Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Avellaneda



								UTNFra			
Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos											
Materia: Laboratorio de Programación II											
Apellido:					Fecha	:	14/12/2023				
Nombre:					Docen	te ⁽²⁾ :					
División:	2°C				Nota(2))-					
Legajo:					Firma ⁽	2):					
Instancia ⁽¹⁾ :	PP		RPP		SP		RSP	X	FIN		

IMPORTANTE:

- 2 (dos) errores en el mismo tema anulan su puntaje.
- La correcta documentación y reglas de estilo de la cátedra serán evaluadas.
- El provecto debe ser creado en .Net 6.
- Colocar sus datos personales en el nombre de la carpeta principal y la solución: Apellido.Nombre.Div. Ej: Pérez.Juan.2C. No sé corregirán proyectos que no sea identificable su autor.
- No se corregirán exámenes que no compilen.
- Reutilizar tanto código como crean necesario.
- Colocar nombre de la clase (en estáticos), this o base en todos los casos que corresponda.
- Aplicar los principios de los 4 pilares de la POO.

TIEMPO MÁXIMO PARA RESOLVER EL EXAMEN 120 MINUTOS.

- 1. Partir de la solución entregada. Modificar su nombre con el siguiente formato: [APELLIDO].[NOMBRE].
- 2. Crear la base de datos 14122023-rsp y correr el siguiente script:

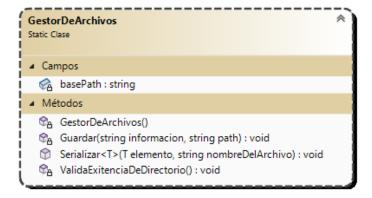
```
USE [14122023-rsp]
GO
SET ANSI_NULLS ON
GO
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
GO
CREATE TABLE [dbo].[log](
[id] [int] IDENTITY(1,1) NOT NULL,
[pacientes_atendidos] [int] NOT NULL,
[alumno] [varchar](60) NOT NULL
) ON [PRIMARY]
GO
```

Files

3. Dentro del proyecto se deberá respetar el siguiente esquema:

⁽¹⁾ Las instancias validas son: 1^{er} Parcial (**PP**), Recuperatorio 1^{er} Parcial (**RPP**), 2^{do} Parcial (**SP**), Recuperatorio 2^{do} Parcial (**RSP**), Final (**FIN**). Marque con una cruz.

⁽²⁾ Campos a ser completados por el docente.



- 4. GestorDeArchivos será estatica.
 - a. En el constructor:
 - i. En el atributo basePath (privado) se almacenará la referencia al escritorio de la pc. Y se le concatenara un el nombre de la carpeta del parcial: ej {path escritorio}+\\14122023_Alumno\\
 - ii. Llamar al método ValidaExistenciaDeDirectorio.
 - b. ValidaExistenciaDeDirectorio:
 - i. Sera privado.
 - ii. Si no existe el directorio almacenado en path, se creará.
 - c. Guardar:
 - i. Sera privado.
 - ii. Sera el método para poder generar archivos de texto.
 - d. Serializar:
 - i. Sera genérico y solo aceptara tipos por referencia.
 - ii. Sera el método encargado de serializar en json.
 - e. Reutilizar código donde crea necesario.

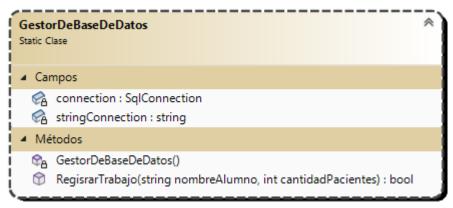
Excepciones

5. Dentro del proyecto se deberá respetar el siguiente esquema:



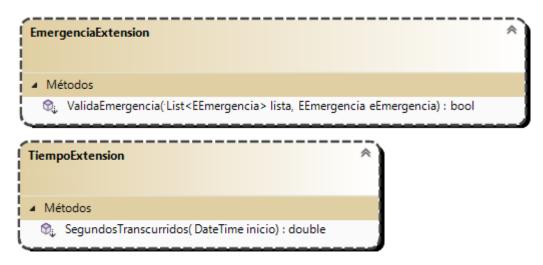
Bases de datos

6. GestorDeBaseDeDatos será estática:



- a. En el constructor de clase inicializar el string connection.
- b. *RegistrarTrabajo*, recibirá el un string y un entero. Se usara para registrar en la base de datos el nombre del alumno y la cantidad de emergencias gestionadas.

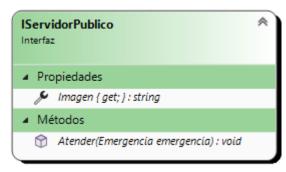
Métodos de extensión



- 7. **ValidarEmergencia** extenderá la clase List<EEmergencia> la cual, adicionalmente recibirá un valor como parámetro. Este último se utilizará para validar si dentro de la lista existe el valor recibido. Retornara un bool para reflejar el resultado. **Usar el método Any de listas para lograr esto.**
- 8. **SegundosTrasncurridos** extenderá la clase DateTime. Retornará la diferencia en segundos entre la hora actual y la de inicio.

