|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Proyecto  Primer TP Sistemas Operativos 75:08  Curso Martes 1º Cuatrimestre 2021 | Grupo  Nº 1 | Fecha de Vencimiento  15 de junio de 2021 19 horas |
| **Integrantes: Padrón, Nombre y Apellido** | **Correo Electrónico** | |
| 1. 101044 - Francisco José Nasif | fnasif@fi.uba.ar | |
| 2. 100627 - Renzo Jacinto | rjacinto@fi.uba.ar | |
| 3. 102324 - Agustin Hejeij | ahejeij@fi.uba.ar | |
| 4. 102179 - Fanciotti Tomas | tfanciotti@fi.uba.ar | |

[**Enunciado**](#_heading=h.3dy6vkm) **3**

[**README / Descarga**](#_heading=h.2s8eyo1) **4**

[**Documentación**](#_heading=h.3rdcrjn) **5**

[**Script de Instalación: sotp1**](#_heading=h.lnxbz9) **6**

[**Layout del Archivo de Configuración**](#_heading=h.a3nd18p5rdr4) **9**

[**Layout del Archivo de Log**](#_heading=h.niqvjtuokq7r) **10**

[**Script Inicializador soinit**](#_heading=h.9pvosclv4ex8) **11**

[**Proceso Principal tpcuotas**](#_heading=h.8tott7x0kczg) **14**

[**Layout del Archivo de Terminales**](#_heading=h.o2wz7r29kwg) **20**

[**Layout del Archivo de Coeficientes**](#_heading=h.k8vdgdnxrqjn) **21**

[**Layout del Archivo de Transacciones**](#_heading=h.xykhgtb2p0pn) **21**

[**Layout del Archivo de Liquidación**](#_heading=h.9erb6v5ufgt7) **22**

[**Layout del Archivo de Transacciones rechazadas**](#_heading=h.hv7kgb26aadi) **23**

[**arrancotp1 - frenotp1**](#_heading=h.1hmsyys) **24**

**Fechas de Interés**

|  |  |
| --- | --- |
| martes, mayo 11, 2021 | EXPLICACIÓN DE TP1 |
| martes, junio 15, 2021 | VENCIMIENTO TP1 |
| martes, junio 22, 2021 | PARCIAL |
| martes, junio 29, 2021 | EXPLICACIÓN DE TP2 |
| martes, julio 06, 2021 | Entrega de Notas Parcial |
| martes, julio 13, 2021 | Recuperatorio 1 |
| martes, julio 20, 2021 | Entrega de notas R1 |
| martes, julio 27, 2021 | Recuperatorio 2 |
| jueves, julio 29, 2021 | VENCIMIENTO TP2 |
| jueves, julio 29, 2021 | Entrega de Notas R2 |

|  |
| --- |
| **Información para el TP**  En este Word se encuentra el enunciado del TP y la autoevaluación  En el Excel se encuentra   * el Diseño de las estructuras de entrada y salida * los datos para armar las tablas de parámetros * Ejemplos * los datos para armar los sets de prueba   Contacto: sabraham@fi.uba.ar |
| ***Trabajo a Realizar***   * Se debe documentar en un README todo lo necesario para poder descargar, instalar y ejecutar el sistema. * Se debe crear un paquete de descarga con la estructura solicitada * Se debe documentar lo solicitado * Se debe realizar un script para realizar la instalación/reparación del sistema * Se debe realizar un script inicializar el entorno de ejecución del proceso * Se debe realizar un script para realizar el trabajo principal: leer la entrada y grabar la salida * Se deben realizar dos comandos complementarios para arrancar el proceso principal y frenar el proceso principal |
| ***Condiciones de Desarrollo y Entrega***   * Todos los comandos deben ser desarrollados en Shell script * Todo el sistema debe poder ser ejecutado SIN SER ROOT * La documentación es obligatoria   + El README debe ser un documento aparte   + El resto de la documentación del sistema puede estar en este documento o en un documento aparte   + Se debe realizar una autoevaluación y registrarla en este documento * Las pruebas son obligatorias   + Se debe lograr la ejecución de todo el sistema y dar evidencia de ello * Se debe entregar el TP **antes del 15 de junio** de 2021 a las 19 horas.   + Toda la entrega debe estar subida a un repositorio (como GitHub) y dar acceso a [sabraham@fi.uba.ar](mailto:sabraham@fi.uba.ar)   + Se debe enviar mail a [sabraham@fi.uba.ar](mailto:sabraham@fi.uba.ar) con el link, adjuntar el archivo README y este documento completo con la autoevaluación realizada |

|  |  |
| --- | --- |
| Enunciado | |
| ***Descripción***  Se reciben lotes con información de transacciones efectuadas con tarjetas de crédito, tarjetas de débito o tarjetas prepagas. **Ejemplo de registro de entrada**   |  |  | | --- | --- | | **Nombre del Campo** | **Ejemplo** | | Nro. de Registro | 0001 | | Código de Comercio | C10102 | | Código de Terminal | T1558 | | Fecha de Compra | 20210405 | | Hora de Compra | 150115 | | Código de Rubro | HERRAM | | Cantidad de Cuotas | 006 | | Monto de la Transacción | 000000226329 | | Nro. Transacción | 001011140048 | | PAN-primeros 6 | 417825 | | PAN-últimos 4 | 7307 | | Vencimiento tarjeta | 2210 | | Nro de Cupon | 0286 | | Código de Autorización | 101465 |   El objetivo del TP es crear los archivos de liquidación de cada comercio   * por cada registro de entrada se deben grabar uno o mas registros dependiendo de la cantidad de cuotas   Cuando la venta es en cuotas se debe calcular el valor de cada cuota con la financiación incluida. Para conocer el coeficiente de financiación usar la tabla de financiacion.txt   * para encontrar el coeficiente debemos buscar por rubro y cantidad de cuotas   + si encontramos ese registro es la financiación para el plan conocido como Ahora12 en Argentina   + Este plan establece el coeficiente en 3, 6, 12 o 18 cuotas según el rubro/tope     - Caso particular: que supere el tope       * si ocurre esto, no sirve ese coeficiente, seguir buscando como se indica en el siguiente punto * si no encontramos ese registro, debemos buscar con la cuota y el Rubro vacío   + Si encontramos ese registro es la financiación de la entidad * si no encontramos nada, es “sin interes”   Para más información sobre el programa ahora 12, visite:   * + - <https://www.argentina.gob.ar/produccion/ahora-12/rubros>     - <https://www.argentina.gob.ar/ahora-12/comerciantes>   Para simular la venta en cuotas visite:   * + - https://www.firstdata.com.ar/simulador.html | |
| ***Autoevaluación***  Responder con SI – NO – NA. Las filas sombreadas las responde el ayudante | |
| 1. Entrega a tiempo |  |
| 1. mail con link y permiso para sabraham@fi.uba.ar |  |

