



Programación 3 - 2024

Restó. Net

Entrega final: 27/06/2024 - **Entregables:** Código fuente, ejecutable y archivos vinculados. - **Enviar a:** Aula Virtual Asig.

Grupo: 5-6 personas

Coloquio: Explicando el desarrollo (conceptos incluidos) 27/06/2024

Consigna: Elaborar una aplicación interactiva que permita diagramar la distribución de mesas de un restaurante.

Desarrollarlo utilizando .NET y C#. Considere las siguientes características:

- La aplicación tendrá 2 modos: edición y previsualización
- El modo edición permitirá:
 - a. Armar un plano de la distribución del restaurante, particularmente de mesas y sillas
 - b. Elegir de una caja de herramientas cada uno de los elementos
 - c. Guardar la distribución en un archivo (JSON o XML) o en una BD
- Los elementos disponibles serán: mesas de distintos tamaños y formas con cantidad de sillas disponibles, sillas individuales, divisores y paredes, puertas y cualquier otro elemento que considere necesario.
- El modo previsualización permitirá usar algún plano generado y además conocer o establecer:
 - a. Mesas que se encuentran libres, reservadas y ocupadas
 - b. El número de mesa o silla
 - c. Mozo encargado
 - d. Cliente y permanencia
 - e. Consumos realizados
 - f. Se podrán manejar datos de prueba también almacenables en un archivo con formato JSON o XML.
- La idea es que el plano generado luego pueda ser consumido por un UserControl dentro una aplicación con las funcionalidades completas de un software gestor de restaurantes.
- Considere que la aplicación debe ser atractiva visualmente.
- Utilice Windows Forms (o alguna otra tecnología de interfaz gráfica disponible en .NET).

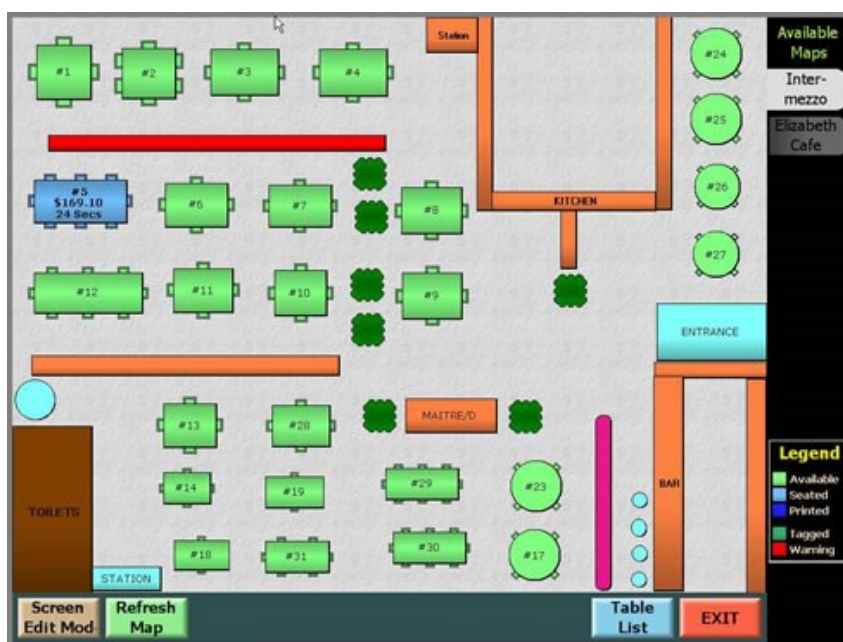


Gráfico de ejemplo

Referencias

Gráfico de ejemplo (https://www.spec-net.com.au/press/0610/vec_020610.htm)

Icono (https://www.flaticon.com/free-icon/restaurant-cutlery-circular-symbol-of-a-spoon-and-a-fork-in-a-circle_45332)