Vélmenni II

Eiríkur Benediktsson

14. desember 2016

Efnisyfirlit

1	Inngangur	3
2	Vélbúnaður	3
3	Verkáætlun	3
4	Flæðirit og sauðakóði	4
5	Prófanir	4
6	Lokaorð	4
7	Heimildaskrá	4
8	Viðauki	4

1 Inngangur

Hér skal gera lýsingu á verkefninu þ.e hvað, hvernigi og hvaða forritunarmál, fyrir hverja og hvaða notagildi verkefnið hefur. Minnst 500 orð.

2 Vélbúnaður

Hér skal gera töflu eða lista fir allan búnað sem notaður er

3 Verkáætlun

Hér skal gera verkáætlun og tíma
áætlun, setja in mynd af henni gerð í draw.
io

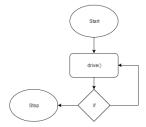


4 Flæðirit og sauðakóði

Hér skal gera flæðirit og sauðakóða nýtið ykkur https://draw.io. Þegar þið hafið lokið að gera flæðiritið farið í export-image og vistið grafið í skyrsla/img meðnafni "flowhart". í Þessu skjali skuluð þið gera sauðakóða dæmi:

```
 \begin{array}{l} loop \ forewer\{ \ drive(until \ done) \\ Arm Up(30) \\ arm Don(30) \end{array}
```

clawOpen()
drive(until done)



5 Prófanir

Hér skal gera lýsingu á prófunum á kerfinu

6 Lokaorð

Hér skal skrifa lokaorð um verkefnið, hvernig gékk, var gaman að vinna það hvað gékk vel og hvað illa. Hvernig var samvinnan :-)

7 Heimildaskrá

Hér skal gera heimildaskrá

8 Viðauki

Hér skal vera dagbók frá öllum í verkefninu