

PREGUNTA 1

En C, el archivo .h (header) y el archivo .c (implementación) suelen tener el mismo nombre porque trabajan juntos como un módulo. Pero no es obligatorio que tengan el mismo nombre; simplemente es una buena práctica para mantener tu código organizado y fácil de entender.

Seleccione una:

Verdadero

PREGUNTA 2

En la mayoría de los casos, NO afecta el orden, porque:

a. Todas las opciones

PREGUNTA 3

Cada módulo se escribe en archivos diferentes, y normalmente se separan en:

- .h → archivos header (declaraciones).
- .c → archivos de implementación (código de funciones).
- main.c → archivo principal que usa los módulos.

Seleccione una:

Verdadero

PREGUNTA 4

Indicar cual o cuales de las siguientes opciones corresponde a los beneficios de aplicar modularidad:

- a.
- **Hace el código más ordenado y fácil de entender.**
 - **Permite reutilizar funciones en otros proyectos.**
 - **Facilita el trabajo en equipo.**
 - **Es más fácil de probar y mantener.**

PREGUNTA 5

Cuando el buffer se llena o se vacía se actualizan los datos desde y hacia el archivo.

Seleccione una:

Verdadero

PREGUNTA 6

Seleccionar la opción que indica que hace la siguiente función recursiva:

```
function Recursiva(int x, int y)
{
    if(y == 0) {
        return x;
    } else {
        return Recursiva(x + 1+ y - 1);
    }
}
```

c. La función recursiva permite que cualquier número natural sumado a otro es la suma del primer número más 1, más el segundo número decrementado en 1.

PREGUNTA 7

El hecho de utilizar un buffer significa que se tiene acceso directo al archivo y que cualquier operación que se desee realizar (lectura o escritura) va a ser hecha sobre el buffer.

Falso.

PREGUNTA 8

Las listas doblemente encadenadas tienen dos punteros, uno que apunta al primer elemento y otro al último elemento de la lista, se suelen denominar Primero y último.

Verdadero

PREGUNTA 9

En cuanto a los valores permitidos para los bytes, se puede añadir otro carácter a la cadena de modo

- t modo texto Normalmente es el modo por defecto, se suele omitir.
- b modo binario.

Verdadero

PREGUNTA 10

Dada la siguiente proposición:

Es un conjunto de datos estructurados en una colección de entidades elementales o básicas denominadas registros que son de igual tipo y constan a su vez de diferentes entidades de nivel más bajos denominadas campos.

Indicar a que concepto corresponde la misma:

C. Archivo

PREGUNTA 11

La modularización es dividir un programa grande en partes más pequeñas y organizadas, llamadas módulos.

VERDADERO

PREGUNTA 12

Indicar cual o cuales de las siguientes opciones corresponden a Modo:

a. Todas las opciones son falsas.

b. r+

c. a

d. Todas las opciones son verdaderas.

e. rb

PREGUNTA 13

Cuando se hace referencia al método de acceso secuencial en un archivo, significa que se accede directamente al registro seleccionado.

FALSO.

PREGUNTA 14

La pila funciona mediante con la consigan de primero en entrar -primero en salir

Verdadero

PREGUNTA 15

Los métodos de acceso a los archivos pueden ser directo o indirecto o secuencia.

Falso

PREGUNTA 16

Seleccionar la opción que corresponda para que la siguiente proposición sea verdadera:

Según el tipo de elementos del archivo, este se puede clasificar en:

a. Archivo de acceso aleatorio y secuencial

b. Todas las opciones son falsas

c. Archivo binario y de texto

d. Archivo de acceso directo y secuencial

PREGUNTA 17

Trabajar con archivos binarios está asociado con el uso de estructuras dado que la forma más simple de trabajar es cargar una estructura para luego escribirla en el archivo y de esa forma guardar los datos.

Verdadero

PREGUNTA 18

Indicar a que corresponde el siguiente trozo de algoritmo para una lista simplemente encadenada:

```
t:=prim;  
prim:=*t.proximo;  
disponer (t);
```

a. Eliminar el último elemento de la lista

b. Ninguna opción

c. Insertar un elemento al inicio de la lista

d. Eliminar el primer elemento de la lista

PREGUNTA 19

En C todas las operaciones que se realizan sobre archivos son hechas a través defunciones, existen 2 categorías de funciones para trabajar con archivos y son las que usan “ y las que acceden directamente al archivo.

FALSO

PREGUNTA 20

Un problema que pueda ser definido en función de su tamaño, sea este N , pueda ser dividido en instancias más pequeñas ($< N$) del mismo problema y se conozca la solución explícita a las instancias más simples, lo que se conoce como casos base, se puede aplicar inducción sobre las llamadas más pequeñas y suponer que estas quedan resueltas.

VERDADERO