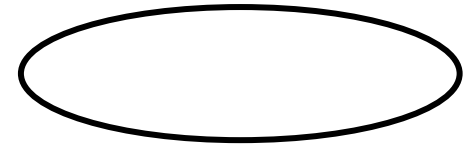


ANÁLISIS DE SISTEMAS
K-2004

CASOS DE USO
2022

¿Qué es un Caso de Uso?



- Descripción de un conjunto de secuencias de acciones o pasos que realiza un sistema para obtener un resultado.
- Especifican el comportamiento de un sistema desde el punto de vista de la interacción con el usuario.
- Proporciona un medio para capturar los requerimientos funcionales, enfocándose en el punto de vista del usuario.
- Es iniciado por un elemento externo al sistema.
- Van evolucionando y agregando información.

¿Para qué se utilizan?

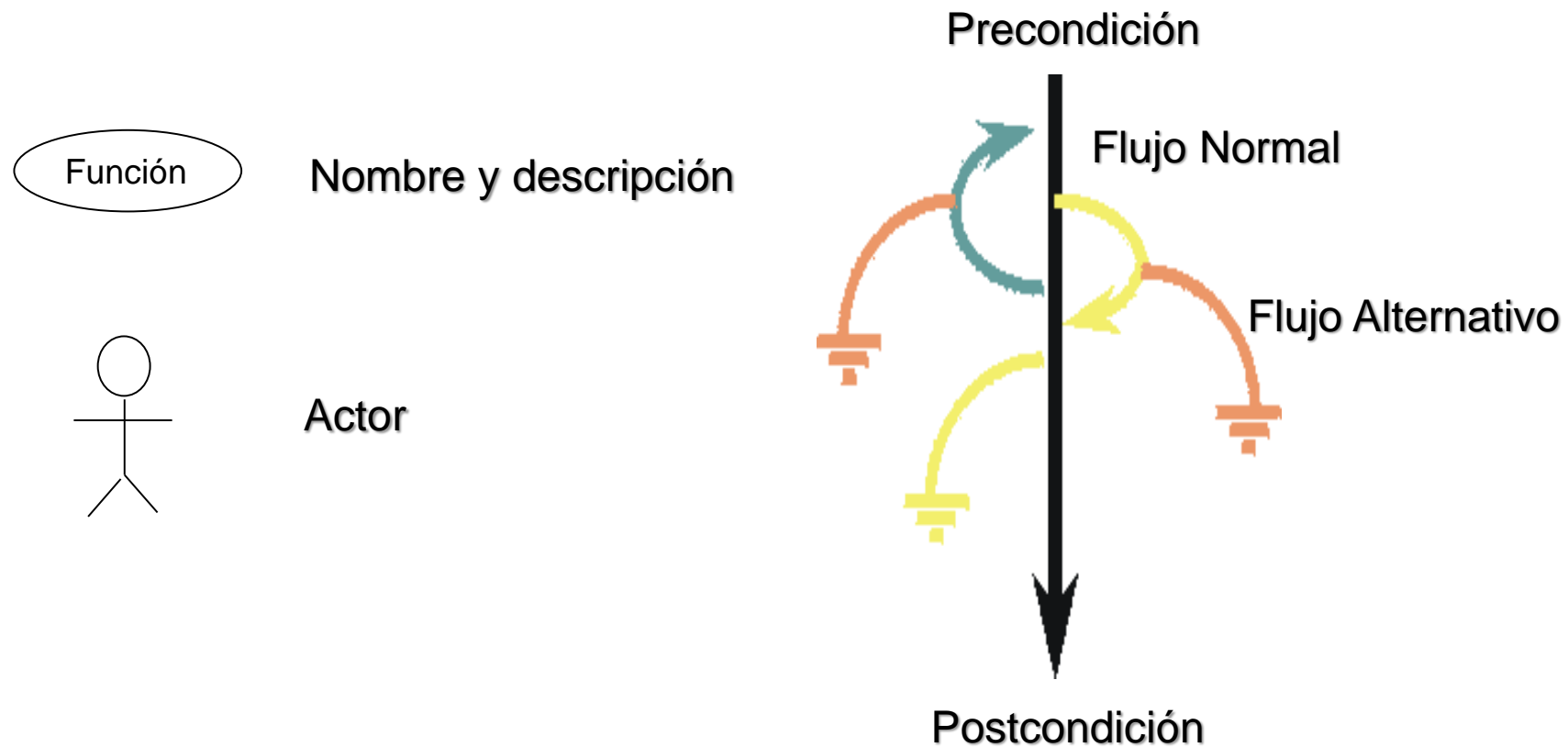
- Para documentar qué hace un sistema.
- Mostrar la interacción entre el sistema y el contexto.
- Marcar el límite del sistema.
- Lograr contrato: acuerdo entre partes.
- Generar documentación para los usuarios y para las pruebas funcionales del sistema.



