La estructura de selección múltiple o switch analiza una variable y en base a determinados valores que pueda tener esta variable ejecuta uno u otro bloque de instrucciones, en caso de que la variable no tenga ninguno de los valores especificados existe un caso llamado default que contiene un bloque de codigo que se ejecutara en caso de que el valor de la variable analizada no coincida con ninguno de los valores especificados.

Dentro de cada bloque se debe colocar una instrucción llamada break que indica que se debe salir del switch, caso contrario se ejecutara el resto del código dentro del switch incluso aunque la variable no tenga los valores correspondientes para los demás case.

switch (variable)

{

case 1: //Variable igual a 1

{

break;

}

case 2: //Variable igual a 2

{

break;

}

default: //Si no coincide con ningún case se ejecuta este bloque

{

break;

}

}