

# Introducción a GNU/Linux

# Temario

## 1) Introducción

- 1) Cultura libre
- 2) Software Libre

## 2) GNU/LINUX

- 1) ¿Qué es un SO?
- 2) ¿Qué es Linux?
- 3) Breve historia

## 3) Instalación

- 1) Máquinas Virtuales
- 2) Paso a Paso
- 3) Instalación de Programas útiles y DEs (Entornos de Escritorio)

## 4) Un poco de Consola

- 1) Uso de consola Básico
- 2) Uso de consola Intermedio

# 1.Introducción

# Cultura Libre

free culture



CC

*Creative Commons*

# Cultura Libre

El Free Culture Movement es un **movimiento social** que promueve la **libertad para distribuir y modificar creative works** en forma de **contenido abierto o contenido libre** mediante la utilización de **Internet** y otros tipos de medios.



# Cultura Libre

El **movimiento** argumenta que las **leyes** super **restrictivas** del **Copyright** dañan la creatividad y **minimizan** la **libertad** cultural creando lo que ellos llaman una “**cultura de permisos**” (o cultura de privilegios?).



# Cultura Libre

Estas **ideas** comienzan en 1960 cuando Stewart Brand funda El Catálogo de Toda la Tierra (Whole Earth Catalog) y **argumenta que la tecnología podía ser liberadora en vez de opresora**. Él crea el slogan ***Information wants to be free*** en 1984 en contra de las **limitaciones** al acceso a la información por el **control gubernamental** que prevenía que la información fuera de **dominio público**.



# Cultura Libre

En 1998 el **Congreso de Estados Unidos aprueba** el acta de **Extensión** de los términos **Sonny Bono Copyright** la cual luego es **convertida en ley con la firma del Presidente Clinton**. Ésta legislación **extendía** las protecciones del **Copyright** unos 20 años más, llegando a unos **70 años** de protección **luego de la muerte del creador**. El dinero/lobbie para esta resolución es emitido por corporaciones de música y películas como **Disney**.

Fuentes: Wikipedia Free Culture Movement



# Cultura Libre

Lawrence Lessig, **activista y creador del Free Culture Movement** argumenta que el **copyright** es un **obstáculo a la producción cultural, al conocimiento compartido y la innovación tecnológica**, y que los **intereses privados** (en oposición a los públicos) **financiaron y determinaron** dicha ley. En 1998 viaja por el país dando numerosas charlas y conferencias para promover el movimiento.



# Cultura Libre

En 2001, Lessig inicia **Creative Commons**, una licencia alternativa con “**algunos derechos reservados**” en contraparte a la licencia **copyright** que cuenta con “**todos los derechos reservados**”.

Fuentes: Wikipedia Free Culture Movement





## Attribution

Others can copy, distribute, display, perform and remix your work if they credit your name as requested by you



## No Derivative Works

Others can only copy, distribute, display or perform verbatim copies of your work



## Share Alike

Others can distribute your work only under a license identical to the one you have chosen for your work



## Non-Commercial

Others can copy, distribute, display, perform or remix your work but for non-commercial purposes only.



Creative Commons

# Creative Commons

**Creative Commons** es una **organización sin fines de lucro** devota a **expandir** el rango de trabajos creativos (**creative works**) disponibles para que todos puedan **compartirlos** bajo **términos legales**.



# Creative Works

Un **Free Cultural Work** o **Creative Work** (para la organización **Creative Commons**) debe **respetar** o seguir los siguientes **términos**:

1. Libertad para **usar el trabajo** en sí mismo.
2. Libertad para **usar la información** en el trabajo para cualquier propósito.
3. Libertad para **compartir copias** del trabajo para cualquier propósito.
4. Libertad para **crear y compartir remixes y otros derivados** del trabajo para cualquier propósito.

Fuente: Creative Commons: Free Works



# Ejemplos de Licencias Creative Commons



**WIKIPEDIA**  
*The Free Encyclopedia*

Creative Commons:  
Licensing Examples

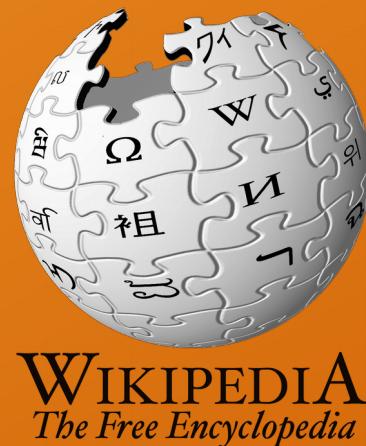


Creative Commons

# Wikipedia

Los sitios **Wikipedia & Wikimedia Commons** permiten al **contenido fluir legalmente** para dentro y para afuera con facilidad, permitiendo a una de las más grandes **fuentes de recursos culturales** de la revolución digital **interectuar legalmente** con un sin fin de conjuntos de trabajos provenientes de **instituciones culturales similares**. En palabras del **fundador de Wikipedia Jimmy Wales**: “*Creative commons se trata de crear una infraestructura para un nuevo tipo de cultura, una cultura que es más salvaje, popular y sofisticada que ninguna anterior.*” Muchos de los **medios compartidos** que acompañan los **artículos** de **Wikipedia**, como las **fotos e ilustraciones**, están bajo licencias **Creative Commons o incluso licencias mas libres** todavía.

Creative Commons: Licensing Examples



# Arduino

Arduino es un “chip de cómputo” open-source “que puede **sensar** y **controlar** más el **mundo** físico que nuestra computadora de escritorio”. Consiste en una placa **microcontroladora reprogramable** (el **hardware**) y el **lenguaje** que programa dicha placa (el **software**). El **software** está bajo una licencia **OSS (Open Source Software)**, y las referencias del **diseño del hardware** están debajo una **licencia CC BY-SA (Creative Commons)**, esto porque los **creador** de Arduino creen que “*la gente debe ser capaz de estudiar nuestro hardware para entender cómo funciona, hacer cambios en él y compartir estos cambios*”. Gracias a la licencia CC BY-SA cualquiera puede modificar el diseño, reproducir todos los controladores que quiera y hacer algún negocio de estas modificaciones (siempre que dichas derivaciones sean publicadas con las mismas licencias).



# P2PU

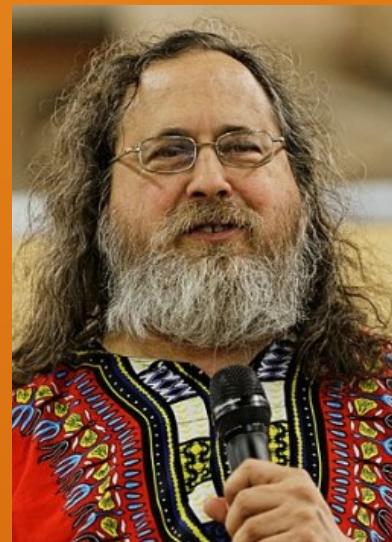
La universidad Peer 2 Peer (P2PU) es un **proyecto comunitario abierto (grassroot)** de educación el cual organiza el aprendizaje por **fuerza de sus paredes institucionales** y otorga a sus alumnos **reconocimiento** por sus logros. Mediante el uso de internet y **recursos educativos abiertos (OER)**, P2PU crea un modelo para aprendizaje a largo plazo robusto al mismo tiempo que permite **alta calidad y bajo costo** de oportunidades educacionales. La comunidad P2PU eligió como **licencia** por defecto la **CC BY-SA (Creative Commons)** para su plataforma con el objetivo de **maximizar la reusabilidad y al mismo tiempo fomentar la participación y contribuir como retorno a la comunidad.**



# Free Culture Movement

Hoy en día, estas **ideas** son compartidas por diversos movimientos alrededor del mundo, algunos son: **Open Access (OA)**, **the Remix Culture**, **the Access To Knowledge Movement**, **el Open Source Learning**, **el movimiento Copyleft y el movimiento Public Domain**.

