

## **LARAVEL**

**CLASE 07** 



### **MIGRATIONS**

¿Qué son y cómo funcionan las migraciones?

```
class CreateFlightsTable extends Migration {
    public function up() {
         Schema::create('flights', function (Blueprint $table) {
              $table->increments('id');
              $table->string('name');
              $table->string('airline');
              $table->timestamps();
         });
    public function down() {
         Schema::drop('flights');
```

> database/migrations/2017\_07\_03\_180000\_create\_flights\_table.php

#### ¿Cómo creamos una migración?

Desde la consola de comandos, ejecutamos el siguiente código:

php artisan make:migration nombre\_de\_migration

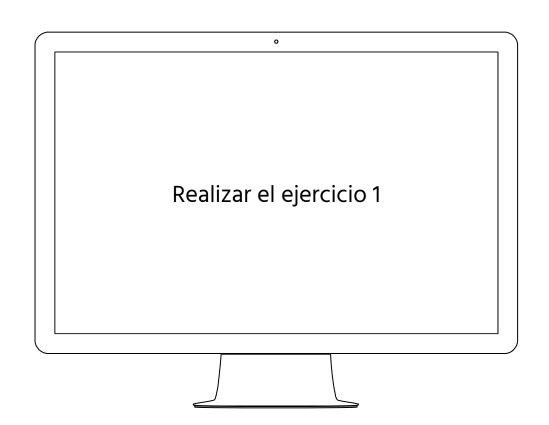
database/migrations/

2018\_11\_29\_193012\_nombre\_de\_migration.php

#### > Comandos útiles para migraciones

- // Ejecuta todas las migraciones del proyecto que no hayan sido ejecutadas.
  php artisan migrate
- // Nos muestra el estado de cada migración. Es decir, si fue ejecutada o no.
  php artisan migrate:status
- // Deshace la última operación de migración.
  php artisan migrate:rollback
- // Deshace todas las operaciones de migración.
  php artisan migrate:reset
- // Deshace y vuelve a ejecutar todas las operaciones de migración.
  php artisan migrate:refresh

# ES MOMENTO DE PRACTICAR!





### **MODEL FACTORIES**

Poblemos nuestra base de datos con datos falsos al azar

#### **Definiendo el modelFactory**

```
$factory->define(App\Product::class, function ($faker) {
   return
       'title' => $faker->word,
        'price' => $faker->numberBetween(1, 900),
        'description' => $faker->paragraph(10)
   ];
});
// Luego, para usarlo
$product = factory(App\Product::class)->make();
$product->save();
factory(App\Product::class)->create();
factory(App\Product::class)->times(50)->create();
```

```
// Luego, para us<mark>r</mark>l
 Pro t class) - ea e() - class) >t. le e) - cons
```

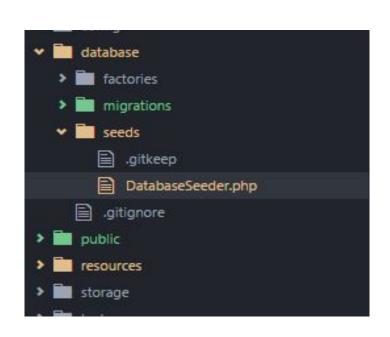
https://github.com/fzaninotto/Faker

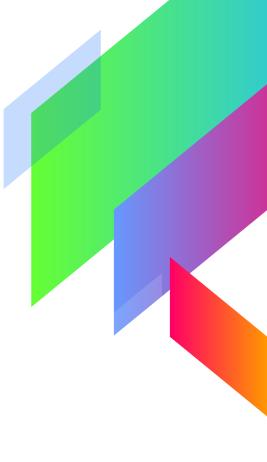


### **SEEDERS**

¿Qué son y cómo funcionan los seeders?







```
use App\Product;
use Illuminate\Database\Seeder;
use Illuminate\Database\Eloquent\Model;
class DatabaseSeeder extends Seeder
    public function run()
        factory(Product::class)->times(50)->create();
        $actors = factory(Actor::class)->times(50)->create();
        $movies = factory(Movie::class)->times(50)->create();
        foreach ($movies as $movie) {
            // Asocio la película con 3 actores al azar
            $movie->actors()->saveMany($actors->random(3));
```

```
use App\Product;
use Illuminate\Database\Seeder;
use Illuminate\Database\Eloquent\Model;
class DatabaseSeeder extends Seeder
    public function run()
        $directors = factory(Director::class, 10)->create();
        foreach ($directors as $director) {
            // Creo 5 películas por cada director
            factory(Movie::class, 5)->create([
                'director_id' => $director->id,
            ]);
```

#### Para correr nuestros seeders desde la consola



## ES MOMENTO DE PRACTICAR!



