

Calificación : **5**

30 %	Claridad del código entregado Documentación del código Código estructurado Uso de estructuras de control adecuadas	R
20%	<code>generarTableroJS(){....}</code>	V
	<code>numeroAleatorio(){....}</code>	V
	<code>colocarBombasTableroJS(){....}</code>	V
	<code>dibujarTableroHTML(){....}</code>	V
	<code>calcularNumMinas(x , y){....}</code>	V
	Configuración en un map: <code>{"TAM_MAX" : XX, "NUM_BOMBAS": XX}</code>	X
15 %	Eventos : click Izquiero → Investigar celda	¿?
	Eventos : click Derecho → Colocar bandera	¿?
15%	Función de recursividad	¿?
30 %	Funcionamiento y uso del proyecto	¿?

Comentarios

- Me ha resultado imposible corregir tu juego, no puedo pasar de la pantalla de inicio/registro
- A nivel de código, hago un resumen, pero es lo que hablamos el viernes en clase:
 - Hay demasiado código, carente de comentarios y con una estructura clara
 - Has implementado funcionalidades no necesarias, mientras que hay puntos obligatorios del enunciado que no aparecen.
 - Etc..
- Tienes una gran fuerza de voluntad para trabajar fuera de clase, de los mejores en ese aspecto. Pero debes centrarte en enfocar ese tiempo de trabajo en aspectos necesarios.

Estoy seguro que estas navidades vas a reducir las funcionalidades del proyecto y mejorarlo.
Ánimo!!!