En los primeros años de la vida de **Creative Commons** el movimiento tuvo mucho apoyo de **Richard Stallman** fundador de la **Free Software Foundation**, del movimiento **Free Software** y creador del **proyecto GNU** en el cual crea un **Sistema Operativo Unix-like compuesto enteramente por Software Libre**.



# Free Software Foundation

La **Fundación para el Software Libre (FSF)** se dedica a **eliminar las restricciones** sobre la **copia, redistribución, entendimiento y modificación** de **programas de computadoras**. Con este objeto, **promociona el desarrollo** y uso del **software libre** en todas las áreas de la computación, pero muy particularmente, ayudando a desarrollar el **Sistema Operativo GNU**.



# Free Software Foundation

Áreas de Alta Prioridad:

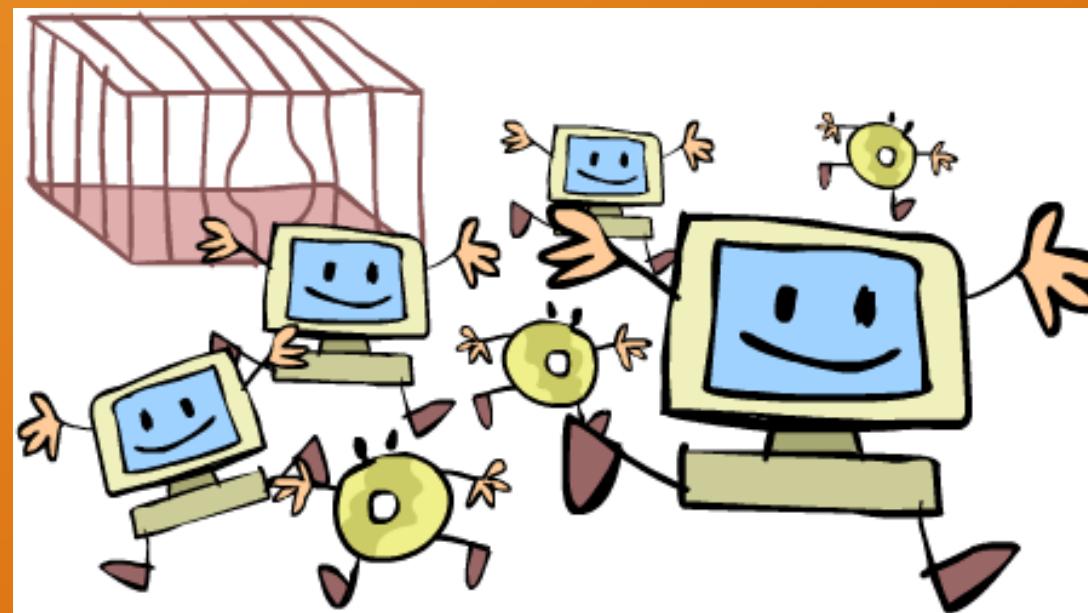
- Sistema Operativo Libre para Teléfonos.
- Decentralización, federación y auto hosting.
- Drivers, firmwares y diseños de hardware libres.
- Chat en tiempo real de video y voz libres
- Software libre y Accesibilidad
- Internacionalización del Software Libre
- Seguridad para y en Software Libre
- Adopción del Software Libre por los Gobiernos
- Más ...

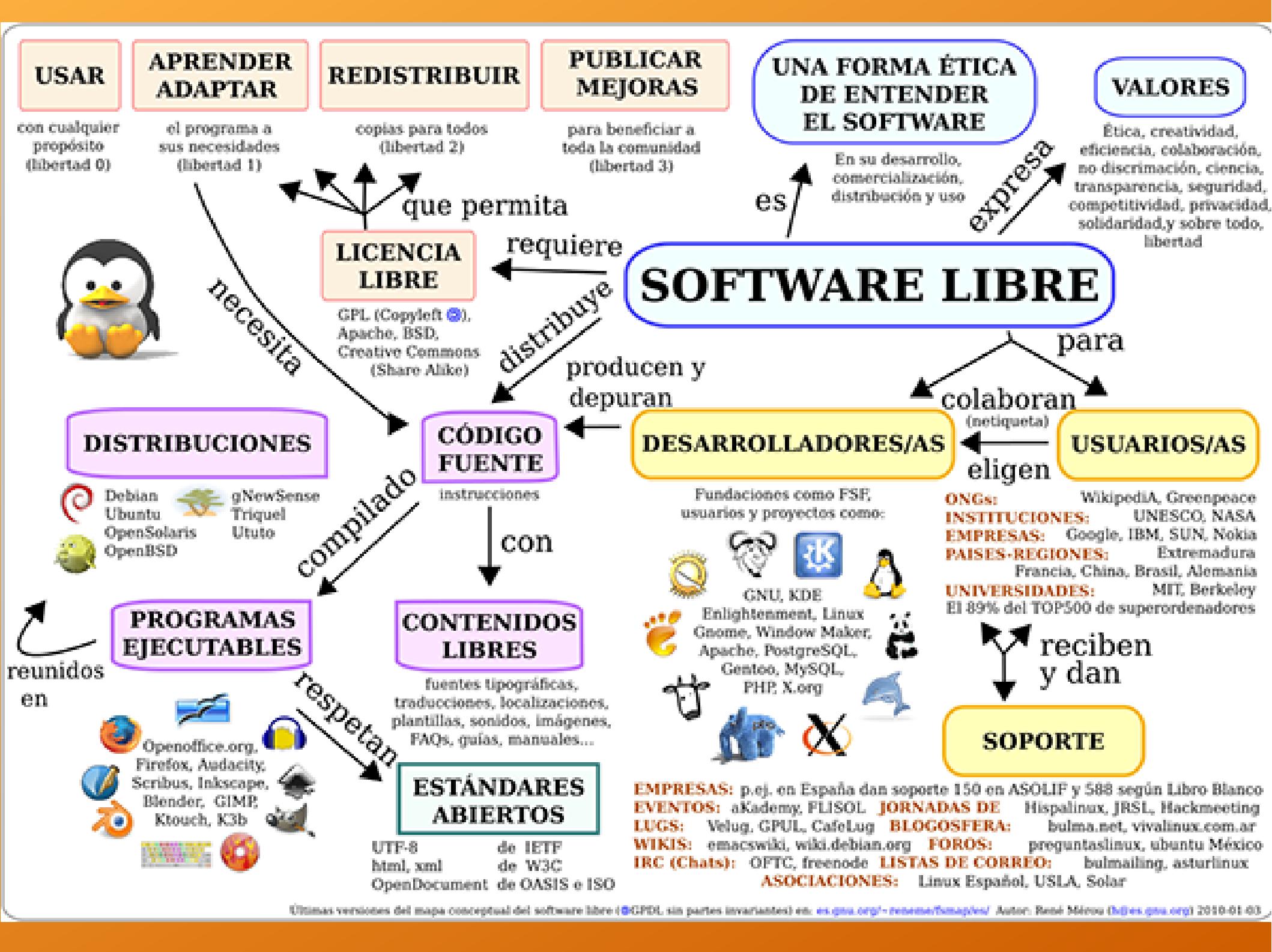
FSF Priority Projects



# Software Libre

El término software libre refiere el conjunto de **software** (programa informático) que por **elección manifiesta de su autor**, puede ser **copiado, estudiado, modificado, utilizado libremente** con cualquier fin y **redistribuido** con o sin cambios o mejoras.







