

LEONARDO DA VINCI

ESCUELA SUPERIOR DE ARTE

MULTIMEDIAL A- 1331

CARRERA: Analista de Sistemas

ASIGNATURA: Programación Orientada a Objetos

NIVEL EN PLAN DE ESTUDIOS: 2do. Cuatrimestre

CICLO LECTIVO:

PROFESOR/ES: Marta Melillo

CONSIGNA SEGUNDO PARCIAL

Realizar un análisis del requerimiento detallado a continuación y determinar los objetos y las clases del sistema con sus atributos, operaciones y sus correspondientes vínculos.

Una aplicación necesita almacenar información básica sobre empresas, sus empleados y sus clientes.

Ambos se caracterizan por su nombre, edad y datos personales.

Los empleados tienen un sueldo bruto y los empleados que son directivos tienen una categoría.

De los clientes además se necesita conocer su teléfono de contacto.

La empresa tiene una dirección y un número de cuil.

La aplicación necesita mostrar los datos de empleados y clientes.

En la implementación del código se deben aplicar los siguientes conceptos:

1. Análisis y diseño orientado a objetos.
2. Estructura de una clase Java respetando reglas sintácticas y por convención.
3. Uso de clases contenedoras a fin de manipular referencias a objetos relacionados.
4. Declaración de variables y métodos de instancia.
5. Declaración de variables primitivas y de referencia comentando dónde se encuentran localizadas en el código.
6. Encapsulamiento.
7. Creación y uso de objetos.
8. Uso de sobrecarga de métodos y constructores.
9. Sobreescritura del método toString().

Subir el requerimiento terminado a la sección trabajo de clase del Classroom