

UNNOBA

Programación para celulares

2021

Práctica 2

Todas las actividades son en GRUPOS de hasta 2 personas. Una vez definidos los grupos se mantendrán hasta finalizar la cursada.

Notificar los integrantes de los grupos en el foro.

Deben subir a las plataformas gitlab.com o github.com un único proyecto por grupo (que incluya todos los ejercicios realizados), el nombre de la entrega contener ppc + N° de entrega + apellidos de ambos alumnos (ejemplo: ppc_tp1_perez_sosa), y luego incluir el link del clone vía ssh del proyecto a la tarea “Entrega 2” de la plataforma plataformaed.unnoba.edu.ar para que podamos clonar el proyecto y evaluarlo.

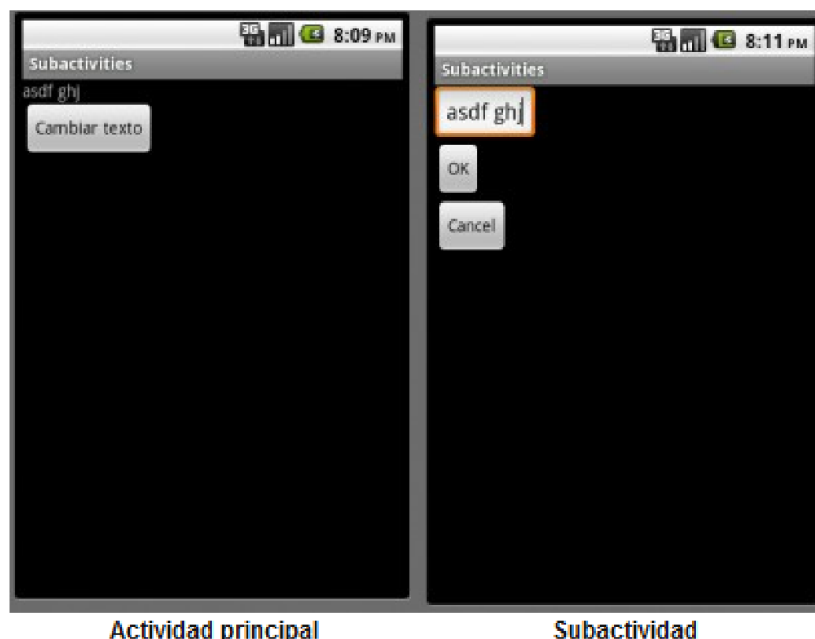
Actividad 1 (entregar)

Crear una actividad principal con dos componentes:

- **Un texto**, en el que mostraremos el texto que nos será enviado como respuesta desde la subactividad.
- **Un botón**, que lanza la subactividad.

En la subactividad, que será lanzada por el botón “*Cambiar texto*”, tenemos tres elementos:

- **Una caja de texto**, en la que pondremos la cadena que queramos.
- **Un botón OK**, que actualizará el texto de la actividad principal.
- **Un botón Cancel**, que no actualizará el texto de la actividad principal



Actividad principal

Subactividad

La subactividad será utilizada para editar el texto. Cuando presione OK deberá devolver el texto y mostrarlo en la etiqueta de la actividad principal.

Actividad 2

Crear una calculadora básica. Similar al a la que vemos en la siguiente imagen:



Implementar las cuatro operaciones (suma, resta, multiplicación y división)

Actividad 3

Obtener las dimensiones de la pantalla de un dispositivo Android.

Actividad 4 (entregar)

Realice una aplicación Android 8.0 o superior que tome una foto y que permita visualizarla.

Actividad 5 (entregar)

Analice el paquete `android.accounts` y las clases `AccountManager`, y `Account`.

Responda estas preguntas:

- ¿Para qué sirve el paquete y cada clase?
- ¿Qué beneficios brinda?
- ¿Qué desventajas posee?

Analice la dependencia `com.android.volley:volley:1.1.1`

Responda estas preguntas:

- ¿Para qué sirve la dependencia?
- ¿Qué beneficios brinda?
- ¿Que permisos requiere?

Recursos a utilizar:

- Clases 1 y 2
- <https://developer.android.com>