

Trabajo Práctico N4

Agustin Gaitan 2A.

La aplicación que realicé tiene como fin vender productos en un mayorista de elementos de gimnasio. Los elementos que se venden son : Barras, Mancuernas y Colchonetas.

Cada una tiene su característica:

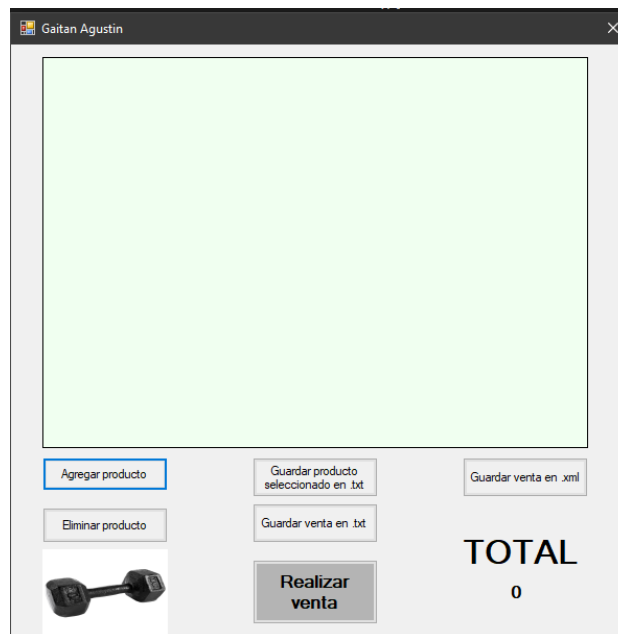
Barra y colchoneta : Longitud.

Mancuerna: Peso.

La solución en sí tiene varios proyectos dentro.

La clase base es **ElementosGimnasio**, la cual provee a **Barra, Mancuerna y Colchoneta** sus atributos precio, característica e id.

Cada producto (dependiendo de su característica) tiene distinto precio e ID.

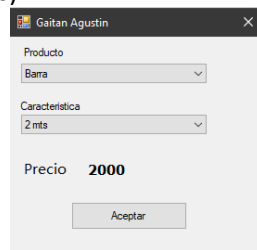


La aplicación dispone de botones para:

- **Agregar un producto.**

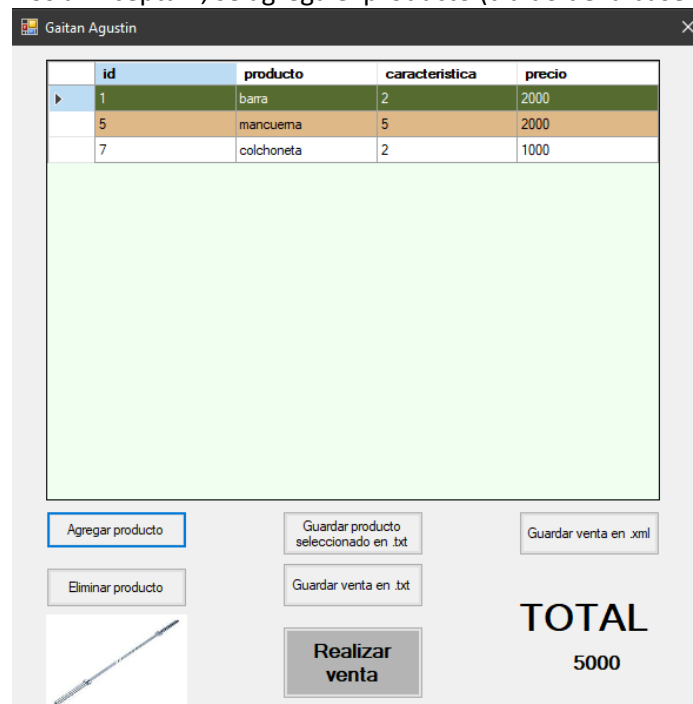
El cual provoca que se abra otro form:

En el que se debe elegir el producto y la característica del mismo (Depende del producto elegido, cambia el combobox de características).



Debajo de ambos Combobox, se muestra el precio total del producto a ser agregado, el cual se actualiza depende de lo seleccionado. **No se puede agregar un producto en blanco o sin características.**

Una vez que le damos a “Aceptar”, se agrega el producto (traído de la base de datos) a la grilla.

