

Práctica 0. Instalación del entorno

Introducción

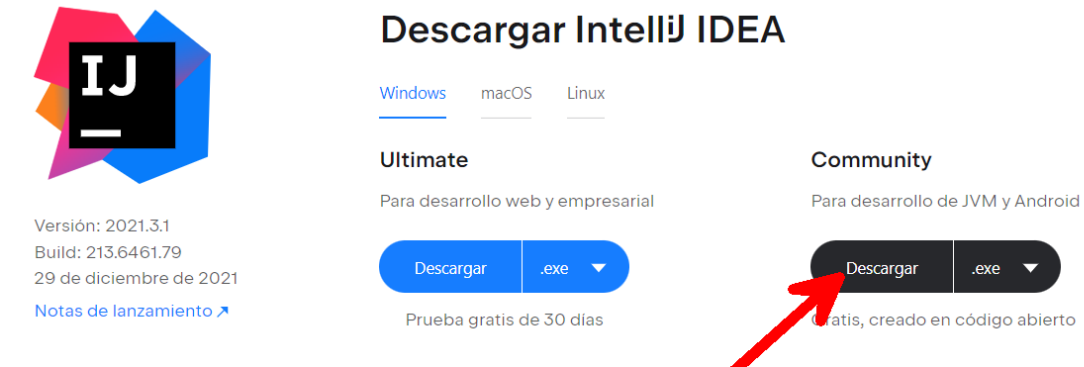
El objetivo de la práctica será la instalación del IDE, así como la configuración inicial de nuestro primer proyecto.

JDK

Para realizar las prácticas de Minecraft, es necesario utilizar el JDK 16. Se puede hacer desde este [enlace](#).

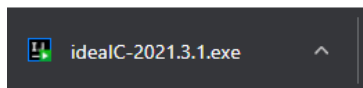
Descargar IDE

El IDE recomendado es IntelliJ IDEA. Para usarlo, hay que descargarse la versión community a través de este [enlace](#).



The image shows the IntelliJ IDEA download page. On the left is the IntelliJ logo and version information: Versión: 2021.3.1, Build: 213.6461.79, 29 de diciembre de 2021, and a link to 'Notas de lanzamiento'. The main section is titled 'Descargar IntelliJ IDEA' and has tabs for 'Windows', 'macOS', and 'Linux'. Under 'Windows', there are two options: 'Ultimate' (Para desarrollo web y empresarial) and 'Community' (Para desarrollo de JVM y Android). Each option has a 'Descargar' button and a '.exe' dropdown. A red arrow points to the 'Descargar' button for the 'Community' version. Below the buttons, it says 'Prueba gratis de 30 días' for Ultimate and 'Gratis, creado en código abierto' for Community.

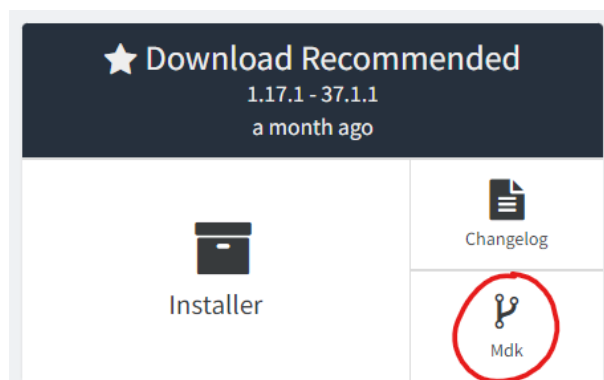
Instalar IntelliJ con las opciones marcadas por defecto (ninguna). No será necesario activar ninguna.



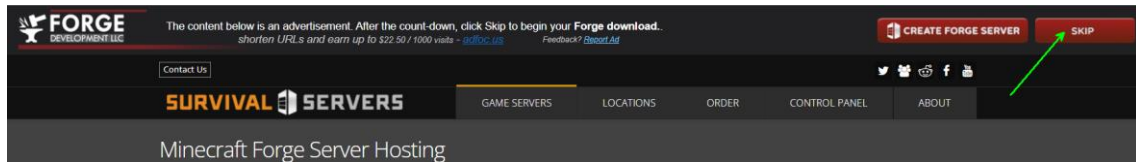
Descargar Forge

La versión de Forge que usaremos es la 1.17.1. Se puede descargar a través de este [enlace](#).

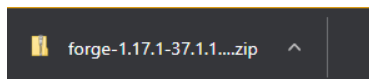
Seleccione la opción MDK y después de unos segundos comenzará la descarga de un zip que deberá descomprimir cuando finalice.