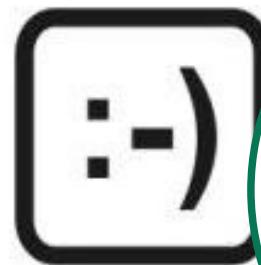
# Festival Latinoamericano de Instalación de Software Libre



**1** Traes tu  
máquina.



**2** Instálas  
Software  
Libre.



**3** Vuelves  
a tu casa  
feliz.



# **2.GNU / Linux**

# ¿Qué es un SO?

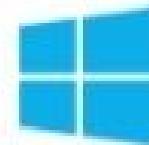


# El Sistema Operativo

- **Gestionar la CPU:** Se encarga de administrar la CPU que va a estar repartida entre todos los procesos que se estén ejecutando.
- **Gestionar la RAM:** Para asignar el espacio de memoria a cada aplicación y a cada usuario, en caso de ser necesario. Cuando esta memoria se hace insuficiente, se crea una memoria virtual, de mayor capacidad, pero como está en el almacenamiento secundario (disco duro), es más lenta.
- **Gestionar el I/O:** El sistema operativo crea un control unificado de los programas a los dispositivos, a través de drivers.
- **Gestionar los procesos:** Se encarga de que las aplicaciones se ejecuten sin ningún problema, asignándoles los recursos que sean necesarios para que estas funcionen. Si una de ellas no responde, se procede a matar el proceso.



# Algunos Ejemplos de SOs



Windows



FreeBSD



redhat

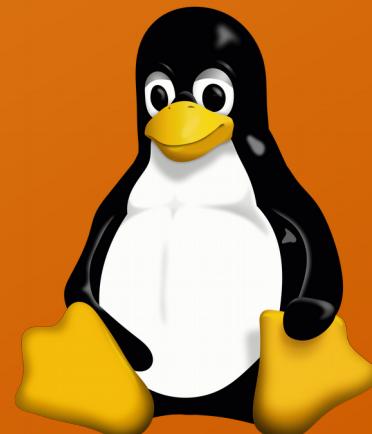


Sun Cobalt



# GNU / Linux

**GNU/Linux**, es el término empleado para referirse a la combinación del sistema operativo **GNU**, desarrollado por la **FSF**, y el núcleo(kernel) **Linux**, desarrollado por **Linus Torvalds** y la **Linux Foundation**. Su desarrollo es uno de los **ejemplos más prominentes de software libre**; todo su **código fuente** puede ser utilizado, modificado y redistribuido libremente por cualquiera bajo los términos de la **GPL (Licencia Pública General de GNU)** y otra serie de licencias libres



# Breve Historia

El proyecto **GNU**, que se inició en 1983 por **Richard Matthew Stallman**, tiene como **objetivo el desarrollo de un sistema operativo completo compuesto enteramente de software libre**.

En 1991 **Linus Torvalds** empezó a trabajar en un **reemplazo no comercial para MINIX<sup>12</sup>** que más adelante acabaría siendo **Linux**.

Cuando Torvalds presentó la primera versión de Linux en 1992, el proyecto **GNU** ya había producido varias de las **herramientas fundamentales** para el **manejo del sistema operativo**, incluyendo un **intérprete de comandos**, una **biblioteca C** y un **compilador**, pero como el proyecto contaba con una infraestructura para crear **su propio núcleo** (o kernel), el llamado **Hurd**, y este aún no era lo suficientemente maduro para usarse, se optó por **utilizar Linux para poder continuar desarrollando el proyecto GNU**, siguiendo la tradicional **filosofía de cooperación** entre desarrolladores.



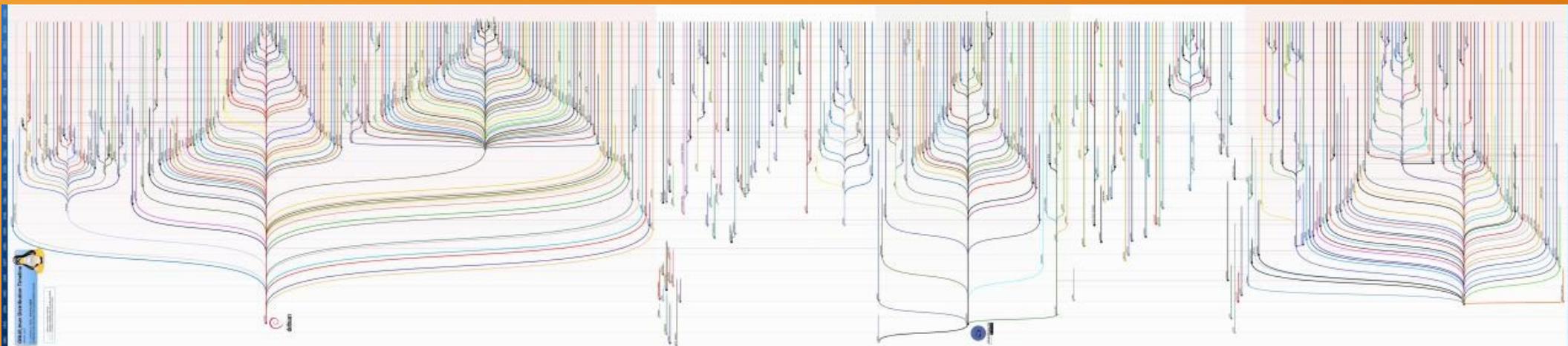
# 3. Instalación

# Distribuciones GNU/Linux

Una **distribución Linux** (coloquialmente llamada **distro**) es una **distribución de software** basada en el **núcleo Linux** que incluye determinados **paquetes de software** para satisfacer las necesidades de un grupo específico de usuarios, dando así origen a ediciones domésticas, empresariales y para servidores. Por lo general están compuestas, total o mayoritariamente, de **software libre**, aunque a menudo incorporan aplicaciones o controladores propietarios.



# Línea de Tiempo de GNU/Linux Distros



# Ubuntu

- Ubuntu es un sistema operativo basado en GNU/Linux y que se distribuye como software libre, el cual incluye su propio entorno de escritorio denominado Unity. Su nombre proviene de la ética homónima, en la que se habla de la existencia de uno mismo como cooperación de los demás.

# Ubuntu

- Está orientado al usuario promedio, con un fuerte enfoque en la facilidad de uso y en mejorar la experiencia del usuario. Está compuesto de múltiple software normalmente distribuido bajo una licencia libre o de código abierto.

# Ubuntu

## “Eu sou porque nós somos”

*“Una persona con ubuntu es abierta y está disponible para los demás, respalda a los demás, no se siente amenazado cuando otros son capaces y son buenos en algo, porque está seguro de sí mismo ya que sabe que pertenece a una gran totalidad, que se decrece cuando otras personas son humilladas o menospreciadas, cuando otros son torturados u oprimidos.”*



# Ubuntu

<https://www.ubuntu.com/download/desktop>

## Download Ubuntu Desktop

### Ubuntu 16.04.2 LTS

Download the latest LTS version of Ubuntu, for desktop PCs and laptops. LTS stands for long-term support – which means five years of free security and maintenance updates, guaranteed.

