

Resolucion de un final de Programacion Orientada a Objetos 1

Parte A El paradigma orientado a objetos

1. El estado de un objeto se ve reflejado por su conjunto de atributos y su comportamiento por sus metodos.
2. El agrupar y esconder la representacion interna de un objeto y que esta slo sea accesible a traves de sus mtodos publicos se lo conoce como encapsulamiento.
3. Comportamiento y características en comun pueden ser definidos en una clase abstracta y heredado en una clase concreta. A esto se lo llama herencia.
4. *Ocultamiento* se refiere al grado en que una clase conoce o hace uso de los miembros de otra.
5. Una relacion de dependencia puede representar una instanciacion o relacin de uso entre clases.
6. La relacion de agregacion establece una relacion pertenencia entre las clases.

Parte B El lenguaje Java

1. Los unicos niveles de visibilidad aplicables a clases son public y default.
2. La palabra reservada static indica que un metodo o atributo es de clase.
3. Fallos ocasionados por errores de programacion, es decir bugs, son representados por unchecked exceptions.
4. La interfaz comparator permite definir criterios independientes de comparacion.
5. El metodo yield fomenta la alternancia entre threads.
6. Para leer y escribir datos primitivos y strings desde y hacia archivos binarios se utilizan DataStream.

De los codigos:

6. El unico codigo correcto es el **B**. el A ya no es por que esta cambiando el tipo de dato que se ingresa por los parametros y el C tampoco por que esta usando la palabra reservada extends. Eso es para herencia. Aca simplemente estamos implementando una interfaz.
7. El problema es que nunca se realiza una instanciacion de la birome. Por lo tanto, no anda.

8. Recordar que, cuando yo comparo por ejemplo *objeto X == objeto Y*, yo me estoy refiriendo a si la referencia de los dos objetos son iguales, pero no a si los datos que tienen adentro o si los objetos como tal son iguales. Por lo tanto, habria que implementar equalsTo o un compareTo.

9. El orden seria, *EOFException-IOException -Exception*.