Después de pulsar en el enlace MDK, nos redirigirá a una página en la cual deberemos hacer click en el botón **SKIP**.

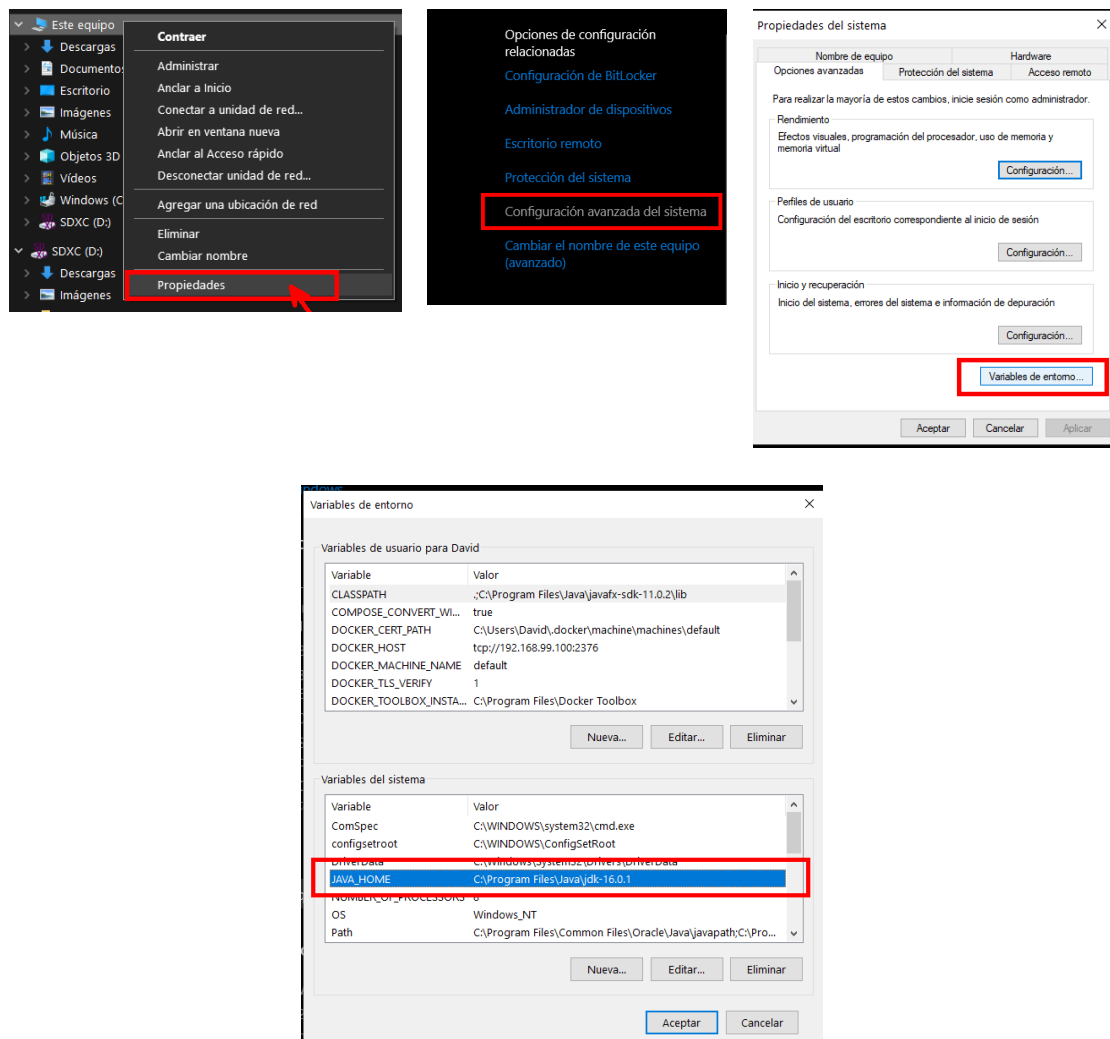


Descomprimir el fichero descargado en una carpeta apropiada destinada a la asignatura (evitar la carpeta de descargas, escritorio, etc.).