[Ubuntu 16.04 LTS release notes ↗](#)

Recommended system requirements:

- ✓ 2 GHz dual core processor or better
- ✓ 2 GB system memory
- ✓ 25 GB of free hard drive space
- ✓ Either a DVD drive or a USB port for the installer media
- ✓ Internet access is helpful

[Download](#)

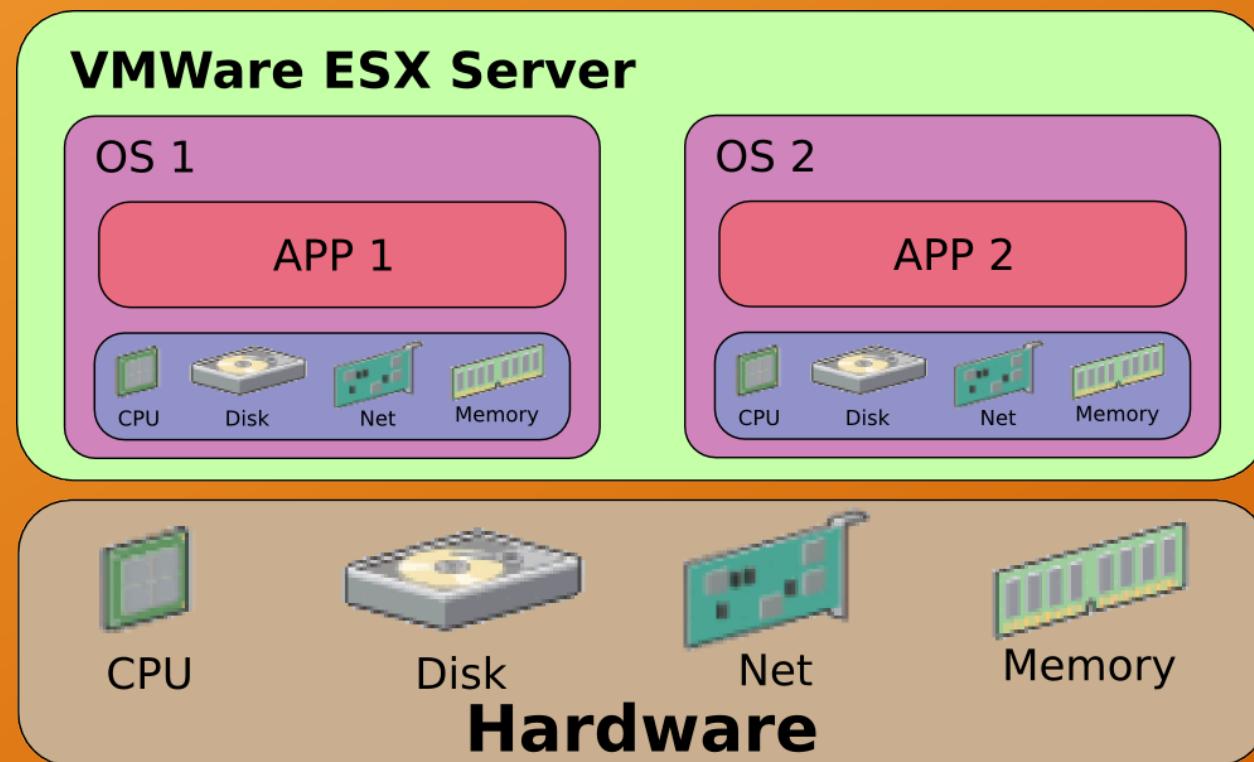
[Alternative downloads and torrents ›](#)

# Virtual Machines (VMs)



# Virtual Machines (VMs)

Una **máquina virtual** es un software que simula a un ordenador y puede ejecutar programas como si fuese un ordenador real. Este software en un principio fue definido como "un duplicado eficiente y aislado de una máquina física".



<https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads>



# VirtualBox

## Download VirtualBox

Here, you will find links to VirtualBox binaries and its source code.

### VirtualBox binaries

By downloading, you agree to the terms and conditions of the respective license.

- **VirtualBox 5.1.14 platform packages.** The binaries are released under the terms of the GPL version 2.
  - [Windows hosts](#)
  - [OS X hosts](#)
  - [Linux distributions](#)
  - [Solaris hosts](#)

[About](#)

[Screenshots](#)

[Downloads](#)

[Documentation](#)

[End-user docs](#)

[Technical docs](#)

[Contribute](#)

X - +

## Oracle VM VirtualBox Administrador

Archivo Máquina Ayuda



Nueva

Configuración

Descartar

Iniciar

**Detalles**

Instantáneas

### ¡Bienvenido a VirtualBox!

La parte izquierda de esta ventana está destinada a mostrar la lista de máquinas virtuales de su computadora. Esta lista está vacía porque todavía no ha creado ninguna máquina virtual.

Para crear una nueva máquina virtual presione el botón **Nueva** en la barra de herramientas principal localizada en la parte superior de la ventana.

Puede utilizar la tecla **F1** para obtener ayuda o visitar [www.virtualbox.org](http://www.virtualbox.org) para las últimas novedades e información.



Mostrar la ventana de preferencias de la máquina virtual





## Crear máquina virtual



### Tamaño de memoria

Seleccione la cantidad de memoria (RAM) en megabytes a ser reservada para la máquina virtual.

El tamaño de memoria recomendado es **1024 MB**.



< [Anterior](#)

[Siguiente >](#)

[Cancelar](#)



## Crear máquina virtual

### Disco duro

Si desea puede agregar un disco duro virtual a la nueva máquina. Puede crear un nuevo archivo de disco duro o seleccionar uno de la lista o de otra ubicación usando el icono de la carpeta.

. Si necesita una configuración de almacenamiento más compleja puede omitir este paso y hacer los cambios a las preferencias de la máquina virtual una vez creada.

El tamaño recomendado del disco duro es **8,00 GB**.

- No agregar un disco duro virtual
- Crear un disco duro virtual ahora
- Usar un archivo de disco duro virtual existente

Vacio



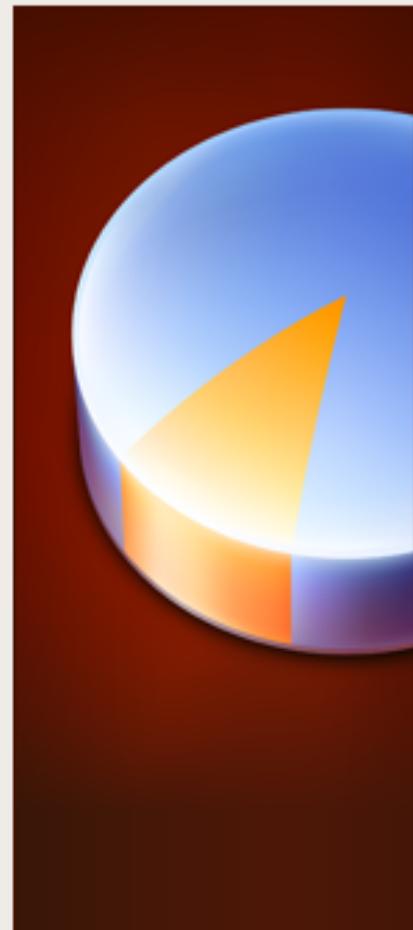
< Anterior

Crear

Cancelar



## Crear de disco duro virtual



### Ubicación del archivo y tamaño

Escriba el nombre del archivo de unidad de disco duro virtual en el campo debajo o haga clic en el ícono de carpeta para seleccionar una carpeta diferente donde crear el archivo.

Seleccione el tamaño de disco duro virtual en megabytes. Este tamaño es el límite para el archivo de datos que una máquina virtual podrá almacenar en el disco duro.

4,00 MB 2,00 TB 32,00 GB

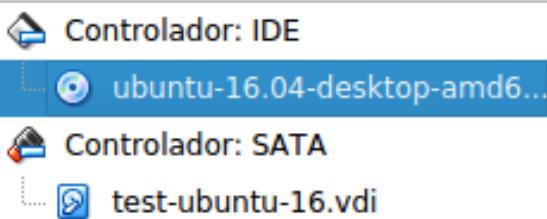
[< Anterior](#)[Crear](#)[Cancelar](#)

## test-ubuntu-16 - Configuración

- General
- Sistema
- Pantalla
- Almacenamiento**
- Audio
- Red
- Puertos serie
- USB
- Carpetas compartidas
- Interfaz de usuario

### Almacenamiento

#### Árbol de almacenamiento



#### Atributos

Unidad óptica: IDE secundario maestro

CD/DVD vivo

#### Información

Tipo: Imagen

Tamaño: 1,38 GB

Ubicación: /media/uraqi/370037A63A2C4414/dis...

