

Calificación : **5**

30 %	Claridad del código entregado Documentación del código Código estructurado Uso de estructuras de control adecuadas	R
20%	generarTableroJS(){....}	V
	numeroAleatorio(){....}	V
	colocarBombasTableroJS(){....}	V
	dibujarTableroHTML(){....}	V
	calcularNumMinas(x , y){....}	R
	Configuración en un map: { "TAM_MAX" : XX, "NUM_BOMBAS": XX }	X
15 %	Eventos : click Izquiero → Investigar celda	R
	Eventos : click Derecho → Colocar bandera	R
15%	Función de recursividad	V
30 %	Funcionamiento y uso del proyecto	X

Comentarios

- El código no es claro y carece de comentarios para entender su funcionalidad.
- Faltan puntos a nivel de código : configuración en el map, ...
- No funciona el juego:
 - No calcula el número de minas correctamente
 - Si seleccionas una mina, puedes seguir jugando
 - etc.
- Falta mucho trabajo por delante, la calificación es de 5 pero debería ser inferior. Un trabajo así no puedes entregarlo a final de curso, porque te puede llevar a un suspenso.
- Aprovecha las navidades para poner el proyecto al día.