|  |  |
| --- | --- |
| README / Descarga | |
| **Respecto del README** | |
| Entregar un README en el cual se explican todos y cada uno de los pasos necesarios para acceder al TP, descargarlo, instalarlo y ejecutarlo | |
| Ejemplo | |
| **Respecto de la descarga** | |
| DIRECTORIO DE TRABAJO  Toda la descarga debe realizarse bajo un mismo directorio de trabajo llamado GrupoN donde n es su número de grupo | |
| Todo el camino (path) que va desde la raíz hasta GrupoN lo denominaremos genéricamente $GRUPO para facilitar la explicación del TP | |
| ¿Porque pedimos esto? Para evitar que las distintas resoluciones de cada grupo se mezclen | |
| DIRECTORIO para el SCRIPT DE INSTALACIÓN  Dentro de $GRUPO crear una carpeta “sisop” y depositar allí el script de instalación | |
| DIRECTORIO para resguardar el paquete original  Dentro de $GRUPO crear una carpeta “original” y depositar allí los scripts originales y las tablas maestras del sistema. Puede organizar la información con subcarpetas | |
| DIRECTORIO para resguardar los datos de prueba de la catedra  Dentro de $GRUPO crear una carpeta “tp1datos” y depositar allí los archivos con los datos de prueba provistos por la catedra. Puede organizar la información con subcarpetas | |
| DIRECTORIO para resguardar los datos de prueba propios  Dentro de $GRUPO crear una carpeta “misdatos” y depositar allí los archivos con los datos de prueba propios. Puede organizar la información con subcarpetas | |
| DIRECTORIO para resguardar las evidencias de los testeos propios  Dentro de $GRUPO crear una carpeta “mispruebas” y depositar alli evidencias de las pruebas realizadas. | |
| Puede organizar la información con subcarpetas pero respete estos nombres para que el ayudante pueda encontrar la información fácilmente | |
| **Autoevaluación** | |
| 1. El README, ¿nos dice correctamente que se debe descargar? | Si |
| 1. Una vez identificado el paquete ¿nos dice como se debe hacer la descarga? | Si |
| 1. Una vez hecha la descarga, ¿se crea automáticamente GrupoN y los demás solicitados? | Si |
| 1. ¿todo queda bajo $GRUPO? | Si |
| 1. ¿Fue suficiente la explicación del README para descargar el sistema? |  |
| 1. ¿Se recibió la ultima versión? |  |
| **Respecto de la instalación** | |
| 1. El README, ¿explica los pasos para lograr instalar? Logueo, ejecución | Si |
| 1. El README, ¿explica que deja la instalación? ¿Dónde lo deja? | Agregar |
| 1. El README, ¿explica que se debe hacer si hay que reparar la instalación? | Si |
| 1. ¿Fue suficiente la explicación del README para hacer la instalación? |  |
| **Respecto de la inicialización** | |
| 1. ¿El README brinda las instrucciones correctas para ejecutar el inicializador? | Si |
| 1. ¿El README brinda las instrucciones correctas para detener o arrancar? | Si |
| 1. ¿Fue suficiente la explicación del README? |  |
| **Respecto del proceso** | |
| 1. ¿El README brinda las instrucciones para efectuar una prueba completa? | Si |
| 1. ¿Fue suficiente la explicación del README para hacer una prueba completa? |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Documentación | |
| Se puede documentar en este mismo documento o bien en un documento aparte.  Indique a continuación que decide: \_Al final del enunciado  Si documenta acá, actualice la tabla de contenido de la página 2 para que se muestran los ítems que agregan.  La autoevaluación es explicativa de lo solicitado | |
| **Autoevaluación** | |
| 1. ¿Coloca número de grupo y quienes participaron realmente en la resolución? | Si |
| 1. ¿Tiene la autoevaluación completa? Indicar:  * SI, cuando la entrega cumple con lo solicitado y da evidencia de ello * NO, si no cumple con lo solicitado o no puede dar evidencia de ello * NA si el ítem no aplica a su solución | Si |
| 1. Hipótesis y Aclaraciones   En un ítem bajo este título ¿están documentadas las hipótesis y aclaraciones que han asumido en la resolución del TP? | Si |
| 1. Descripción de Problemas   En un ítem bajo este título ¿están documentadas las dificultades que atravesaron durante el desarrollo del TP y cómo lograron resolverlas.? | Si |
| 1. Comandos Adicionales ¿ha creado nuevos comandos?   Si crea algún comando auxiliar, ¿está documentado nombre y para que lo usa.?  Si no realiza comandos auxiliares indique “NA” | NA |
| 1. Archivos Adicionales ¿ha creado nuevos archivos permanentes?   Si crea algún archivo, ¿está documentado nombre y para que lo usa.?  Si no crea nuevos archivos, indique “NA” | NA |
| 1. Estructura de Directorios – parte 1   En un ítem bajo este título ¿está documentada la estructura resultante luego de una instalación y una ejecución? | Si |
| * Estructura de Directorios – parte 2   En la rama que contiene los archivos de prueba propios, listar el nombre de cada archivo y para que se usa  Por ejemplo:   * Lote10102\_01: contiene registros con error de formato * Lote10102\_02: contiene registros sin terminal, sin comercio, comercio no existe * Lote10102\_03: archivo vacio * Lote10102\_04: archivo no contiene texto | Si |
| 1. Las decisiones tomadas durante el desarrollo ¿Fueron bien documentadas? |  |

