

Ciclo: Administración de Sistemas Informáticos en Red

Módulo: IMPLANTACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS

Grupo: 1º ASIR

## PR0201: Virtualización con Hyper-V

#### Nombre/s: Agustín Ruppel Romero

Tienes que contestar las preguntas en este mismo fichero después de cada pregunta. No te olvides de poner tu nombre en el recuadro superior.

Cuando hayas acabado todas las prácticas renombras el fichero para que se llame {Apellido1} {Apellido2}, {Nombre} – PR0201. En el nombre y apellidos la primera mayúscula y el resto en minúsculas. El fichero tiene que estar en formato PDF. <u>Cualquier fichero que no siga esta nomenclatura o no esté en PDF no será corregido</u>. El fichero final lo tienes que subir a la plataforma.

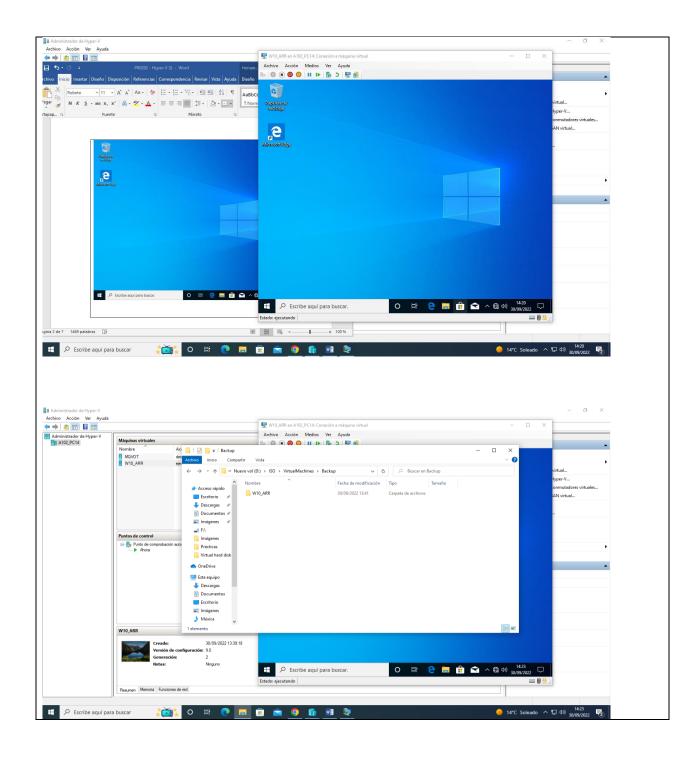
### Ejercicio 1: Creación de una máquina virtual

Lo primero de todo, vamos a crear una máquina virtual donde instalaremos un Windows 10 y que conservaremos como plantilla para todo el curso.

Los pasos que tienes que realizar son:

- Verifica que tienes configurado Hyper-V para que las máquinas virtuales se guarden en D:\ISO\VirtualMachines\VMs y los discos duros de las máquinas virtuales en D:\ISO\VirtualMachines\HDs.
- Crea una máquina virtual con las siguientes características:
  - Se llamará **W10\_{iniciales}**, por ejemplo, en mi caso se llamaría W10\_VJGR.
  - Segunda generación
  - o Tendrá 2GB de memoria RAM y 2 cores.
  - No tendrá conexión de red.
  - o Tendrá un disco duro de 500GB.
  - Tendrá los puntos de comprobación deshabilitados
- Instala Windows 10 en una partición de 200GB que crearás durante la instalación del sistema.
- El nombre del usuario que se crea durante la instalación estará formado por la inicial del nombre seguido del primer apellido. Por ejemplo, en mi caso sería vigonzalez. Todas las letras en minúsculas y sin caracteres no anglosajones, como eñes o tildes.
- La contraseña del usuario será paso.

Cuando hayas finalizado exporta la máquina virtual para crear una copia de seguridad que guardarás en el directorio *D:\ISO\VirtualMachines\Backup*.

