

Tp4 laboratorio

Moya agustin 2D

Al tp4 se le agrego :

- En FrmCrearCartas un hilo el cual ira aumentando en 3 los materiales de la fabrica cada 5 segundos de manera automatica hasta llegar a los 100 , se arreglo historial de compras de materiales en forma de archivo txt . se cambio a un archivo xml los materiales de la fabrica asi se mantienen actualizados . tambien se agrego un evento guardar, en cual desasocio y asocio un metodo donde guarda todos los archivos . el delegado esta creado afuera de la clase fabrica pegasus
- En frmComprarCartas , se agrego el mismo evento en el cual guarda todos los archivos
- Se agrego un metodo insertar y leer en la tabla de la base de datos en la clase frmComprarCartas en el que se mantendra registro las cartas compradas
- Se guarda el back up de la base de datos , en la carpeta "Aca se encuentra el back up para la base de datos"

Tp3 laboratorio

Moya agustin 2D

Con esta aplicación simulo una fabrica de cartas.

En la opcion crear carta , se podra comprar materiales (sumaran los atributos en tren) , si hay materiales se podra reponer el stock de la carta elejida , a la vez hay un cuadro donde muestra la cantidad de materiales comprados en fecha

Le agregue una opcion de compra de cartas , en la cual , si hay stock se puede obtener la carta deseada, habra un cuadro que muestra las cartas obtenidas, tambien habra un boton para mostrar la imagen e informacion de la carta

- Uso expeciones en el test pedido de consola , y tambien en archivos , en la clase estatica fabrica pegasus
- Uso archivo en la clase estatica fabrica pegasus , en frmComprarCartas , frmCrearCartas, en los cuales guardo y leo las cartas disponibles , los materiales que quedan ,y las cartas conpradas .
- Clases genericas(para guardar cualquier tipo de dato) y e interfarcas solamente las uso junto a archivos para facilitar su uso

