

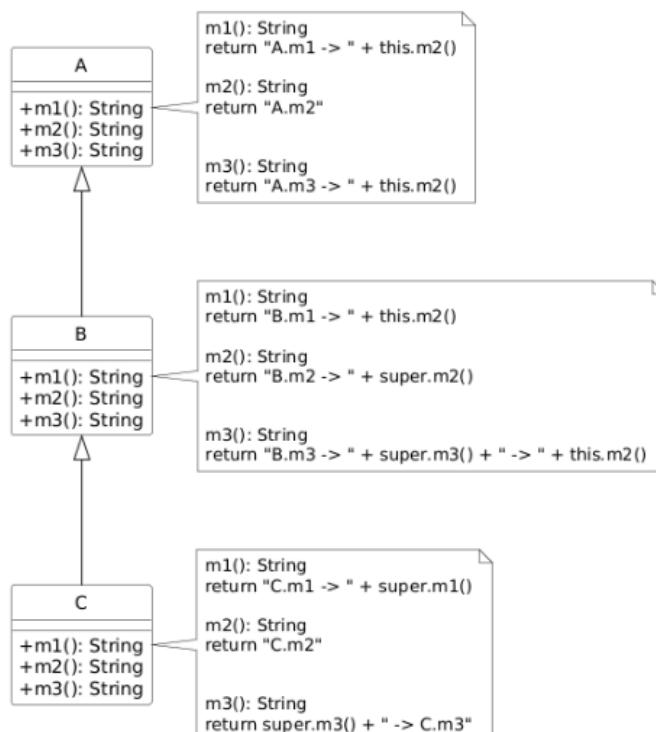


Ejercicio 27-28

Ejer 27

Ejercicio 27. Method Lookup

Dado el siguiente modelo, y los fragmentos de códigos mostrados, marque la respuesta para cada una de las preguntas enunciadas. Sólo una opción es la correcta.



- 1) Observando el diagrama, indique qué texto retorna el siguiente fragmento de código:

```
C c = new C();
c.m1();
```

1. C.m1 -> B.m1 -> C.m2
2. C.m1 -> A.m1 -> A.m2
3. C.m1 -> B.m1 -> B.m2 -> A.m2
4. C.m1 -> A.m1 -> C.m2

2) Observando el diagrama, indique qué texto retorna el siguiente fragmento de código:

```
C c = new C();  
c.m2();
```

1. A.m2
2. B.m2 -> A.m2
3. C.m2
4. B.m2 -> C.m2

3) Observando el diagrama, indique qué texto retorna el siguiente fragmento de código:

```
C c = new C();  
c.m3();
```

1. B.m3 -> A.m3 -> C.m2 -> C.m2
2. B.m3 -> A.m3 -> C.m2 -> C.m2 -> C.m3
3. B.m3 -> B.m3 -> A.m2 -> A.m2 -> C.m3
4. B.m3 -> A.m3 -> C.m2 -> C.m3

1) Orden:

- Ejecuta el metodo m1 en la clase C, concatenando 'C.m1' + metodo m1 de la clase super(B)
- Ejecuta m1 de la clase B concatenando "B.m1" y llama a this.m2 (clase C ya que es la que apunta)
- Ejecuta m2 de la clase C, concatentando "C.m2" y lo retorna

RESPUESTA → 1

2) Orden:

- Ejecuta el metodo m2 de la clase C, concatenando "C.m2" y lo retorna

RESPUESTA → 3

3) Orden:

- Ejecuta metodo m3 de la clase C, concatenandole metodo m3 de la clase super (B) + "C.m3" que ira al final luego de que se ejecuten todos los metodos de las super clases

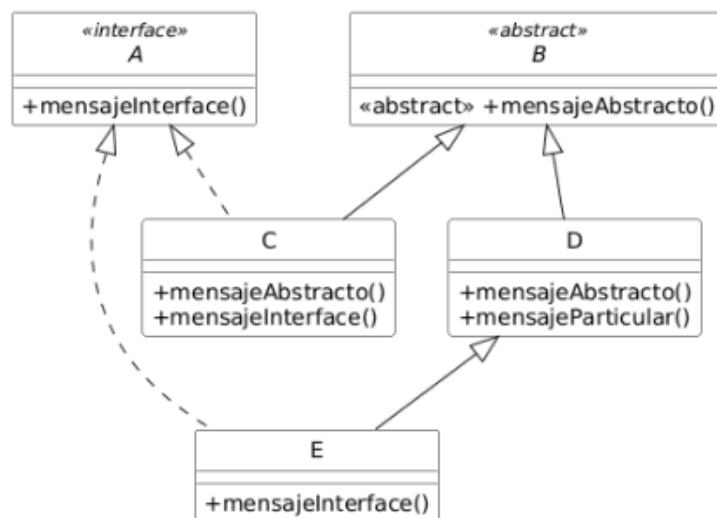
-Ejecuta metodo m3 de la clase B, concatenando "B.m3" + metodo m3 de la clase super (A) y "C.m2" (m2 de la clase C)

-Ejecuta metodo m3 de la clase A, concatenando "A.m3" y agrega "C.m2" (this.m2 (Clase C))

RESPUESTA → 2

Ejer 28

Ejercicio 28. TipadOOs



Tarea: Dado el diagrama de clases UML proporcionado, complete todos los bloques de código reemplazando los signos de interrogación (???) con los tipos y métodos correctos. Escriba todas las combinaciones válidas posibles.

1) A objeto = new ???(); objeto.???();	4) C objeto = new C(); objeto.???();
2) B objeto = new ???(); objeto.???();	5) ??? objeto = new C(); objeto.mensajeAbstracto();
3) D objeto = new ???(); objeto.???();	6) ??? objeto = new C(); objeto.mensajeInterface();

// 1)
 A objeto = new C();
 A objeto = new E();
 objeto.mensajeInterface();

// 2)
 B objeto = new C();
 B objeto = new D();
 objeto.mensajeAbstracto();

// 3)
 D objeto = new D();
 D objeto = new D();
 objeto.mensajeAbstracto();
 objeto.mensajeParticular();

// 4)
 C objeto = new C();
 objeto.mensajeAbstracto();
 objeto.mensajeInterface();

// 5)

```
B objeto = new C();
C objeto = new C();
objeto.mensajeAbstracto();

// 6)
A objeto = new C();
C objeto = new C();
objeto.mensajeInterface();
```