# Optimización de Consultas CDBE

# Optimización de Consultas CDBE

Elemento central QP (query processor)=DD (data dictionary, catalogo BD)

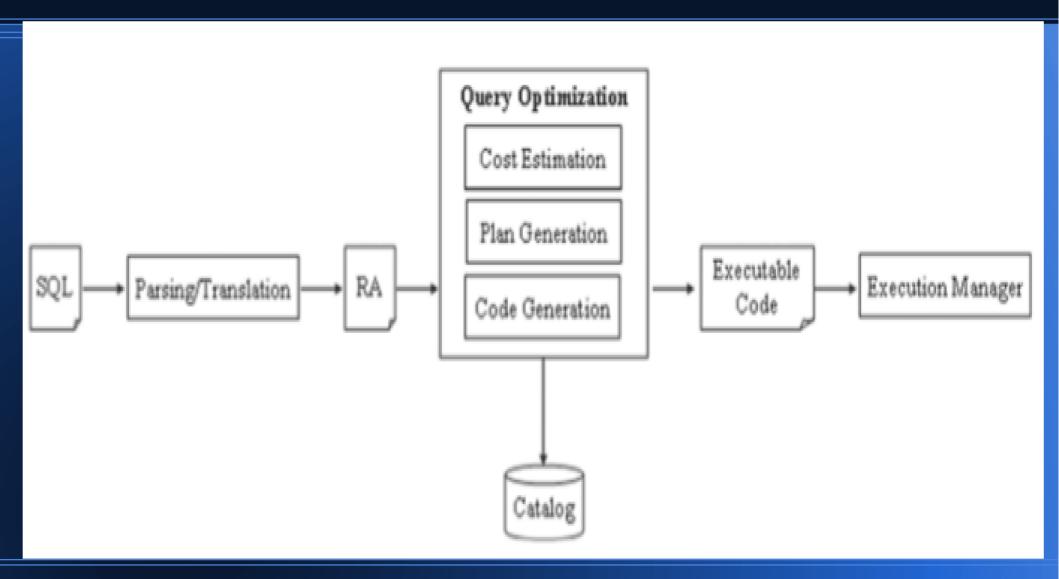
DD=catalogo+información estadística+páginas asociadas a <> objetos del sistema DD DDBE=DD+info de distribución y fragmentación de datos, velocidad de los enlaces de comunicación, etc.

#### Query parsing & translation

parsing=chequeo de sintaxis, eliminación de comentarios, etc.

translation=traducción del SQL a un lenguaje interno del sistema, por lo general, basado en algebra relacional.

### Query parsing & translation



Dada la siguiente base de datos:

```
CUSTOMER (CID, CNAME, STREET, CCITY);
BRANCH (BNAME, ASSETS, BCITY);
ACCOUNT (A#, CID, BNAME, BAL);
LOAN (L#, CID, BNAME, AMT);
TRANSACTION (TID, CID, A#, Date, AMOUNT);
```

```
Select c.Cname
From Customer c, Branch b, Account a
Where c.CID = a.CID AND a.Bname = b.Bname
AND b.Bcity = 'Edina';
==>
P.Lenamo (SL. Reity = 'Edina' (Customer CR (Account))
```

PJ cname (SL Bcity = 'Edina' (Customer CP (Account CP Branch)))

debe mejorarse la expresión! el producto cartesiano de 3 relaciones generará una enorme relación intermedia para resolver el query!

```
Select c.Cname
From Customer c, Branch b, Account a
Where c.CID = a.CID AND a.Bname = b.Bname
AND b.Bcity = 'Edina';
==>
```

PJ cname (SL Bcity = 'Edina' (Customer CP (Account CP Branch)))

debe mejorarse la expresión! el producto cartesiano de 3 relaciones generará una enorme relación intermedia para resolver el query!

```
PJ cname (SL Bcity = 'Edina' (Customer CP (Account CP Branch)))
==>
PJ cname (Customer NJN Account)NJN (Account NJN (SL Bcity = 'Edina' (Branch)))
==>
PJ cname (Customer NJN (Account NJN (SL Bcity='Edina' (Branch))))
```

#### Estimación de costo

query → N operadores RA → Z queries equivalentes Obtengo Z alternativas aplicando las propiedades: asociativa, conmutativa, idempotent, distributiva, factorización sobre operadores RA

# Propiedades Operadores RA Conmutativa (operador unario)

```
Uop1(Uop2(R)) \equiv Uop2(Uop1(R))
```

Ejemplo:

```
SL Bname = 'Main' (SL Assets > 120000000 (Branch) = SL Assets > 12000000 (SL Bname = 'Main' ((Branch))
```