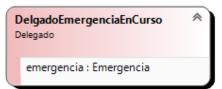
Interfaces

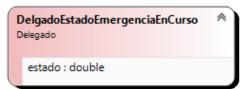
9. Dentro del proyecto se deberá respetar el siguiente esquema:



Delegados

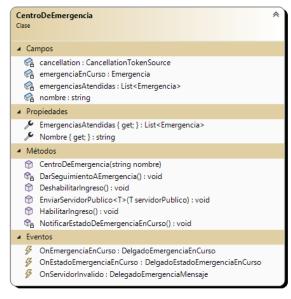


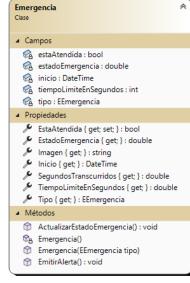


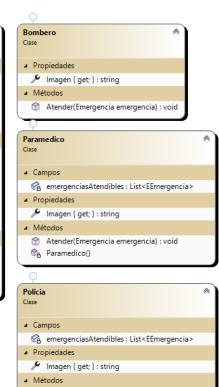


Entidades

10. Dentro del proyecto se deberá respetar el siguiente esquema:







Atender(Emergencia emergencia) : void

Policia()

11. Bombero:

- a. Implementará la interfaz IServidorPublico
- b. La propiedad Imagen retornara un stirng con el siguiente valor => \$"./assets/{this.GetType().Name}.gif"
- c. El método Atender, tendrá la responsabilidad de atender una Emergencia, esto se llevará adelante modificando la propiedad EstaAtendida de la Emergencia. Por defecto un bombero podrá atender cualquier Emergencia.

12. Policía y Paramedico:

- a. Implementará la interfaz *IServidorPublico*
- b. La propiedad Imagen retornara un stirng con el siguiente valor => \$"./assets/{this.GetType().Name}.gif"
- c. El método Atender, tendrá la responsabilidad de atender una Emergencia, esto se llevará adelante modificando la propiedad EstaAtendida de la Emergencia. Un policía solo podrá atender las emergencias del listado de la clase. Para ello validara la emergencia recibida. Y en caso de que no la pueda atender lanzara una excepción de tipo ServidorPublicoInvalidoException indicando "El servidor público no puede atender este tipo de emergencias".

13. Emergencia:

- a. La propiedad **SegundosTranscurridos** deberá retornar los segundos transcurridos en base al inicio de la emergencia.
- 14. CentroDeEmergencia:
 - a. Métodos:

- i. HabilitarIngreso: Tendrá la responsabilidad de que mientras que no se requiera cancelación notificar emergencias en curso. Para ello generara un tipo del enumerado *EEmergencia* de manera aleatoria, instanciara en el atributo *emergenciaEnCurso* una *Emergencia* con dicho valor aleatorio, notificara la emergencia generada a través del evento
 - OnEmergenciaEnCurso y llamara DarSeguiemientoAEmergencia.
- ii. **DarSeguimientoAEmergencia**: Tendrá la responsabilidad de emitir la alerta de la emergenciaEnCurso. Luego, mientras que:
 - 1. No se requiera cancelación y.
 - 2. Los **SegundosTrasncurridos** de la **emergenciEnCurso** sean menores que el **TiempoLimiteEnSegundos** de la Emergencia y.
 - 3. La emergenciaEnCurso no este atendida.
 - 4. Dormirá el hilo 1 segundo.
 - 5. Llamara a Actualizar Estado Emergencia de la emergencia En Curso.
 - 6. Llamará a NotificarEstadoEmergenciaEnCurso.
- iii. **NotificarEstadoDeEmergenciaEnCurso**: Tendrá la responsabilidad de notificar a través del evento **OnEstadoEmergenciaEnCurso** el estado de la emergencia en curso.
- iv. **DeshabilitarIngreso**: Tendrá la responsabilidad de interrumpir la ejecución realizada en un hilo secundario.
- v. **EnviarServidorPublico**: Sera un método genético el cual solo podrá recibir tipos que implementen la interfaz *IServidorPublico*. A su vez tendrá la responsabilidad de ejecutar en un hilo secundario:
 - 1. Dormirá el hilo durante 3 segundos.
 - 2. Hará que el servidor público recibido por parámetro atienda la emergencia En Curso.
 - 3. Agregara la emergencia en curso al listado de emergencias atendidas.
 - 4. Si el servidor publico no puede atender dicha emergencia, notificara el error a través del evento **OnServidorInvalido**.

Formulario

15. Desarrollar todo lo indicado con comentario //Alumno:

Test Unitarios

- 16. Darle un nombre claro al proyecto, sus clases y sus métodos
- 17. Agregar 2 test unitarios:
 - a. Forzar, mediante el código la ejecución de **ServidorPublicoInvalidoException**, validar que suceda de forma correcta.
 - b. Al instanciar un nuevo **CentroDeEmergencia**, la cantidad de **emergenciasAtendidas** debe ser igual a 0 (cero).