Conectado a: test-ubuntu-16



OK

Cancel

## Le damos la bienvenida

Bosanski

Català

Čeština

Cymraeg

Dansk

Deutsch

Eesti

English

**Español**

Esperanto

Euskara

Français

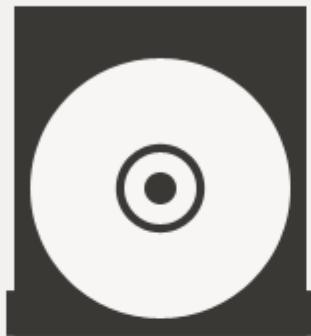
Gaeilge

Galego

Hrvatski

Íslenska

Italiano



Probar Ubuntu



Instalar Ubuntu

Puede probar Ubuntu sin hacer ningún cambio en su equipo, directamente desde este CD.

O si está listo, puede instalar Ubuntu junto a (o en lugar de) su sistema operativo actual. Esto no tardará demasiado.

Es posible que quiera leer las [notas de publicación](#).

Instalar (as superuser)

## Tipo de instalación



| Dispositivo     | Tipo | Punto de montaje | ¿Formatear?                         | Tamaño   | Usado       | Sistema |
|-----------------|------|------------------|-------------------------------------|----------|-------------|---------|
| <b>/dev/sda</b> |      |                  |                                     |          |             |         |
| /dev/sda1       | ext4 | /                | <input checked="" type="checkbox"/> | 10358 MB | desconocido |         |
| /dev/sda5       | ext4 | /home            | <input checked="" type="checkbox"/> | 13998 MB | desconocido |         |
| /dev/sda6       | swap |                  | <input type="checkbox"/>            | 1998 MB  | desconocido |         |
| espacio libre   |      |                  | <input type="checkbox"/>            | 8000 MB  |             |         |

+ - Cambiar...

Nueva tabla de particiones... Revertir

Dispositivo donde instalar el cargador de arranque:

/dev/sda ATA VBOX HARDDISK (34.4 GB)

Salir Atrás Instalar ahora



**TU LINUX NO PUEDE HACER ESTO!**

# Instalación de Programas Útiles

## Centro de Software

Centro de software de Ubuntu

Centro de software de Ubuntu

Todo el software Instalado Historial En proceso

Nuestra selección

Explore nuestras aplicaciones favoritas

Accesorios Acceso universal Ciencia e ingeniería Educación Gráficos Herramientas para desarrolladores Internet Juegos Libros y revistas Oficina Sistema Sonido y video Temas y ajustes Tipografías

Lo más reciente

| Nombre                | Categoría                  | Estado |
|-----------------------|----------------------------|--------|
| 2048                  | Rompecabezas               | Gratis |
| Lyricle               | Sonido y video             | Gratis |
| Xacobeo               | Herramientas para desar... | Gratis |
| uText                 | Accesorios                 | Gratis |
| Editor LaTeX Winefish | Herramientas para desar... | Gratis |
| Yudit                 | Herramientas para desar... | Gratis |
| Touchpad-Indicator    | Accesorios                 | Gratis |
| My-Weather-Indicator  | Accesorios                 | Gratis |
| Visor NFO             | Visores                    | Gratis |

Recomendados para usted

Activar recomendaciones

Para hacer recomendaciones, el Centro de software de Ubuntu envia ocasionalmente a Canonical una lista del software instalado actualmente.

# Instalación de Programas Útiles

## Terminal

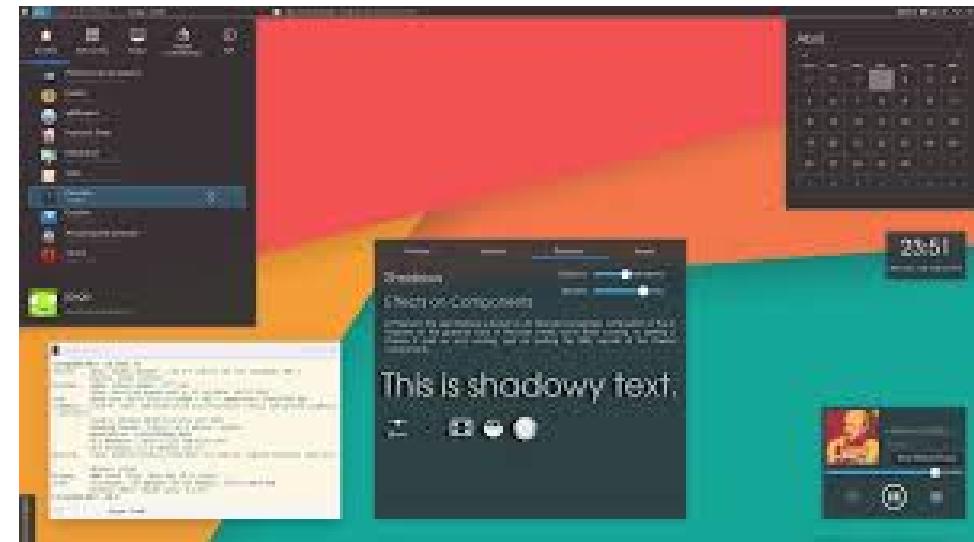
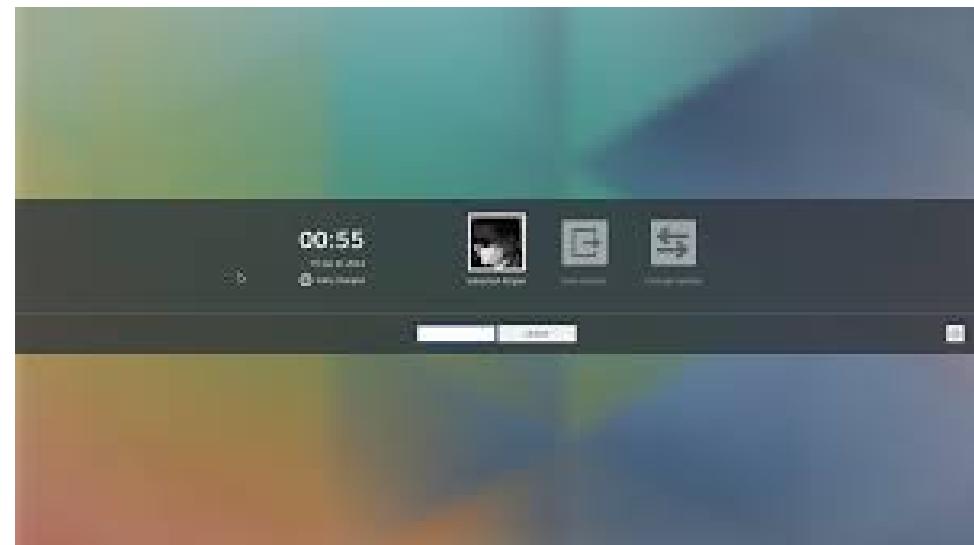
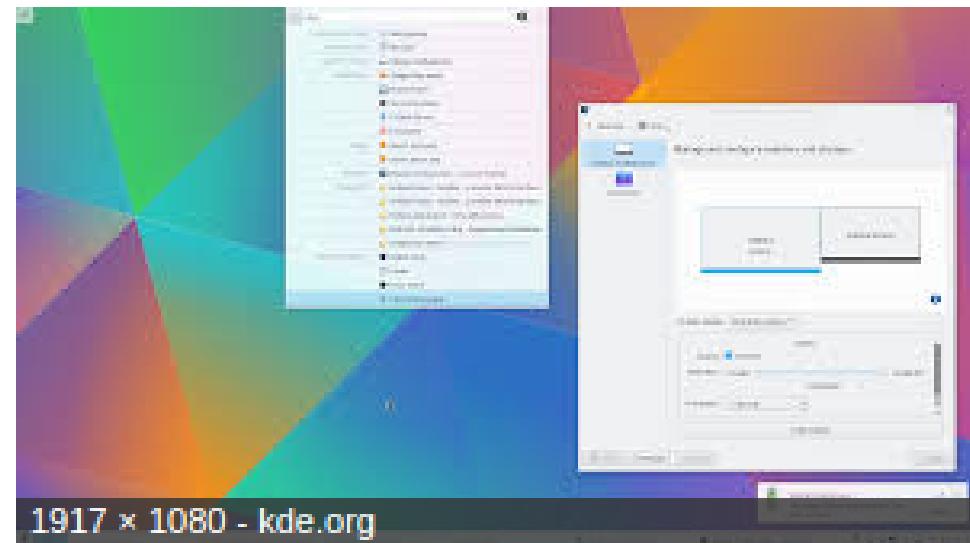
```
x - □ sudo apt-get install geany  
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda  
→ ~ sudo apt-get install geany  
[sudo] password for uraqi:  
Leyendo lista de paquetes... Hecho  
Creando árbol de dependencias  
Leyendo la información de estado... Hecho  
Se instalarán los siguientes paquetes adicionales:  
  geany-common  
Se instalarán los siguientes paquetes NUEVOS:  
  geany geany-common  
0 actualizados, 2 nuevos se instalarán, 0 para eliminar y 65 no actualizados.  
Se necesita descargar 2.772 kB de archivos.  
Se utilizarán 10,8 MB de espacio de disco adicional después de esta operación.  
¿Desea continuar? [S/n] ■
```