# Propiedades Operadores RA Idempotent

```
Uop((R)) \equiv Uop1(Uop2((R)))
```

Ejemplo:

```
SL Bname = 'Main' AND Assets > 12000000
(Branch) = SL Bname = 'Main' (SL Assets > 12000000 (Branch))
```

# Propiedades Operadores RA Conmutativa (operador binario)

excepto para la resta:

R Bop1 S  $\equiv$  S Bop1 R

Ejemplo:

Customer NJN Account ≡ Account NJN Customer

### Propiedades Operadores RA Asociativa

R Bop1 (S Bop2 T)  $\equiv$  (R Bop1 S) Bop2 T

Ejemplo:

Customer NJN (Account NJN Branch) ≡ (Customer NJN Account) NJN Branch

# Propiedades Operadores RA Distributiva

```
Uop(R Bop S) \equiv (Uop(R)) Bop (Uop(S))
```

#### Ejemplo:

```
SL sal > 50000 (PJ Cname, sal (Customer)
UN PJ Ename, sal (Employee)) ≡
(SL sal > 50000 (PJ Cname, sal (Customer))
UN ((SL sal > 50000 (PJ Ename, sal (Employee)))
```

# Propiedades Operadores RA Factorización

 $(Uop(R)) Bop (Uop(S)) \equiv Uop(R Bop S)$ 

#### Ejemplo:

```
SL sal > 50000 (PJ Cname, sal (Customer))
UN (SL sal > 50000 (PJ Ename, sal (Employee))) ≡
SL sal > 50000 (PJ Cname, sal (Customer)) UN (PJ
Ename, sal (Employee))
```

### Queries Equivalentes Alternativas

Volviendo al query original:

Select c.Cname
From Customer c, Branch b, Account a
Where c.CID = a.CID AND a.Bname = b.Bname
AND b.Bcity = 'Edina';

y aplicando las propiedades anteriores, tenemos 8 alternativas de queries equivalentes. El optimizador de query debe elegir la mas optima.

### Queries Equivalentes Alternativas

De las 8 alternativas para el query:

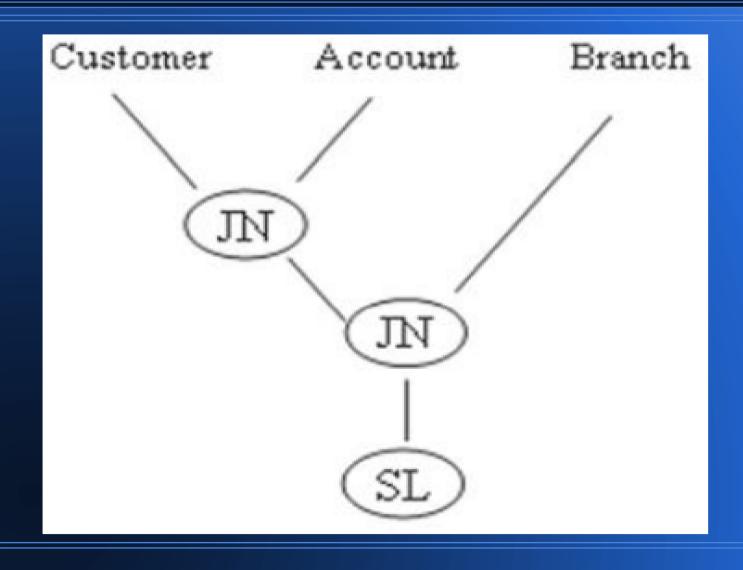
Select c.Cname
From Customer c, Branch b, Account a
Where c.CID = a.CID AND a.Bname = b.Bname
AND b.Bcity = 'Edina';

eliminamos las alternativas que proponen productos cartesianos, el espacio de solución queda reducido a 5 alternativas

# **Queries Equivalentes Arbol de Alternativas**

Las alternativas pueden representarse en forma de arbol, donde las hojas representan RELACIONES y los nodos representan OPERADORES RA. Los operadores unarios tienen como input una relación y devuelven una relación. Los operadores binarios tienen como input dos relaciones y devuelven una relación. Los resultados fluyen de un nivel a otro del arbol hasta llegar a la raiz del mismo.

