

Calificación : **9**

30 %	Claridad del código entregado Documentación del código Código estructurado Uso de estructuras de control adecuadas	R
20%	<code>generarTableroJS(){....}</code>	V
	<code>numeroAleatorio(){....}</code>	V
	<code>colocarBombasTableroJS(){....}</code>	V
	<code>dibujarTableroHTML(){....}</code>	V
	<code>calcularNumMinas(x , y){....}</code>	V
	Configuración en un map: <code>{"TAM_MAX" : XX, "NUM_BOMBAS": XX}</code>	V
15 %	Eventos : click Izquiero → Investigar celda	V
	Eventos : click Derecho → Colocar bandera	V
15%	Función de recursividad	V
30 %	Funcionamiento y uso del proyecto	V

Comentarios

- El código se puede apreciar que es de elaboración propia.
- He echado en falta más comentarios de código, que me permitieran entender mejor el código.
- Aunque el aspecto es del módulo de DIW, deberías mejorarlo. Con el aspecto actual da la impresión de un juego inacabado.
- Muy buen trabajo, solo faltaría que me demostraras este nivel de programación en los exámenes.