

Calificación : **8**

30 %	Claridad del código entregado Documentación del código Código estructurado Uso de estructuras de control adecuadas	R
20%	<code>generarTableroJS(){....}</code>	V
	<code>numeroAleatorio(){....}</code>	V
	<code>colocarBombasTableroJS(){....}</code>	V
	<code>dibujarTableroHTML(){....}</code>	V
	<code>calcularNumMinas(x , y){....}</code>	V
	Configuración en un map: <code>{"TAM_MAX" : XX, "NUM_BOMBAS": XX}</code>	X
15 %	Eventos : click Izquiero → Investigar celda	V
	Eventos : click Derecho → Colocar bandera	V
15%	Función de recursividad	V
30 %	Funcionamiento y uso del proyecto	V

Comentarios

- Hay que incluir comentarios, para facilitar entender ciertos aspectos del código. Por ejemplo: ¿Qué son las 8 posibilidades para pintar una celda?
- A nivel funcional está muy bien. Además de realizar una traza de las acciones a la derecha.
- Buen trabajo Toni, una pena que en el examen no aparezca el nivel de programador que me has demostrado en este trabajo.
- Ahora toca ir a por todas en el 2º trimestre que es muy importante!!