

# Práctica Teórica 3: Planificación: Introducción

2021 – Sistemas Operativos II

Licenciatura en Ciencias de la Computación

*Entrega: martes 6 de abril*

1. En un sistema interactivo, los procesos típicamente están en ejecución un largo periodo (entre minutos y días), sin embargo, en el transcurso del capítulo 24 del libro estos fueron casi siempre tratados como *procesos cortos*. ¿Qué significa esto? ¿Cuál sería un ejemplo de *proceso largo*?
2. Asumiendo los siguientes procesos:

Proceso	Llegada	$t$
A	0	8
B	2	13
C	4	3
D	4	6
E	6	8
F	6	3

- a) Desarrolle la representación gráfica de cómo el despachador les asignaría el **CPU** (si hay “empate” elija por orden alfabético), y la tabla de análisis, bajo:
  - FIFO
  - Ronda con  $q = 1$
  - Ronda con  $q = 3$
- b) Compare el rendimiento bajo cada uno de estos esquemas. ¿Qué ventajas presenta cada uno?