|  |
| --- |
| Script de Instalación: sotp1 |
| **Propósito** |
| El propósito de este comando es realizar la instalación o reparación del sistema |
| **El comando debe soportar los siguientes escenarios** |
| * El sistema nunca fue instalado   + se deberá instalar el sistema * El sistema está bien instalado   + Se deberá mostrar los datos del archivo de configuración y no se deberá instalar el sistema * El sistema está instalado pero incompleto   + Se deberá informar al usuario lo que esta mal   + Si se puede reparar, avisar y hacerlo, luego mostrar los datos del archivo de configuración   + Si no se puede reparar decirle al usuario que debería hacer para solucionar el problema |
| **¿Cómo saber si esta instalado?** |
| Si el archivo de configuración del sistema EXISTE, deben asumir que ya fue instalado  Este archivo lo graba este instalador en $GRUPO/sisop/sotp1.conf |
| **¿Cuál es el alcance de una reparación?** |
| Una reparación no modifica los identificadores del archivo de configuración  Toma lo que hay en éste y con la información de la carpeta original reconstruye lo que falta   * Copia algún archivo que falte * Crea algún directorio que falte   Pero todo ello basándose en el archivo de configuración existente, no crea uno nuevo. |
| **Inicio de la instalación, solicitar nombres de directorios** |
| Solicitar al usuario que defina   1. El directorio de ejecutables (por default proponer el directorio /bin) 2. El directorio de tablas del sistema (por default proponer el directorio /master) 3. El directorio de novedades, es decir, el directorio donde “arriban” los archivos que nos mandan los comerciantes (por default proponer el directorio /ENTRADATP) 4. El directorio para los archivos rechazados (por default proponer el directorio /rechazos) 5. El directorio de lotes ya procesados (por default proponer el directorio /lotes) 6. El directorio de resultados, es decir, el directorio donde se depositan los archivos de output (por default proponer el directorio /SALIDATP) |
| **Evitar el uso de nombres reservados** |
| No permitir el uso de nombres tales como:  GrupoN, sisop, original, tp1datos, misdatos, mispruebas |
| **Evitar nombres duplicados** |
| No permitir que el usuario designe el mismo nombre a distintos directorios, el usuario puede poner cualquier nombre, pero no siempre el mismo |
| **Mas sobre los directorios de la instalación** |
| Si quieren pueden reservarse mas nombres, poner sus propias reglas acerca de que se permite como nombre y que no se permite. Todas estas cuestiones las tienen que documentar en hipótesis |
| Si el usuario ingresa un directorio incorrecto, indicarle al usuario el error y volver a mostrar el valor default para que acepte ese valor o ingrese uno nuevo |
| En todos los casos, cuando se interactúa con el usuario se debe proponer un valor por default |
| **Confirmación de la instalación** |
| Cuando el usuario termina de configurar los nombres de directorios, mostrarle por pantalla donde van a quedar los logs, como va a quedar la estructura y solicitarle que confirme para continuar. Por ejemplo: |
| Ejemplo:  TP1 SO7508 1º Cuatrimestre 2021 Curso Martes Copyright © Grupo N  Tipo de proceso: INSTALACION o REPARACION  Directorio padre: $GRUPO  Ubicación script de instalación: $GRUPO/sisop/sotp1.sh  Log de la instalación: $GRUPO/sisop/sotp1.log  Archivo de configuración: $GRUPO/sisop/sotp1.conf  Log de la inicialización: $GRUPO/sisop/soinit.log  Log del proceso principal: $GRUPO/sisop/tpcuotas.log  Directorio de ejecutables: $GRUPO/bin  Directorio de tablas maestras: $GRUPO/master  Directorio de novedades: $GRUPO/ENTRADATP  \*Directorio novedades aceptadas: $GRUPO/ENTRADATP/ok  Directorio de rechazados: $GRUPO/rechazos  Directorio de lotes procesados: $GRUPO/lotes  Directorio de liquidaciones: $GRUPO/SALIDATP  Estado de la instalación: LISTA  ¿Confirma la instalación? (SI-NO): \_ |
| **Confirmación de la reparación** |
| Cuando se trata de una reparación, también mostrar la información precedente y solicitarle que confirme para continuar |
| **No confirma la instalación** |
| Si el usuario indica **No**, volver a solicitar los directorios, pero esta vez mostrando como default el valor que le dio el usuario recientemente, es decir, que el script debe tener memoria de los valores ingresados previamente |
| **No confirma la reparación** |
| Si el usuario indica **No**, terminar el script mostrando un mensaje explicativo |
| **Si confirma la instalación** |
| Si el usuario indica **Si** crear la estructura de directorios y copiar cada archivo al lugar correspondiente |
| No debe crear ningún directorio hasta no tener la confirmación de la instalación |
| \*la carpeta /ok es un subdirectorio del directorio de ENTRADATP señalado por el usuario |
| **Si confirma la reparación** |
| Si el usuario indica **Si** crear la estructura faltante, copiar el archivo faltante al lugar correspondiente, etc |
| **Crear el archivo de configuración del sistema – solo para instalación** |
| Grabar 8 registros con los identificadores y su valor   * GRUPO con el path completo desde la raíz hasta el directorio grupoxx * DIRCONF con el directorio sisop * DIRBIN con el directorio de ejecutables * DIRMAE con el directorio de tablas maestras * DIRENT con el directorio de arribo de las novedades * DIRRECH con el directorio de rechazados * DIRPROC con el directorio de procesados * DIRSAL con el directorio de salida   Grabar un registro con tipo=INSTALACIÓN, fecha y usuario de la instalación |
| **Grabar en el archivo de configuración la información de la reparación** |
| Cuando es reparacion grabar un registro con tipo=REPARACION, fecha y usuario de la reparación |
| **Grabar log mientras se ejecuta el script** |
| El log no debe reescribirse, siempre se le agregan registros, aun cuando se produce una cancelación o reparación  Todo lo que se muestra al usuario por pantalla y sus respuestas debe ser registrado en el log[[1]](#footnote-1) sotp1.log  La estructura resultante que se le muestra al usuario para confirmar la instalación, se debe registrar en el log.  A medida que se hace la creación de directorios y su llenado también se debe registrar en el log |
| Mostrar mensaje de éxito del proceso de instalación tanto por pantalla como en el log  Estado de la instalación: COMPLETADA |
| Mostrar mensaje de éxito del proceso de reparación tanto por pantalla como en el log  Estado de la instalación: REPARADA |

|  |
| --- |
| Layout del Archivo de Configuración |
| El archivo de configuración contiene al menos dos tipos de registros   * Ocho registros con los identificadores * 1 Registro con Información Adicional (Fecha y hora de la instalación) |

|  |
| --- |
| Layout del Archivo de Log |
| Hay al menos tres archivos de log: log de la instalación, log del inicializador, log de tpcuotas  Los registros del log tanto para el log de la instalación como para el resto de los scripts deben ser iguales en su formato, y deben registrar al menos: Tipo, fecha y hora, mensaje (en ese orden) Pueden agregarse: origen ( que comando, script, función, rutina es el que produce el evento que se registra en el Log ) y Usuario |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Autoevaluación** | |
| 1. ¿el instalador detecta cuando el sistema no esta instalado? | Si |
| 1. ¿el instalador detecta cuando el sistema esta bien instalado? | Si |
| 1. ¿el instalador detecta cuando el sistema necesita reparación? | Si |
| 1. ¿se pueden configurar los nombres de los directorios? | Si |
| 1. ¿propone valores default? | Si |
| 1. ¿evita el uso de sisop? | Si |
| 1. ¿evita nombres duplicados? Ejemplo: /misarchivos (para el de ejecutables) /misarchivos (para las novedades) | Si |
| 1. ¿hay restricciones documentadas acerca de que se puede usar como nombre? Indique dónde documenta esto: en el Readme | Si |
| 1. En particular ¿se pueden usar nombres con espacios intermedios?   Si indica SI, pase al siguiente punto; Si indica NO, indique dónde manifiesta la restricción: | No |
| 1. En particular, sub-subcarpetas ¿se pueden usar y no causan problemas durante la instalación o después?   Si indica SI, pase al siguiente punto; Si indica NO, indique dónde manifiesta la restricción | No |
| 1. ¿Funciona la confirmación de la instalación o la reparación? | Si |
| 1. Si la instalación no se confirma ¿se reinicia el proceso? | Si |
| 1. Si la instalación no se confirma ¿tiene memoria de lo que fue cargando previamente el usuario? ¿muestra correctamente los defaults? | Si |
| 1. Si la instalación se confirma ¿crea los directorios en ese momento y mueve los archivos a su lugar? | Si |
| 1. ¿crea el archivo de configuración con el contenido solicitado y el formato de registro indicado? | Si |
| 1. Si la reparación se confirma, ¿lo repara y graba la fecha en el archivo de configuración? | Si |
| 1. Durante toda la ejecución, ¿graba en el log toda la interacción entre el usuario y el script tanto cuando la instalación es exitosa como cuando la instalación es cancelada o reparada? | Si |
| 1. ¿se conserva el log aun luego de una reparación? | Si |
| 1. Se entregan evidencias del testeo previo de este script (log de una instalación exitosa, archivo de configuración) | Si |
| 1. ¿Es reproducible la evidencia entregada? |  |

|  |
| --- |
| Script Inicializador soinit |
| **Propósito** |
| El propósito de este comando es preparar el entorno de ejecución del TP (variables de ambiente), asegurar que estén dadas todas las condiciones para la ejecución del sistema (que existan los scripts y las tablas maestras, que estén los permisos, que estén los directorios) e invocar al proceso principal  ¿Por qué existe esto? La idea es que al no ser root sean capaces de armar un sistema que puede ser ejecutado con independencia de la configuración que tenga el usuario, o lo que se tiene en los archivos .profile y en el PATH  El inicializador les tiene que brindar esa independencia.  La lógica del proceso completo es que cierto usuario en algún momento realiza la instalación  Otro usuario en otro momento necesita poner en funcionamiento el sistema.  Para hacerlo la condición que se impondrá es que antes de ejecutar el proceso principal se tiene que realizar la inicialización del ambiente.  Explique en las hipótesis como logra que el proceso principal no se ejecute sin la inicialización previa.  La inicialización dura mientras dura la conexión con la terminal, si la terminal se cierra, se vuelve al estado inicial |

|  |
| --- |
| **Invocación del script** |
| Un punto clave en este script es su forma de invocación, la cual debe asegurar que cuando invoca al proceso principal no se generen sub-shells, si esto ocurre el valor de las variables de ambiente pierden visibilidad en el proceso principal  Recuerde documentar correctamente la forma de invocación de este script en el README |

|  |
| --- |
| **El comando debe soportar los siguientes escenarios** |
| * El usuario se loguea y solicita inicializar   + se deberá **inicializar el sistema** * Dentro de la misma sesión del usuario, nuevamente se solicita inicializar   + Si el proceso principal esta corriendo, Informar que si se quiere iniciar de nuevo, antes debe detener el proceso con frenotp1   + Si el proceso principal no esta corriendo, pero la inicialización sigue vigente, Informar que si se quiere arrancar el proceso debe hacerlo con arrancotp1 y si lo que quiere es inicializar debe cerrar la sesión y loguearse de nuevo. * Al intentar inicializar el sistema, se detecta un error en la instalación   + No se debe completar exitosamente la inicialización y se debe informar que debe invocar sotp1 para reparar el sistema |

