

# AGUSTÍN NICOLÁS LÓPEZ

agus.lopez042004@gmail.com (+54) 1123756940  
Github: <https://github.com/Agusslo> LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/aguslopezz/>

## Perfil Profesional

Desarrollador Back-End Junior con formación técnica en programación y experiencia en gestión de equipos y operaciones. Apasionado por la tecnología y el desarrollo web, con conocimientos en JavaScript, C#, Python y SQL. Busco desarrollarme profesionalmente en entornos dinámicos que promuevan el aprendizaje continuo, el trabajo en equipo y los desafíos tecnológicos.

## Educación

### Universidad Tecnológica Nacional (UTN)

2022 – Actualidad

Tecnicatura en Sistemas de Programación

### Instituto María Auxiliadora

2016 – 2021

Bachiller en Economía y Administración

## Experiencia Laboral

### Kiosco Baires10 – Encargado

2024 – 2025

- Supervisión del personal y manejo operativo
- Coordinación con proveedores y control de stock

### Community Manager – Freelance

2024 – 2025

- Gestión de redes sociales y creación de contenido
- Seguimiento de métricas y rendimiento de campañas

### Helados & Café Pirulo – Encargado

2021 – 2024

- Manejo de personal
- Coordinación con proveedores y control de stock
- Gestión de compras y administración del negocio

## Habilidades Técnicas

- Lenguajes de programación: C, C#, Java, JavaScript, Python, HTML, CSS, Lua
- Bases de datos y herramientas: MySQL, SQL, Git, MongoDB
- Otros: Desarrollo web, APIs REST, clean code

## Idiomas

- Español – Nativo
- Inglés – Intermedio

## Proyectos Destacados

### GameSense – Página Web E-Commerce

Desarrollé una plataforma de e-commerce con funcionalidades de carrito de compras, validaciones y conexión con base de datos. Tecnologías utilizadas: HTML, CSS, JavaScript.

### Videojuego 2D – Pygame

Creación de un videojuego 2D estilo arcade, trabajando con Pygame para el manejo de gráficos y lógica del juego. Tecnologías utilizadas: Python, Pygame.