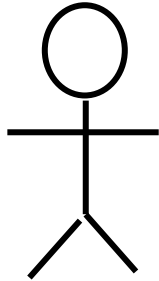
¿Dónde los ubicamos en la Metodología?



Componentes de un Caso de Uso

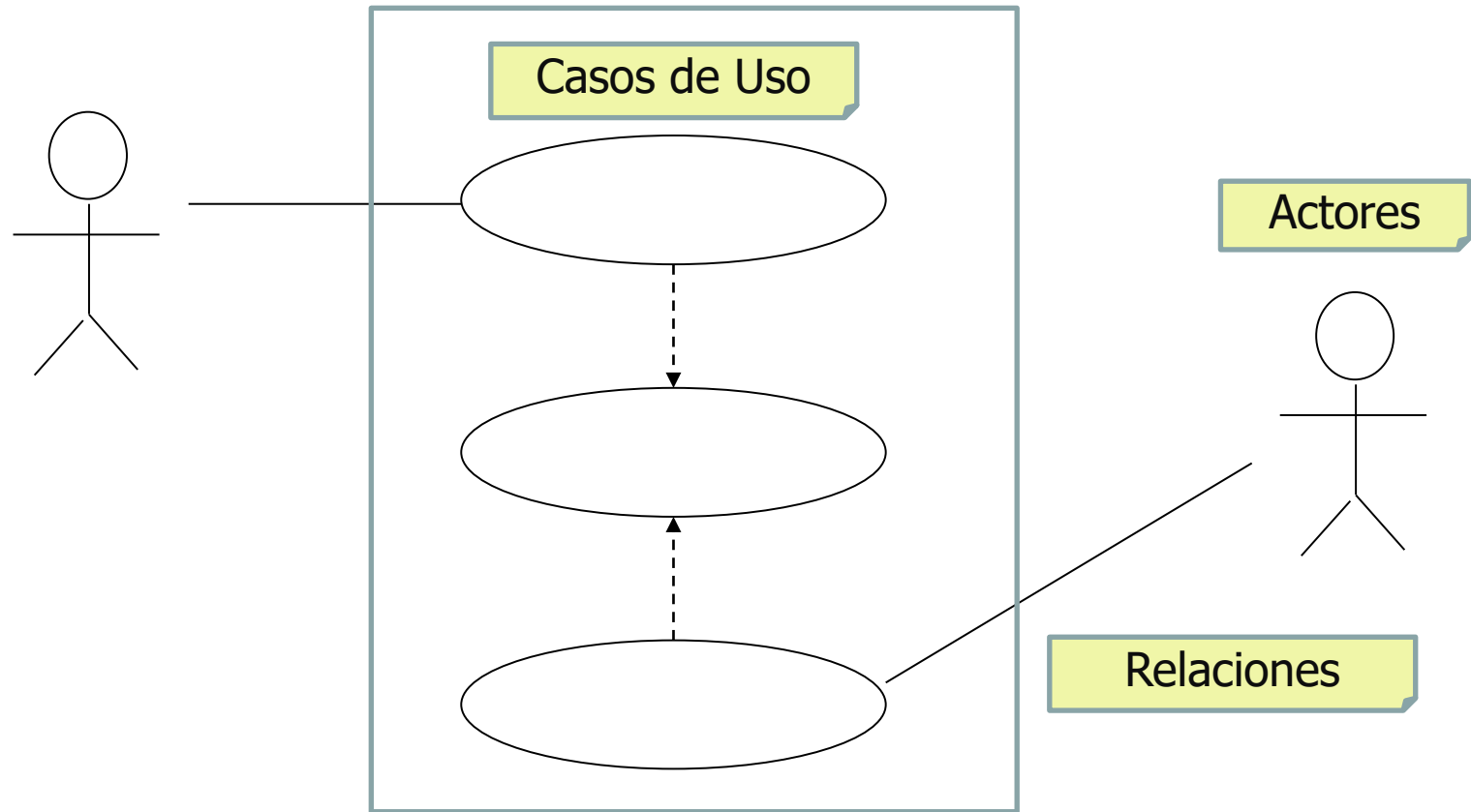


¿Qué es un Actor?



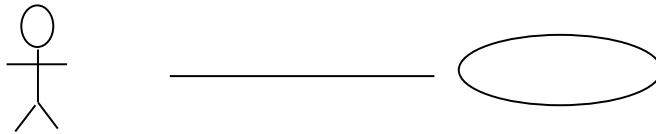
- Corresponde a un ROL.
- Externo al sistema.
- Puede ser una persona física, otro sistema, dispositivo, etc.
- Una misma persona puede ejecutar más de un rol.
- Un mismo rol puede ser ejecutado por diferentes personas.

Diagrama de Casos de Uso



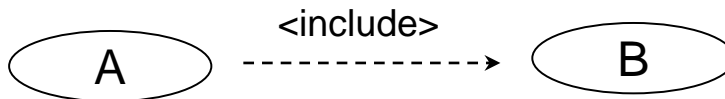
Tipos de Relaciones

Entre Actor y Caso de Uso

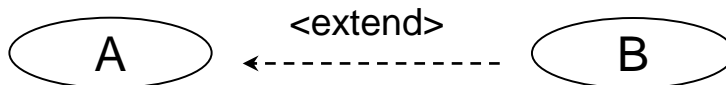


Asociación

Entre Casos de Uso



Inclusión (include)



Extensión (extend)

