

Calificación : **4**

30 %	Claridad del código entregado Documentación del código Código estructurado Uso de estructuras de control adecuadas	R
20%	<code>generarTableroJS(){....}</code>	V
	<code>numeroAleatorio(){....}</code>	V
	<code>colocarBombasTableroJS(){....}</code>	V
	<code>dibujarTableroHTML(){....}</code>	V
	<code>calcularNumMinas(x , y){....}</code>	V
	Configuración en un map: <code>{"TAM_MAX" : XX, "NUM_BOMBAS": XX}</code>	X
15 %	Eventos : click Izquiero → Investigar celda	V
	Eventos : click Derecho → Colocar bandera	V
15%	Función de recursividad	V
30 %	Funcionamiento y uso del proyecto	X

Comentarios

- Hay que utilizar comentarios de código para mejora la claridad del mismo
- Has mejorado considerablemente el juego con respecto a la última entrega, sigue así
- El juego no funciona, al pulsar una mina...sigues jugando.
- Te he puesto un 4, porque considero que el juego es mejorable. Y además has supendido el examen. Parece que estás cogiendo las dinámicas de clase, ahora falta continuar y seguir mejorando.