Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Parte 4

Kruskal utiliza TGrafoNoDirigido como base para porder utilizarse. También utiliza la clase TAristas para crear un nuevo conjunto de aristas.

En la estructura del While que utiliza para calcular el recorrido mínimo, se utilizam la clase TArista y TVertice. TArista para sacar la arista mínima y TVertice para sacar los vértices de origen y destino.

Parte 5

Si las aristas ya estuvieran ordenadas antes de la implementación del algoritmo de Kruskal, porque ahorraría el tiempo que lleva ordenar las aristas acorde su tamaño.

Y sería más eficiente si utilizará algún tipo de mapeo por nombre de aristas, implementado con los nombres de los vértices que hace referencia, en orden lexicográfico. Ya que se entiende que no es algo que vaya a cambiar en casos de ser por ejemplo líneas aéreas o rutas.

Parte 6

Es bastante relevante, porque debe crear un nuevo grafo al que se le irán pasando los valores de los vértices y las aristas. Así mismo debe crear instancias de TGrafoNoDirigido, TArista, TVertices y TAristas, para poder utilizar variables de esos tipos.