Universidad Tecnológica Nacional

Parcial 02 Recuperatorio 01

1) Encuentre el conjunto Primero(S) para la siguiente gramática

```
S \to XYZ \hspace{1cm} X \to aM \hspace{0.1cm} | \hspace{0.1cm} \epsilon \hspace{0.1cm} Y \to \epsilon \hspace{0.1cm} | \hspace{0.1cm} fM \hspace{1cm} Z \to \epsilon \hspace{0.1cm} | \hspace{0.1cm} ZYg
```

Solución

```
Primero(S) = \{a, f, g, \epsilon\}
```

2) Dada la siguiente GIC encuentre una equivalente LL(1)

```
S \rightarrow Sopa \mid rT T \rightarrow prEf \mid proF \mid pr
```

Solución

```
S \rightarrow rTS' S' \rightarrow opaS' \mid \epsilon T \rightarrow prT' T' \rightarrow Ef \mid oF \mid \epsilon
```

3) Escriba la EBNF correspondiente a la siguiente PAS.

```
void Iteracion()
{
    TOKEN t = ProximoToken();
    for (; t == UNO || t == DOS; t = ProximoToken()) {
         Match(t);
         Caso();
    }
    Stop();
    Match(FIN);
}
```

Solución

```
<Iteracion> ::= { UNO <Caso> | DOS <Caso> } <Stop> FIN
```

4) Dado el siguiente fragmento del estándar de C

inclusive-OR-expression:

```
exclusive-OR-expression
inclusive-OR-expression | exclusive-OR-expression
```

logical-AND-expression:

```
inclusive-OR-expression
```

logical-AND-expression && inclusive-OR-expression

a) Indique, justificando, como asocia el operador &&.

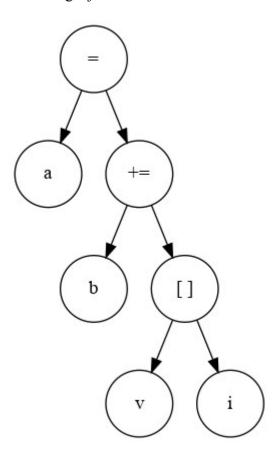
De izquierda a derecha, porque la recursión es a izquierda

b) Indique, justificando, que operador tiene mayor precedencia entre && y |.

El operador | tiene mayor precedencia que && porque está más lejos del axioma.



5) Dibuje el árbol de la expresión en lenguaje C: a = b += v[i]



Dada la siguiente expresión en lenguaje C:

6) Haga las declaraciones necesarias para que sea semánticamente correcta y de tipo float.

```
float *v[5];
struct e {
        int a;
} *p;
```

7) Haga las declaraciones necesarias para que sea semánticamente incorrecta y explique el motivo. Si declaro float v, entonces hay incompatibilidad con el operador [] que ya no tiene ningún operador puntero.

Dado el siguiente fuente

```
25
      void recuperatorio(void) {
26
          const int dim = 5;
27
          int vec[dim] = \{3, dim, 7\};
28
          int n;
          for (int i = 0; i < 10; i++) {
29
30
              n=vec[i]++;
31
              printf("vec[%d] = %d\n", i , vec[i]);
32
          }
      }
33
```

Conteste las siguientes preguntas.

- **8)** A qué categoría sintáctica pertenece lo escrito en la línea 27? Declaración/Definición.
- 9) De la lista de caracteres que serán devueltos con ungete por el scanner en la línea 30. =, v, [,]
- **10)** Indique el tipo de dato del último argumento de printf en línea 31. Justifique. Es de tipo int ya que vec es arreglo de int.