CARRERA: Diseño Multimedial

MATERIA: Lógica de Programación

## TP - Maquetación de un sitio web

## Fecha de entrega:

Última semana de clase del cuatrimestre (según día de cursada, entre el 28/06 y 02/07)

## **Objetivo:**

Maquetación de un sitio web que incluya los contenidos abordados a lo largo del desarrollo del cuatrimestre.

El sitio debe transmitir tanto **gráfica** como **tecnológicamente** un mensaje claro y adecuado al público al cual va dirigido.

El trabajo está **integrado** con la materia **Diseño Gráfico Publicitario I**, que aportará el diseño y la interfaz de la web.

Se diseñará un sitio web con un mínimo de 4 secciones que será del producto / servicio o portfolio que se ha trabajado en Diseño Gráfico Publicitario. Por circunstancias extraordinarias de este cuatrimestre y como excepción, se permitirá la posibilidad de promocionar la materia si la nota promedio de la cursada es de 7 o más de 7. En consecuencia, deberá presentarse el trabajo completo durante la última semana de clase para poder acceder a esta posibilidad. Quien así no lo prefiera o no accediera a un promedio de 7 como mínimo, deberá presentarse a rendir el final normalmente.

El trabajo es de carácter **individual**. Es objeto de calificación de esta asignatura tanto la **maquetación** e **implementación tecnológica**, como la **estética** y el **diseño integral** del proyecto.

## Consignas obligatorias:

- El diseño se basará en un único documento index.html que contendrá todas las secciones. Será tipo "landing" o "one scroll page".
- La página debe presentarse con una resolución fija, que dependerá de las dimensiones de su div contenedor, el cual es de uso obligatorio. El tamaño de este no deberá superar los 1300px de ancho (si la página presenta scroll vertical no hay limitaciones en el alto del contenido, pero sí en el ancho).
- Se deben presentar **títulos y textos** que generen niveles de lectura.
- El sitio tendrá que cumplir con los estándares web, desarrollando una maquetación **íntegramente** basada en etiquetas semánticas estructurales HTML5.

- El código CSS tendrá que estar optimizado íntegramente y centralizado en una única hoja de estilos.
- Implementación de una adecuada semántica y jerarquización del texto a través del uso de las etiquetas correspondientes (h1, h2, h3, p, strong, em, ul, ol, etc). No se aceptará texto como imagen (todo lo que se "lea" debe ser seleccionable con el mouse).
- El logo del sitio **DEBE** ser una imagen aplicada como h1 (se verá metodología en clase).
- Todos los vínculos deben funcionar, no aprobarán trabajos en los que un vínculo intente abrir un archivo o dirección inexistente.
- La barra de navegación principal, desarrollada con listas no ordenadas y CSS.