

LEONARDO DA VINCI

ESCUELA SUPERIOR DE ARTE MULTIMEDIAL A- 1331

CARRERA: Analista de Sistemas

ASIGNATURA: Programación Orientada a Objetos

NIVEL EN PLAN DE ESTUDIOS: 2do. Cuatrimestre

CICLO LECTIVO:

PROFESOR: Marta Melillo

CONSIGNA PRIMER PARCIAL

Se desea desarrollar un sistema para una librería, el cual debe contener información referente a los libros que posee la misma. Los datos que se pretenden manejar en el sistema son los siguientes:

Libro:

- Nombre del libro
- Autor
- Editorial
- Año de publicación
- Cantidad de ejemplares
- Costo

Autor:

- Nombre
- Apellido
- Fecha de nacimiento
- Sexo
- E-mail

Editorial:

- Nombre
- Teléfono
- Dirección
- Localidad
- E-mail
- CUIT

Actividades:

1. Crear las clases necesarias para modelar el sistema solicitado con los atributos y métodos que consideres necesarios para poder setear y obtener los datos de cada uno de los atributos descriptos anteriormente.
2. Cada clase diseñada debe contener las declaraciones de métodos y variables siguiendo las reglas sintácticas y por convención. También se aplican las reglas para los identificadores de proyecto y paquete.
3. Se debe comentar el código especificando las variables primitivas, de referencia y las variables locales.
4. El código debe representar la sobreescritura del método toString().
5. La librería compró tres ejemplares de un nuevo libro. Se solicita que el método main de la clase principal (Clase de prueba o Test) represente la situación mencionada creando los objetos correspondientes.
6. Cuando se ejecute la aplicación, se deben mostrar por pantalla los datos de los libros adquiridos por la librería, del autor y de la editorial.

Subir el desarrollo a la sección Trabajo de Clase del Classroom