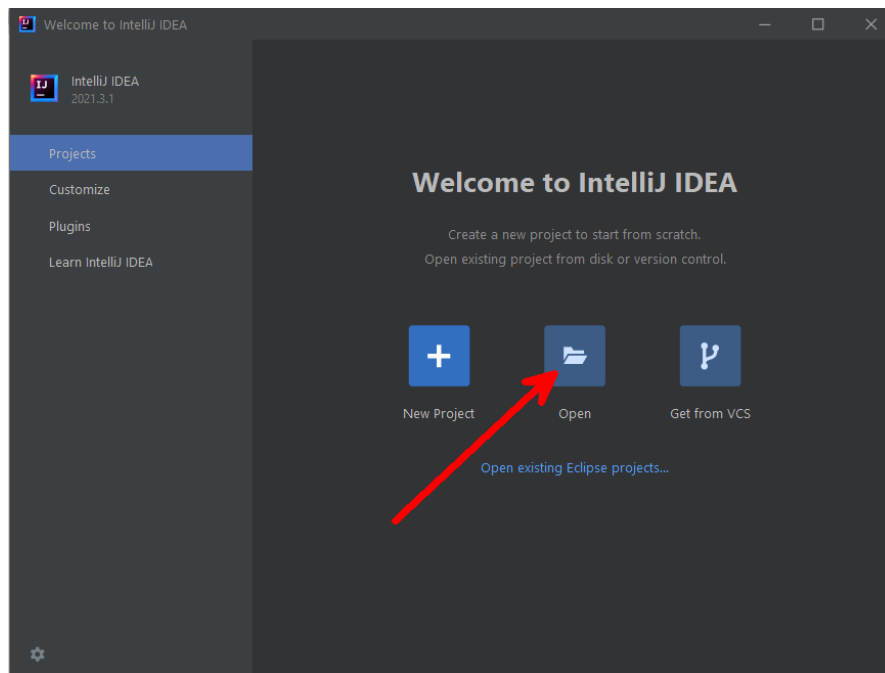


Configuración del sistema

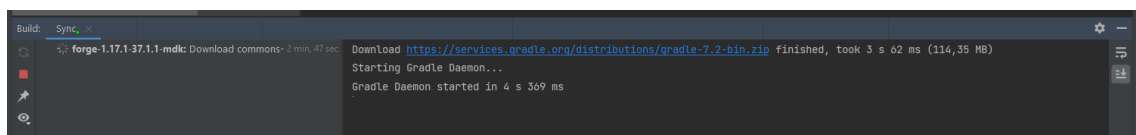
Creación de una Variable de Sistema JAVA_HOME con la ubicación del JDK instalado en el ordenador.



Configuración del proyecto



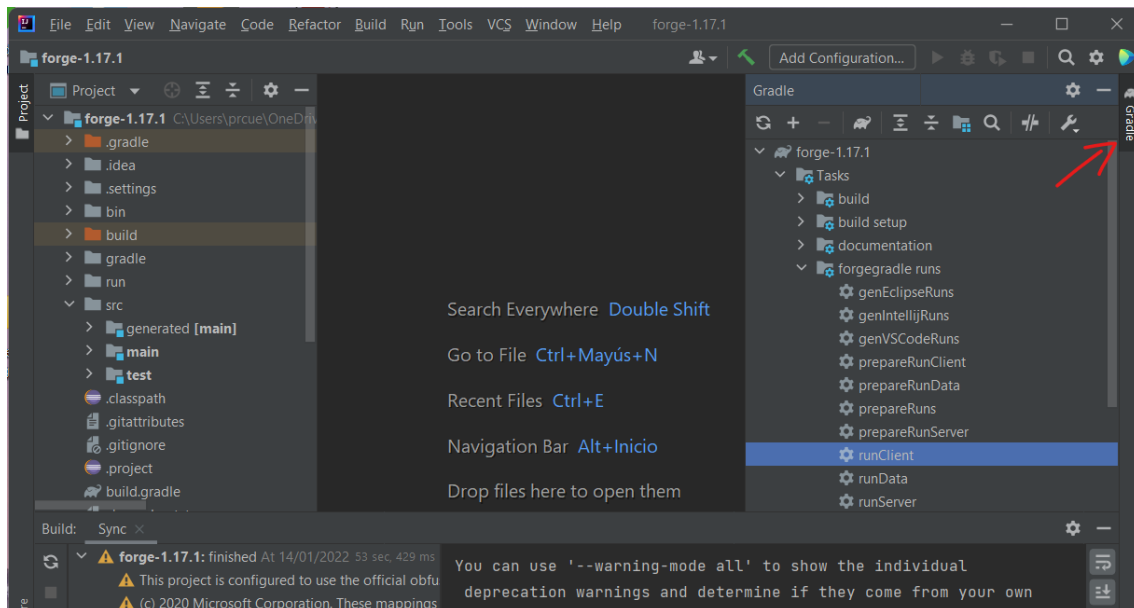
1. Pulsar en el botón de Abrir proyecto.
2. Seleccionar la carpeta donde se descomprimió Forge 1.17.1.
 - a. Confiar en el proyecto.
3. Al abrir el proyecto se descargarán automáticamente los ficheros necesarios para ejecutar el proyecto y se construirá el proyecto. Esta tarea puede llevar unos minutos.



