



<b>Carrera:</b>	CIENCIAS INFORMÁTICAS				
<b>Materia:</b>	BASE DE DATOS II	<b>Semestre</b>	Quinto	<b>Sección</b>	ABI
<b>EJERCICIO 18: Objetos</b>					

1. Cree en la BD el tipo T\_CLIENTE que tiene los siguientes elementos:

Los atributos

CEDULA-RUC	VARCHAR2(15),
NOMBRE	VARCHAR2(40),
APELLIDO	VARCHAR2(40),
TELÉFONO	VARCHAR2(40),
DIRECCIÓN	VARCHAR2(40)
MONTO_VENTAS	NUMBER

Y los siguientes métodos

- Función **Nombre\_compuesto** : Devuelve el apellido y el nombre del cliente concatenados en un varchar2
- La función estática **Asignar\_cliente** , que recibe como parámetro una cédula (o ruc), y devuelve una variable de tipo T\_CLIENTE instanciada con datos del cliente (busca por la cédula o el RUC). Recuerde que los métodos estáticos no tienen variables SELF.
- Un método ORDER para el correspondiente ordenamiento de los clientes

2. Cree la tabla TAB\_CLIENTE conformada por objetos de tipo T\_CLIENTE.

Desarrolle un PL/SQL anónimo que deberá leer los clientes (personas clientes) secuencialmente, y los inserte en la tabla TAB\_CLIENTE (recuerde usar el método estático para asignar clientes).

Leer nuevamente la tabla e imprimir los datos:

CÉDULA\_RUC, NOMBRE\_COMPUESTO (a través del método).

3. Cree la tabla VENTAS con una de las columnas conformada por objetos T\_CLIENTE de la siguiente manera:

ID_ARTICULO	NUMBER(8),
CANTIDAD	NUMBER(9),
MONTO	NUMBER(9),
DATOS_CLIENTE	T_CLIENTE

Cree un procedimiento que reciba como parámetros el id del artículo, la cantidad y cédula del\_cliente. El procedimiento deberá validar que el id del artículo exista en la tabla B\_ARTICULOS y obtendrá el precio para calcular el 'monto'. También deberá validar que cliente exista en la tabla TAB\_CLIENTE, y deberá obtener los datos del CLIENTE. Finalmente con los datos obtenidos, el procedimiento deberá insertar un registro en la tabla VENTAS.

4. Consulte los objetos creados en las siguientes tablas:

USER\_TYPES  
USER\_TYPE\_ATTRS  
USER\_TYPE\_METHODS