

- Idiomas: El personaje puede hablar desde el comienzo dos idiomas. Uno es el de su nación/raza nativa, la otra es por aprendizaje.

- ✓ Idiomas nacionales:

- Protectoriano: Idioma de Sadamia, Tautamitania, Julus Polis, Alburia, Meridia, Perfrim, Gaudamia, Siltrix y Jasdía. Basado en el español.
- Ánglico: Idioma de Waterspoon, Virtous y Glarum (uno de los dos idiomas oficiales). Basado en el inglés.
- Cuspidrio: Idioma de Cuspidria. Basado en el danés.
- Kiniamita: Idioma del Imperio Kiniam. Basado en el japonés.
- Glario: Otro idioma oficial de Glarum.
- Eracleico: Idioma de Anticum Freonia y la Ciudad Caelum. Basado en el latín.
- Opraco: Idioma de Renaria (segundo idioma) y Fertilium (idioma oficial).
- Renario: Idioma oficial de Renaria.
- Egylio: Idioma de Eglyia. Basado en el árabe.
- Fusonio: Idioma de Fusonia. Basado en el sumerio.
- Lianto (Italiano): Idioma del Imperio Pierrum, Zomoria y Vulcania. Basado en el italiano.
- Irio: Idioma del Imperio Iris. Basado en el chino.
- Esférico: Idioma de Esfheras.
- Astarkita: Idioma del archipiélago Astark. Basado en el griego.
- Edenio: Idioma de Edenia. Basado en el Guaraní.

- ✓ Idiomas raciales:

- Lizten'Medei: Élfico.
- Edeliano: Ángeles y Demonios.
- Laelyrio: Hadas.
- Draconiano: Dragones.

- Límbico: Espíritus del limbo.
- Cántico: Sirenas. Sin protección mental genera hipnosis. Basado en melodía.
- Córnico: Peregrinos.
- Aedionisio: Quimérico.
- Anubo: Idioma de los espíritus.
- Silvano: Plantas y Rognakrylos.
- Tan'Ghaanor: Bestias y criaturas de la Infradimensión.
- Draculesi: Vamprios. Basado en el rumano.
- Crovoniano: Ghoul y Necrófagos.
- Caniglio: Cambiaformas.