

Calificación : **5**

30 %	Claridad del código entregado Documentación del código Código estructurado Uso de estructuras de control adecuadas	R
20%	generarTableroJS() $\{....\}$	V
	numeroAleatorio() $\{....\}$	V
	colocarBombasTableroJS() $\{....\}$	V
	dibujarTableroHTML() $\{....\}$	V
	calcularNumMinas(x, y) $\{....\}$	R
	Configuración en un map: $\{"TAM_MAX" : XX, "NUM_BOMBAS": XX\}$	X
15 %	Eventos : click Izquiero \rightarrow Investigar celda	R
	Eventos : click Derecho \rightarrow Colocar bandera	R
15%	Función de recursividad	R
30 %	Funcionamiento y uso del proyecto	X

Comentarios

- Las opciones de configuración las agrupas en un objeto json, debe ser un map (new map)
- Debes utilizar más comentarios a nivel de código
- A nivel de funcionalida, el juego está muy incompleto:
 - No muestras el número de bombas alrededor
 - No ocurre nada el seleccionar una bomba
 -
- Faltan demasiadas funcionalidades importantes que debes solucionar durante estas navidades.