

Parcial 02

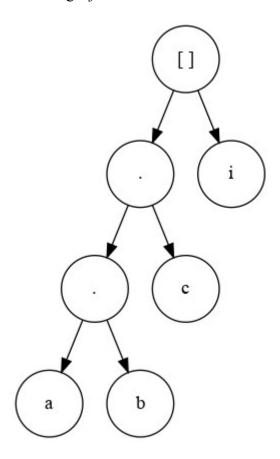
```
1) Encuentre el conjunto Primero(S) para la siguiente gramática
S → ARM | iNTEL
                           A \rightarrow fT \mid \epsilon
                                                 R \rightarrow \epsilon \mid ArL
                                                                             M \rightarrow eNx
Solución
Primero(S) = \{f, r, e, i\}
2) Dada la siguiente GIC encuentre una equivalente LL(1)
S → fCa | fC | fCRt
                                            C \rightarrow Cmd \mid zq
Solución
S → fCS'
                       S' \rightarrow a \mid \epsilon \mid Rt

C' \rightarrow mdC' \mid \epsilon
C \rightarrow zqC'
3) Escriba la EBNF correspondiente a la siguiente PAS.
void Listado()
       Dato();
       TOKEN t = ProximoToken();
       while (t == SEP || t == PTO) {
              Match(t);
              Dato();
              t = ProximoToken();
       }
}
Solución
<Listado> ::= <Dato> { SEP <Dato> | PTO <Dato> }
4) Dado el siguiente fragmento del estándar de C
AND-expression:
       equality-expression
       AND-expression & equality-expression
exclusive-OR-expression:
       AND-expression
       exclusive-OR-expression ^ AND-expression
a) Indique, justificando, como asocia el operador y de bits &.
```

- De izquierda a derecha, porque la recursión es a izquierda
- b) Indique, justificando, que operador tiene mayor precedencia entre & y ^. El operador & tiene mayor precedencia que ^ porque está más lejos del axioma.



5) Dibuje el árbol de la expresión en lenguaje C: a.b.c[i]



Dada la siguiente expresión en lenguaje C:

6) Haga las declaraciones necesarias para que sea semánticamente correcta y de tipo double.

```
int *p;
struct e {
          double v[5];
} r;
```

7) Haga las declaraciones necesarias para que sea semánticamente incorrecta y explique el motivo.

Si declaro int p, entonces hay incompatibilidad entre el operador * y p

Si declaro int r entonces tengo incompatibilidad entre r y el operador.

Dado el siguiente fuente

```
void bodoque(int n) {
05
06
        struct {int a, float b} e = {1};
07
        while (e.a < n) {
80
            e.a++;
09
            n--;
10
            e.a + 75l; //agregado en 2024
11
        }
12
    }
```

Conteste las siguientes preguntas.

- **8)** A qué categoría sintáctica pertenece lo escrito en la línea 06? Declaración/Definición (con inicialización para mayor detalle.
- 9) De la lista de caracteres que serán devueltos con ungetc por el scanner en la línea 08. Puede escribir nombres como: espacio, punto y otros similares si que más claro.
 Punto , a, +
- 10) Indique el tipo de dato del resultado de la suma en línea 10. Justifique. Queda long int dado que 751 es constante long int por su sufijo y al sumar con un int se hacen las conversiones numéricas que llevan a ambos operando al de mayor capacidad de representación.