Los pasos de esta explicación son a modo indicativo, se puede alterar el orden siempre y cuando no se altere el propósito del script

|  |
| --- |
| **Verificar la instalación** |
| Leer el archivo sotp1.conf  Si no existe   * Informar al usuario el error severo * Brindar una explicación de los pasos que debe seguir * terminar |
| **Verificar directorios de la instalación** |
| Leer el archivo sotp1.conf y verificar que todos esos directorios existen  Si se detecta que alguno de estos directorios no existe:   * Informar al usuario de la situación, que es lo que está faltando * Brindar una explicación de los pasos que debe seguir para reparar la instalación * terminar |
| Avisar por pantalla y registrar en el log si los directorios están verificados ok |
| **Verificar archivos necesarios para ejecutar** |
| Ir al directorio de tablas maestras y verificar que existan  Si se detecta algún faltante:   * Informar al usuario de la situación, que es lo que está faltando * Brindar una explicación de los pasos que debe seguir para reparar la instalación * terminar |
| Avisar por pantalla y registrar en el log si están verificados ok |
| **Verificar permisos** |
| Los archivos del directorio de tablas maestras deben tener permiso de lectura  Si se detecta algún faltante: corregir el permiso  Los archivos del directorio de ejecutables deben tener permiso de ejecución  Si se detecta algún faltante: corregir el permiso |
| Avisar por pantalla y registrar en el log el ok de permisos |
| **Variables de ambiente** |
| Todos los identificadores del archivo de configuración deben convertirse en variables de ambiente |
| Estas variables deben permanecer durante toda la ejecución del sistema y ser accesibles por el proceso principal y otros comandos relacionados  El único que lee el archivo de configuración es este script, el resto de los comandos trabajan con las variables de ambiente directamente. |
| Cuando las variables de ambiente están configuradas, mostrar un mensaje por pantalla y en el log |
| **Arrancar el proceso** |
| Invocar al script tpcuotas  ADVERTENCIA: no invocar el proceso si ya hay uno corriendo. Avisar cuando pasa eso |
| **Informar process id** |
| Informar por pantalla y en el log el process id que le asignó el sistema operativo |
| **Informar como detener y arrancar el proceso** |
| informar por pantalla que si se quiere detener el proceso se debe usar frenotp1  informar por pantalla que si luego se quiere arrancar hay que hacerlo con arrancotp1 |
| **Grabar log mientras se ejecuta el script** |
| Todo lo que va sucediendo durante la inicialización se debe grabar en $GRUPO/sisop/soinit.log  El log no debe reescribirse, debe conservar la historia  El Diseño del registro de log se encuentra detallado en el punto anterior, el script de instalación  Debe respetarse ese formato en todo el sistema |

|  |  |
| --- | --- |
| **Autoevaluación** | |
| 1. ¿Hay Indicación correcta en el README de como se ejecuta este script? | Si |
| 1. ¿el comando detecta cuando el sistema nunca fue inicializado y lo inicializa? | Si |
| 1. ¿detecta cuando el sistema ya fue inicializado exitosamente y no reinicializa? ¿explica la situación? ¿graba en el log? | Si |
| 1. ¿resuelve correctamente la falta del archivo de configuración? ¿explica la situación? ¿graba en el log? | Si |
| 1. ¿resuelve correctamente la falta de algún directorio? ¿explica la situación? ¿graba en el log? | Si |
| 1. ¿resuelve correctamente la falta de algún archivo? ¿explica la situación y la graba en el log? | Si |
| 1. ¿brinda indicaciones para reparar la instalación? | Si |
| 1. ¿resuelve correctamente la falta de algún permiso? ¿graba en el log? | Si |
| 1. ¿setea correctamente las variables de ambiente? | Si |
| 1. ¿quedan visibles para el resto de los comandos las variables de ambiente? | Si |
| 1. ¿arranca el proceso? | Si |
| 1. ¿muestra el process id? ¿graba en el log? | Si |
| 1. ¿explica como se detiene el proceso? | Si |
| 1. ¿explica como se arranca el proceso? | Si |
| 1. Se entregan evidencias del testeo previo de este script (log) | Si |
| 1. ¿Es reproducible la evidencia entregada? |  |

|  |
| --- |
| Proceso Principal tpcuotas |
| **Propósito** |
| El objetivo del script es crear los archivos de liquidación de cada comercio   * por cada registro de entrada se deben grabar uno o mas registros dependiendo de la cantidad de cuotas   Cuando la venta es en cuotas se debe calcular el valor de cada cuota con la financiación incluida. Para conocer el coeficiente de financiación usar la tabla de financiacion.txt   * para encontrar el coeficiente debemos buscar por rubro y cantidad de cuotas   + si encontramos ese registro es la financiación para el plan conocido como Ahora12 en Argentina   + Este plan establece el coeficiente en 3, 6, 12 o 18 cuotas según el rubro/tope     - Caso particular: que supere el tope       * si ocurre esto, no sirve ese coeficiente, seguir buscando como se indica en el siguiente punto * si no encontramos ese registro, debemos buscar con la cuota y el Rubro vacío   + Si encontramos ese registro es la financiación de la entidad * si no encontramos nada, es “sin interes”   Para más información sobre el programa ahora 12, visite:   * + - <https://www.argentina.gob.ar/produccion/ahora-12/rubros>     - <https://www.argentina.gob.ar/ahora-12/comerciantes>   Para simular la venta en cuotas visite:   * + - https://www.firstdata.com.ar/simulador.html |
| **Tipo de proceso** |
| Este comando es un proceso del tipo demonio, daemon o dæmon (de sus siglas en inglés Disk And Execution Monitor).  Se ejecuta en segundo plano en vez de ser controlado directamente por el usuario (es un proceso no interactivo).  Cada vez que termina su trabajo duerme un tiempo “x” y vuelve a empezar, es decir, que a menos que se detenga con frenotp1, este proceso no tiene condición de fin.  ¿Por qué existe esto? Para simular un enlace permanente en donde los clientes pueden enviar sus lotes y el sistema siempre esta disponible para recibirlos. |
| Recuerde no copiar las novedades en DIRENT cuando instala, las novedades se depositan manualmente para poder ir monitoreando la ejecución |

|  |
| --- |
| Para la resolución considerar que el contenido del archivo de novedades es siempre “liviano” “con pocos registros”, por lo tanto es fácil manipularlo en memoria |
| Los pasos de esta explicación son a modo indicativo, se puede alterar el orden siempre y cuando no se altere el propósito del script |
| **Verificar Inicialización** |
| El proceso principal antes de empezar a trabajar debe determinar si el sistema esta inicializado, porque si no lo está no debe ejecutar. Sin ambiente no hay proceso. |
| **Contar ciclos** |
| Inicializar el ciclo del proceso en 1. Ir sumando uno cada vez que se repite un ciclo. Grabar en log “voy por el ciclo xx” |

