0`

`# a = 3 y b = 3`

# Colecciones: listas

Las listas no tienen longitud fija ni tipo de dato predeterminado.

`lista = []` # Vacía

`otra = [4, 5, 6]` # Con valores por defecto

`multiple = [2, "Juan", [2]]` # Valores de distinto tipo

# Colecciones: listas

Existen diferentes métodos que pueden ser aplicados a listas.

<code>lista.append(1)</code>	<code># Agregar un elemento al final</code>
<code>lista.extend([2, 4, 3])</code>	<code># Agregar múltiples elementos</code>
<code>lista.pop()</code>	<code># =&gt; 3 y lista=[1, 2, 4]</code>
<code>lista.insert(3, 3)</code> posición dada	<code># Agregar un elemento en la</code>
<code>len(lista)</code>	<code># 4</code>

# Colecciones: listas

## Indexación simple y múltiple en listas:

### Indexado Simple

lista[0]    # => 1 Primer elemento

lista[-1]    # => 4 Último elemento

lista[4]    # Error - Fuera de los límites

### Indexado Múltiple lista [inicio:final:pasos]

**lista = [1,2,3,4]**

lista[1:3]    # => [2, 3] (del segundo elemento al cuarto sin incluir)

lista[2:]    # => [3, 4] (del tercer elemento en adelante)

lista[:3]    # => [1, 2, 3] (todo hasta el cuarto elemento sin incluir)

lista[::2]    # => [1, 3] (todos los elementos pero con pasos de 2)

lista[::-1]    # => [4, 3, 2, 1] (todos los elementos invertidos)

a = lista[:]    # => Crea una copia idéntica de lista

a = lista    # => a es igual a lista. Si cambio lista, cambia a.

# Colecciones: listas

## Operaciones

### Operaciones con Listas

lista + otra	# => [1, 2, 4, 3, 4, 5, 6]
lista * 2	# => [1, 2, 4, 3, 1, 2, 4, 3]

### Operador in

1 in lista	# => True
not 5 in lista	# => True El operador not puede estar antes o después
5 not in lista	# => True

### Operador ==

lista == [1, 2, 4, 3]	# => True
lista == lista[:]	# => True
lista == lista	# => True

### Operador is

lista is [1, 2, 4, 3]	# => False
lista is lista[:]	# => False
lista is lista	# => True

### Operaciones especiales para listas booleanas

any(lista)	# => True   Devuelve True si al menos uno de los elementos es True
all(lista)	# => True   Devuelve True si todos los elementos son True

# Colecciones: tuplas

Es un tipo de dato que se usa mayormente de manera implícita. La diferencia entre una tupla y una lista es que la tupla es inmutable. Esto quiere decir que una vez definida la tupla no puede modificarse.

```
tupla = (1, 2, 3) # Se definen con (,) en lugar de []  
tupla = 1, 2, 3  # Los paréntesis son opcionales  
tupla[0]          # => 1  
tupla[0] = 3      # TypeError
```

## Métodos idénticos a las listas pero sin asignación

```
len(tupla)        # => 3  
tupla + (4, 5, 6) # => (1, 2, 3, 4, 5, 6)  
tupla[:2]         # => (1, 2)  
2 in tupla        # => True
```



# Colecciones: tuplas

## Desempaquetado

### Desempaquetado Simple

<code>a, b, c = (1, 2, 3)</code>	<code># a == 1, b == 2, c == 3</code>
<code>a, b, c = [1, 2, 3]</code>	<code># a == 1, b == 2, c == 3</code>
<code>a, b = [1, 2, 3]</code>	<code># Error   Cantidad de elementos debe ser idéntica</code>
<code>a, b = b, a</code>	<code># Intercambio a == 2, b == 1</code>

### Desempaquetado Con comodines

<code>a, *rest = [1, 2, 3, 4]</code>	<code># a == 1, rest == [2, 3, 4]</code>
<code>*rest, b = [1, 2, 3, 4]</code>	<code># b == 4, rest == [2, 3, 4]</code>
<code>a, *rest, b = [1, 2, 3, 4]</code>	<code># a == 1, b == 4, rest == [2, 3]</code>

### Desempaquetado Anidado

<code>(a, b), c = [[1, 2], [3]]</code>	<code># a == 1, b == 2, c == [3]</code>
----------------------------------------	-----------------------------------------

# Colecciones: Diccionarios

Una de las ventajas principales de los diccionarios es que el tiempo de acceso es mucho más rápido que una lista. Sin embargo, es necesario tener una clave con la cual se acceden a los valores y el valor propiamente dicho.

```
diccionario_vacio = {}           # Vacio
```

```
diccionario = {"uno": 1,         # Declaración multilinea
```

```
                "dos": 2,
```

```
                "tres": 3,       # Coma al final válida
```

```
                }
```

```
diccionario["uno"]               # => 1 - Indexado con Claves
```

```
diccionario["cuatro"]           # Error
```

```
diccionario.get("uno")          # => 1
```

```
diccionario.get("cuatro")       # => None en vez de Error
```

```
diccionario.get("uno", 4)       # => 1
```

```
diccionario.get("cuatro", 4)    # => Valor por defecto en lugar de None
```

# Colecciones: Diccionarios

## Métodos y operadores:

### Métodos

`list(diccionario.keys())` # => ["tres", "dos", "uno"]

`list(diccionario.values())` # => [3, 2, 1]

`list(diccionario.items())` # => [('uno', 1), ('dos', 2), ('tres', 3)]

### Operadores con Diccionarios | in verifica las claves

`"uno" in diccionario` # => True

`1 in diccionario` # => False

# Colecciones: Diccionarios

## Actualización de diccionarios

```
nuevos_datos = {"cuatro": None, "cinco": 5}
```

```
diccionario.update(nuevos_datos)
```

```
diccionario # {'uno': 1, 'dos': 2, 'tres': 3, 'cuatro': None, 'cinco':  
5}
```

# Colecciones: conjuntos

Los conjuntos suelen ser útiles para filtrar elementos repetidos en una colección. Además permiten las operaciones tradicionales de conjuntos que pueden ser útiles en algunos contextos.

```
conjunto_vacio = set()
```

```
conjunto = {1, 2, 2, 3, 4}
```

```
conjunto.add(5) # conjunto ahora es {1, 2, 3, 4, 5}
```

## Error común:

```
conjunto = {} #Se está inicializando un  
              diccionario y no un conjunto.
```

# Colecciones: conjuntos

## Operaciones:

`conjunto = {1, 2, 2, 3, 4}`

`otro_conjunto = {3, 4, 5, 6}`

`conjunto & otro_conjunto` # => {3, 4, 5} | Intersección

`conjunto.intersection(otro_conjunto)` # => {3, 4, 5} | Intersección

`conjunto | otro_conjunto` # => {1, 2, 3, 4, 5, 6} | Union

`conjunto.union(otro_conjunto)` # => {1, 2, 3, 4, 5, 6} | Union

`conjunto - otro_conjunto` # => {1, 2} | Diferencia

`conjunto.difference(otro_conjunto)` # => {1, 2} | Diferencia

`conjunto ^ otro_conjunto` # => {1, 2, 5, 6} | Diferencia  
simétrica

`conjunto.symmetric_difference(otro_conjunto)` # => {1, 2, 5, 6} |  
Diferencia Simétrica

# Colecciones: conjuntos

## Métodos

`conjunto.isdisjoint(otro_conjunto)` # => False

`conjunto.issubset(otro_conjunto)` # => False

`conjunto.issuperset(otro_conjunto)` # => False