

Desafío Semanal

Materia:
Introducción
a la Programación

Clase 06

Desafío Semanal



*Si ya visualizaste la hoja de ruta y el material de la clase estás en condiciones de hacer el desafío semanal de la materia.
¡A comenzar!*



El desafío de esta semana:

Trabajar con conectivos, generar números aleatorios y selección múltiple y manipular cadenas

Para poner en práctica lo que has aprendido, te proponemos los siguientes desafíos:

1. Actividad de conectivos:

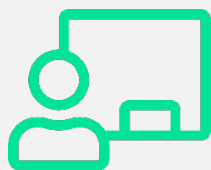
Hacer un programa para calcular el precio de un billete de ida y vuelta en tren conociendo la distancia de ida y el tiempo de estancia. Se sabe además que, si el número de días de estancia es superior a 7 y la distancia total a recorrer es superior a 800 km, el billete tiene un descuento del 30%. El precio por km es de \$3.70. Indicá cuánto debe abonar.

Objetivo: Practicar el uso de los operadores lógicos en Java y afianzar los conocimientos sobre las operaciones básicas y condicionales.

2. Generación de números aleatorios y Selección múltiple

Escribí un programa en Java que genere un número aleatorio entre 1 y 5, y luego pida al usuario que lo adivine. Si el usuario ingresa un número incorrecto, el programa debe dar una pista sobre si el número correcto es mayor o menor. Si el usuario adivina el número, el programa debe felicitarlo y mostrar el número de intentos que le tomó.

Objetivo: Generación de números aleatorios, Selección múltiple.



Una vez finalizado el desafío podrás subirlo al espacio de tareas.

Ante cualquier duda contactá a tu docente desde el aula virtual.

Te esperamos también en la clase en vivo.

¡Hasta la próxima clase!