

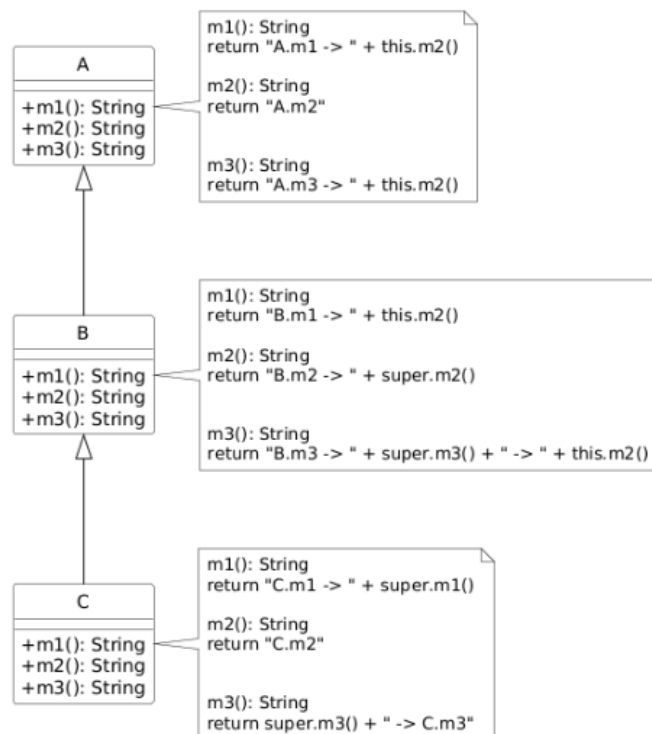


Ejercicio 27-28

Ejer 27

Ejercicio 27. Method Lookup

Dado el siguiente modelo, y los fragmentos de códigos mostrados, marque la respuesta para cada una de las preguntas enunciadas. Sólo una opción es la correcta.



1) Observando el diagrama, indique qué texto retorna el siguiente fragmento de código:

```
C c = new C();  
c.m1();
```

1. C.m1 -> B.m1 -> C.m2
2. C.m1 -> A.m1 -> A.m2
3. C.m1 -> B.m1 -> B.m2 -> A.m2
4. C.m1 -> A.m1 -> C.m2

2) Observando el diagrama, indique qué texto retorna el siguiente fragmento de código:

```
C c = new C();  
c.m2();
```

1. A.m2
2. B.m2 -> A.m2
3. C.m2
4. B.m2 -> C.m2

3) Observando el diagrama, indique qué texto retorna el siguiente fragmento de código:

```
C c = new C();  
c.m3();
```

1. B.m3 -> A.m3 -> C.m2 -> C.m2
2. B.m3 -> A.m3 -> C.m2 -> C.m2 -> C.m3
3. B.m3 -> B.m3 -> A.m2 -> A.m2 -> C.m3
4. B.m3 -> A.m3 -> C.m2 -> C.m3

1) Orden:

-Ejecuta el metodo m1 en la clase C, concatenando 'C.m1' + metodo m1 de la clase super(B)

-Ejecuta m1 de la clase B concatenando "B.m1" y llama a this.m2 (clase C ya que es la que apunta)

-Ejecuta m2 de la clase C, concatentando "C.m2" y lo retorna

RESPUESTA → 1

2) Orden:

-Ejecuta el metodo m2 de la clase C, concatenando "C.m2" y lo retorna

RESPUESTA → 3

3) Orden:

-Ejecuta metodo m3 de la clase C, concatenandole metodo m3 de la clase super (B) + "C.m3" que ira al final luego de que se ejecuten todos los metodos de las super clases

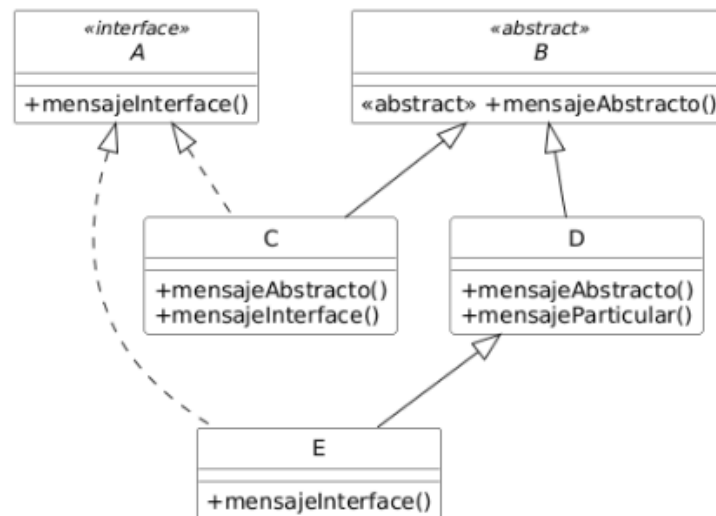
-Ejecuta metodo m3 de la clase B, concatenando "B.m3" + metodo m3 de la clase super (A) y "C.m2" (m2 de la clase C)

-Ejecuta metodo m3 de la clase A, concatenando "A.m3" y agrega "C.m2" (this.m2 (Clase C))

RESPUESTA → 2

Ejer 28

Ejercicio 28. TipadOOs



Tarea: Dado el diagrama de clases UML proporcionado, complete todos los bloques de código reemplazando los signos de interrogación (???) con los tipos y métodos correctos. Escriba todas las combinaciones válidas posibles.

1) A objeto = new ???(); objeto.???();	4) C objeto = new C(); objeto.???();
2) B objeto = new ???(); objeto.???();	5) ??? objeto = new C(); objeto.mensajeAbstracto();
3) D objeto = new ???(); objeto.???();	6) ??? objeto = new C(); objeto.mensajeInterface();

```
// 1)
A objeto = new C();
A objeto = new E();
objeto.mensajeInterface();
```

```
// 2)
B objeto = new C();
B objeto = new D();
objeto.mensajeAbstracto();
```

```
// 3)
D objeto = new D();
D objeto = new D();
objeto.mensajeAbstracto();
objeto.mensajeParticular();
```

```
// 4)
C objeto = new C();
objeto.mensajeAbstracto();
objeto.mensajeInterface();
```

```
// 5)
```

```
B objeto = new C();  
C objeto = new C();  
objeto.mensajeAbstracto();
```

```
// 6)
```

```
A objeto = new C();  
C objeto = new C();  
objeto.mensajeInterface();
```