Proyecto Integrador

Segunda Entrega

Grupo: Redsoft

Comisión: D

Integrantes:

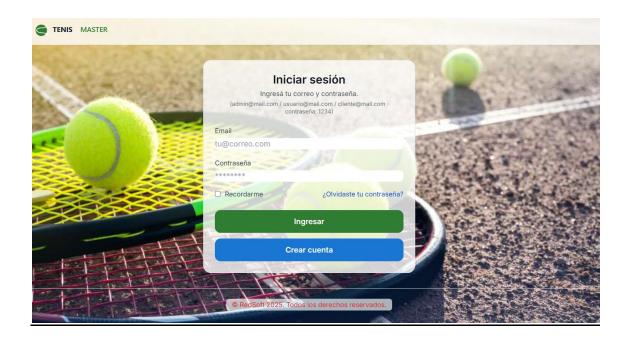
Arias Diego Ferrari Agustín Godoy Sergio Las pantallas del front son responsivas, por lo que se puede utilizar en el navegador y en el móvil. Si bien en los roles de administrador y empleado administrativo es mejor verlo en la PC y con el rol de cliente es mas esperable el uso del móvil.

El enlace del Github donde se encuentra el código es el siguiente: https://github.com/AgustinCFerrari/Proyecto Integrador

El front se desplegó en vercel, en el siguiente enlace: https://proyecto-integrador-rose-ten.vercel.app/

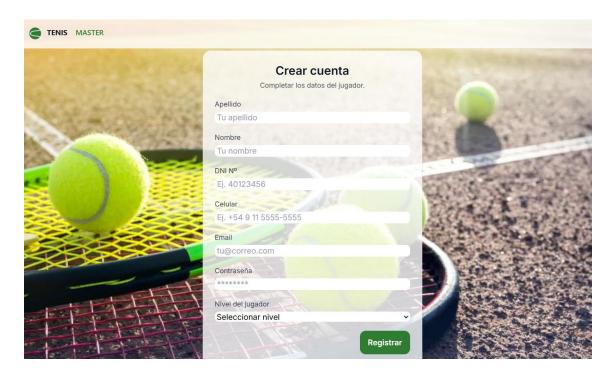
Capturas de Pantalla

Al iniciar en el *index.html*, si el usuario no esta logueado, entonces se carga automáticamente *login.html* para iniciar la sesión. Se puede ingresar al sistema con los siguientes roles: administrador (admin@mail.com), empleado (usuario@mail.com) y cliente (cliente@mail.com); en todos los casos con la contraseña 1234.

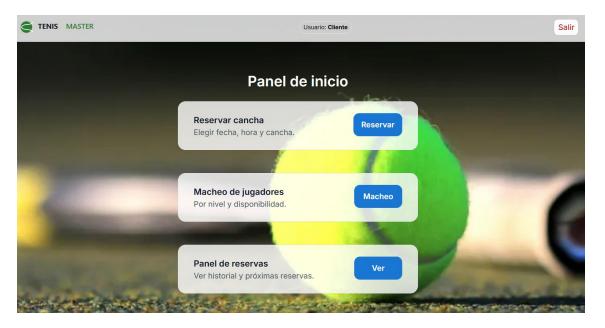


En el caso de ser un cliente nuevo, el mismo puede autoregistrarse en "Crear cuenta", lo lleva a la siguiente pantalla donde se ingresaran los datos del nuevo cliente.

A dicha pantalla también se accede con los roles de administrador y empleado, una vez logueados.

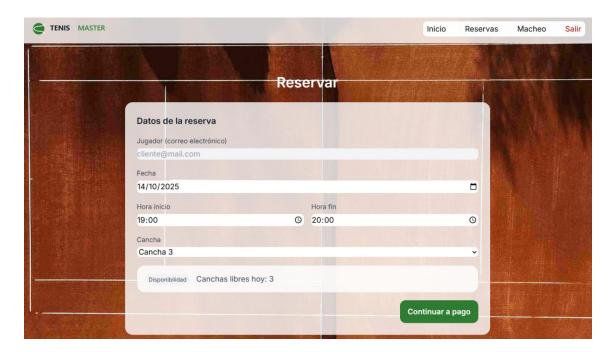


Una vez que se registra por primera vez o bien logueado desde la pantalla de inicio de sesión, el cliente accede a la pantalla de *Panel de inicio*, donde podrá optar en reservar cancha, machear con otros jugadores de su nivel y visualizar sus reservas. Seleccionando el botón de "Salir" se ejecuta un logout del sistema.

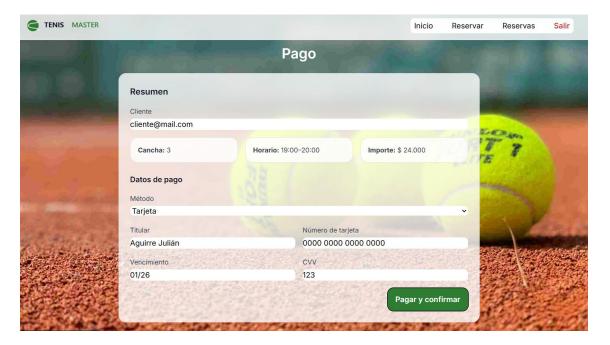


Seleccionando el botón de "Reservar", nos llevará a la siguiente página, donde se ingresarán los datos de fecha, hora de inicio y finalización, y número de cancha.