|  |
| --- |
| **Lectura de novedades** |
| Leer los nombres de los archivos que están en el directorio DIRENT  Si hay archivos ver si se acepta o se rechaza  Si no hay archivos dormir un tiempo x= un minuto y volver a empezar |
| **Condiciones de aceptabilidad** |
| Que el nombre del archivo este correcto, si no es correcto no es aceptable  Que el archivo no este duplicado, si vino duplicado no es aceptable  Que el archivo no este vacío, si está vacío no es aceptable  Que sea un archivo regular, de texto, si no es de texto no es aceptable (por ejemplo si contiene una imagen) |
| **¿Qué se hace cuando un archivo no es aceptable?** |
| Por regla general del TP nada se borra.  Los archivos inaceptables se mueven tal como vienen al repositorio de rechazados DIRRECH  Siempre grabar en el log el nombre del archivo rechazado y **bien en claro el motivo del rechazo**  Si un mismo archivo se rechaza varias veces, todos deben poder guardarse, no pisarse |
| **¿Cuándo el nombre del archivo es correcto?** |
| El formato correcto para los nombres de los archivos de novedades es:   * Lotennnnn\_xx   + nnnnn se corresponde con el número de comercio que está en la tabla de terminales (son los 5 dígitos de la derecha)     - Ejemplo: si el código es C12345 el número de comercio es 12345 * xx es un número que nos ayuda a diferenciar un lote de otro |

|  |
| --- |
| **¿Cómo se determina que un archivo está duplicado?** |
| Si en el directorio de procesados ($DIRPROC) tenemos un archivo con nombre igual al recién llegado, al recién llegado se lo considera duplicado y lo tenemos que rechazar. |
| **¿Qué se hace cuando un archivo es aceptable?** |
| Los archivos aceptables se mueven tal como vienen al repositorio de novedades aceptadas ($DIRENT/ok).  Siempre grabar en el log el nombre del archivo aceptado. |
| **Lectura de novedades aceptadas** |
| Cuando se clasificaron todos los archivos que estaban en $DIRENT como aceptados o rechazados, se inicia el procesamiento de los archivos aceptados, o sea, de los archivos que supuestamente contienen las transacciones de compras con tarjetas. |

|  |
| --- |
| **Control de Registros de Entrada** |
| Cuando se recorre el archivo de entrada registro a registro, puede ser que un registro no cumpla con el formato, que esté fuera de secuencia o que algún dato que contiene no supera la validación.  Si el registro tiene alguno de estos inconvenientes, se rechaza y se graba en el Archivo de Transacciones Rechazadas por comercio  En el Directorio $DIRRECH se crea un subdirectorio para el comercio y depositamos alli el archivo transacciones.rech correspondiente indicando:  campo1: nombre del archivo de origen  campo2: motivo del rechazo  campo3: registro de input exactamente igual al original  **Validaciones ---------------**  El primer campo, Nro de Registro tiene que empezar en 0001 e incrementarse en 1   * Se recomienda ordenar el archivo por número de registro antes de realizar este control   Si se encuentra un registro fuera de secuencia   * Si es una secuencia menor a la esperada (ejemplo, después del 0010 viene el 0008), descartar ese registro (rechazarlo) * Si se una secuencia mayor a la esperada (ejemplo, después del 0010 viene 0014) grabar en log un mensaje de error (registros 0011 0012 0013 faltantes)   El segundo campo, Código de Comercio debe coincidir con parte del nombre del archivo de input (la parte numérica). Si algún registro no coincide, rechaza ese registro.  Ejemplo: Lote**12345**\_02 Código de Comercio C**12345**  El segundo campo, Código de Comercio combinado con el tercer campo, Código de terminal, tienen que existir en la tabla maestra de terminales.txt. Si no existe solo se rechaza ese registro.  Ejemplo: Código de Comercio C12345 Terminal T6789, debemos encontrar el registro C12345,T6789 en terminales.txt  El resto de los campos, no validamos su formato ni contenido, solo que vengan informados, si alguno no viene informado o hay menos o más campos de los especificados, se rechaza ese registro.  por ejemplo si el registro es:  0023,C10102,T1558,20210415,150115,HERRAM,006,000000600000,001011143348 claramente le faltan campos y se rechaza  por ejemplo si el registro es: 0023,C10102,T1558,20210415,150115,,,000000600000,,417825,,2210,0286,101465 estan todos los campos pero algunos vienen vacios, se rechaza |

|  |
| --- |
| **Salida** |
| Los registros aceptados generan nuevos archivos de salida, uno para cada comercio  Nombre del archivo de salida: $DIRSAL/<codigo de comercio>.txt  Se debe grabar un registro de salida por cada cuota  si cantidad de cuotas = 001 se grabará un solo registro  si cantidad de cuotas = 002 se grabarán 2 registros  si cantidad de cuotas = 003 se grabarán 3 registros  y así  Para el campo 1 “Archivo de Origen” grabar el nombre del archivo de entrada, por ejemplo: Lote10102\_05  Para los campos 2 al 9, grabar lo mismo que viene en el archivo de entrada  Para los campos 16 al 21, grabar lo mismo que viene en el archivo de entrada  los campos:   * Costo Financiación * Monto Total de la Transacción * Número de Cuota * Monto de la Cuota * Plan * Fecha de la cuota   deben ser calculados según se explica a continuación |

|  |
| --- |
| **Registro de Salida: Sin Cuotas** |
| Si la venta es sin cuotas (cantidad de cuotas = 001) se debe grabar:   * Costo Financiación = “000000000000” * Monto Total de la Transacción = Monto Original de la Transacción * Número de Cuota = Número de Cuota Original * Monto de la Cuota = Monto Original de la Transacción * Plan = “SinPlan” * Fecha de la cuota = Fecha de Compra |

|  |
| --- |
| **Registro de Salida: Con cuotas, Sin Interes** |
| Si la venta es en cuotas pero sin interés (cantidad de cuotas > 001 y no se encontró coeficiente de financiación) se debe grabar:   * Costo Financiación = “000000000000” * Monto Total de la Transacción = Monto Original de la Transacción * Número de Cuota = 001, 002, 003, etc, segun corresponda * Monto de la Cuota = Monto TOTAL de la Transacción dividido la Cantidad de Cuotas * Plan = “SinPlan” * Fecha de la cuota = primera cuota, igual a la fecha de compra, siguientes incrementar un mes (el dia siempre es igual) |

|  |
| --- |
| **Registro de Salida: Con cuotas, Con Financiación** |
| Si la venta es en cuotas (cantidad de cuotas > 001) y se encontró el coeficiente de financiación aplicable se debe grabar:   * Costo Financiación = Monto Total de la Transacción - Monto Original de la Transacción * Monto Total de la Transacción = Monto Original de la Transacción \* Coeficiente de Financiación * Número de Cuota = 001, 002, 003, etc, segun corresponda * Monto de la Cuota = Monto TOTAL de la Transacción dividido la Cantidad de Cuotas * Plan = Valor hallado en la tabla de coeficientes * Fecha de la cuota = primera cuota, igual a la fecha de compra, siguientes incrementar un mes (el dia siempre es igual) |

