



FERNANDEZ AGUSTIN ELIGIO

FULL STACK DEVELOPER / GAME DEVELOPER

PERFIL

Soy especialista en desarrollo de software. Tengo experiencia en diseño, programación y producción en aplicaciones web, apps y videojuegos. Soy altamente competente como Full stack developer y como Game Developer.

Soy una persona muy activa y responsable, orientado al desarrollo y al trabajo en equipo que busca su primer empleo en el mundo IT

HABILIDADES FULL STACK

- HTML 5
- CSS
- JavaScript
- Node.js
- React / Redux
- Express.js
- Sequelize / MySQL
- Mongoose / MongoDB
- Ajax / JQuery
- Git Hub
- SCRUM(Trello)

HABILIDADES GAME DEVELOPER

- Diseño de juego
- Diseño de nivel
- Narrativa
- C# / C++
- Unity / Unreal Engine
- Photoshop
- Substance Painter
- Maya 3d / ZBrush
- Construct 2

IDIOMAS

- Español (nativo)
- Inglés (BI)

DATOS DE CONTACTO

Telefono: +54 11 44123785

Github: /Agustin-FE

Correo: agustinpota2000@gmail.com

LinkedIn: /a-f-e/

Itchio: agustinfernandez.itch.io/

FORMACIÓN ACADÉMICA

Da Vinci - Primera Escuela de Arte Multimedial (2020 -2023)

PROGRAMACIÓN Y DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

650 horas de programación, producción y diseño de como crear videojuegos. Desarrolle 3 juegos utilizando SCRUM,

Plataforma 5 - Coding Bootcamp (2022)

CURSO INTENSIVO PARA SER UN DESARROLLADOR DE FULL STACK (BACK END Y FRONT END)

800 horas de trabajo intensivo durante 3 meses y medio. Desarrolle habilidades de trabajo en equipo haciendo pair programming, desarrollos grupales utilizando SCRUM, aprendizaje rápido estudiando todos los días un tema diferente y ejercitándolo y autonomía en proyectos individuales.

PROYECTOS

Match Maker | Balloon Group (4 semanas)

Trabajo en grupo de 5 developers en una aplicación de juegos y juegos de mesa. Tecnologías: React native, Redux, CSS, MongoDB, Express.js, Node.js, Mongoose, JWT

Guitar React | E-Commerce (2 semanas)

Trabajo en grupo de 5 developers en una tienda online de venta de guitarras y productos musicales. Tecnologías: React, Bulma.css, Redux, Node.js, Express, Passport, PostgreSQL

TMBD | Restful API (1 semana)

Trabajo individual de una aplicación web que consume la API TMBD, un servicio de catálogo de películas abiertas. Tecnologías: React, Bulma.css, Redux, Node.js, Express, Passport, PostgreSQL

Tank Zone | Game mobile (1 cuatrimestre)

Trabajo en grupo de 2 developers sobre un videojuego de tanques para dispositivos móviles. Tecnologías: Unity 3D, C#, Photoshop, Unity Store

Resident Evil | PC (1 cuatrimestre)

Trabajo en grupo de 3 developers sobre un "remake" del Resident Evil para computadora. Tecnologías: Unity 3D, C#.

Space Zone | PC (1 cuatrimestre)

Trabajo individual sobre un videojuego de naves espaciales para computadora. Tecnologías: Unity 3D, C#, Photoshop.

EXPERIENCIA LABORAL

QA Tester

TESTER SMART SRL | MAY - SEPT (2021)

Tareas realizadas:

- Testeo de Página web y Aplicaciones
- Planificación de pruebas
- Diseño de casos
- Recopilación de Evidencias
- Reporte de incidentes