

	Facultad de Ingeniería y Ciencias Agrarias	PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA
		Practica N° 04
	<i>Recursividad</i>	

- Ej. 1:** Crear una función recursiva que retorne el producto de dos números enteros en función de la suma.
- Ej. 2:** Crear una función recursiva que retorne el cociente de dos números enteros en función de la resta.
- Ej. 3:** Crear una función recursiva que retorne el resto de la división de dos números enteros en función de la resta.
- Ej. 4:** Crear una función recursiva que invierta un arreglo unidimensional dinámico de enteros tal que su prototipo sea:
- ```
void invertir (int *, unsigned int);
```
- Los parámetros de la función serán el arreglo a invertir y la cantidad de valores que hay en el mismo.
- Ejemplo:
- ```
/* Valores originales: 6,2,7,1,8 */
invertir(a, 5);
/* El arreglo a ahora contiene: 8, 1, 7, 2, 6 */
```
- Ej. 5:**
- Programar una función recursiva que retorne el valor máximo de un arreglo unidimensional dinámico de números de enteros. El 0 (cero) marca el final de los valores útiles del arreglo.
 - Programar una función recursiva que retorne la dirección de memoria del valor máximo de un arreglo unidimensional dinámico números de enteros. El 0 (cero) marca el final de los valores útiles del arreglo.
- Ej. 6:** Programar una función recursiva que ordene en forma creciente un arreglo dinámico unidimensional de números enteros. El 0 (cero) marca el final de los valores útiles del arreglo. Utilizar (*dentro de la función a desarrollar*) la función recursiva programada anteriormente para determinar la posición de memoria del valor mínimo del arreglo.
- Ej. 7:** Programar una función recursiva que reciba como parámetro un string conteniendo un texto (ya cargado) y que retorne la cantidad de vocales que hay en éste. El prototipo de la función debe ser:
- ```
unsigned int contar_vocales (char *);
```