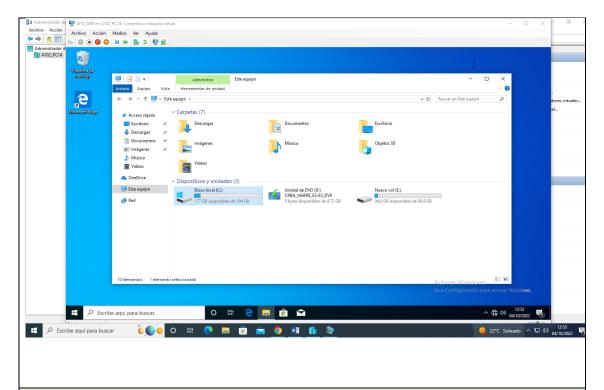


### **Ejercicio 2: Almacenamiento**

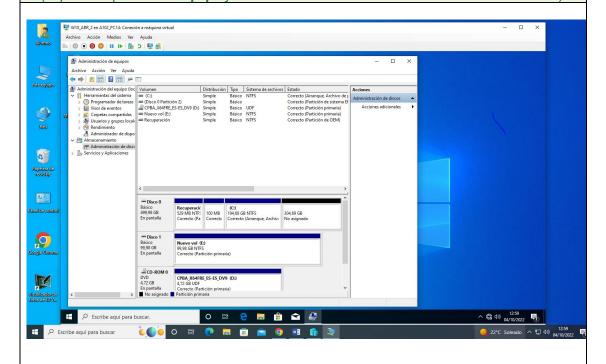
Ahora que ya tenemos la máquina virtual preparada vamos a trabajar un poco con el almacenamiento.

Inicia sesión en la máquina y comprueba que puedes ver el disco del sistema (C:) en la ventana Equipo. Además, verifica las particiones que tienes creadas en el *Administrador de discos*.

(Captura de pantalla de **Equipo** y del **Administrador de discos**)

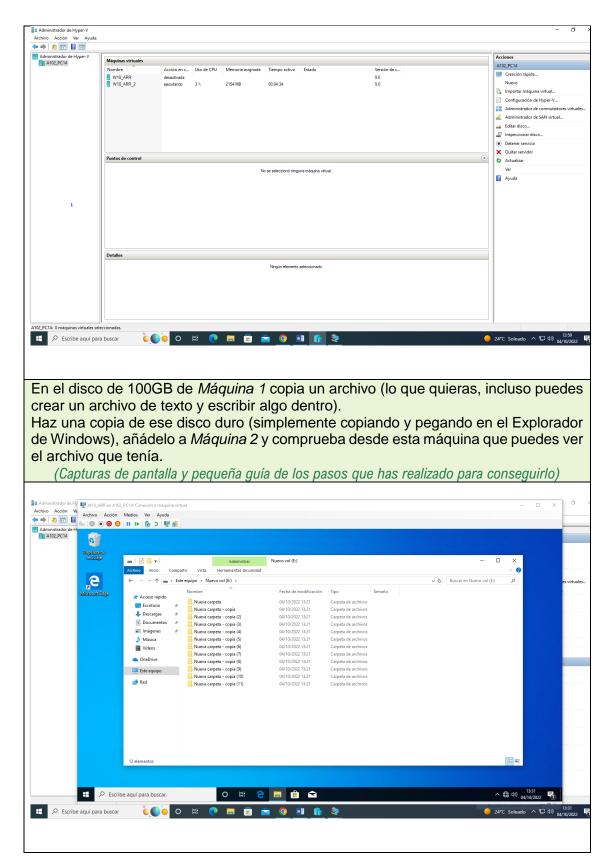


# Añade a la máquina otro disco de 100 GB y comprueba que es accesible (Captura de pantalla de **Equipo** y del **Administrador de discos** donde se ven los 2 discos)



Clona la máquina virtual, ten en cuenta que, para hacer esto, deberás exportar e importar la máquina. Haremos referencia a esta máquina como *Máquina 2* y la anterior como *Máquina 1*.

(Captura de pantalla donde se vean ambas máquinas)