# Software Útil

Chrome      Vim      Tmux      Gparted  
unetbootint      Dropbox      Python-pip  
Youtube-dl      Vlc      Geany      Eclipse      Shutter  
Atom      SublimeText      Spotify      Desktops  
Enviorements

# Desktop Environments

## KDE Plasma 5



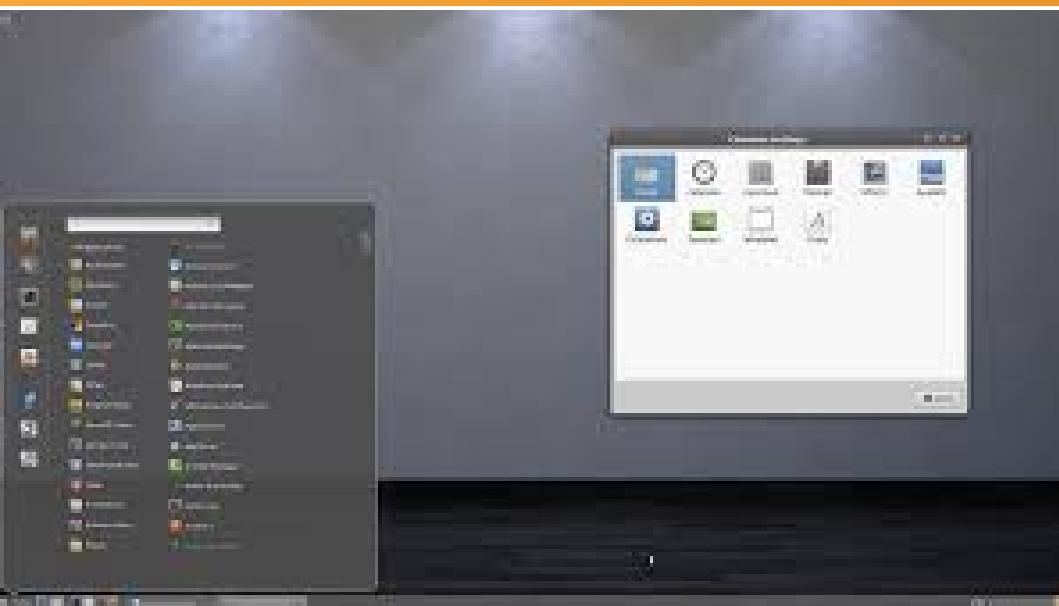
# Desktop Environments

## Gnome 3



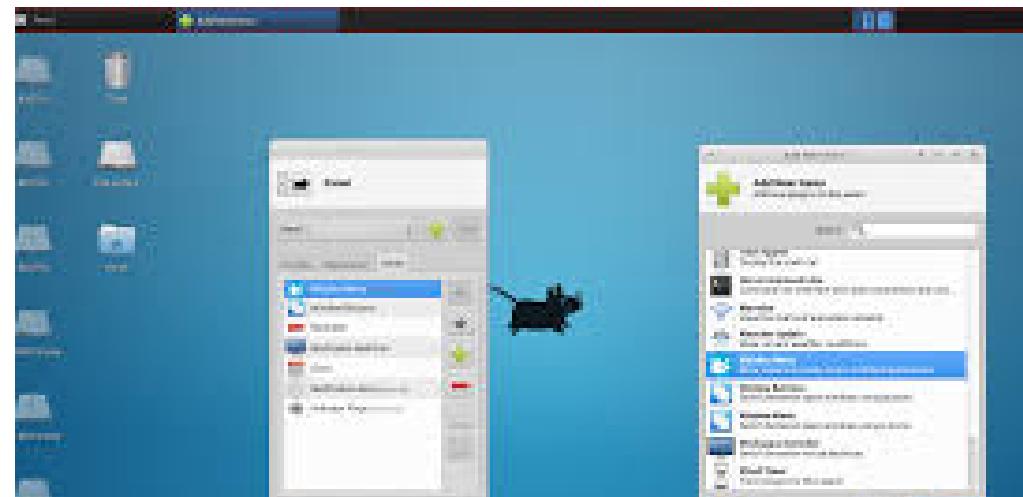
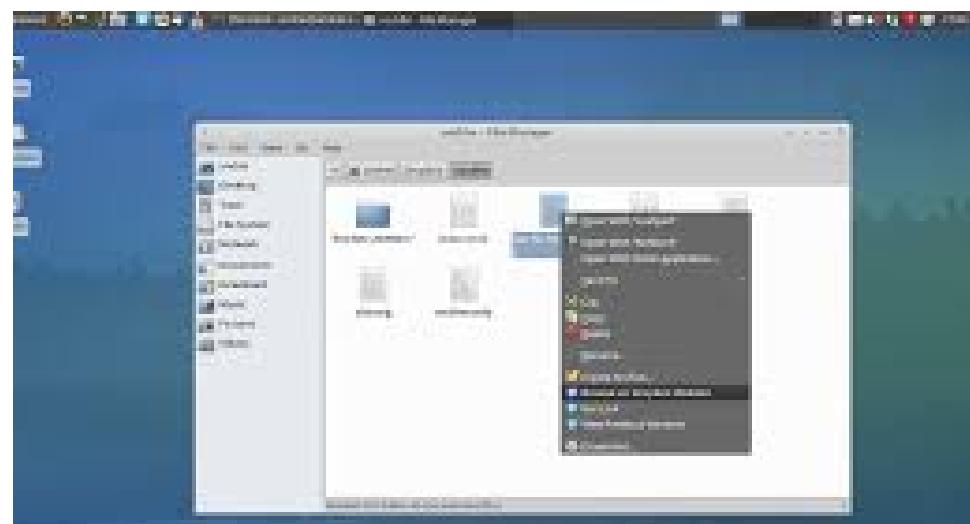
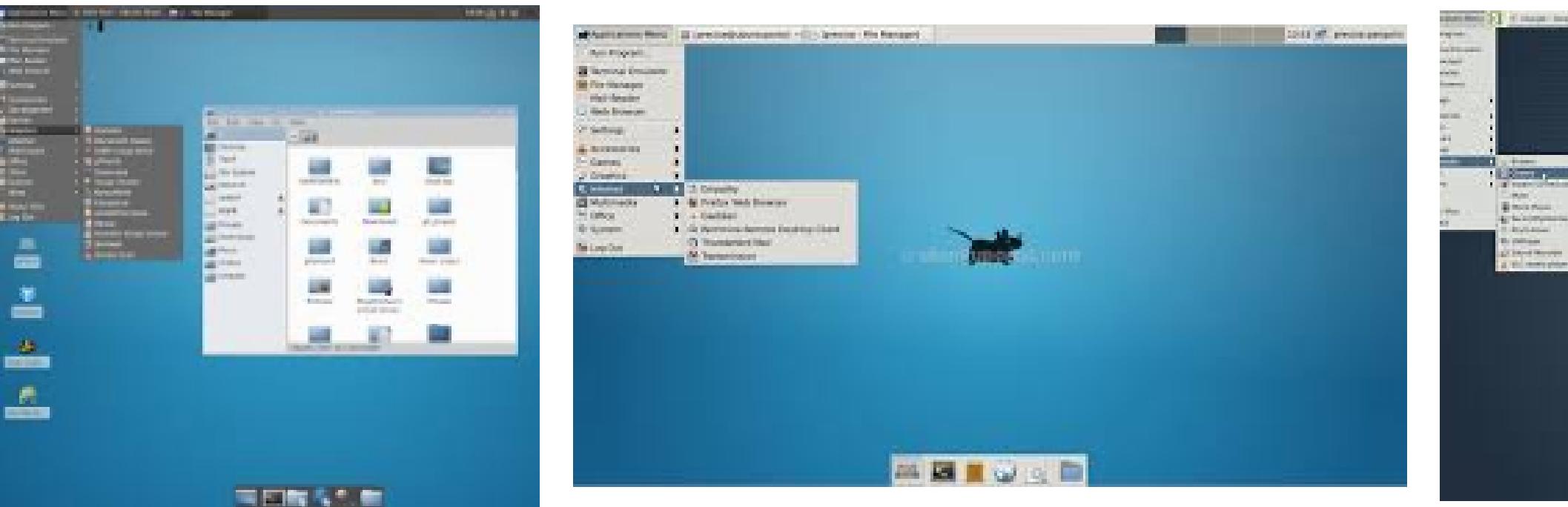
# Desktop Environments