Plantilla de Especificación de Casos de Uso

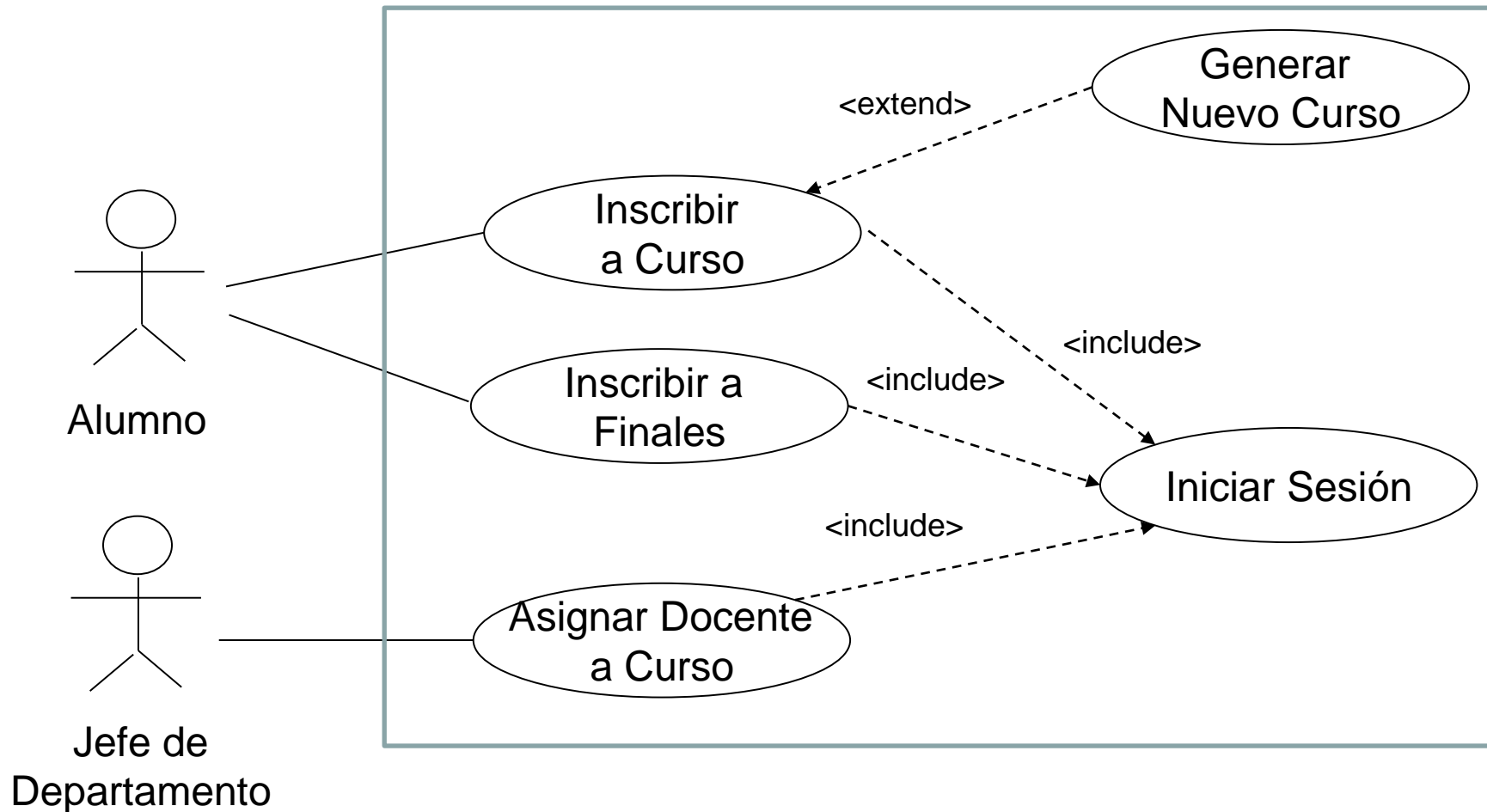
Caso de Uso		
Actor		
Descripción		
Precondición		
Req. Funcionales		
Req. No Funcionales		
Flujo Normal/Principal	Flujo Alternativo / Excepciones	
Postcondición		

Ejemplo – Sistema de Inscripción

Requerimientos

- El sistema debe permitir realizar la inscripción a los cursos.
- El sistema debe permitir visualizar horarios disponibles.
