

- Nivel de dificultad: Bajo

1. Usando un bucle "for", crea un programa que permita la entrada de un número entre 1 y 100 mediante un prompt. Luego imprime a través de la consola todos los números que están entre el número ingresado y 0 (es decir, en orden descendente).

*Supongamos que el número ingresado es 5. Este sería el resultado:*

5  
4  
3  
2  
1  
0

2. Usando un bucle "for", haz un programa que permita la entrada de un número mediante un prompt entre 1 y 10, y muestre a través de la consola su tabla de multiplicar (solo los primeros 10 múltiplos).

*Supongamos que el número ingresado es 5. Este sería el resultado:*

1x5=5  
2x5=10  
3x5=15  
4x5=20  
5x5=25  
6x5=30  
7x5=35  
8x5=40  
9x5=45  
10x5=50

3. Usando un bucle "while", crea un programa que permita la entrada de números mediante un prompt. Los números deben sumarse (acumularse) en una variable resultante. La entrada de números finalizará cuando el usuario ingrese un 0. Al final, muestra el valor de la variable suma a través de la consola.

*Supongamos que ingresaste 1, luego 3, luego 0. Este sería el resultado: 4.*

¡Consejo! Ten cuidado, recuerda que el prompt devuelve una cadena.

4. Usando ahora un bucle "do while" y siguiendo las mismas instrucciones que el ejercicio anterior, muestra en la consola el valor de la variable que acumula la suma de los números ingresados.

*Supongamos que ingresaste 1, luego 3, luego 0. Este sería el resultado: 4*

¡Consejo! Usa comillas invertidas para esto.

- Nivel de dificultad: Medio

5. Usando el bucle que consideres, utilizaremos la variable que almacenó la suma de los números en el ejercicio #3 como un "número secreto". El nuevo programa permitirá ingresar números mediante un prompt hasta que el número ingresado sea igual al guardado en la variable del ejercicio #3.
  - Si el valor ingresado es mayor que el "secreto", notifica al usuario a través de la consola ("el número ingresado es mayor al secreto"), lo mismo si el valor es menor.

- Así hasta que el usuario adivine el número secreto. Finalmente, muestra un mensaje de felicitaciones en la pantalla y dile cuántos intentos hizo ("¡Acertaste! El número secreto era <número> y realizaste <x> intentos").
6. Usando el bucle que consideres correcto, crea un programa que reciba un número mediante un prompt y muestre todos sus divisores a través de la consola.
- Consejo: DIVISORES: son todos los números naturales que dividen exactamente otro número natural. Ejemplo: "Los divisores de '15' son: 1, 3, 5 y 15. (La división de '15' entre cualquiera de estos números es exacta).

*Supongamos que ingresaste 50. Este sería el resultado: 50, 25, 10, 5, 2, 1*

- ¡Consejo! Recuerda o investiga el operador %.
7. Partiendo de las constantes dateLimit y dates, haz un bucle (el que consideres) que muestre en la consola las fechas en el array que sean mayores o iguales a la fecha almacenada en la constante dateLimit.

```
const dateLimit = "1997-8-3";
const dates = ["1984-18-2", "1998-3-2", "1973-15-7", "2024-31-10", "2081-1-9"];
```

8. Usando el bucle que consideres correcto, crea un array con al menos 4 objetos con 4 propiedades, cada uno de esos objetos debe representar a un miembro de un grupo familiar (pueden ser personas ficticias).
- Luego, haz un programa que muestre un mensaje de presentación para cada elemento del array a través de la consola.

*En la consola debería verse como el ejemplo:*  
*Hola, soy María Lopez (madre) y tengo 40 años.*  
*Hola, soy Juan Perez (padre) y tengo 38 años.*  
*Hola, soy Romina Perez (hija) y tengo 13 años.*  
*Hola, soy Tomás Perez (hijo) y tengo 10 años.*

*Modelo de objeto:*  
 {name: 'Juan', last-name: 'Perez', age: 38, member: 'padre'};  
 ¡Consejo! Usa comillas invertidas para esto.

## ● Nivel de Dificultad: Alto

9. Usando el bucle que consideres, crea un programa que permita la entrada de números en la pantalla mediante un prompt y
- calcule la suma de los números pares por un lado y
  - los números impares por el otro.
  - La entrada de datos termina cuando el usuario ingresa un 0.

*En la consola debería verse así (por ejemplo):*  
*Número par: 38*  
*Números impares: 30*

10. Usando el bucle que creas correcto, crea un array de 10 números y haz un programa que imprima en la pantalla el número más grande del array.