

SISTEMAS OPERATIVOS I - Práctica 2 (Parte 1)
Grado en Ingeniería Informática - Escuela Superior de Informática (UCLM))

1. Actividades de Laboratorio

Escriba un programa C estándar para cada uno de los distintos enunciados con la funcionalidad indicada. Salvo que se especifique lo contrario, se entenderá que la entrada y salida del programa corresponderá a la entrada estándar y salida estándar.

1. La salida del programa será una tabla de conversión de grados Fahrenheit a grados Celsius comenzando desde 0º grados Fahrenheit a 300º grados Fahrenheit en incrementos de 20º
2. La salida del programa será una copia de la entrada. Es decir, la funcionalidad del comando `cat`
3. La salida del programa será la cuenta de caracteres de la entrada. Es decir, la funcionalidad del comando `wc -c`
4. La salida del programa será la cuenta de líneas de la entrada. Es decir, la funcionalidad del comando `wc -l`
5. La salida del programa será la cuenta de palabras de la entrada. Es decir, la funcionalidad del comando `wc -w`. Se considerarán como separadores de palabras los caracteres blancos, los tabuladores horizontales y los caracteres de nueva línea
6. La salida del programa será la cuenta de palabras de la entrada que empiecen por un carácter alfabético. Se considerarán como separadores de palabras los caracteres blancos, los tabuladores horizontales y los caracteres de nueva línea
7. La salida del programa será la cuenta de caracteres, líneas y palabras de la entrada. Es decir, la funcionalidad del comando `wc -clw`. Se considerarán como separadores de palabras los caracteres blancos, los tabuladores horizontales y los caracteres de nueva línea
8. Copiar la entrada a la salida reemplazando cada cadena de uno o más blancos por un sólo blanco.
9. La salida del programa será la cuenta de cada dígito, los separadores agrupados en una única clase y otra cuenta con la clase del resto de caracteres. Se considerarán como separadores de palabras los caracteres blancos, los tabuladores horizontales y los caracteres de nueva línea
10. El programa debe determinar cuál es el carácter más frecuente en la entrada y el número de veces que aparece. La salida del programa debe ser una línea con el siguiente formato: `<carácter_más_frecuente>:<frecuencia>`
11. Escriba una función que cuente los bits con valor a 1 de su parámetro de entrada del tipo entero sin signo y un programa que utilice dicha función