

EV 2.1 DISEÑO DE PUENTE H

Ascencio De Leon Agustin

24 de octubre de 2019



1. objetivo de la practica

en esta practica se presenta la situacion en la que debemos diseñar un circuito en donde un boton haga girar un motor a un lado y otro boton lo haga girar a el lado opuesto.

2. procedimiento

1. lo primero que hicimos fue buscar un ejemplo en el cual basarnos para poder comenzar.
2. lo siguiente fue buscar los componentes y sus datos en el datasheet, para poder hacer los respectivos calculos.
3. despues de tener los calculos se procedio a armar el circuito y se hicieron pruebas.

3. conclusion

teniendo en cuenta lo aprendido, se reafirmaron datos ya vistos.
sin embargo se aclararon dudas como el porque gira a distintos sentidos dependiendo de la funcion de el circuito o de el puente H.
haciendo mas sencillo su diseño y armado.