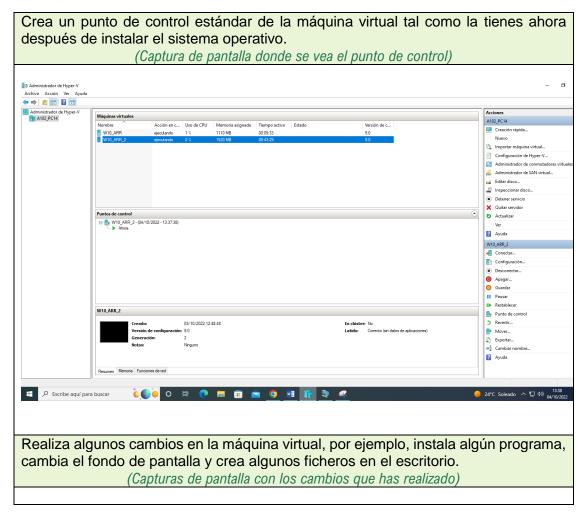


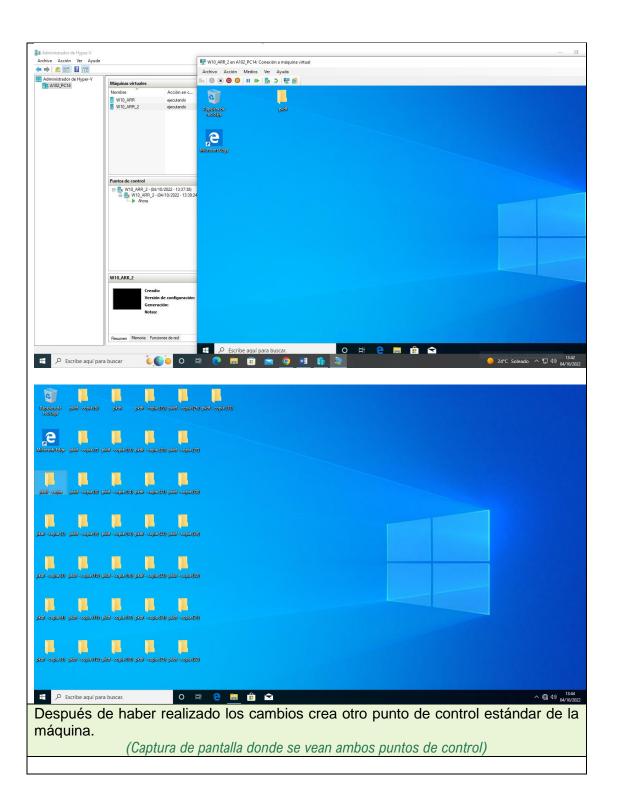
1ªPaso: insertas una copia del disco duro de 100 MB que insertaste anteriormente en la máquina virtual primera

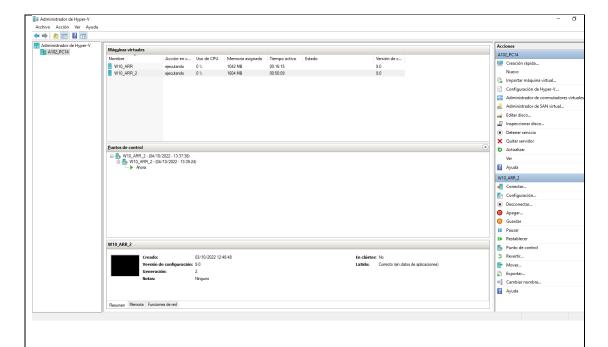
2ºPaso: Crear cualquier archivo o cosa en el disco duro nuevo de la primera máquina virtual para que aparezca en la máquina virtual segunda

### Ejercicio 3: Puntos de control

Vamos a trabajar ahora con los puntos de control. Puedes trabajar con cualquiera de las dos máquinas anteriores.

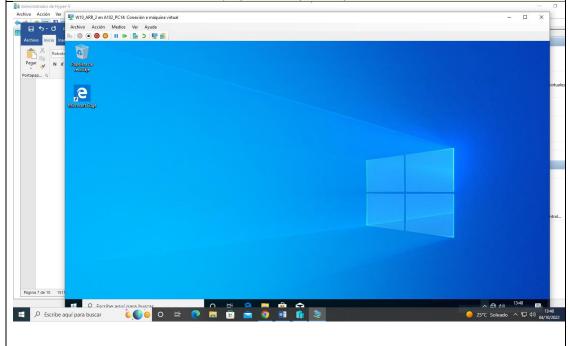






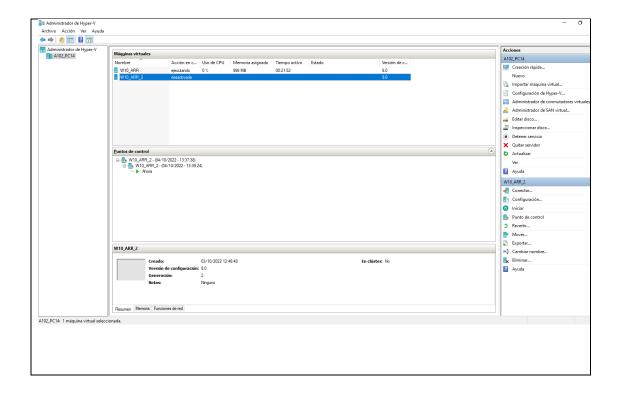
Recupera el primer punto de control y verifica que ha desaparecido el programa instalado y todos los cambios que hiciste.

