

## Fecha y Hora

**AnalogClock:** es un widget utilizado para mostrar un reloj de dos manecillas en el que uno sirve para indicar la hora y el otro es para indicar los minutos. Esta clase quedó en desuso en el nivel 23 de api.

**TextClock:** es un widget igual que puede mostrar la fecha y/o horas actuales como una cadena con formato. Se lo utiliza como reemplazante del **DigitalClock** que quedo en desuso a partir de API 17.

Esta vista respeta la configuración del sistema de formato de 24 horas. Como tal, es posible y recomendado proporcionar dos patrones de formato diferentes: uno para mostrar la fecha / hora en modo de 24 horas y otro para mostrar la fecha / hora en modo de 12 horas. Sin embargo, la mayoría de los llamadores querrán usar los valores predeterminados, que serán adecuados para la configuración regional del usuario.

**TimePicker:** Un widget para poder el usuario seleccionar la hora del día, en modo de 24 horas o AM/PM.

**DatePicker:** Un widget para poder el usuario seleccionar una fecha

## Imágenes

**ImageView:** Es lo que se utiliza para poder agregar imágenes a al layout, además, ofrece los recursos necesarios para poder modificar la imagen a nuestro gusto, como por ejemplo, el escalado de la imagen.

**ImageButton:** Muestra un botón con una imagen (en lugar de texto) en la que el usuario puede pulsar o hacer clic. De forma predeterminada, un **ImageButton** parece un objeto normal, con el fondo del botón estándar que cambia de color durante diferentes estados de botón. La imagen en la superficie del botón se define por el atributo en el elemento XML o por el método. [Button](#) android:src=<ImageButton> [ImageView.setImageResource\(int\)](#)

Para eliminar la imagen de fondo del botón estándar, defina su propia imagen de fondo o establezca el color de fondo para que sea transparente.

## Visualización de Páginas Web

**WebView:** es un software que permite que otras aplicaciones de tu dispositivo Android muestren contenido web, sin tener que abrir un navegador web. Los desarrolladores pueden utilizar **Android System WebView** para añadir funcionalidad de navegador a las aplicaciones que desarrollan, incluyendo la biblioteca de código **WebView** en su software. Al incluir esto, pueden insertar un navegador dentro de sus aplicaciones, de modo que puedes utilizar estas aplicaciones para interactuar con las páginas web y aplicaciones basadas en la web.