## Queries Equivalentes Ejemplo Arbol

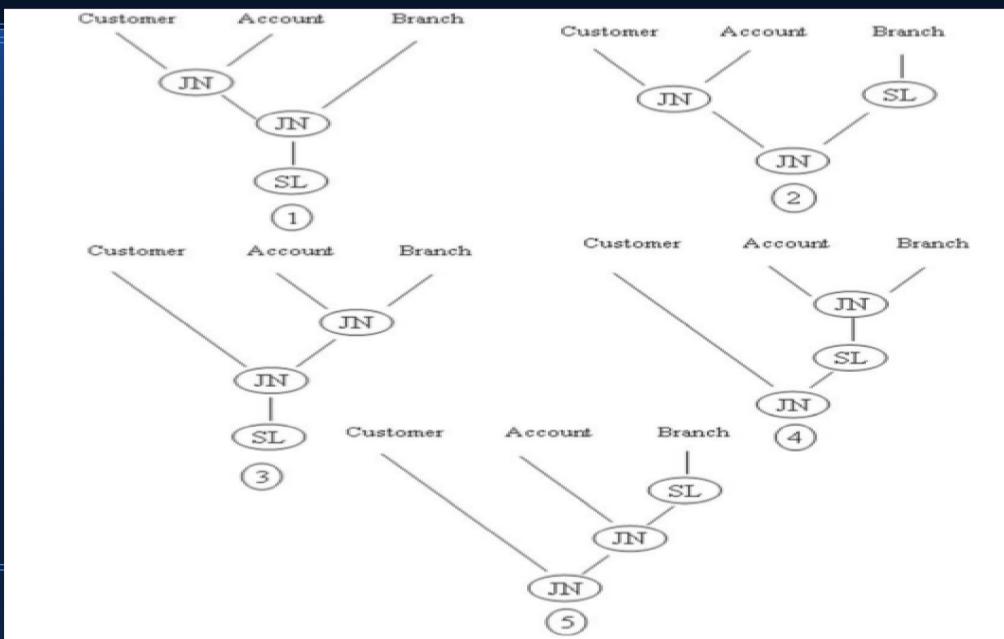


#### Implementación Arbol

Cada operador RA se implementa como un **iterador** que funciona como **productor** para el iterador del siguiente nivel y como **consumidor** del nivel previo.

Ejemplo: para resolver SL iterador.open() accede a la relación del SL, asigna los buffers de memoria requeridos para procesar la tabla; iterador.get\_next() es llamado repetidas veces para procesar las tuplas del buffer de input y las que califican las pone en el buffer de output; cuando ya no hay mas tuplas a procesar, se ejecuta iterador.close() para cerrar la relación y liberar los buffers de memoria.

# Arboles de las 5 alternativas de Solución



#### Espacio de Solución

Optimizador aplica reglas tales como:

"antes de hacer join de dos relaciones, las relaciones deben reducirse en tamaño aplicando operaciones SL,PJ" aplicando esto, elije Alt-2 y Alt-5 y corre un análisis de costo para ambos.

Para el análisis se requiere de información estadística:

- \* Hay 500 clientes (CUSTOMER)
- \*En promedio cada cliente tiene 2 cuentas (ACCOUNTS)
- \*Hay 100 sucursales (BRANCH) en el Banco
- \*Hay 10 sucursales en la ciudad de 'Edina'
- \*El 10% de los clientes tiene cuenta en las sucursales de 'Edina'

Esto permite analizar costo en función de la cantidad de tuplas que cada alternativa debe procesar.

#### **Análisis Alt-2**

| Operación                         | Costo (acceso a tuplas) | tuplas resultantes |
|-----------------------------------|-------------------------|--------------------|
| CUSTOMER NJN<br>ACCOUNT → R1      | 500 * 100 tuplas        | 1000 tuplas        |
| SL bcity='Edina'<br>(BRANCH) → R2 | 100 tuplas              | 10 tuplas          |
| R1 NJN R2 →<br>RESULTADO          | 1000 * 10 tuplas        | 100 tuplas         |
| Costo Total                       | <b>510.100 tuplas</b>   |                    |

#### **Análisis Alt-5**

| Operación                         | Costo (acceso a tuplas) | tuplas resultantes |
|-----------------------------------|-------------------------|--------------------|
| SL bcity='Edina'<br>(BRANCH) → R1 | 100 tuplas              | 10 tuplas          |
| R1 NJN ACCOUNT →<br>R2            | 1000 * 10 tuplas        | 100 tuplas         |
| R2 NJN CUSTOMER → RESULTADO       | 500 * 100 tuplas        | 100 tuplas         |
| Costo Total                       | 60.100 tuplas           |                    |

