Control de Versiones

TDP 2018



emmanuel.lagarrigue@cs.uns.edu.ar



GitHub

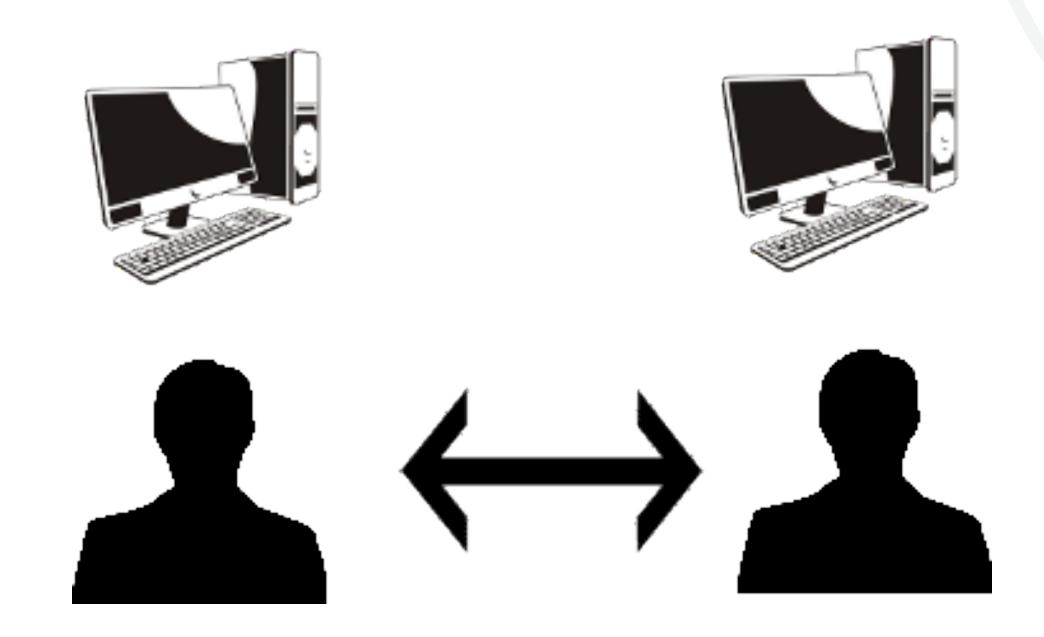
Atlassian



Guardando información

- · ¿Qué tan importantes son sus datos/archivos?
- · ¿Tienen archivos que quisieran no perder nunca? ¿Pueden asegurar que nunca vaya a pasar?
- ¿Les gustaría conocer la historia de los cambios de dichos archivos?
- Cuando los archivos son compartidos... ¿Qué pasa con los cambios por separado?

- · Supongamos que dos programadores trabajan juntos en un mismo código, cada uno en su computadora.
- · Qué sucede cuando ambos cambian el mismo archivo (clase), ya sean distintos métodos o los mismos.



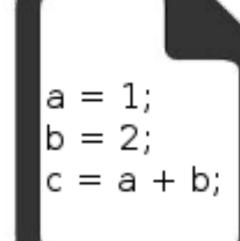
- Trabajan en distintos archivos, y se los van pasando para ir "mezclando" el código.
- · Además, ¿cómo volver a versiones anteriores?
- Supongamos que la versión de hace una semana tenía solucionado un issue que ahora resurgió, ¿cómo recuperarla?
- ¿Y si se rompe el disco?!!!!!!!

- Mientras más gente esté involucrada en el código fuente, los problemas crecen.
- Para solucionar este dilema, existen los Sistemas de Control de Versión, o Controladores de Versión.
- El control de versiones es la **gestión de los cambios** que se realizan sobre los elementos de un producto, en nuestro caso, código fuente.

Cómo funciona

 El código se "sube" a un "Repositorio".







