

Calificación :

4

30 %	Claridad del código entregado Documentación del código Código estructurado Uso de estructuras de control adecuadas	R
20%	<code>generarTableroJS(){....}</code>	V
	<code>numeroAleatorio(){....}</code>	V
	<code>colocarBombasTableroJS(){....}</code>	V
	<code>dibujarTableroHTML(){....}</code>	V
	<code>calcularNumMinas(x , y){....}</code>	V
	Configuración en un map: <code>{"TAM_MAX" : XX, "NUM_BOMBAS": XX}</code>	V
15 %	Eventos : click Izquiero → Investigar celda	
	Eventos : click Derecho → Colocar bandera	
15%	Función de recursividad	
30 %	Funcionamiento y uso del proyecto	R

Comentarios

- Debes mejorar la calidad de los comentarios de código, haces aclaraciones que son evidentes al ver el nombre de la función y dejas sin comentar aspectos importantes para entender el funcionamiento.
- A nivel funcional:
 - Si seleccionas una bomba debes terminar la partida.
 - No finalizar el juego al terminar todas las celdas
 -
- Queda mucho trabajo por delante, aprovecha las navidades para terminar el proyecto y ponerlo al día.