- El sistema debe permitir verificar correlativas.
- El sistema debe permitir controlar la superposición de horarios.
- El sistema debe permitir asignar docentes a cursos.
- El sistema debe permitir generar un nuevo curso.
- La validación de acceso al sistema debe ser con usuario y contraseña.

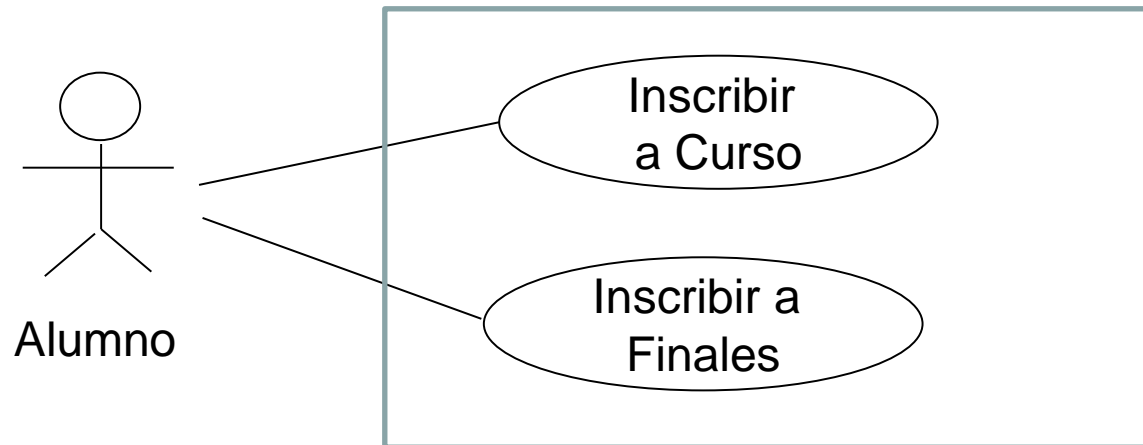
Ejemplo – Sistema de Inscripción



Plantilla de Especificación del Caso de Uso "Inscribir a Curso"

