

Programación 2

Parcial 2

Nombre y Apellido: Agustin Ernesto Andreani

Año: 1er Año - 2020

Comisión: Turno Noche

Formato de Entrega: **PDF.**

Fecha de Entrega: Miércoles 18 de Noviembre del 2020.

Desarrollar los siguientes Algoritmos en Pseudocódigo:

1. Desarrolle un algoritmo que permite encontrar una manzana verde en un cajón de 10 manzanas.
2. Desarrolle un algoritmo que permita leer dos valores distintos, determinar cuál de los dos valores es el mayor y escribirlo; y en el caso que sean iguales imprimir un texto.
3. Desarrolle un algoritmo que realice la sumatoria de los números enteros comprendidos entre el 1 y el 10, es decir, $1 + 2 + 3 + \dots + 10$.
4. Desarrolle un algoritmo que permita leer tres valores y almacenarlos en las variables A, B y C respectivamente. El algoritmo debe imprimir cual es el mayor y cual es el menor. Recuerde constatar que los tres valores introducidos por el teclado sean valores distintos. Presente un mensaje de alerta en caso de que se detecte la introducción de valores iguales.
5. Desarrolle un algoritmo que permita leer dos números y ordenarlos de menor a mayor, si es el caso.

Ing. Mauro Alejandro Goya - Ing. Marcelo Ricardo Dosko

1. Desarrolle un algoritmo que permite encontrar una manzana verde en un cajón de 10 manzanas.

```
var A = 1

for (A hasta 10)
  if (A es verde)
    "Encontre la manzana verde"
  else
    A = A + 1
```

2. Desarrolle un algoritmo que permita leer dos valores distintos, determinar cuál de los dos valores es el mayor y escribirlo; y en el caso que sean igual es imprimir un texto.

```
var A = 5
var B = 1

if (A == B)
  "Son iguales"

else if (A >= B)
  "5 es mayor a 1"

else (B <= A)
  "1 es menor a 5"
```

3. Desarrolle un algoritmo que realice la sumatoria de los números enteros comprendidos entre el 1 y el 10, es decir, $1 + 2 + 3 + \dots + 10$.

```
var A = 1
var B = 2
var C = 3
var D = 5
var E = 6
var F = 7
var G = 8
var H = 9
var I = 10

for (A + B + C + D + E + F + G + H + I);

return 51;
```

4. Desarrolle un algoritmo que permita leer tres valores y almacenarlos en las variables A, B y C respectivamente. El algoritmo debe imprimir cual es el mayor y cual es el menor.

Ing. Mauro Alejandro Goya - Ing. Marcelo Ricardo Dosko

Recuerde constatar que los tres valores introducidos por el teclado sean valores distintos. Presente un mensaje de alerta en caso de que se detecte la introducción de valores iguales.

```
var A = 1
var B = 2
var C = 3

if (A == B)
    "son iguales"

else if (A <= C)
    "A es menor que C"

else (C >= A)
    "C es mayor que A"
```

5. Desarrolle un algoritmo que permita leer dos números y ordenarlos de menor a mayor, si es el caso

```
var A = 1
var B = 2
var menor = -
var mayor = -

if (B >= A) {

    menor = A;
    mayor = B;

}

var A = 1
var B = 2
var menor = 1
var mayor = 2

// otra posible solucion

var A = 1
var B = 2

ordenarNumero (A, B)
if (A > B)
    "A es mayor que B"
```



```
else (B > A)  
    "B es mayor que A"
```