

	Universidad Tecnológica Nacional
	Facultad Regional Buenos Aires
	Análisis de Sistemas de Información 2024
	Curso: K2001 Turno: Mañana

Nombre del Ejercicio

Mundial

Tema

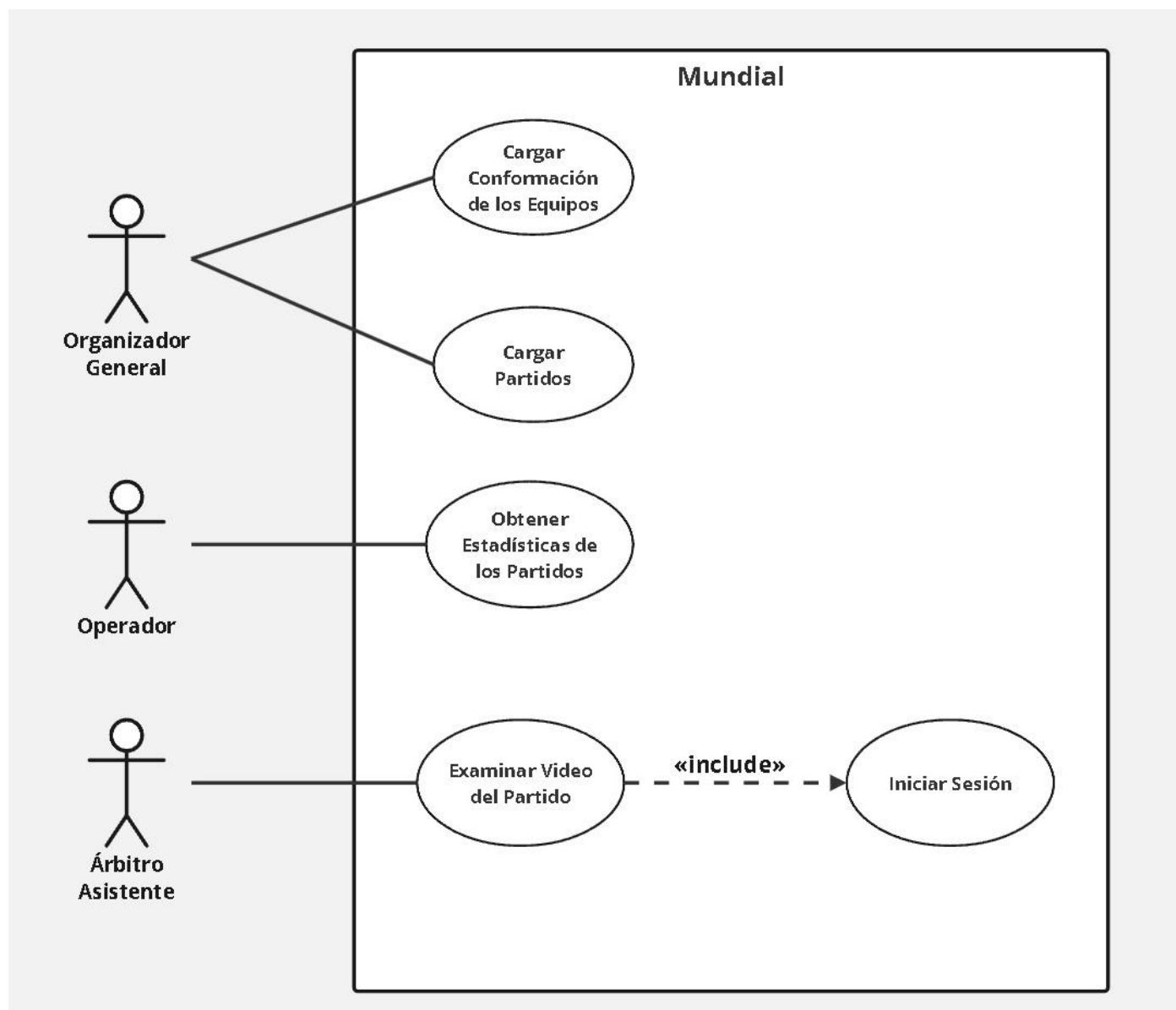
Casos de Uso

GRUPO N° 2	
Nombre y Apellido	Legajo
Agustín Nicolás Herzkovich	213.787-2
Ezequiel Su	214.167-0
Facundo Martín Gutman	212.989-9
Facundo Tobías Sabelli	214.095-0
Fausto Oliva	213.943-1
Luciano Ezequiel Tapia	214.176-0
Tomás Pedro Palazzesi	213.961-3

FECHA DE PRESENTACIÓN:	24/06/2024
FECHA DE DEVOLUCIÓN:	
CALIFICACIÓN:	
FIRMA PROFESOR:	



1) Diagrama de Casos de Uso



Análisis de Sistemas de Información		
Tema: Casos de Uso	Nombre del Ejercicio: Mundial	Grupo: 2

2) Especificación del Caso de Uso “Examinar Video del Partido”:

Caso de Uso	Examinar Video del Partido	
Actor	Árbitro Asistente	
Descripción	Permite al Árbitro Asistente examinar el video del partido para informar al árbitro de campo una decisión.	
Precondición	---	
Req. Funcionales	<ul style="list-style-type: none"> - El sistema debe permitir examinar el video del partido. - El sistema debe validar el número de imagen. 	
Req. No Funcionales	- El sistema debe transmitir la grabación a un servidor central mediante FTP.	
Flujo Normal/Principal		Flujo Alternativo / Excepciones
1	Se ejecuta exitosamente el CU Iniciar Sesión.	
2	El sistema muestra un listado de los tipos de cámaras disponibles en el estadio.	
3	El asistente selecciona la cámara que desea utilizar.	
4	El sistema presenta en pantalla partida la última imagen de cada una de las cámaras del tipo elegido.	
5	El asistente ingresa el número de la imagen de la cámara que esté más cerca de la jugada dudosa.	
6	El sistema verifica que el número ingresado esté disponible.	6.1 El sistema verificó que el número ingresado no está disponible. 6.2 El sistema muestra un mensaje de error. 6.3 Ir al paso 4.
7	El sistema muestra en pantalla completa los últimos minutos grabados de esa cámara y las opciones para rebobinar/adelantar las jugadas o visualizarlas en 3D.	
8	El asistente selecciona rebobinar/adelantar las jugadas.	8.1 El asistente selecciona visualizar en 3D. 8.2 El sistema muestra la imagen en 3D en una nueva pantalla. 8.3 Ir al paso 10.
9	El sistema rebobina o adelanta la imagen tantas veces como el asistente se lo solicite.	

Análisis de Sistemas de Información

Tema: Casos de Uso

Nombre del Ejercicio: Mundial

Grupo: 2

10	El sistema solicita confirmación al terminar de examinar el video.	
11	El asistente confirma.	
12	El sistema transmite la grabación a un servidor central por FTP.	
Postcondición		---