Alt-5 es la mejor opción, tiene el menor numero de tuplas para accesar

### **Algunas Conclusiones**

| Factores que intervien en la Optimización de queries  |  |  |  |
|---|--|--|--|
| CDBE  | DDBE                                   |  |  |
| numero de selecciones                                 | detalles de fragmentación              |  |  |
| numero de predicados                                  | localización de la fragmentación       |  |  |
| numero de operaciones                                 | tablas / fragmentos en el sistema      |  |  |
| tamaño de cada relación                               | velocidad de comunicación entre sitios |  |  |
| orden de las operaciones                              |  |  |  |
| existencia de índices                                 |  |  |  |
| nro de alternativas para cada<br>operación individual |  |  |  |

### Tiempos de ejecución de queries

#### Tiempos de Ejecución de un query en DDBE

t para comunicar query local a cada DBE local +

t para correr query local +

t para ensamblar datos y generar resultado final +

t para mostrar resultado final al usuario

Optimización local (basada en análisis de RA + estadística)

Optimización Global

### Tiempos de ejecución de queries

#### Dada una operación

N Alternativas → N trayectorias a datos o caminos de acceso

T = t de acceder cada tupla en memoria + t de traer tuplas de disco a memoria

**SELECCION** 

**JOIN** 

### Selección S predicado (R)

#### Sin Indices, sin orden

Scan de todas las páginas de R en disco. Trae pagina a memoria y se examinan las tuplas en memoria vs predicado (p)

### Selección S predicado (R)

#### **B+Arbol**

sobre atributo usando en predicado (p)  $\rightarrow$  el uso o no del indice depende de la complejidad del predicado (p)

predicado simple  $\rightarrow$  Atributo Op Value  $\rightarrow$  atravesar indice desde raiz hasta 1 hoja  $\rightarrow$  guarda rowid  $\rightarrow$  se lee bloque que contiene la tupla  $\rightarrow$  tupla objetivo

El costo depende del tipo de indice: unique o not unique, clustered no denso (las tuplas se recuperan en grupo y pueden estar contiguas en disco  $\rightarrow$  1 solo acceso I/O para recuperar bloque en disco con tuplas objetivo) o no clustered denso (las tuplas estan desparramadas en disco y requiere N accesos I/O para recuperar N bloques)

predicado complejo → conjunción (AND) → uso indice si: indice por 1 atributo de predicado o ambos o todos. En el caso de la disyunción (OR) se suele utilizar scan de R

hashing en R  $\rightarrow$  sobre atributo usado en predicado. Indice de un solo nivel, función hash(atributo)  $\rightarrow$  posición  $\rightarrow$  rowid  $\rightarrow$  bloque I/O  $\rightarrow$  tupla . Manejo de colisiones puede requerir de accesos adicionales.

#### Join

La operación mas costosa en RA

R join S  $\rightarrow$  comparar cada tupla de R con S, si condición Ok  $\rightarrow$  concatenar tuplas

```
Distintos enfoques para resolver join \rightarrow loops anidados \rightarrow basados en tuplas 
Ejemplo: R join S donde R.a = S.b 
for each r in R do 
for each s in S do 
if r.a = s.b then add r || s 
next 
next
```

#### Join

```
M = 1000 paginas en disco para R
N = 500 paginas en disco para S
R = 100000 tuplas → cardinalidad K = 100000
S = 40000 \text{ tuplas} \rightarrow \text{cardinalidad } L = 40000
Usamos 3 buffers para procesar tuplas en memoria, en cada buffer entra 1 pagina:
buffer1 → procesa paginas de R
buffer2 → procesa paginas de S
buffer3 → procesa paginas resultado
Cuando el buffer3 se llena, se graba en disco
Todas las tuplas ocupan menos que una pagina
Cantidad I/O en disco=M+K*N = 1000 + (100000 * 500) = 50.001.000 accesos a disco \rightarrow si
cada acceso tarda 9 ms → 125 horas de proceso para join !!!
Se podria hacer un join anidado orientado a bloques (en vez de tuplas) y el costo sería: 1000
+ (1000 * 500) = 501.000 \rightarrow 75 \text{ minutos}
Si aumentamos el numero de buffers para R a 3, el costo sería 1000 + 500 = 1500 accesos a
disco \rightarrow 0.225 \text{ minutos}
Si usamos 202 buffers: 200 para R, 1 para S, 1 para resultado \rightarrow 1000+(1000/200)*500 =
3500 = menos de 1 minuto
Los DBMS actuales utilizan gran cantidad de buffers para almacenar
relaciones
```

### Bibliografía

 [1] Saeed K. Rahimi, Frank S. Haug, "Distributed Database Managment Systems: A Practical Approach", Wiley-IEEE Computer Society Press., 2010, Chapter 4 Query Optimization. Se omitió la generación del plan de ejecución y la generación de código (luego de haber realizado la optimización). Se omitieron detalles sobre RA que el alumno ya conoce de 11077 – BD I.