



Hoja de Ruta

Materia: Introducción a la Programación

Clase 04

¿Cuáles son los objetivos de esta clase?



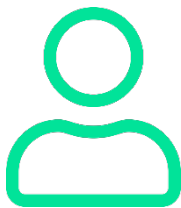
Luego de esta clase estarás en condiciones de:

- Comprender los distintos tipos de variables en Java: primitivas y de referencia.
- Aprender a utilizar acumuladores y contadores para resolver problemas.
- Entender las conversiones de tipo y cómo aplicarlas en la programación.
- Realizar ejercicios prácticos en Java que involucren los temas tratados.



¿Qué temas trataremos?

- Tipos de variables en programación.
- Variables primitivas y de referencia en Java.
- Uso de acumuladores y contadores en la programación.
- Conversiones de tipos de variables.



¿Qué te proponemos para esta clase?

- Conectate a la clase semanal en el día y horario que te fue asignado.
- Seguí las orientaciones de tu docente sobre desafíos y material para ampliar lo visto en clase.

¿Cuáles son los materiales para estudiar?



En el aula virtual encontrarás:

- Medina, S. (2023). Videoclases de Introducción a la Programación. Material de Estudio. Escuela Da Vinci.
- Video clase 4.1. Distintos tipos de variables. Variables primitivas y de referencia en java.
- Video clase 4.2. Acumuladores y contadores.
- Video clase 4.3. Conversión de tipos.

Material complementario:

- Desarrollo web. Variables: [link](#)
- Acumuladores y contadores: [link](#)
- Type conversion. Oracle docs: [link](#)