

# Presentación (2024)

- Profesor: Eduardo Zúñiga
- Email: ezuniga@frba.utn.edu.ar
- Telegram: https://t.me/epzuniga
- Bibliografía:
  - Sintaxis y Semática de los lenguajes (Jorge Daniel Muchnik)
  - 3 volúmenes
    - Desde los usuarios
    - Desde el compilador
    - Algoritmos
  - Estándar de C: C17 (último) y C2X (próximo C23)
  - El lenguaje de Programación C (Brian W. Kernighan y Dennis M. Ritchie)
  - Referencias: https://josemariasola.wordpress.com/ssl/reference/



# Lenguajes Naturales y Formales

#### Naturales

- Evolucionan
- Primero es el lenguaje y luego sus reglas (sintáxis, gramática)
- Las palabras tienen un significado
- Son ambiguos

#### Formales

- No evolucionan, si los cambio, estrictamente son otro lenguaje
- No son ambiguos
- Las palabras no tienen significado en si mismas



# Aspectos o Niveles

- Léxico
- Sintáctico
- Semántico
- (Pragmático)



## Léxico

- Vocabulario (palabras)
  - Pertenecen al lenguaje?
  - Están bien escritas ?
- En lenguajes formales
  - A que categoría pertenecen ?
  - Están bien formados ?
    - Caracteres inválidos



## Sintáctico

- Estructura y orden de las palabras.
  - Da las estructuras "correctas", las que "tienen sentido" (semántica)
  - Se puede hacer una análisis de la estructuras

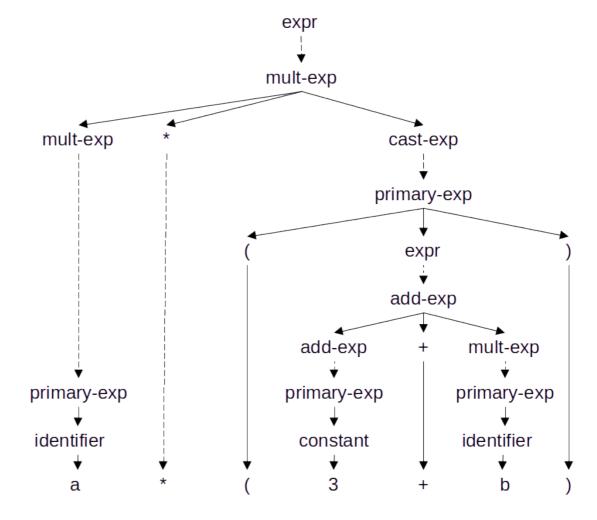


O. Simple, predicativa, activa, intransitiva, enunciativa, afirmativa



## Sintáctico

- En lenguajes formales.
  - Clasificación
  - Orden
    - a \* (3 + b)
    - a)3+(\*





## Semántico

#### Naturales

- Significado de las oraciones y del discurso (contexto)
- El orden puede cambiar el significado.
- En lenguajes formales
  - Comportamiento: definido y "otros"
  - Contexto:
    - Elementos definidos o no.
    - Elementos del mismo nombre, como se resuelve.



# Pragmático

- El comportamiento es el esperado ?
  - Buenas prácticas.
  - Chequeos.
  - Optimización
  - Algoritmos y patrones.



# Lenguaje C

 Escrito con la intención de tener una mejor herramienta para reescribir el sistema operativo unix

#### Historia

- En 1969 se reescribe unix en lenguaje B derivado de BCPL, que no tiene tipos de datos.
- En 1971 crean el "nuevo B" que si tiene tipos de datos
- En 1972 cambia el nombre a lenguaje C y en 1973 se reescribe unix en C.
- En 1978 sale el libro de Brian Kernighan y Dennis Ritchie que actuó de "estándar de facto" hasta el primer estándar verdadero



## Estándares

- ANSI C
  - ANSI X3.159-1989 conocido como C89
  - ISO/IEC 9899:1990 conocido como C90 (es prácticamente idéntico a C89)
- C99
  - ISO/IEC 9899:1999
- C11 (por 2011)
  - ISO/IEC 9899:2011
- C17
  - ISO/IEC 9899:2018
- C23
  - ISO/IEC 9899:2023
- Más datos en:
  - https://en.cppreference.com/w/c/language/history



