

Analice el paquete android.accounts y las clases AccountManager, y Account.

Responda estas preguntas:

- ¿Para qué sirve el paquete y cada clase?

Android.accounts: Es un paquete que se utiliza para almacenar las credenciales del usuario.

AccountManager: Esta clase provee acceso centralizado al registro de las cuentas de los usuarios online. El usuario ingresa sus credenciales por cuenta, otorgando a las aplicaciones acceso a los recursos online con aprobación de “un click”.

Account: Tipo de valor que representa una cuenta en el archivo.

- ¿Qué beneficios brinda?

Sirve para almacenar varios nombres de cuentas con diferentes niveles de acceso a las funciones de la aplicación bajo un único tipo de cuenta, y, también, Se deshace de la autorización tradicional con nombre de usuario y contraseña cada vez que una característica autorizada es solicitada por el usuario, porque la autenticación se realiza en segundo plano y se pide al usuario su contraseña sólo en ciertas condiciones.

- ¿Qué desventajas posee?

Desde el punto de vista de la seguridad, el uso de la misma contraseña en cada solicitud al servidor permite posibles escuchas en conexiones no seguras. El cifrado de contraseña no es suficiente aquí para evitar el robo de contraseñas.

Analice la dependencia `com.android.volley:volley:1.1.1`

Responda estas preguntas:

- ¿Para qué sirve la dependencia?

Volley es una biblioteca HTTP que facilita y agiliza el uso de redes en apps para Android.

- ¿Qué beneficios brinda?

Volley ofrece los siguientes beneficios: Programación automática de solicitudes de red, Varias conexiones de red simultáneas, Almacenamiento de respuestas en caché y en disco transparentes con coherencia de caché en HTTP estándar. Compatibilidad con la priorización de solicitudes, API de cancelación de solicitudes, Personalización sencilla, por ejemplo, de reintentos o retiradas, Ordenamiento sólido que permite completar correctamente la IU con datos recuperados de forma asíncrona de la red y Herramientas de depuración y rastreo

- ¿Que permisos requiere?

Debemos solicitar a Android que le permita a nuestra aplicación conectarse a la web, para ello añades la etiqueta `<uses-permission>` referente:

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
```