

informe videojuego



11 de julio de 2023

**G**rupo:

**C**urso: 7° 2

**G**rupo: 7.2

**A**lumno:

24-10-2023

Creación de la base de datos para Century.

Entidades:

1. Jugador:

- Atributos:

- ID (Clave Primaria)

- Nombre (Nombre del jugador)

2. Puntuación:

- Atributos:

- ID (Clave Primaria)

- Puntuacion (Puntuación obtenida por el jugador)

- Jugador\_ID (Clave Externa que se relaciona con el ID del jugador)

Relaciones:

- Jugador (1) <-> (0 o más) Puntuación

Si deseas crear una base de datos en MySQL con las entidades y relaciones que mencioné en el modelo ER anterior, a continuación te proporciono un conjunto de comandos SQL para hacerlo:

Primero, asegúrate de que estás conectado a tu servidor MySQL. Luego, sigue estos pasos:

1. Crea la base de datos para el juego:

CREATE DATABASE nombre\_de\_la\_base\_de\_datos;

2. Utiliza la base de datos recién creada:

USE nombre\_de\_la\_base\_de\_datos;

3. Crea la tabla para la entidad "Jugador":

CREATE TABLE Jugador (

ID INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY,

Nombre VARCHAR(255)

);

4. Crea la tabla para la entidad "Puntuación" con una clave externa que se relaciona con la entidad "Jugador":

CREATE TABLE Puntuacion (

ID INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY,

Puntuacion INT,

Jugador\_ID INT,

FOREIGN KEY (Jugador\_ID) REFERENCES Jugador(ID)

);

Esto establece una clave externa (FOREIGN KEY) en la tabla "Puntuacion" que hace referencia al ID del jugador en la tabla "Jugador", lo que garantiza la integridad referencial.

Reestructuración del guion:

Para adaptar la historia a dos niveles, más un modo infinito.