Si el cliente no desea reservar, en la barra superior tiene la opción de volver al panel inicial, visualizar sus reservas, machear con otros jugadores o salir del sistema.



Si se completan los datos solicitados, y seleccionamos "Continuar a pago", se cargará la pantalla de "Pago". Donde se visualiza los datos de la reserva, y se solicita completar el método de pago, y los demás datos según el método seleccionado. Si no se confirma el pago, en la página de "Mis reservas" la reserva va a figurar como pendiente, en vez de confirmada.

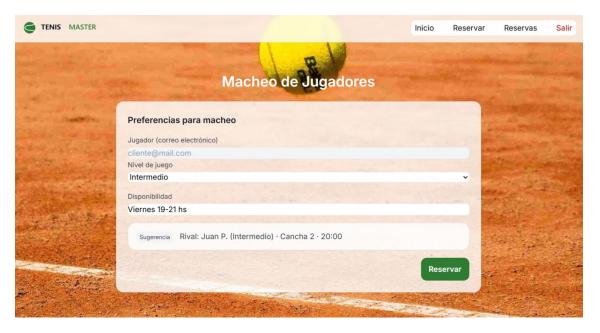


Una vez llenado el formulario se selecciona "Pagar y confirmar", y el sistema nos va llevar a la página de "Mis reservas" para visualizar como cliente todas las reservas que tenemos.



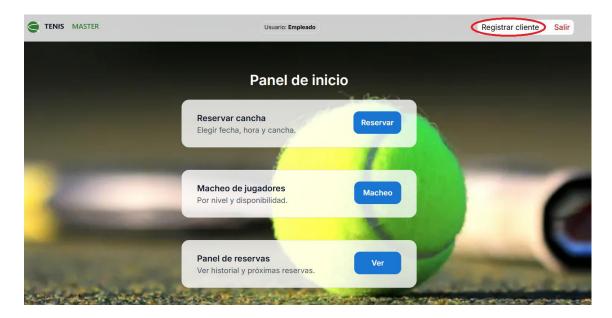
Si la reserva está pendiente, puede seleccionar "Pagar y confirmar", para que la misma quede confirmada

Tanto en el Panel de inicio como en la barra superior de las demás páginas, el cliente puede acceder a todas las funcionalidades alternativas. Y una de ellas, la última que nos falta presentar, es la de macheo de jugadores.



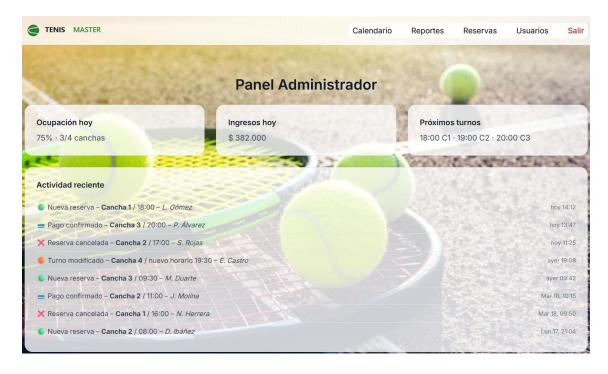
En esta pantalla el cliente selecciona el nivel y su disponibilidad horaria, y el sistema le sugiere el rival, la cancha y el horario del partido. Si está de acuerdo selecciona *"Reservar"*, regresando a la pantalla de "Mis reservas" donde la reserva aparecerá pendiente de pago, y efectuado el mismo la reserva quedara confirmada.

Si en el inicio de sesión nos logueamos como empleado (<u>usuario@mail.com</u>), la pantalla va a ser similar a la del cliente con el agregado de la funcionalidad de registrar al cliente.



En el caso que un cliente quiera solicitar una reserva en forma telefónica o presencial, el empleado administrativo, va realizar las mismas tareas que puede hacer el cliente cuando se autogestiona con la aplicación.

Si en cambio nos logueamos como administrador (<u>admin@mail.com</u>), se carga el archivo *dashboard.html*, donde se mostrará la información de los movimientos del día.



Seleccionando *Calendario* en la barra superior, se mostrará un porcentaje de ocupación por cancha de cada día de la semana vigente. También se mostrará un botón para agendar una *Nueva reserva* que cargara el archivo *reservar.html* de la página 4.



En el caso de seleccionar *Reservas*, se mostrara un resumen de las reservas del día, de la semana vigente.



. También se mostrará un botón para agendar una *Nueva reserva* que cargara el archivo *reservar.html* de la página 4.

Seleccionando *Reportes*, obtenemos información de porcentaje de ocupación e ingresos con gráficos de barra.



Por último seleccionando *Usuarios*, nos presenta un listado de los jugadores con su nivel, ultima fecha que reservó y cantidad de reservas.

