

Fecha de comienzo del proyecto: 3/10/2022

TaxiCorp



Agustin Leandro Luparini

Índice

Portada	1
Introducción	3
Requisitos	3
Manual de usuario	4
1.Menú del sistema.	5
2.Buscar una disponibilidad de un vehículo y seleccionar un vehículo disponible.....	6
3.Ingresar datos del Cliente y guardar los datos ingresados, crear el nuevo viaje y cambiar la disponibilidad del vehículo.....	7
4.Consultar viajes realizados.	8
5.Cambiar disponibilidad en caso de que un vehículo haya terminado su viaje.	9
6.Seleccionar un vehículo que se encuentre ocupado.	10
7.Ingresar al lugar en donde se desocupo el vehículo seleccionado, actualizar los datos del viaje y que ahora el vehículo se encuentre disponible.	11
Glosario	12

Introducción

Este es un proyecto desarrollado por un estudiante de la carrera de Analista de Sistemas del instituto argentino de la empresa (HILET).

Este proyecto consiste en tomar un registro de viajes para una empresa de Taxis y en este se van a guardar los datos del cliente, los datos de los autos, la fecha, el origen y el destino.

El programa no considera el sistema de facturación, sistema de empleados, sistema de proveedores.

Requisitos

Este programa necesita los siguientes requisitos técnicos:

	Requisitos mínimos:	Requisitos recomendados:
CPU	Intel Core i3-3210 3.2 GHz/ AMD A8-7600 APU 3.1 GHz o equivalente	Intel Core i5-4690 3.5GHz / AMD A10-7800 APU 3.5 GHz o equivalente
GPU(integrada)	Intel HD Graphics 4000 (Ivy Bridge) o serie AMD Radeon R5 (Kaveri line) con OpenGL 4.4*	
Ram	2 GB	4 GB
HDD	Como mínimo 1 GB para los archivos	1 GB (se recomienda SSD)
SO	Windows: Windows 7 o mayor	Windows: Windows 10

Manual de Usuario

El presente manual está organizado de acuerdo al orden de los botones de ingreso a las ventanas del sistema de la siguiente manera:

1. Menú del sistema.
2. Buscar una disponibilidad de un vehículo y seleccionar un vehículo disponible.
3. Ingresar datos del Cliente y guardar los datos ingresados, crear el nuevo viaje y cambiar la disponibilidad del vehículo.
4. Consultar viajes realizados.
5. Cambiar disponibilidad en caso de que un vehículo haya terminado su viaje.
6. Seleccionar un vehículo que se encuentre ocupado.
7. Ingresar al lugar en donde se desocupo el vehículo seleccionado, actualizar los datos del viaje y que ahora el vehículo se encuentre disponible.

1.Menu del Sitema:

En esta ventana el usuario posee tres botones en el cual podrá presionar, y dependiendo cual presione se le abrirá otras ventanas.

Autos disponibles

Si presiona este desplegará una ventana en la que el usuario tendrá que elegir entre una lista de vehículos, un vehículo.

Viajes realizados

Si presiona este desplegará una ventana en la cual tendrá una lista de viajes realizados que podrá ver.

Cambiar Disponibilidad

Si presiona este abrirá una ventana en la cual posee una lista de vehículos que se encuentran en viaje.



2. Buscar una disponibilidad de un vehículo y seleccionar un vehículo disponible:

En esta ventana el usuario podrá seleccionar un vehículo de los que se encuentran disponibles para un nuevo viaje o podrá volver al menú si lo desea.


Si el usuario presiona alguno de estos elementos:

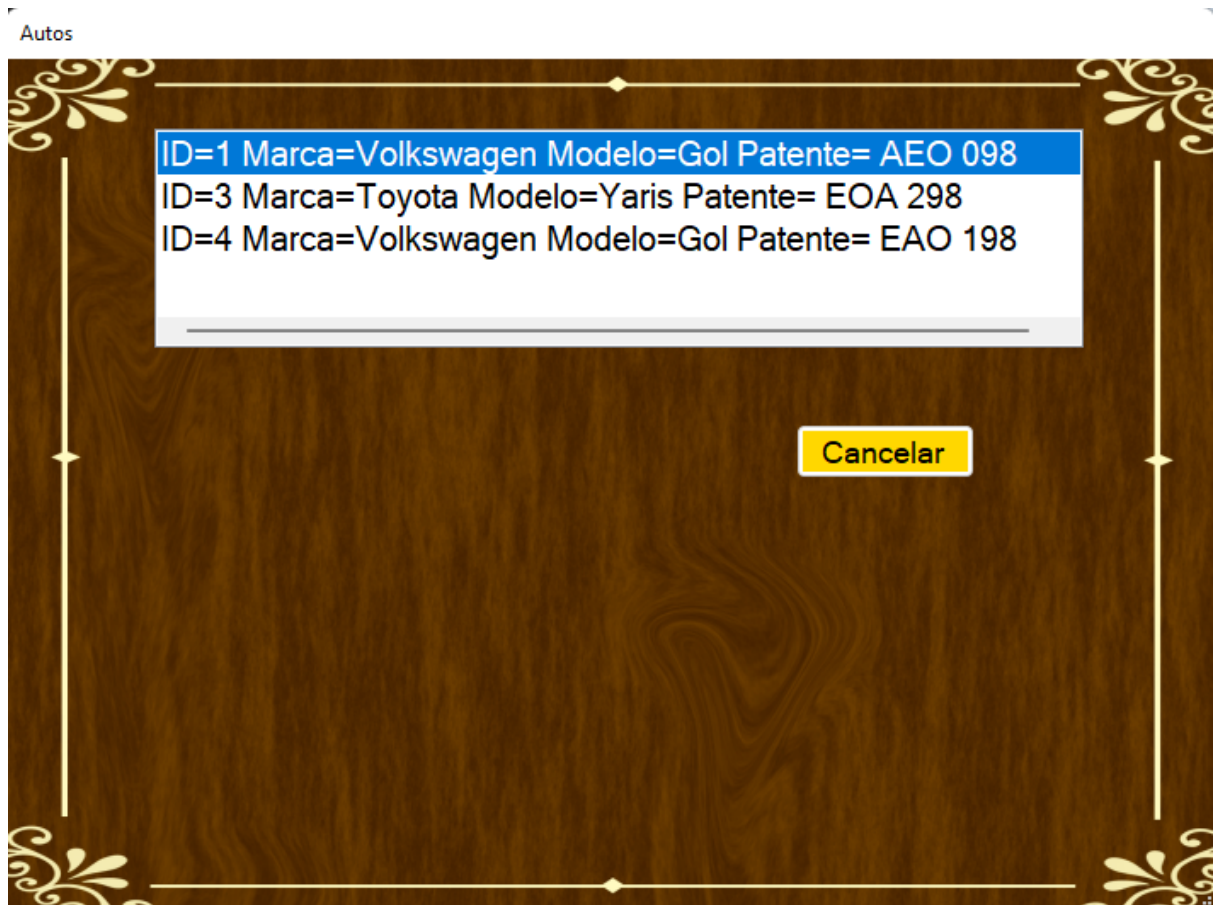
ID=1 Marca=Volkswagen Modelo=Gol Patente= AEO 098

ID=3 Marca=Toyota Modelo=Yaris Patente= EOA 298

ID=4 Marca=Volkswagen Modelo=Gol Patente= EAO 198

se le abrirá una nueva ventana en la cual tendrá que ingresar los datos del nuevo viaje.

Si el usuario presiona  podrá volver al menú principal.



3. Ingresar datos del Cliente, guardar los datos ingresados, crear el nuevo viaje y cambiar la disponibilidad del vehículo:

En esta ventana el usuario tendrá que ingresar los datos del cliente en los cuales si el cliente ya participó en el sistema podrá buscar sus datos a través de un botón.

El cuadro con números que se encuentra al lado del texto que dice DNI es el dni del cliente y si este ya fue ingresado en el sistema puede presionar el botón **Buscar** para autorrellenar los campos, si no encuentra al cliente abrirá una ventana que dirá “No se encuentra el cliente ingresado”. En caso contrario el usuario tendrá que cargarlo manualmente todos los campos de los cuales estos permiten todos los caracteres exceptuando el campo DNI.

Si el usuario presiona **Guardar** en caso de que los campos esten todos cargados se guardará un nuevo viaje y se cambiará la disponibilidad del vehículo seleccionado anteriormente. Si por alguna razón alguno de los campos se quedó sin completar le saldrá un cartel diciendo “Faltan cargar datos”.