### Diseño

- Con la intención de simplificar el compilador para hacerlo fácilmente portable se lo dividió en:
  - Preprocesador: basado en directivas que modifican en forma automática el fuente antes de que intervenga el compilador
  - El compilador propiamente dicho
  - La biblioteca estándar que es un conjunto de funciones usadas habitualmente, varias de ellas típicamente integradas en otros lenguajes, como la entrada salida, simplificando el lenguaje y por tanto el compilador



## Partes del Estándar

- El estándar trata cada parte del lenguaje con la siguiente organización
  - Preliminares: temas organizativos, referencias, glosario.
     Capítulos 1 al 4.
  - Entorno: de la traducción y posibles ambientes de ejecución. Capítulo 5.
  - El lenguaje: sintaxis, restricciones y semántica. Cubre el lenguaje y el preprocesador. Capítulo 6.
  - Biblioteca estándar: Capítulo 7.
  - Anexos: Resúmenes de sintaxis y biblioteca estándar y otros temas como comportamiento, consideraciones de portabilidad y otros.



### Herramientas

- Compiladores
- Debuggers
- Repositorios de control de versiones
- De construcción de software.

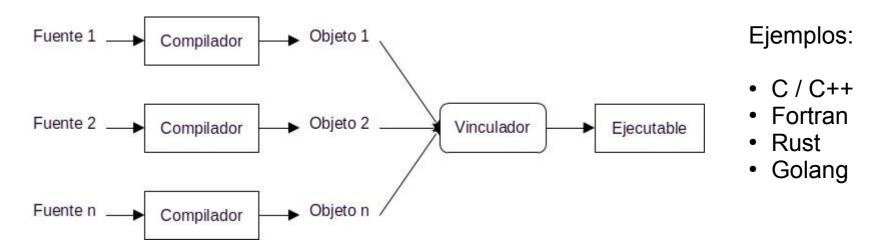


# Compiladores

#### Compiladores



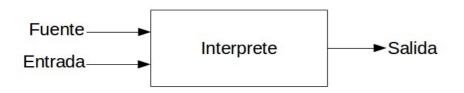
#### Más en detalle



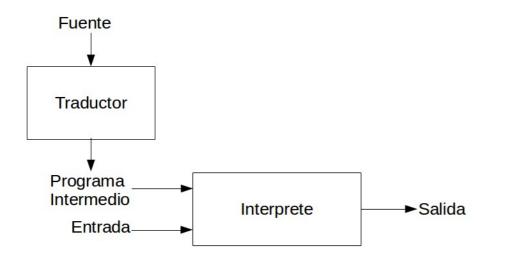


## **Alterantivas**

#### Intérpretes



### • Máquinas Virtuales (Híbridos)



#### Ejemplos:

- Lisp
- Python (\*)
- Javascript
- PHP
- Ruby

#### Ejemplos:

- Java
- Scala
- C#
- Python



#### **Otros Usos**

- Especificación de lenguajes
- Buscar y reemplazar texto
- T<sub>E</sub>X
- Graphviz (DOT)
- DSL (Domain Specific Languages)
  - DOT (graph description language)
  - Make
  - Verilog



# Aprobación y promoción

#### Aprobación:

- 2 Parciales con 2 recuperatorios para cada parcial
- 6 o más para aprobar (60%)
- 1 recuperatorio de cada parcial durante el año
- 1 recuperatorio de cada parcial en febrero
- TP sin nota, deben aprobarse. Debe demostrarse participación.

#### Promoción:

- 8 o más en ambos parciales
- Se puede recuperar uno solo en primer fecha
- El recuperatorio reemplaza el parcial (incluso para peor)
- Todos los TP aprobados durante el año + 1 específico de promoción



### Licencia

Esta obra, © de Eduardo Zúñiga, está protegida legalmente bajo una licencia Creative Commons, Atribución-CompartirDerivadasIgual 4.0 Internacional.

http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/

Se permite: copiar, distribuir y comunicar públicamente la obra; hacer obras derivadas y hacer un uso comercial de la misma.
Siempre que se cite al autor y se herede la licencia.

