



**ESCUELA SUPERIOR N.º 49 “CAP. GRAL. J. J. DE
URQUIZA” TECNICO SUPERIOR EN DESARROLLO DE
SOFTWARE**

Programación II – 3ro 2da

Título del proyecto: Noticiapp

Autores: Menegozzi, Axel. Vaccaro, Agustín.

Unidad Curricular: Programación II.

Curso: DS 3º 2da

Año: 2023

Docente: Bozalongo, Miriam.

Lógica de pantallas.

- **Pantalla de Inicio**

La pantalla de inicio de "NoticiApp" es la primera pantalla que los usuarios ven al abrir la aplicación. En esta pantalla, se muestra un título grande que dice "Noticias en Tiempo Real - Argentina" para indicar claramente el propósito de la aplicación. Además, hay una lista desplegable que permite a los usuarios seleccionar una categoría de noticias. Debajo se encuentran los botones "Cargar noticias", "Ver noticia" y "Salir", con los que el usuario puede interactuar y accionar como desee.

- **Selección de Categoría**

Como mencionamos, en la pantalla principal hay una lista desplegable para seleccionar la categoría deseada. Aquí, se muestra una serie de categorías predefinidas, como "General", "Negocios", "Entretenimiento", "Salud", "Ciencia", "Deportes" y "Tecnología". Los usuarios pueden elegir una de estas categorías y luego hacer clic en el botón "Cargar Noticias" para obtener noticias actualizadas en la categoría seleccionada.

- **Carga de noticias**

Al presionar el botón "Cargar noticias" la pantalla que se encuentra arriba de ellos se actualizará, mostrando las 20 noticias más actuales, y todas en sintonía con la categoría seleccionada anteriormente.

- **Vista de noticias**

Al seleccionar la noticia deseada y presionar el botón "Ver noticias", el usuario será automáticamente redirigido a la página fuente de la noticia.

Widgets.

La interfaz gráfica de "NoticiApp" se ha construido utilizando varios widgets y herramientas de la biblioteca Tkinter:

- **Etiquetas (Labels):** Se utilizan para mostrar texto en diferentes secciones de la interfaz, como el título de la aplicación y las etiquetas de categoría.
- **Lista Desplegable (OptionMenu):** Permite a los usuarios seleccionar una categoría de noticias de una lista predefinida.
- **Botones (Buttons):** Se utilizan para activar acciones específicas, como cargar noticias y ver noticias completas.
- **Marco (Frame):** Se utiliza para crear marcos alrededor de grupos de widgets y organizar la disposición de los elementos en la pantalla.

Además de los widgets de Tkinter, también se ha utilizado la biblioteca *webbrowser* para abrir enlaces web en el navegador predeterminado cuando los usuarios desean ver una noticia completa.

Diseño y personalización.

El diseño de la interfaz gráfica de "NoticiApp" se ha personalizado para crear una experiencia de usuario atractiva y agradable

- **Color de Fondo Principal:** Se ha elegido un color de fondo principal de celeste claro para dar a la aplicación una sensación fresca y agradable.
- **Fuente de Texto Personalizada:** Se ha seleccionado la fuente "Lucida Bright" con un tamaño de 18 puntos para el título de la aplicación, y "Ginebra" con un tamaño de 14 puntos para las noticias. Con esto garantizamos que el texto sea legible y estéticamente agradable.
- **Estilo Personalizado para Botones:** Los botones de la aplicación han sido personalizados con un estilo que incluye un fondo de color azul, texto blanco y cambios de color sutiles al interactuar con ellos.