

CONVENCIÓN DE USO DE REGISTROS

- **R0** En el caso de utilizar este registro, debe tenerse en cuenta que puede ser alterado por cualquier subrutina ya que es la salida de ciertas instrucciones especiales, por lo que debe guardarse y restaurarse cada vez que se llama a una subrutina y al comienzo y final de estas.

Ejemplo:

```
; Utiliza R0
----
PUSH R0
CALL SUBROUTINA
POP R0

-----

SUBROUTINA:
  PUSH R0
  ----
  ;Utiliza R0
  ----
  POP R0
  RET
```

- **R1** Este registro debe contener todos zeros al momento de llamar una subrutina, por lo que debe guardarse y limpiarse si se lo utiliza.

Ejemplo:

```
;Utiliza R1
----
PUSH R1
CLR R1
CALL SUBROUTINA
POP R1

-----

SUBROUTINA:

  ;Utiliza R1
  CLR R1
  ----
  RET
```

- **R2-R17, R28, R29** Estos registros son de libre uso, en el caso de llamar una subrutina deben guardarse previamente ya que la subrutina puede utilizar estos registros.

Ejemplo:

```

;Utiliza R10
----
PUSH R10
CALL SUBROUTINA
POP R10

-----

SUBROUTINA:

;Utiliza R10

RET

```

- **R18-R27, R30, R31** Estos registros deben guardarse en el caso de utilizarse al comenzar la subrutina, garantizando que el valor no se altere.

Ejemplo:

```

;Utiliza R20
----
CALL SUBROUTINA

-----

SUBROUTINA:
PUSH R20

;Utiliza R20

POP R20
RET

```