(Capturas de pantalla)



Por último, vuelve al segundo punto de control para retornar al estado tras haber realizado los cambios.

(Capturas de pantalla)



## Ejercicio 4: Compartición de recursos

En diversas situaciones necesitaremos compartir recursos entre la máquina virtual y la máquina física. Cuando hablamos de recursos nos referimos unidades de almacenamiento, dispositivos USB, periféricos, ....

La compartición de recursos se realiza mediante el diálogo de conexión de la máquina virtual, seleccionando *Mostrar opciones -> Recursos locales*.

Pantala Recursos locales

Pantala Recursos locales

Audio remoto
Configure el audio remoto.
Configuresción...

Dispositivos y recursos locales
Bija los dispositivos y recursos que desee usar en la sesión remota.

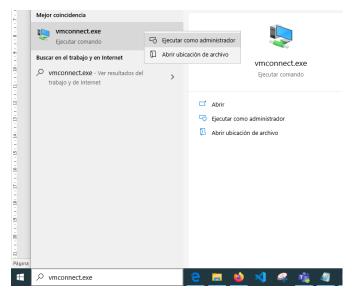
Impresoras
Portapapeles

Más...

Ocultar gociones

Conectar
Ayuda

Este diálogo se muestra siempre que conectemos con una máquina virtual desde el *Administrador de Hyper-V*, pero también lo podemos invocar directamente desde la línea de comandos o desde *Ejecutar* de Windows invocando a **vmconnect.exe**.



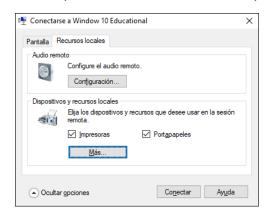
Lo que es importante es que tienes que invocarlo como Administrador, por lo que, cuando se muestre el icono en el menú de inicio tienes que hacer click derecho sobre dicho icono y seleccionar Ejecutar como administrador.

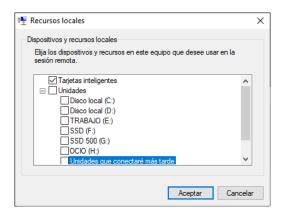
Las opciones que tenemos de compartición son las relativas al audio, que no tienen mucho interés para nosotros, y las relativas a los dispositivos y recursos locales: impresoras, portapapeles y unidades de disco.

Como se puede ver, por defecto se

comparte la impresora y el portapapeles ya que ambas opciones están marcadas. Si hacemos *click* en el botón *Más* veremos otros dispositivos que se pueden compartir, entre los que se encuentran las unidades de almacenamiento.

Todos los dispositivos que seleccionemos aquí los podremos ver como unidades de red una vez que estemos dentro de la máquina virtual.

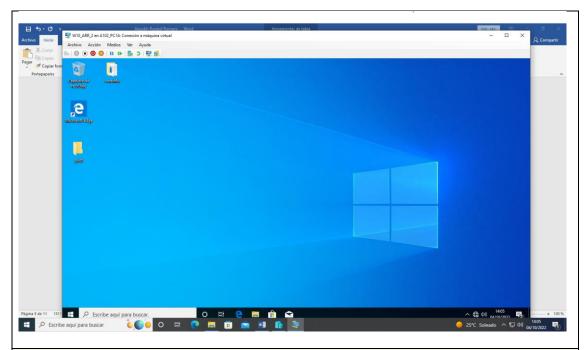




Teniendo esto en cuenta, realiza las siguientes acciones utilizando para ello la máquina con Windows 10 que preparamos en la práctica anterior. Es aconsejable que antes de realizar la práctica crees un punto de control para poder revertir cualquier problema que puedas tener.