## Cinnamon



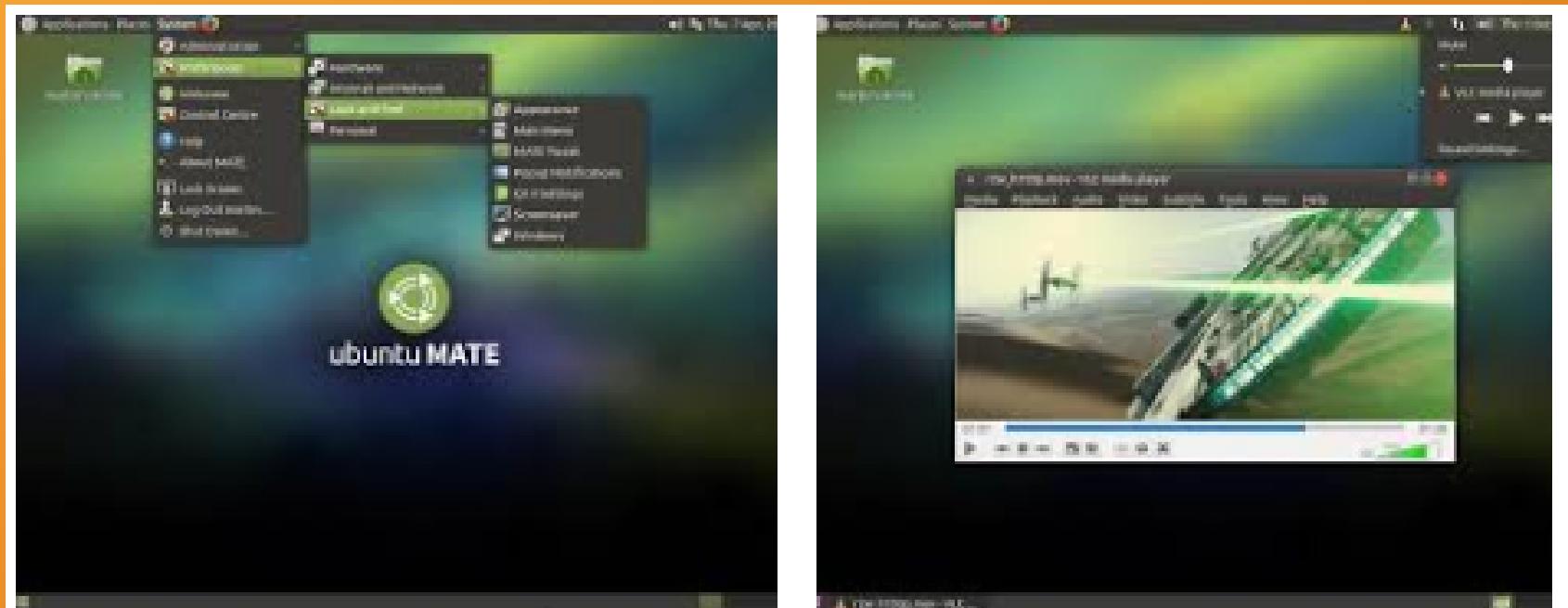
# Desktop Environments

## Xfce



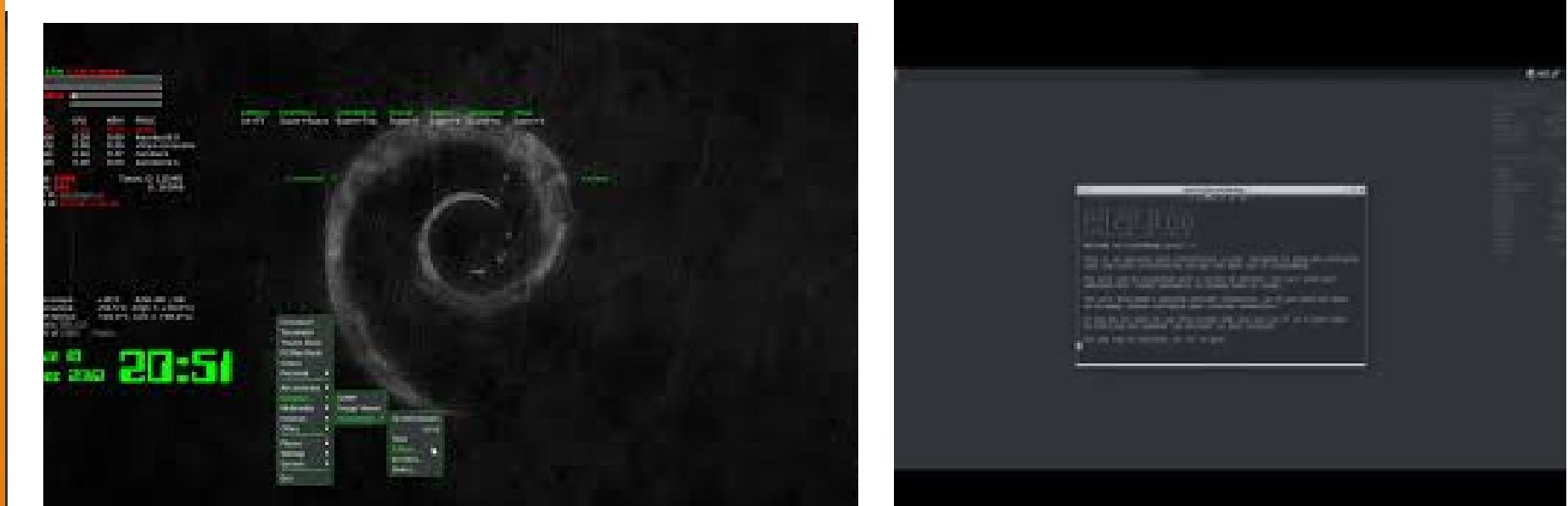
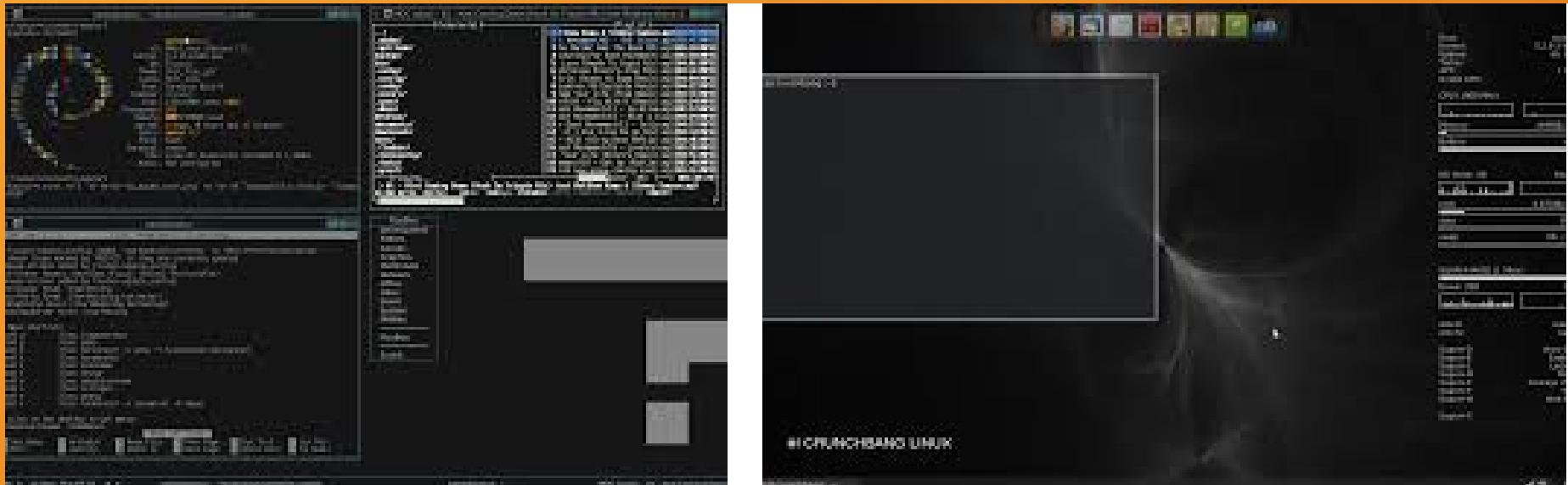
# Desktop Environments

## Mate



# Desktop Enviorements

## Crunchbang



# 4. Un poco de Consola

# Terminal GNU/Linux – Básico -



# Terminal GNU/Linux – Básico -

La **terminal** de linux o la consola es básicamente el medio en que el **usuario** y el núcleo (**kernel**) pueden comunicarse. El usuario puede enviarle órdenes (**comandos**) al núcleo y éste puede responder con **logs**

```
ile.c
libtool: compile: x86_64-pc-linux-gnu-gcc -DHAVE_CONFIG_H -I. -I. -I../../../in
clude -I../../../include -I./ref -I/usr/include/et -pipe -O2 -march=native -D_LA
RGE_FILES= -Wall -Wmissing-prototypes -Wpointer-arith -Wbad-function-cast -Wm
issing-declarations -Wnested-externs -pipe -O2 -march=native -c file.c -fPIC
-DPIC -o .libs/libhx509_la-file.o
/bin/sh ../../../libtool --tag=CC --mode=compile x86_64-pc-linux-gnu-gcc -DH
AVE_CONFIG_H -I. -I. -I../../../include -I./ref -I/usr/include
/et -pipe -O2 -march=native -D_LARGE_FILES= -Wall -Wmissing-prototypes -Wpoi
nter-arith -Wbad-function-cast -Wmissing-declarations -Wnested-externs -pipe
-O2 -march=native -c -o libhx509_la-sel.lo `test -f 'sel.c' || echo './sel
.c'
libtool: compile: x86_64-pc-linux-gnu-gcc -DHAVE_CONFIG_H -I. -I. -I../../../in
clude -I./ref -I/usr/include/et -pipe -O2 -march=native -D_LA
RGE_FILES= -Wall -Wmissing-prototypes -Wpointer-arith -Wbad-function-cast -Wm
issing-declarations -Wnested-externs -pipe -O2 -march=native -c sel.c -fPIC
-DPIC -o .libs/libhx509_la-sel.o
/bin/sh ../../../libtool --tag=CC --mode=compile x86_64-pc-linux-gnu-gcc -DH
AVE_CONFIG_H -I. -I. -I../../../include -I./ref -I/usr/include
/et -pipe -O2 -march=native -D_LARGE_FILES= -Wall -Wmissing-prototypes -Wpoi
