Página Principal / Mis cursos / 1.Titulaciones Oficiales / 1.1.Asignaturas de Grado / Programación Orientada a Objetos [DTC-GITT-223]

/ Tema 1. Introducción a la Orientación a Objetos / Prueba de POO

Pregunta 1

Sin contestar Puntúa como 2,00

La programación orientada a objetos...

- a....no es un paradigma de programación apto para la resolución de todo tipo de problemas.
- $\ \bigcirc$ b. ...tiene como objetivo reducir la complejidad en las modificaciones del software .
- 🔘 c. ...añade una sobrecarga en el desarrollo de los programas al tener que realizar un análisis y diseño de los objetos.
- od. Todas las anteriores afirmaciones son correctas.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Todas las anteriores afirmaciones son correctas.

Historial de respuestas					
Paso	Hora	Acción	Estado	Puntos	
1	18/02/2021 09:53	Iniciado/a	Sin responder aún		
2	22/02/2021 09:22	Intento finalizado	Sin contestar		

Pregunta 2

Sin contestar Puntúa como 2,00

Elige la afirmaciones correctas sobre los siguientes conceptos sobre una Clase

a. Los atributos de clase definen información pública de los objetos.
b. Es una estructura que permite crear instancias estructural y funcionalmente idénticas.
c. Los mensajes sobre las clases tiene la siguiente estrucura: Clase.metodoClase()
🔲 d. Las clases deben declararse con la primera letra en mayúsculas solo por estilo de programación, ya que no daría error de compilación lo contrario.

 $\hfill \square$ e. Los métodos de clase pueden acceder directamente a los atributos de instancia.

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son:

Es una estructura que permite crear instancias estructural y funcionalmente idénticas., Los mensajes sobre las clases tiene la siguiente estrucura: Clase.metodoClase(),

Las clases deben declararse con la primera letra en mayúsculas solo por estilo de programación, ya que no daría error de compilación lo contrario.

Historial de respuestas					
Paso	Hora	Acción	Estado	Puntos	
1	18/02/2021 09:53	Iniciado/a	Sin responder aún		
2	22/02/2021 09:22	Intento finalizado	Sin contestar		

Р	re	qι	J٢	nt	a	3

Sin contestar Puntúa como 2,00	-						
	es un lenguaje de programación orientado a objetos a un 99%, a diferencia de						
	que es solamente procedim	que puede ser tanto					
procedimental, como orientado a objetos, como funcional. Eso significa que en te pueden							
encontrar llamadas del tipo	encontrar llamadas del tipo len(lista) o lista.len(), mientras que en solo podrán ser lista.len().						
	es un lenguaje que genera ejecutables, genera ficheros binario						
portables que son interpret	portables que son interpretables y no genera ningún binario intermedio, por lo que es						
completamente interpretab	le.						
Los únicos elementos del l	enguaje	que no son orientad	os a objetos son los				
	, por este motivo se escribe						
]. •						
Java	mayúsculas	tipos de datos primitivos	Java				
3474		To the de dates primarios					
Python	Python	С	arrays				
otro color	Java	Java	Python				
Scala	С	minúsculas					
Respuesta incorrecta.							
tanto procedimental, como orien lista.len(), mientras que en [Jav	ntado a objetos, como funcional. Esc a] solo podrán ser lista.len(). jecutables, [Java] genera ficheros bir	significa que en [Python] te pueden	e procedimental y de [Python] que puede ser encontrar llamadas del tipo len(lista) o s y [Python] no genera ningún binario				
	•	ojetos son los [tipos de datos primitiv	os], por este motivo se escriben en				
Historial do maranta							
Historial de respuestas							
Paso Hora	Acción	Estado	Puntos				
<u>1</u> 18/02/2021 0	9:53 Iniciado/a	Sin resp	onder aún				
2 22/02/2021 0	9:22 Intento fin	alizado Sin cont	estar				

Pregunta 4

Sin contestar Puntúa como 2,00 ¿Qué es la JVM?

Respuesta:

La respuesta correcta es: Java Virtual Machine

Historial de respuestas					
Paso	Hora	Acción	Estado	Puntos	
1	18/02/2021 09:53	Iniciado/a	Sin responder aún		
2	22/02/2021 09:22	Intento finalizado	Sin contestar		

Pregunta 5

Sin contestar Puntúa como 2,00

Selecciona la afirmación correcta

- o a. La JDK incorpora la JRE, pero no la JVM
- $\, \bigcirc \,$ b. La JVM es un elemento que está dentro de la JRE que a su vez pertenece al JDK
- o. La JRE incorpora la JDK y la JVM
- od. La JDK contiene la JVM, pero no la JRE

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

La JVM es un elemento que está dentro de la JRE que a su vez pertenece al JDK

Historial de respuestas					
Paso	Hora	Acción	Estado	Puntos	
1	18/02/2021 09:53	Iniciado/a	Sin responder aún		
2	22/02/2021 09:22	Intento finalizado	Sin contestar		

◀ Paradigmas de la POO y UML (Parte II)

Ir a...

Introducción: JAVA y Plataforma J2SE ▶