|  |
| --- |
| **Calcular el costo de financiación** |
| Para calcular el costo de financiación nos vamos a servir de la tabla de coeficientes llamada $DIRMAE/financiacion.txt  El campo del input “Código de Rubro” y el campo del input “Cantidad de Cuotas” se emplean para buscar en esa tabla el coeficiente de financiación  **CASO 1**: Si para código de rubro y cantidad de cuotas encontramos un registro Y el Monto Original de la Transacción no supera al tope, entonces ya tenemos el coeficiente y el nombre del plan  Como es un coeficiente, para calcular el Monto total de la transaccion lo unico que debemos hacer es multiplicar Monto Original de la Transacción \* Coeficiente de Financiación  en <https://www.firstdata.com.ar/simulador.html> encontraran un simulador  Ejemplo para el rubro lentes, 3 cuotas, $1000  Busco RUBRO=LENTES y Cantidad de Cuotas = 003  Si encuentro, veo si el Monto Original es menor o igual al tope ($1.000 <= 10000)  Si es menor o igual, entonces obtengo el coeficiente = 1,0305, el plan = Ahora03  Multiplico: 1000 \* 1,0305 = Monto Total de la Transacción: $1.030,5  Cada cuota vale: $343,5 (1030,50/3)  El costo financiación es: 30,50 (1030,50 - 1000) |

|  |
| --- |
| **CASO2: cuando no encontramos Rubro-Cuota o bien lo encontramos pero la compra es mayor al Tope** |
| Si para el código de rubro + la cantidad de cuotas encontramos un registro Y el Monto Original de la Transacción supera al tope  o bien si para el código de rubro + la cantidad de cuotas NO encontramos un registro  debemos ver si hay un coeficiente que aplique a cualquier rubro (léase rubro =””) con esa cantidad de cuotas y que el Monto Original de la Transacción No supere el tope  Si encontramos un coeficiente, lo usamos de la misma forma antes descripta |

|  |
| --- |
| **Caso3: sin interés** |
| Si no encontramos un coeficiente entonces el costo financiero es = 0 (la venta es en “CUOTAS SIN INTERÉS”) y armamos el registro como se describe mas arriba |

|  |
| --- |
| **Calcular la fecha de la cuota** |
| para el registro de la primera cuota siempre es: Fecha de la cuota = Fecha de Compra  para los registros de cuotas subsiguientes, ir incrementando en uno el mes hasta completar la cantidad de cuotas  tener en cuenta el cambio de año.  Ejemplo, si la fecha Compra fue: 20210407   * fecha de la primer cuota = 20210407 * fecha de la segunda cuota = 20210507 * fecha de la tercer cuota = 20210607 |

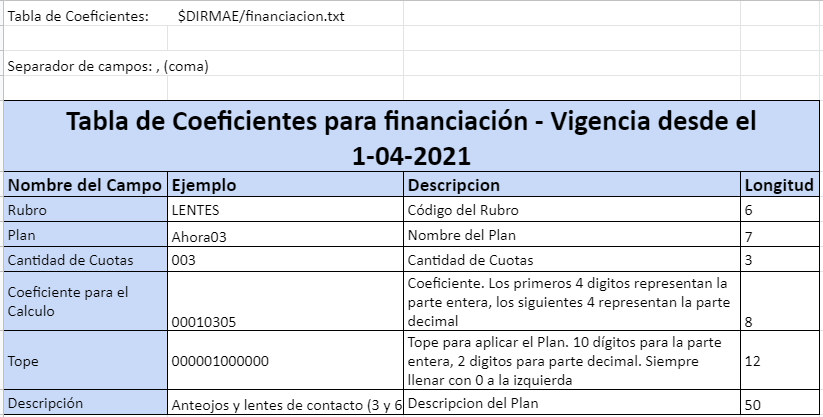
|  |
| --- |
| **Contadores** |
| Cuando se logra procesar un archivo aceptado se debe grabar en el log  Nombre del archivo procesado  cantidad total de registros leídos  cantidad de registros grabados en rechazados  cantidad de registros grabados en el archivo de liquidación de ese comercio  Ejemplo:  Archivo Lote10102\_03  Leidos: 3 registros  Rechazados: 1  Grabados: 24 |

|  |
| --- |
| **Evitar Reprocesos** |
| Cuando se logra procesar un archivo aceptado se lo mueve a DIRPROC para evitar su reproceso |

|  |
| --- |
| **Fin de Ciclo** |
| El fin de ciclo se da cuando se terminan de procesar todos los archivos que se encontraban en DIRENT/OK  ahi el proceso debe dormir un minuto y volver a empezar |