Caso de Uso	Inscribir a Curso	
Actor	Alumno	
Descripción	Permite que un alumno pueda inscribirse a materiales, controlando correlativas y superposición de horarios.	
Precondición		
Req. Funcionales	<ul style="list-style-type: none"> - El sistema debe permitir realizar la inscripción a los cursos. - El sistema debe permitir visualizar horarios disponibles. - El sistema debe permitir verificar correlativas. - El sistema debe permitir controlar la superposición de horarios. 	
Req. No Funcionales		
Flujo Normal/Principal		Flujo Alternativo / Excepciones
1	Se ejecuta exitosamente caso de uso "Iniciar Sesión"	
2	El sistema muestra las materias disponibles para inscribirse.	
3	El alumno selecciona las materias a las que quiere inscribirse.	
4	El sistema muestra los horarios disponibles.	
5	El alumno selecciona horarios.	
6	El sistema verifica que no hay superposición de horarios.	6.1 El sistema verifica que hay superposición de horarios. 6.2 El sistema muestra el mensaje: "Hay horarios superpuestos". 6.3 Ir a paso 4.
7	El sistema controla que las correlativas son correctas.	7.1 El sistema determina que no se cumplen las correlativas. 7.2 El sistema muestra el mensaje: "No se cumplen las correlativas". 7.3 Fin de CU.
8	El sistema verifica que hay cupo en el curso abierto del horario seleccionado.	8.1 El sistema verifica que no hay cupo en el curso abierto y es posible el desdoble. 8.2 Se ejecuta CU "Generar Nuevo Curso".
9	El sistema inscribe al alumno en el curso abierto.	
10	El sistema genera el comprobante de inscripción.	
Postcondición		

