

# Introducción a Machine Learning

El machine learning es una rama de la inteligencia artificial que permite a los sistemas aprender y mejorar automáticamente a partir de la experiencia, sin ser programados explícitamente. Esto abre posibilidades infinitas en diversos campos como la predicción, la clasificación y la toma de decisiones.



**by Claudio Sebastian Bogarin** 

# Diferencia entre IA y Machine Learning

### Inteligencia Artificial (IA)

La IA se enfoca en crear sistemas que puedan realizar tareas que normalmente requieren inteligencia humana, como el reconocimiento de voz, el procesamiento del lenguaje natural y la visión por computadora.

### Machine Learning (ML)

El ML es un subconjunto de la IA que se centra en desarrollar algoritmos y modelos que permiten a los sistemas aprender y mejorar automáticamente a partir de datos, sin ser programados explícitamente.



# Tipos de Aprendizaje Automático

- Aprendizaje Supervisado
  El sistema aprende a partir de datos
  etiquetados, buscando patrones y
  relaciones para hacer predicciones o
  clasificaciones.
- 2 Aprendizaje No Supervisado

El sistema identifica patrones y estructuras ocultas en datos sin etiquetar, agrupando y organizando la información.

3 Aprendizaje por Refuerzo

El sistema aprende mediante la interacción con un entorno, recibiendo recompensas o castigos por sus acciones.

# Algoritmos de Aprendizaje Supervisado

# Regresión Algoritmos que predicen valores numéricos a partir de variables de entrada. Algoritmos que crean modelos de decisión en forma de árbol a partir de datos. 2 3

Algoritmos que asignan instancias a categorías o clases predefinidas.

Clasificación

# Algoritmos de Aprendizaje No Supervisado

# Agrupamiento (Clustering)

Algoritmos que dividen los datos en grupos o clusters basados en similitudes.

### Reducción de Dimensionalidad

Algoritmos que simplifican la complejidad de los datos sin perder información relevante.

### Detección de Anomalías

Algoritmos que identifican patrones o instancias que se desvían de lo normal.

# Aplicaciones del Machine Learning



### Conducción Autónoma

Sistemas que aprenden a conducir y tomar decisiones en tiempo real.



### Diagnóstico Médico

Algoritmos que analizan datos clínicos para detectar enfermedades.



### Recomendaciones Personalizadas

Sistemas que aprenden de los hábitos de los usuarios para hacer sugerencias.

# Procesos de aprendizaje por supervisión, Regresión

2 3 4

### Recopilación de Datos

Obtención de conjuntos de datos relevantes y de alta calidad.

### Preparación de Datos

Limpieza, transformación y normalización de los datos.

# Entrenamiento del Modelo

Ajuste del modelo de regresión a los datos de entrenamiento.

### Evaluación y Refinamiento

Validación del modelo y ajuste de hiperparámetros si es necesario.



## Redes Neuronales

### Arquitectura

Las redes neuronales se componen de capas de nodos interconectados que procesan y transmiten información.

### Predicción

Una vez entrenado, el modelo puede hacer predicciones o clasificar nuevos datos de entrada.

### \_ Entrenamiento

El modelo aprende a partir de datos de entrenamiento, ajustando los pesos de las conexiones.

# Ejemplos de redes neuronales

Reconocimiento de Imagen	Clasificar fotografías en categorías como perros, gatos, autos, etc.
Procesamiento de Lenguaje Natural	Entender y generar texto, traducir entre idiomas, responder preguntas.
Reconocimiento de Voz	Transcribir el habla en texto, controlar dispositivos por voz.