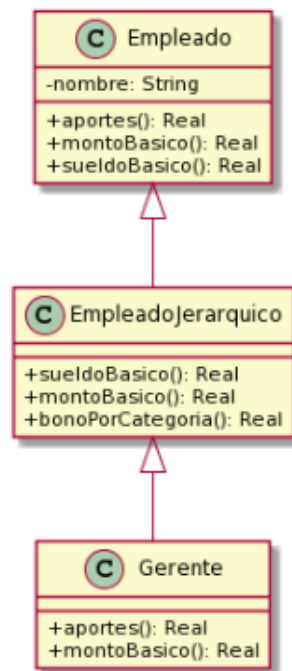




Ejercicio 10



Empleado	EmpleadoJerarquico	Gerente
<pre>public double montoBasico() { return 35000; }</pre>	<pre>public double sueldoBasico() { return super.sueldoBasico()+ this.bonoPorCategoria(); }</pre>	<pre>public double aportes() { return this.montoBasico() * 0.05d; }</pre>
<pre>public double aportes(){ return 13500; }</pre>	<pre>public double montoBasico() { return 45000; }</pre>	<pre>public double montoBasico() { return 57000; }</pre>
<pre>public double sueldoBasico() { return this.montoBasico() + this.aportes(); }</pre>	<pre>public double bonoPorCategoria() { return 8000; }</pre>	

```
a) Gerente alan = new Gerente("Alan Turing");  
double aportesDeAlan = alan.aportes();
```

```
b) Gerente alan = new Gerente("Alan Turing");  
double sueldoBasicoDeAlan = alan.sueldoBasico();
```

Tareas:

1. Liste todos los métodos, indicando nombre y clase, que son ejecutados como resultado del envío del último mensaje de cada fragmento de código (por ejemplo, (1) método +aportes de la clase Empleado, (2) ...)

a)

(1) metodo +aportes de la clase Gerente

(2) metodo +montoBasico de la clase Gerente

aportesDeAlan = $57000 * 0.05 = 2850.0$

b)

(1) metodo +sueldoBasico de la clase EmpleadoJerarquico

(2) metodo +sueldoBasico de la clase Empleado

(3) metodo +montoBasico de la clase Gerente

(4) metodo +aportes de la clase Gerente

(5) metodo +montoBasico de de la clase Gerente

= $57000 + 2850$

(6) metodo +bonoPorCategoria de la clase EmpleadoJerarquico

sueldoBasicoDeAlan = $59850 + 8000 = 67850$

2. ¿Qué valores tendrán las variables aportesDeAlan y sueldoBasicoDeAlan luego de ejecutar cada fragmento de código?

a) aportesDeAlan = 2850.0

b) sueldoBasicoDeAlan = 67850