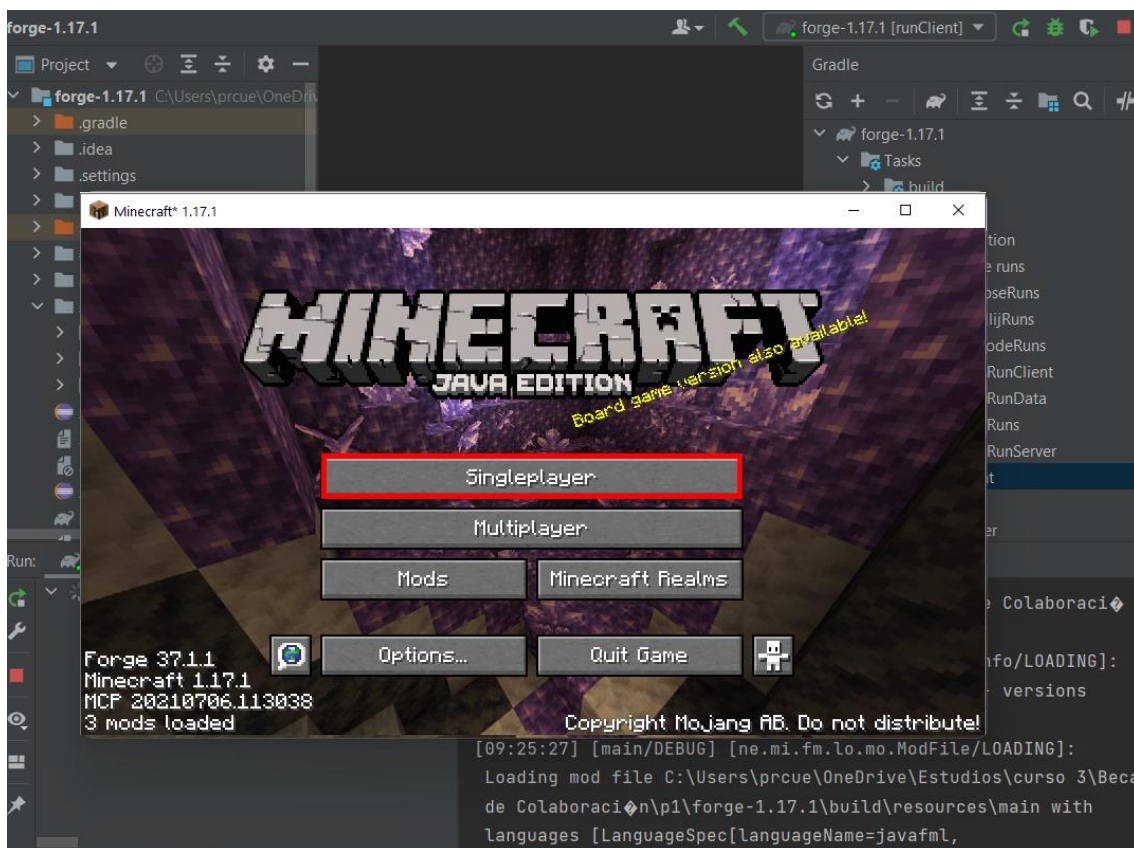
A continuación, se comenzará a ejecutar el setup del proyecto. Debe esperar hasta el mensaje de “BUILD SUCCESSFUL”:

```
You can use '--warning-mode all' to show the individual deprecation warnings  
See https://docs.gradle.org/7.2/userguide/command\_line\_interface.html#sec:com  
BUILD SUCCESSFUL in 12m 59s
```

Por último, para ejecutar el proyecto, debemos hacer clic en Gradle → [nombre del proyecto] → Tasks → forgegradle runs → runClient:



Después de esperar unos momentos, se debería abrir una ventana con el juego Minecraft.



Creación de un mundo, “New World”.



¡Empieza a jugar y disfruta!



Finalmente, se puede salir del juego cerrando la ventana.