# Layout del Archivo de Terminales

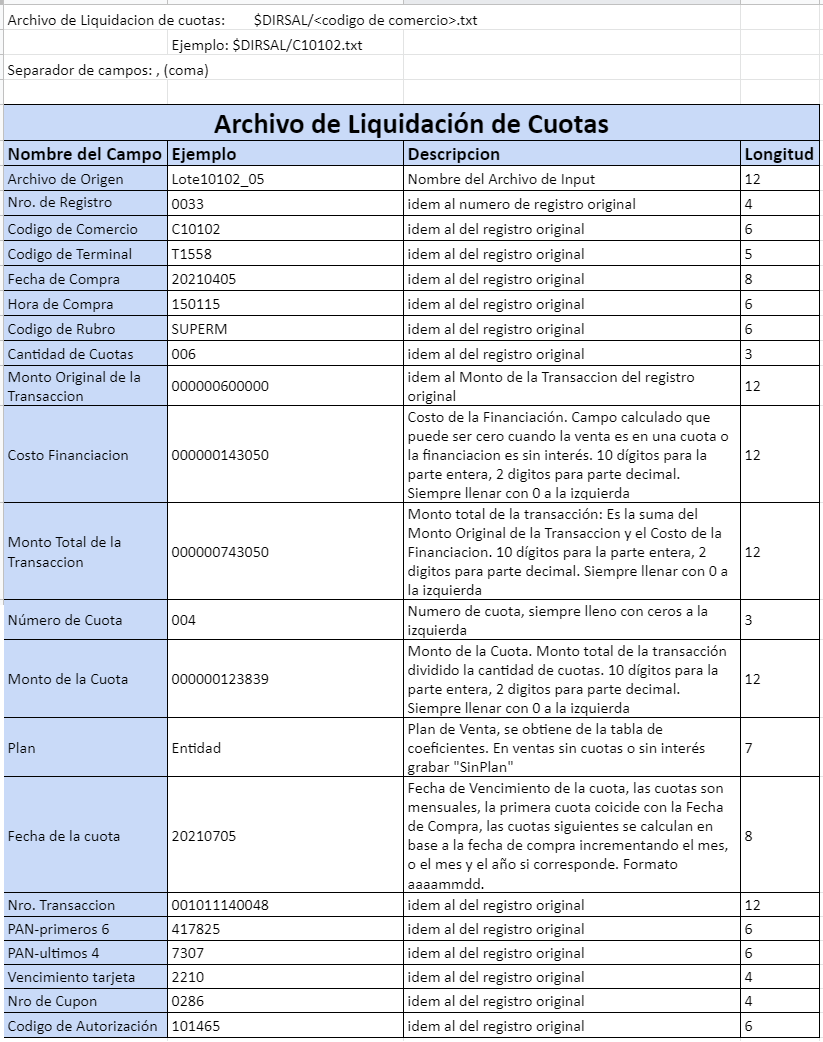
# Layout del Archivo de Coeficientes



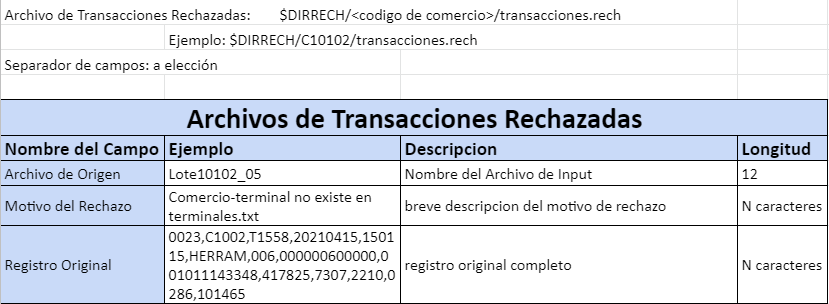
# Layout del Archivo de Transacciones



# Layout del Archivo de Liquidación



# Layout del Archivo de Transacciones rechazadas



**Autoevaluación**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. ¿el proceso principal no ejecuta cuando el sistema nunca fue inicializado? | Si |
| 1. ¿se previene la ejecución de dos procesos principales simultáneos? | Si |
| 1. ¿cuenta los ciclos? | Si |
| 1. ¿detecta las novedades? | Si |
| 1. ¿si el nombre es incorrecto porque no existe el comercio lo mueve a rechazados? | Si |
| 1. ¿si el nombre es incorrecto y tiene espacios el filename logra moverlo a rechazados? | Si |
| 1. ¿si el nombre es incorrecto cualquiera fuera el motivo lo mueve a rechazados? | Si |
| 1. ¿si el nombre esta bien pero el archivo no es un archivo regular, de texto (es una imagen, un pdf, etc, lo mueve a rechazados? | Si |
| 1. ¿si el nombre esta bien pero el archivo está vacio, lo mueve a rechazados? | Si |
| 1. ¿si el nombre esta bien pero ya existe en DIRPROC un archivo con idéntico nombre (duplicado) lo mueve a rechazados? | Si |
| 1. ¿si el nombre esta bien y no viene vacio, es regular y no esta duplicado, lo mueve a aceptados? | Si |
| 1. si rechaza el archivo ¿lo saca de aceptados y lo mueve a rechazados? | Si |
| 1. ¿Se detalla en log el motivo del rechazo? | Si |
| 1. Cuando rechaza un archivo y ya habia otro en rechazados con el mismo nombre ¿ como lo resuelve?   Explique aqui teniendo en cuenta que se deben conservar todos los archivos | Si |
| Cuando se encuentran más de un rechazado con el mismo nombre, se renombra el archivo entrante para que no se sobrescriba | Si |
| 1. ¿ordena antes de empezar? | Si |
| 1. ¿rechaza los registros cuando comercio-terminal no se encuentra? | Si |
| 1. ¿resuelve bien cuando vienen registros con número menor al esperado | Si |
| 1. ¿resuelve bien cuando vienen registros con número mayor al esperado? | Si |
| 1. resuelve bien cuando el formato no es correcto? | Si |
| 1. graba bien los registros rechazados? | Si |
| 1. si la venta es en una cuota, graba bien el registro de salida? | Si |
| 1. si le viene un rubro que no existe en la tabla de coeficientes, busca el genérico | Si |
| 1. si le viene una cantidad de cuotas que no existe en la tabla de coeficientes, calcula bien la cuota? | Si |
| 1. si le viene una compra que supera el tope, busca el generico? | Si |
| 1. si obtiene el coeficiente, calcula bien la cuota | Si |
| 1. calcula bien las fechas de las cuotas? | Si |
| 1. graba todos los registros en cada caso? | Si |
| 1. graba todos los de un mismo comercio en un solo archivo? | Si |
| 1. ¿aplica el coeficiente correcto? | Si |
| 1. En el log, ¿hay líneas del progreso de la ejecución?   Ejemplo: “se acepta archivo xxx” “se rechaza archivo yyy” “se procesa archivo zzz” | Si |
| 1. Cuando se logra procesar un archivo aceptado ¿graba en el log los contadores? | Si |
| 1. ¿mueve de aceptados a procesados para evitar el reproceso de un lote? | Si |
| 1. ¿duerme y arranca nuevamente otro ciclo? | Si |
| 1. Se entregan evidencias del testeo previo de este script (log) | Si |
| 1. ¿Es reproducible la evidencia entregada? |  |

|  |  |
| --- | --- |
| arrancotp1 - frenotp1 Puede construir una función que haga los dos trabajos o dos funciones separadas | |
| **frenotp1** | |
| Esta función tiene por objeto detener la ejecución de procesos, en particular el proceso principal  Es complementaria a arrancotp1  Explicar su uso en el README | |
| **arrancotp1** | |
| Esta función tiene por objeto iniciar la ejecución de procesos, en particular el proceso principal  Es complementaria a frenotp1  Puede ser invocada desde la línea o por otro comando.  Antes de arrancar un proceso verificar que   * El ambiente este inicializado * El proceso que se desea arrancar no este corriendo, es decir, que no exista una instancia activa del proceso   Explicar su uso en el README | |
| **Autoevaluación** | |
| 1. frenotp1, detiene el proceso principal? | Si |
| 1. ¿Se entregan evidencias del testeo previo de la detención en algún log?   Indique Dónde: $GRUPO/sisop/frenotp1.log |  |
| 1. ¿Se evita arrancar el proceso principal cuando el sistema no esta inicializado?   Explique aquí como/donde se realiza ese control  El control se realiza con una variable llamada **AMBIENTE** que crea el script *soinit.sh* | Si |
| 1. ¿se evita arrancar el proceso principal si ya hay otro corriendo?   Explique aquí como/donde se realiza ese control  Al ejecutar *soinit.sh* el mismo guarda en la variable **TP\_IN\_EJEC** el id del proceso principal, lo cual cuando se quiere volver a ejecutar chequea si este id de proceso existe, si no existe quiere decir que no hay ningún proceso ejecutando. Cuando está corriendo y se ejecuta *frenotp1.sh* se vacia esa variable y cuando se ejecuta *arrancotp1.sh* esta variable toma el valor correspondiente. | Si |
| 1. arrancotp1 ¿arranca el proceso principal? | Si |
| 1. ¿Se entregan evidencias del testeo previo de la detención en algún log?   Indique Dónde: $GRUPO/sisop/arrancotp1.log | Si |
| 1. ¿Es reproducible la evidencia entregada? |  |

|  |
| --- |
| Hipótesis y declaraciones Acá dejamos documentadas las hipótesis que tomamos y por qué fueron tomadas |
| **1 –** El archivo de configuración *sotp1.conf* no se puede tocar, no se puede alterar su contenido. |
| **2 –** El archivo tpcuotas.sh no puede ser ejecutado directamente, debe ejecutarse mediante soinit.sh o en su defecto por arrancotp1.sh. |
| **3 -** Los nombres de los directorios no pueden incluir espacios, guiones (-) o barras (/) para evitar conflictos. |
| **4 –** El programa se considera irreparable si algún archivo o tabla maestra faltante no se encuentra en la carpeta original. |
| **5 -** Si llega una línea vacía en algún archivo de lotes, no se considera como un registro leído y el contador de registros no se aumenta. |
| **6 -** Si se encuentra un numero de secuencia mayor al esperado en la lectura de registros de un archivo, el contador toma dicho valor para así poder seguir procesando los siguientes registros. |
| **7 -** Para poder guardar los duplicados en el directorio de rechazados les asignamos un numero de secuencia a cada nuevo archivo duplicado que se rechaza. |
| **8 -** Los ejecutables se corren desde la carpeta bin, no se pueden correr desde otra ubicación |
| **9 -** El instalador se corre desde la carpeta sisop, no se puede correr desde otra ubicación |

|  |
| --- |
| Descripción de problemas Todos los problemas que surgieron a lo largo del trabajo son explicados como fueron solucionados |
| **1er problema – Nombres de directorios** |
| Explicación: el primer problema con el que nos encontramos fue en el instalador, a la hora de pedirle los nombres al usuario. Encontramos que si permitíamos el uso de guiones entonces tendríamos problemas en el archivo de configuración, ya que ahí el separador de campos era un guión, entonces al momento de intentar obtener el directorio que contenga dicho caracter no podríamos acceder a la información correctamente ya que no tendríamos la certeza de que el nombre del directorio no tenga guiones al hacer un cut. Es por eso, que decidimos prohibir el uso de este carácter. |

