



Buenas prácticas de software



Unidad 4. Buenas prácticas para los modelos de prueba de software



Buenas prácticas de software



4.2 Elegir eficientemente las estrategias de prueba



Buenas prácticas de software



4.2.1 Descripción de las pruebas de software

Las pruebas se puede llevar a cabo de la siguiente manera.

- 1.- Iniciar con las pruebas incrementales que inician con las funciones o programas básicas.
- 2.- Continuar con las pruebas paralelas que corresponden a las funciones de integración.
- 3.- Finalmente se realizan las pruebas que comprueban la operación y funcionamiento del sistema en general (concluido).



Buenas prácticas de software



4.2.1 Descripción de las pruebas de software

A continuación se presentan 5 tipos de prueba del software que se realizan.

Especificación: Se prueba el funcionamiento del sistema o software contra la documentación del mismo. Es decir debe cumplir con las especificaciones de los requisitos iniciales.

Usabilidad: Los resultados de esta prueba aseguran que el sistema tiene una interfaz amigable.

Unidad: Estas pruebas permiten verificar la robustez de la arquitectura del software, ya que se divide el proyecto de software.



Buenas prácticas de software



4.2.2 Técnicas de pruebas de software

Pruebas ALFA:

Se realizan con un ambiente que se controla, esta la realiza el usuario final en compañía del desarrollador sin interrumpir en prueba pero si haciendo el registro de errores y problemas en su caso.

Pruebas BETA:

El ambiente no se controla, se ejecutan en diferentes lugares y por más de un usuario final del software y el desarrollador generalmente no esta presente, pero queda en espera del reporte que el cliente para hacer el registro de los problemas que se le presentan y debo informarlos en periodos de tiempo cortos y de manera regular.



Buenas prácticas de software



4.2.1 Descripción de las pruebas de software

Integración: permiten probar la arquitectura del software considerando un par o conjunto de unidades o funciones. Una característica que se prueba es que la arquitectura del software permita la integración con las anteriores o nuevas aplicaciones, funciones o módulos.

Regresión: Cuando se concluyo con las pruebas y en un determinado momento se realizan ajustes, correcciones o cambios al desarrollo después de que esta en producción, entonces hay que realizar las pruebas de regresos que incluyen las mencionadas anteriormente.



Buenas prácticas de software



4.2.2 Técnicas de pruebas de software

Una prueba de carga: Mide el rendimiento de un sistema con una carga esperada.

Una prueba de esfuerzo: Sobrecarga un sistema para encontrar el punto de ruptura.

Las pruebas de estrés: Consiste en probar los límites que puede soportar el software o sistema. Un ejemplo es enviar más peticiones de las que el software o sistema puede atender en un periodo normal para identificar su comportamiento.



4.2.2 Técnicas de pruebas de software

¿Qué es LoadView?

La herramienta es de carga y esta basada en la nube.

Realiza la comprobación del rendimiento del sitio web.

Se realiza la simulación en condiciones de muchos de usuarios virtuales.

El equipo puede crear script para para la realización de las pruebas.