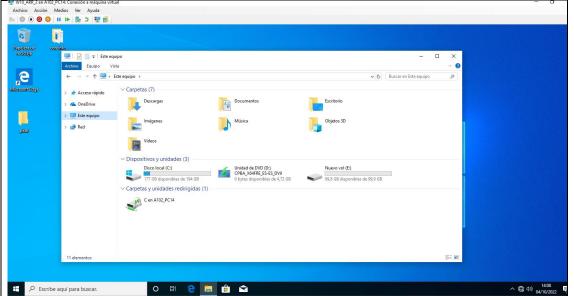
Comprueba que el portapapeles compartido funciona. Para ello, copia en el Escritorio de la máquina virtual el fichero con el enunciado de esta práctica.

(Captura de pantalla del Escritorio una vez copiado)



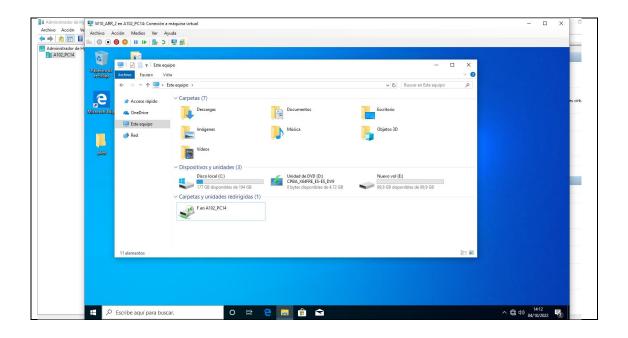
El ordenador del aula tiene dos discos duros: el del sistema y un disco duro de datos (E:). Realiza los pasos necesarios para poder ver el contenido de este disco duro desde la máquina virtual.

(Explicación con capturas de pantalla con los pasos que has realizado para conseguirlo)



Seguro que tienes una memoria USB (si no la tienes pídele una al profesor para esta práctica). Realiza los pasos necesarios para acceder al contenido de esta memoria desde la máquina virtual.

(Captura de pantalla donde se ve el contenido de la memoria desde la MV)

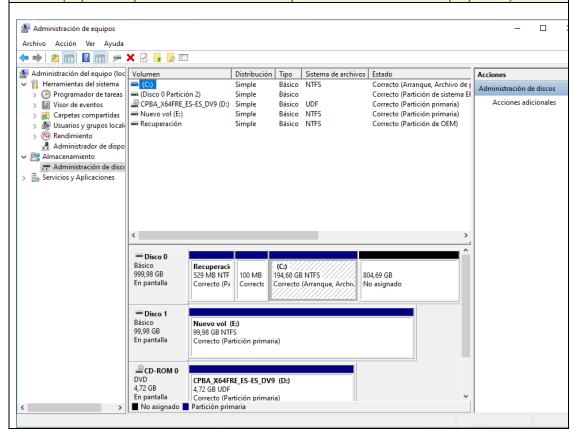


### Ejercicio 5: Operaciones avanzadas con discos virtuales

La máquina virtual que creamos en el primer punto tiene un disco de 500GB con una partición de 250GB en la que instalamos el sistema operativo.

Realiza los pasos necesarios para extender la capacidad de dicho disco duro desde los 500GB que tiene hasta 1TB de capacidad

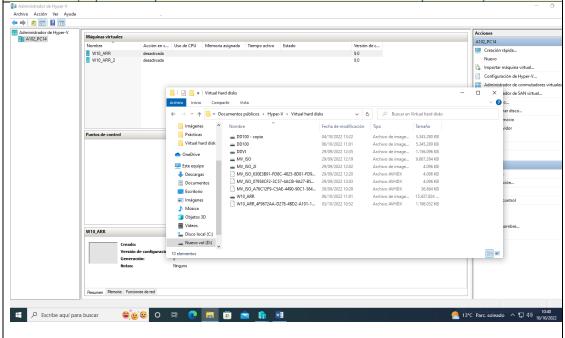
(Captura de pantalla donde se vea la capacidad del disco desde la propia MV)



Aunque el disco virtual es de 1TB, el archivo correspondiente en la máquina física será bastante más pequeño ya que solo ocupa tanto como ocupen los datos que haya en la máquina virtual.

Localiza este fichero en tu disco duro y muestra el tamaño que ocupa.