nter-arith -Wbad-function-cast -Wmissing-declarations -Wnested-externs -pipe
-O2 -march=native -c -o libhx509_la-sel-gram.lo `test -f 'sel-gram.c' || ech
o './`sel-gram.c'
libtool: compile: x86_64-pc-linux-gnu-gcc -DHAVE_CONFIG_H -I. -I. -I../../../in
clude -I./ref -I/usr/include/et -pipe -O2 -march=native -D_LA
RGE_FILES= -Wall -Wmissing-prototypes -Wpointer-arith -Wbad-function-cast -Wm
issing-declarations -Wnested-externs -pipe -O2 -march=native -c sel-gram.c -f
PIC -DPIC -o .libs/libhx509_la-sel-gram.o

HOST="x86_64-pc-linux-gnu"
x86_64_pc_linux_gnu_CFLAGS="-pipe -O2 -march=native"
i686_pc_linux_gnu_CFLAGS="-pipe -O2 -march=native"

    case "${CATEGORY}/${PN}" in
        sys-apps/paludis)
NORMAL >> /etc/paludis/bashrc
                < sh << 9% : 1: 1
[exbull:0] [1:vim] | 2:zsh |
```

The terminal window displays several pieces of information:

- System Monitoring:** A htop-like interface shows CPU usage (Tasks: 48, 8 thr; 1 running), load average (1.34 1.07 0.62), uptime (00:21:04), memory usage (Mem: 103/247MB), and swap usage (Swp: 7/15359MB).
- File Navigation:** The user is navigating through a directory structure, specifically moving into the `mpi` subdirectory of `~/ompi`.
- Logs:** The terminal shows a series of log entries from the user `tureba@exbull`, detailing file operations like `cd ..`, `ls`, and listing files such as `AUTHORS`, `Doxygen`, `HACKING`, `INSTALL`, `LICENSE`, `Makefile`, `NEWS`, `README`, `VERSION`, `aclocal.m4`, `autogen.pl`, `config`, `config.log`, and `config.lt`.
- Timestamps:** Log entries include timestamps such as `[11:04:40|1023]`, `[11:04:46|1024]`, `[11:04:46|1025]`, and `[11:07:11|1025]`.
- Version Information:** The user is working on version `e709e66` of the `ompi` repository.
- Environment:** The terminal shows environment variables like `HOST` and `CFLAGS`.

# DEMOS