Iniciar Sesión – OPCIÓN 1

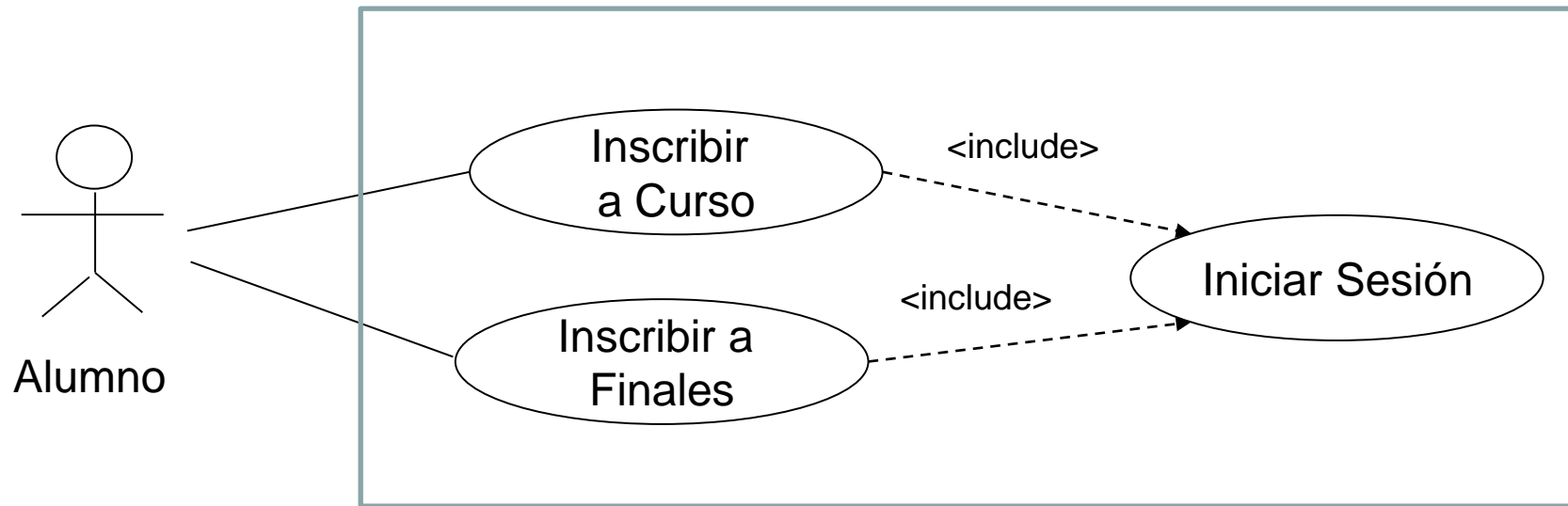


En la plantilla de especificación de cada Caso de Uso **deberán detallarse todos los pasos que implican la validación del usuario** a partir del paso 1.



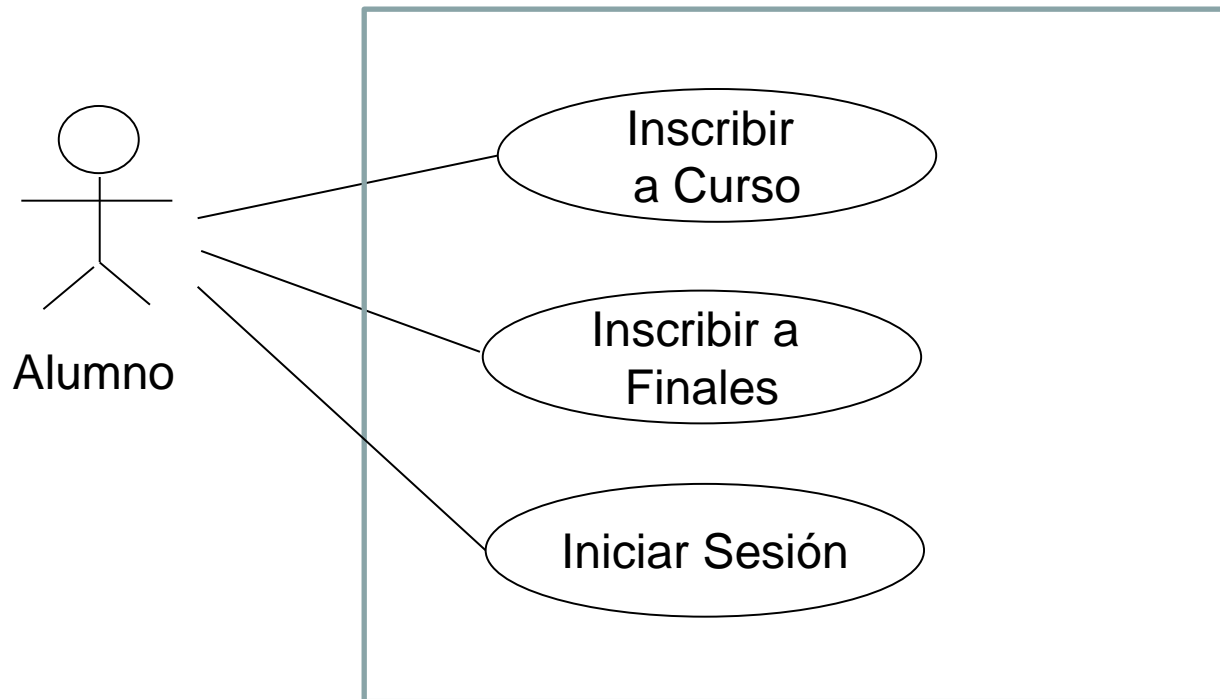
Opción no recomendable

Iniciar Sesión – OPCIÓN 2



En la plantilla de especificación de cada Caso de Uso se deberá llamar al CU "Iniciar Sesión" en el primer paso del flujo normal.

Iniciar Sesión – OPCIÓN 3



En la plantilla de especificación de cada Caso de Uso se deberá llamar al CU “Iniciar Sesión” como una Precondición.