Proyecto de Software Actividad 3

Setup de la aplicación

Objetivos

Realizar el setup inicial de la aplicación configurando el <u>template</u> proporcionado por la cátedra, para lograr:

- La conexión a la base de datos.
- Creación de las primeras tablas en la base de datos
- Configuración de múltiples ambientes.
- Probar el correcto funcionamiento de la aplicación en el servidor.
- Preparar el ambiente de desarrollo local con virtualenv.
- Instalar y configurar un ORM en la aplicación.

Herramientas a utilizar

Para realizar esta actividad se deberá utilizar el template de aplicación flask brindado por la cátedra. Este template contempla algunas convenciones necesarias para el correcto funcionamiento de la aplicación en el entorno de producción.

Tareas

Utilizando el template de la aplicación publicado por la cátedra, se deberá subir al repositorio de código de cada grupo e inicialmente, realizar la configuración para su ejecución en el entorno de desarrollo (local) de cada miembro del grupo. Como parte de esta configuración local deberán hacer uso de la librería <u>virtualenv</u> para aislar la instalación de las librerías necesarias para la aplicación.

Se deberá tener en cuenta que cada librería que se quiera utilizar de aquí en adelante, debe estar agregada en el archivo requirements.txt

Luego de tener la aplicación funcionando localmente, se deberá subir el template al repositorio con la configuración inicial y verificar si se realizó correctamente el deployment al entorno de **Producción**. Tener en cuenta que para realizar la tarea, deberán contar con las configuraciones necesarias para este entorno, como puede ser la conexión a la base de datos, el modo de correr la aplicación (DEBUG=False para Producción).

Para el trabajo integrador deberán utilizar algún ORM para implementar los modelos que se conectan a la base de datos. Parte de esta actividad requiere realizar la configuración inicial del ORM que utilicen, junto con los cambios en los modelos necesarios para que la app siga funcionando como hasta ahora.

Como alternativas de librerías sugerimos:

- SqlAlchemy en primer lugar dada la gran documentación que posee y por lo tanto

podemos brindarles mejor soporte desde la cátedra.

- <u>Pony</u> como segunda opción, dado que parece interesante aunque no sea tan popular como la opción anterior.

Queda a criterio del/la alumno/a la elección de la herramienta, pero sepan que con la primera opción vamos a poder darles mejor soporte desde la cátedra ante una eventual consulta.

Guías

Guía de aplicación template

Pautas

Modalidad de entrega

Subir el código al repositorio de nuestra y generar el segundo tag del repositorio con la versión: v0.2.0

Además la aplicación template de muestra deberá estar funcionando correctamente en el repositorio remoto de la cátedra.

Fecha límite de entrega

Domingo 04/10/2020 23:59hs.