Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Texto

Descripción generada automáticamente

2.

En cuento a la implementación realizada en la parte PD6, es muy similar, la única diferencia es que no se debe desarrollar tanto ya que JAVA permite la implementación de varios métodos que a la realización del ejercicio.

3.

En cuanto a la utilización de memoria es mejor, ya que no es necesario crear tantas clases que están relacionadas con clases existente en java. Lo que ayuda a evitar sobrecargas de información circulando en varias direcciones.

4.

Los tiempos de ejecución deberían ser idéntico si implementamos de la mejor forma los métodos. Puede llegar a haber alguna diferencia mínima, por tener alguna comprobación extra en alguno de los 2.