

LARAVEL

CLASE 06



REQUESTS

Uso de Request en Laravel



Laravel nos facilita todos los datos de la solicitud actual (los viejos y conocidos \$_POST y \$_GET) a través del Illuminate\Http\Request, un objeto sobre el que podremos consultar información sobre la solicitud y los datos que pueda estar enviando.

Para poder trabajar con el objeto Request en un controlador lo hacemos a través de inyección de dependencias.

```
public function nombreMetodo(Request $request)
{
    // Código
}
```

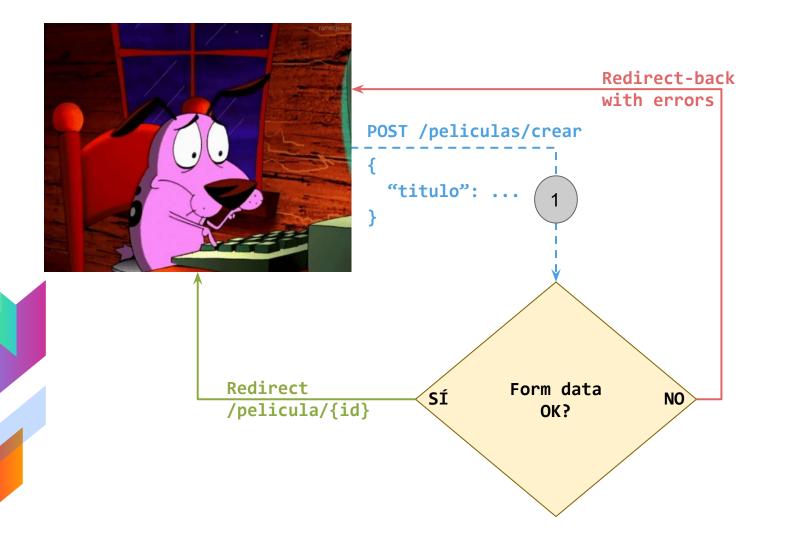
```
// Método All - Nos devuelve un array con todos los inputs y sus valores
$inputs = $request->all();
// Método Input - Nos devuelve el valor de un único input
$input = $request->input('nombre');
// Método Only - Nos devuelve un array sólo con los inputs solicitados
$inputs = $request->only('nombre', 'edad');
```



VALIDACIONES

¿Cómo validar en Laravel?





Laravel nos proporciona algunos métodos muy sencillos para validar los datos que recibimos en un pedido HTTP.

Analicemos la manera más rápida de validar, manteniendo la lógica en el controlador.

```
public function store(Request $request)
{
    $this->validate($request, [
        'title' => 'required|unique:movies|max:255',
        'body' => 'required',
    ]);
}
```

Reglas de Validación

after

required numeric unique sometimes exists integer mimes - mimetypes min - max boolean in - not_in X email array string between url confirmed date alpha - alpha_dash before -- alpha_num image

```
// Mostrar errores de Validación en la vista
@if (count($errors) > 0)
       <div class="alert alert-danger">
           <l
           @foreach ($errors->all() as $error)
               {{ $error }}
           @endforeach
          </div>
@endif
```

ES MOMENTO DE

PRACTICAR!





Create ();

Recibe un array asociativo (clave => valor), inserta un nuevo registro en la base de datos. Devuelve un objeto de la clase con los atributos generados.

```
$usuario = User::create(['nombre' => 'Francisco']);
```

// Para poder utilizar este método debemos recordar
colocar el atributo que en este caso es "nombre" como
\$fillable dentro del modelo.

Save ();

Nos permite **insertar** un nuevo registro ó **actualizar** los datos de un registro existente. Para que esto funcione, es importante tener una instancia del modelo creada.

```
//instanciamos un objeto Usuario vacío:
    $usuario = new Usuario();

//ó podemos enviarle un array asociativo similar al método create:

$usuario = new Usuario([
    'name' => $request->input('name'),
    'email' => $request->input('email'),
]);
```

Save ();

```
Así lo usamos para crear un nuevo objeto en la BD.
```

```
public function store(Request $request)
    //instanciamos un objeto Usuario y lo guardamos
        $usuario = new Usuario([
            'name' => $request->input('name'),
        ]);
   $usuario->save();
```

Save ();

Así editamos un objeto en la BD.

```
public function store($id, Request $request)
    //Buscamos el Objeto, editamos los atributos y los guardamos en
la BD.
    $usuario =Usuario::find($id);
    //cambiamos las propiedades
    $usuario->name = $request->input('name');
    $usuario->save();
```

Delete ();

Nos permite **eliminar** datos de la base de datos, siempre y cuando tengamos instanciado al objeto.

```
$flight = App\Flight::find(1);

$flight->delete();

¡Luego no será posible recuperar esa info!
```

Resources Routes

Doc

Usamos la consola

```
php artisan make:controller ProductosController --resource
// luego colocamos:
> routes/web.php
Route::resource('photos', 'PhotoController');
//ademas creara en el controlador: <u>la documentacion</u>
```

ES MOMENTO DE

PRACTICAR!



¡ HASTA LA PROXIMA!