|  |
| --- |
| **2do problema - Subdirectorios** |
| Explicación: nuevamente en el instalador, tuvimos problemas con el carácter /, ya que se usa para separar directorios en un path. A la hora de leer el archivo de configuración desde otro script (como por ejemplo el soinit) teníamos problemas para ubicar el archivo de configuración si se creaban subdirectorios, así que también decidimos bloquear el uso de dicho carácter para evitar problemas. |

|  |
| --- |
| **3er problema – Lectura de variables de Entorno** |
| Explicación: otro problema con el que nos encontramos fue con el de setear el ambiente. Supimos desde un principio que el proceso principal debería correr en el background, pero además las variables deberían poder ser usadas por ese proceso. Para poder realizar la inicialización correctamente decidimos forzar a que el inicializador se corra como . ./soinit.sh para que así todas las variables queden seteadas en el ambiente y puedan ser usadas por tpcuotas, arrancotp1 y frenotp1. |

|  |
| --- |
| **4to problema – Configuración del ambiente del proceso principal** |
| Explicación: no encontramos la forma de que el chequeo de inicialización de ambiente y del proceso principal se haga desde tpcuotas, ya que si almacenábamos el process id desde tpcuotas luego no podíamos accederlo por alguna razón. Es por eso, que decidimos que el chequeo de ambiente y proceso principal se hagan tanto en el inicializador como en arrancotp1, ya que como no se corren en background pueden guardar en el ambiente el process id para luego poder frenarlo correctamente. |

|  |
| --- |
| **5to problema – Sentencias condicionales compuestas** |
| Explicación: A la hora de poder cubrir cada escenario de uso, un desafío al que nos enfrentamos fue entender la sintaxis típica de shell script y manipulación de condiciones compuestas, por lo que tuvimos que optar por una estructura poco compacta, anidando sentencias IF que cumplan con el flujo requerido por la consigna. |

|  |
| --- |
| **6to problema – Manipulación de decimales** |
| Explicación: Otro desafío, fue la manipulación de los valores numéricos con decimales ya que, a priori, no existen tipos de datos en las variables de entorno. Finalmente, se encontró la manera adecuada de formatear los valores numéricos de los registros de entrada, con los comandos ‘bc’, ‘printf’ y otras herramientas que ofrece la sintaxis de Shell. |

|  |
| --- |
| Estructura de Directorios A continuación, se explica brevemente como es la estructura de directorios. |
| **Parte 1 – Resultados de instalación y ejecución** |
| Inicialmente en la raíz del proyecto se cuenta con los siguientes directorios   * “Original”: Contiene la información necesaria para instalar y reparar el programa. * “Sisop” : Contiene el instalador. * “tp1datos”: Contiene los datos de prueba dados por la cátedra. * “misdatos”: Contiene los datos de prueba del grupo. * “mispruebas”: Contiene los resultados de las pruebas del grupo   Luego de la instalación se agregan los siguientes directorios:   * “bin”: Carpeta con los ejecutables. * “ENTRADATP”: Carpeta donde se introducen los lotes a procesar. * “lotes”: Carpeta donde se mueven los lotes procesados. * “master”: Carpeta con los datos maestros que usa el programa * “rechazos”: Carpeta con los los archivos y/o registros rechazados. * “SALIDATP”: Carpeta con los registros correspondientes a cada transacción y su procesamiento. |
| **Parte 2 – Archivos de prueba** |
| Mostraremos que se busca mostrar en cada carpeta y archivo de prueba para cada caso que contemplamos.  Estas carpetas y archivos se encuentran en la carpeta *misdatos* y las salidas de los mismos se encuentran distribuidas de igual manera en la carpeta *mispruebas*, además se agregaron algunas pruebas más puntuales dentro de esta última carpeta mostrando que sucede en esos casos y que se ve en log (tpcuotas.log). |
| *Caso 0 / Lote10105\_05* |
| Muestra el caso de una transacción con una sola cuota. Donde esta se escribe en DIRSAL/10105 de forma ya procesada. |
| *Caso 1 / Lote10105\_01* |
| Muestra el caso de una transacción con 3 cuotas donde aplica Ahora03. Donde esta se escribe en DIRSAL/10105 de forma ya procesada. |
| *Caso 2 / Lote10105\_02 – Lote10105\_03* |
| Muestra un caso con 6 cuotas donde aplica Ahora6 y otro caso donde se aplican 3 cuotas para un cierto rubro y se supera el tope, usando el plan Entidad. Estos procesamientos de estos dos lotes se escriben en el archivo DIRSAL/C10105, donde muestra estos dos casos |
| *Caso 3 / Lote10105\_04* |
| Muestra en este lote para este comercio una transacción de 20 cuotas donde no aplica ningún plan, lo cual es sin intereses. Y estas 20 cuotas se muestran en DIRSAL/C10105. |
| *Código de comercio erróneo / Lote10102\_02* |
| Esta prueba identifica que cuando dentro de un lote encuentra transacciones con un distinto código de comercio respecto al nombre del lote estás transacciones son enviadas a DIRRECH/C10102/transacciones.rech donde se muestra este error |
| *Código de comercio + terminal no está en terminales / Lote10102\_01* |
| Se muestra que cuando no se encuentra la combinación de código de comercio + terminal del registro en la tabla maestra esto concluye en un error, y envía este registro al DIRRECH/ C10102/transacciones.rech donde se muestra este error |
| *Falta de campos / Lote10102\_03 – Lote10102\_04 – Lote10102\_05* |
| Aquí tenemos casos donde en los registros faltan campos o la cantidad de datos es incorrecta, lo cual estos registros son enviados al DIRRECH/C10102/transacciones.rech donde se muestra este error |
| *No se respeta la numeración de registros / Lote10102\_06 - Lote10102\_07* |
| Esta prueba muestra que los registros están desordenados y esto hace lanzar un warning en el log ya que hay registros que no se encuentran. |
| *Archivo no de texto / Lote10102\_25.pdf* |
| Lo que se busca con esta prueba es mostrar que cuando se agregue un archivo a DIRENT y el mismo no es de tipo texto, lanza un error y este es mostrado en el log. Además, este se envía a la carpeta de rechazos. |
| *Nombre invalido* |
| Al agregar lotes a DIRENT con nombres que no sigan el patrón de Lotennnnn\_XX, esto se evidencia por el log y este archivo se envía al directorio de rechazos |
| *Código de comercio no existe* |
| Cuando se recibe en el DIRENT un lote con un código de comercio que no existe, esto se evidencia en el log y además se envía al directorio de rechazos |
| *Archivo vacío* |
| Cuando se recibe en el DIRENT un lote que está completamente vacío entonces se evidencia por el log y se envía a rechazos |
| *Lotes duplicados* |
| Cuando se recibe en el DIRENT un lote que es correcto, se termina de procesar generando los archivos correspondientes y luego ingresa otro lote pero con el mismo nombre entonces el mismo se rechaza y se evidencia el duplicado por el log. |

1. ¿Qué es un log?

   Un log es un registro oficial de eventos durante un periodo de tiempo en particular.

   Es usado para registrar información sobre cuándo, quién, dónde, qué y por qué un evento ocurre para una aplicación, proceso o dispositivo.

   A estos 5 valores se los llama estándar W5, por su origen en inglés: when, who, where, what and why. [↑](#footnote-ref-1)