Si el usuario presiona **Cancelar** podrá volver a seleccionar un vehículo.

Autos

Alta de Pasajeros

DNI 7000000 **Buscar**

Nombre

Apellido

Telefono

Lugar de salida

Guardar **Cancelar**

4. Consultar viajes realizados:

Viajes realizados

Una vez apretado el botón del menú principal se le abrirá una ventana en la cual podrá contemplar todos los viajes guardados en el sistema.

Cancelar

Si presiona podrá volver al menu principal

The screenshot shows a window titled 'MainForm' with a decorative border. Inside, there is a list of travel records. The first record is highlighted in blue. The records are as follows:

id	fecha	Direccion de salida
1	10/27/2022 9:49:13 AM	
2	10/27/2022 3:31:25 PM	
3	10/27/2022 3:38:30 PM	
4	10/27/2022 3:40:17 PM	
5	10/27/2022 3:40:41 PM	
7	10/27/2022 5:55:59 PM	

At the bottom right of the window, there is a red button labeled 'Cancelar'.

5.Cambiar disponibilidad en caso de que un vehículo haya terminado su viaje:

Una vez que el usuario haya apretado en el menú principal el

Cambiar Disponibilidad

botón se le abrirá una ventana en la cual puede seleccionar un vehículo que se encuentra en uso para cambiarlo a disponible nuevamente.

Cambiar Disponibilidad

ID=2 Marca=Volkswagen Modelo=Polo Patente= AOE 389

Cancelar

6. Seleccionar un vehículo que se encuentre ocupado:

Una vez realizado el paso anterior (página 9), el usuario podrá seleccionar un vehículo de los que se encuentran ocupados actualmente haciendo click sobre uno de estos.

ID=2 Marca=Volkswagen Modelo=Polo Patente= AOE 389


Una vez realizado el click sobre el vehículo se le abrirá una ventana que le pedirá los datos para dar de alta al vehículo.

7. Ingresar al lugar en donde se desocupo el vehículo seleccionado, actualizar los datos del viaje y que ahora el vehículo se encuentre disponible:


Cuando el usuario haya realizado el paso de la página 10 se le abrirá una ventana que tendrá que cargar el lugar de destino del vehículo seleccionado.

El campo que se encuentra de color blanco debe ser completado por el usuario para poder guardar los datos del viaje del vehiculo seleccionado y ademas este campo solo acepta letras.



Si presiona o hace un click sobre el botón  Una vez cargado el dato del viaje en el campo anterior, se le saltará un cartel que el viaje se actualizó con éxito y que el auto ahora se encuentra disponible. En caso contrario de no haber completado el campo anterior le saldrá un cartel diciendo Faltan datos.



Si presiona  volverá a la ventana para seleccionar un auto que se encuentra en uso.

Cambiar Disponibilidad

El formulario tiene un fondo de madera oscura con una decoración floral en los esqueros. En el centro, hay un campo de texto blanco rectangular. A la izquierda del campo, el texto "Lugar de destino" está escrito en amarillo. Debajo del campo, hay dos botones rectangulares: "Guardar" a la izquierda y "Cancelar" a la derecha, ambos con fondo rojo oscuro y texto amarillo.

Glosario

CPU: Unidad de procesamiento gráfico (Central processing unit) o procesador es un componente del hardware dentro de un ordenador, teléfonos inteligentes, y otros dispositivos programables.

GPU: Una unidad de procesamiento gráfico (*graphics processing unit*) o procesador gráfico es un coprocesador dedicado al procesamiento de gráficos u operaciones de coma flotante, para aligerar la carga de trabajo del procesador/CPU central en aplicaciones como los videojuegos o aplicaciones 3D interactivas.

RAM: La memoria RAM es la memoria principal de un dispositivo, esa donde se almacenan de forma temporal los datos de los programas que estás utilizando en este momento.

HDD: unidad de disco duro o unidad de disco rígido (*hard disk drive*) es un dispositivo de almacenamiento de datos que emplea un sistema de grabación magnética para almacenar y recuperar archivos digitales.

SO: Un sistema operativo o SO es el conjunto de programas de un sistema informático que gestiona los recursos de hardware y provee servicios a los programas de aplicación de software