

Calificación : **6,5**

30 %	Claridad del código entregado Documentación del código Código estructurado Uso de estructuras de control adecuadas	V
20%	<code>generarTableroJS(){....}</code>	V
	<code>numeroAleatorio(){....}</code>	V
	<code>colocarBombasTableroJS(){....}</code>	V
	<code>dibujarTableroHTML(){....}</code>	V
	<code>calcularNumMinas(x , y){....}</code>	V
	Configuración en un map: <code>{"TAM_MAX" : XX, "NUM_BOMBAS": XX}</code>	X
15 %	Eventos : click Izquiero → Investigar celda	R
	Eventos : click Derecho → Colocar bandera	R
15%	Función de recursividad	V
30 %	Funcionamiento y uso del proyecto	R

Comentarios

- Enhorabuena por lo documentado y claro que está el código.
-
- A nivel de funcionalidad:
 - Si pulso una bomba, no debería poder seguir jugando
- El añadir estilos desde javascript, es mejor con clases y no utilizando la propiedad style del objeto del DOM
- Considero que puedes mejorar el juego, estás navidades es una buena oportunidad para conseguirlo-