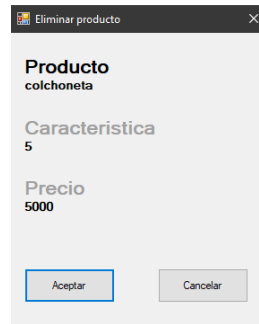


id	producto	característica	precio
1	barra	2	2000
5	mancuerna	5	2000
7	colchoneta	2	1000

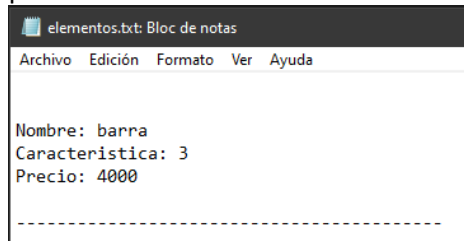
TOTAL
5000

- **Eliminar producto.**

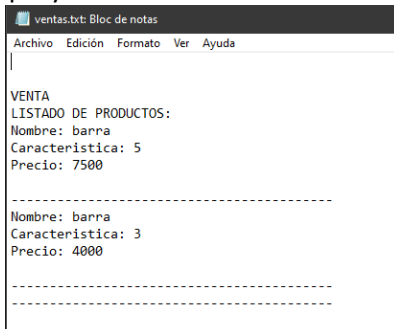
Elimina un producto seleccionado, al apretar este botón, saldrá otro form de confirmación



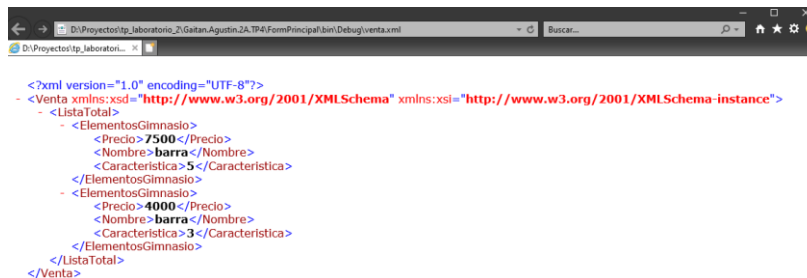
- **Guardar producto seleccionado en .txt** : Este botón guarda el producto **seleccionado** en un .txt que se aloja en la carpeta del proyecto de tipo form , con sus características y precio.



- **Guardar venta en .txt**: Este botón guarda la venta entera, con sus productos, características y precios de cada uno en un .txt que se aloja también en la carpeta del proyecto form.



- **Guardar venta en .xml** : Guarda la venta entera en un archivo .Xml. Se aloja dentro de la carpeta del proyecto form.

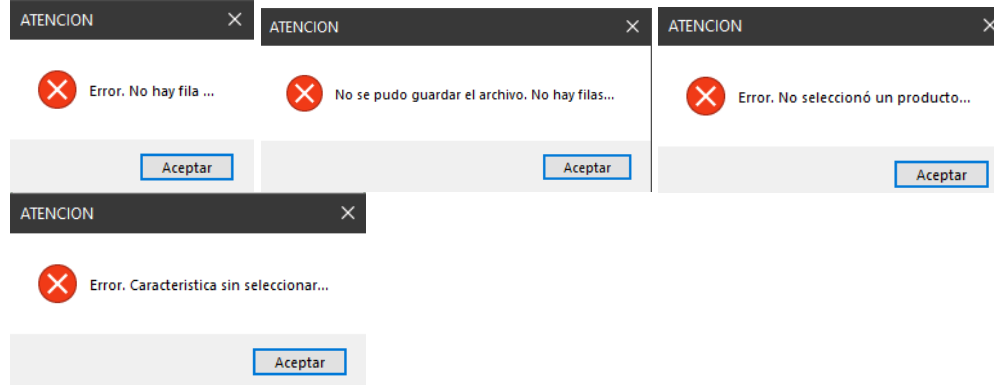


- **Realizar venta:**

Este botón “hace” la venta y vuelve el label del precio total a 0. Ya que el cliente aceptó y su pedido será entregado en 1 semana.

Clase 15: Excepciones

Se manejan todo tipo de excepciones: al momento de guardar un archivo vacío, un xml vacío, al momento de querer agregar un producto sin característica/vacio,etc.



Clase 16: Test Unitarios

El test unitario testea 3 casos. Cuando agrego un elemento a una venta, cuando quito un elemento a una venta y cuando un archivo ocasiona error debido a su path.

Clase 17: Tipos Genericos ,18: Interface ,19: Archivos

Se utiliza una interfaz genérica para guardar archivos y serializarlos.

Clase 21: SQL y 22: Bases de datos

Se utiliza una base de datos SQL en la cual están los productos listos para ser traídos (no removidos) al form. Está adjuntada en la carpeta principal del TP4. Al igual que éste PDF.

DESKTOP-0613FV1\S...bo.tablaproductos - R X				
	id	producto	caracteristica	precio
▶	1	barra	2	2000
	2	barra	3	4000
	3	barra	5	7500
	4	mancuerna	2	1000
	5	mancuerna	5	2000
	6	mancuerna	10	5000
	7	colchoneta	2	1000
	8	colchoneta	3	3000
	9	colchoneta	5	5000
*	NULL	NULL	NULL	NULL

Clase 23: Hilos

Utilizo un hilo para que la imagen de la esquina inferior izquierda cambie cada 2 segundos sin importar qué otro form se abra o se mueva el mismo en el que está encapsulado.

Clase 24: Eventos

Utilizo 2 eventos con sus respectivos delegados y manejadores de eventos.

Uno para actualizar el label del precio total a 0 y otro para cambiar la imagen del hilo previamente dicho.

Clase 25: Metodos de extensión

Utilizo un método de extensión para complementar la excepción FilaVacíaException.