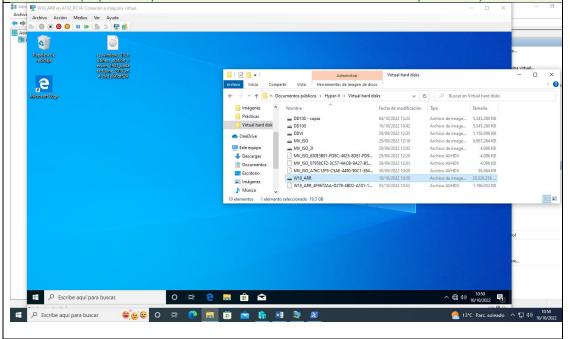
(Capturas de pantalla donde se vea el tamaño desde la máquina física)

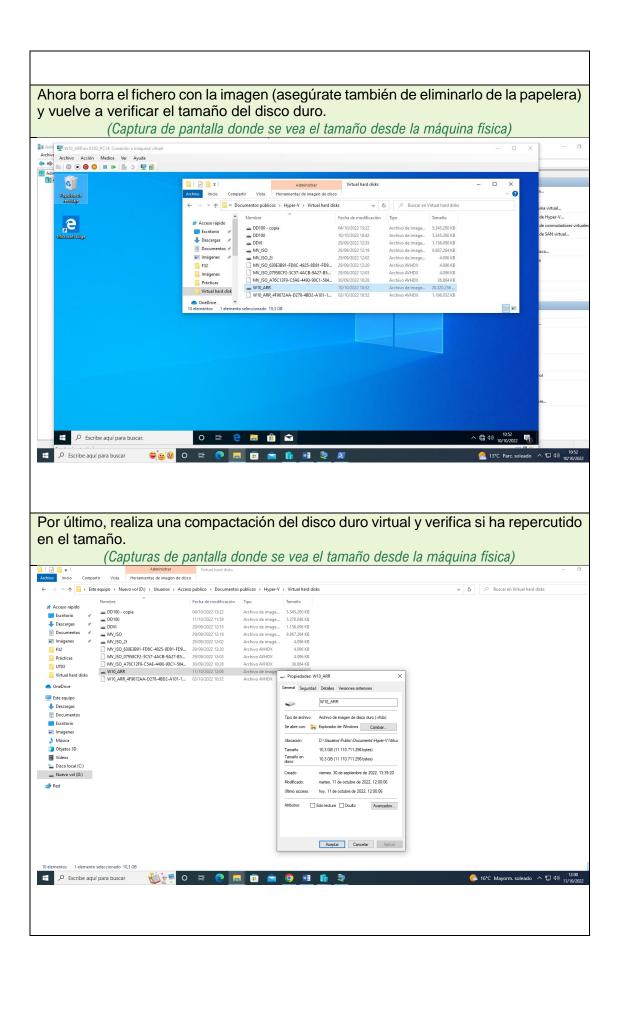


Vamos a ver como crece el tamaño del fichero según copiamos datos dentro del disco virtual. Copia la imagen de Windows 10 (o cualquier otro fichero de varios GB de tamaño) en el escritorio de la máquina virtual.

A continuación, verifica el tamaño del fichero del disco duro, el cual deberá haberse ampliado según hayamos copiado datos en él.

(Captura de pantalla donde se vea el tamaño desde la máquina física)





Explica con tus palabras tus conclusiones sobre la influencia que tiene crear y eliminar datos en un disco duro virtual sobre el fichero VHDX correspondiente en la máquina física.

Me parece una herramienta útil para la máquina virtual para que este todo relacionado con las herramientas de modificación

### Ejercicio 6: Clonación de discos físicos (opcional)

Una opción muy interesante de Hyper-V es poder crear un disco virtual que sea una imagen de un disco físico de nuestro ordenador.

Vamos a ver cómo funciona creando un nuevo disco virtual que sea una imagen del disco D: del aula.

La aplicación que necesitas para realizar esta tarea es una de las que hay en **SysInternals**, denominada **Disk2vhd** (<a href="https://docs.microsoft.com/en-us/sysinternals/downloads/disk2vhd">https://docs.microsoft.com/en-us/sysinternals/downloads/disk2vhd</a>)

Realiza los pasos necesarios para realizar una imagen de este disco y añadir esta imagen a la máquina virtual con Windows 10.

(Explica con capturas de pantalla los pasos que has realizado para conseguirlo)	