

Estructuras secuenciales

- *Los siguientes ejercicios escribilos en papel, el código va completo en el main. Luego, escribilos en el IDE que tengas instalado y probalos.*
 - *Para el ejercicio 4 o 5 hacé un diagrama de flujo.*
 - *Para los ejercicios 4 y 5, armá un conjunto de pruebas en papel (tres o cuatro) y verificar que al ejecutar el código el resultado coincida con los valores esperados. Por ejemplo, si para el ej. 4 tenemos la prueba base = 8 y altura = 2,5; esperamos que la salida sea perímetro = 21 y área = 20.*
1. Escribir un programa que pida al usuario que ingrese su nombre (nextLine) y luego lo salude.
 2. Leer un número entero por teclado (nextInt) e imprimirlo en pantalla con el siguiente cartel: "Número ingresado =" número.
 3. Pedir al usuario que ingrese dos números enteros por teclado e imprimir
 - La suma de ambos
 - La resta (el primero menos el segundo)
 - La multiplicación
 - La división entera (suponer que el segundo número no es cero).
 - La división con decimales.
 - El resto entre el primer número y el segundo.
 4. Leer por teclado la base y la altura de un rectángulo, calcular el perímetro y el área.
 5. Dado el radio R de una esfera que se ingresa por teclado, calcular e imprimir su superficie y su volumen (averiguar la fórmula en Internet).
 6. Leer dos números A y B e intercambiar el valor de sus variables. Por ejemplo, si A vale 5 y B, 3; A tiene que quedar con el valor 3 y B, con 5. Imprimir las variables antes de cambiar sus valores, y luego de cambiarlos.