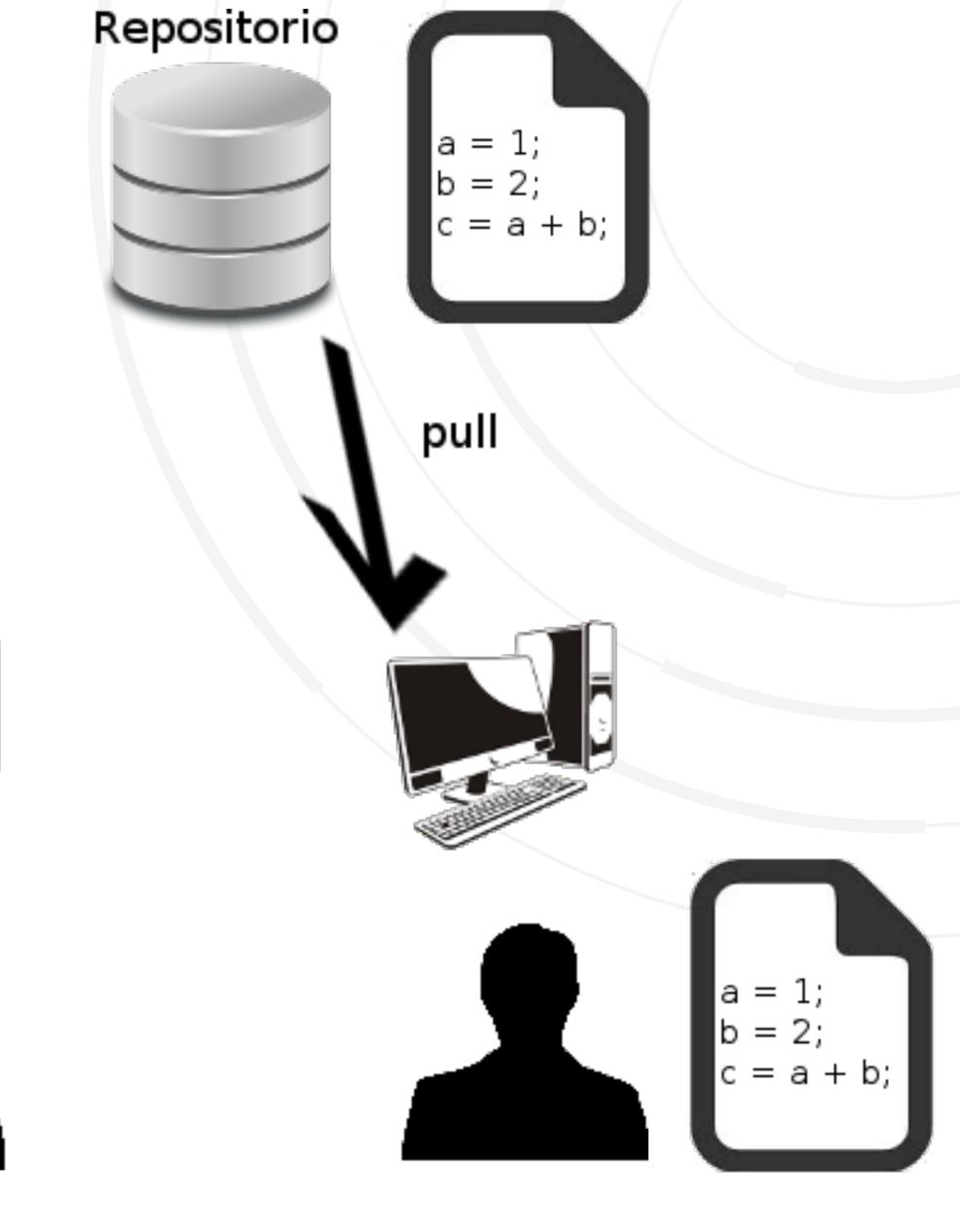




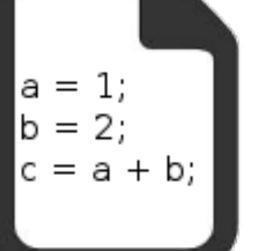




 "Bajamos" una copia local (pull)

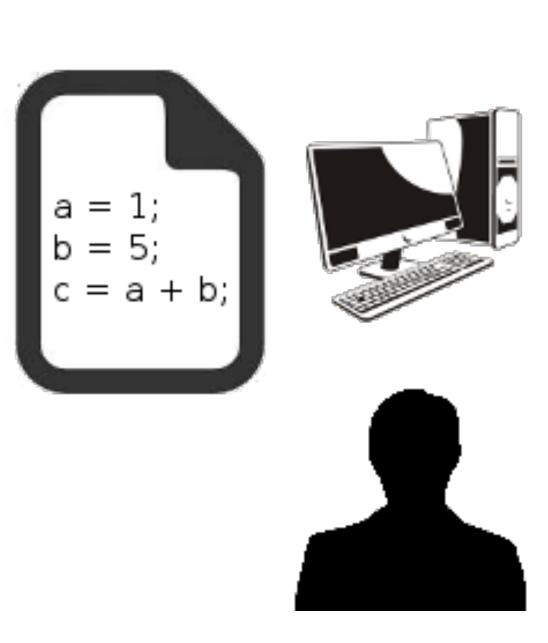






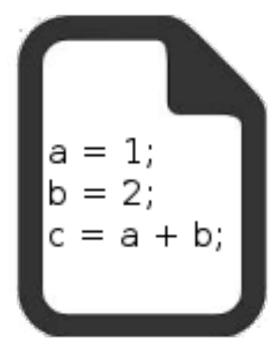


 Trabajamos en nuestra copia local, modificamos archivos y hacemos un commit (registro de historia de manera local).

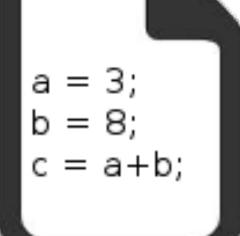






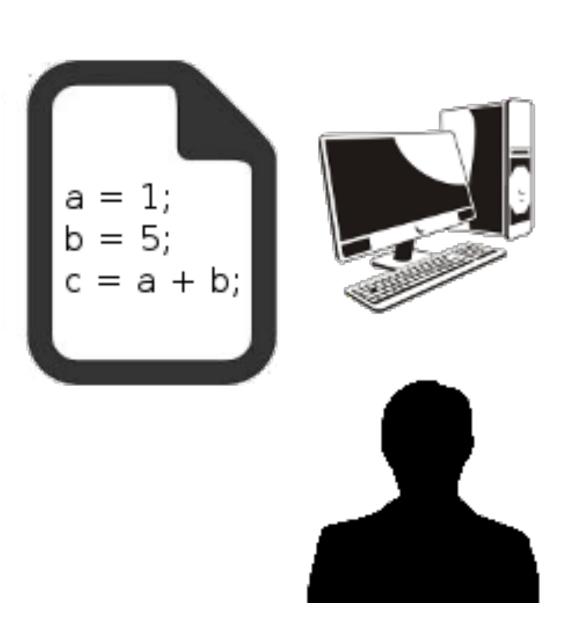


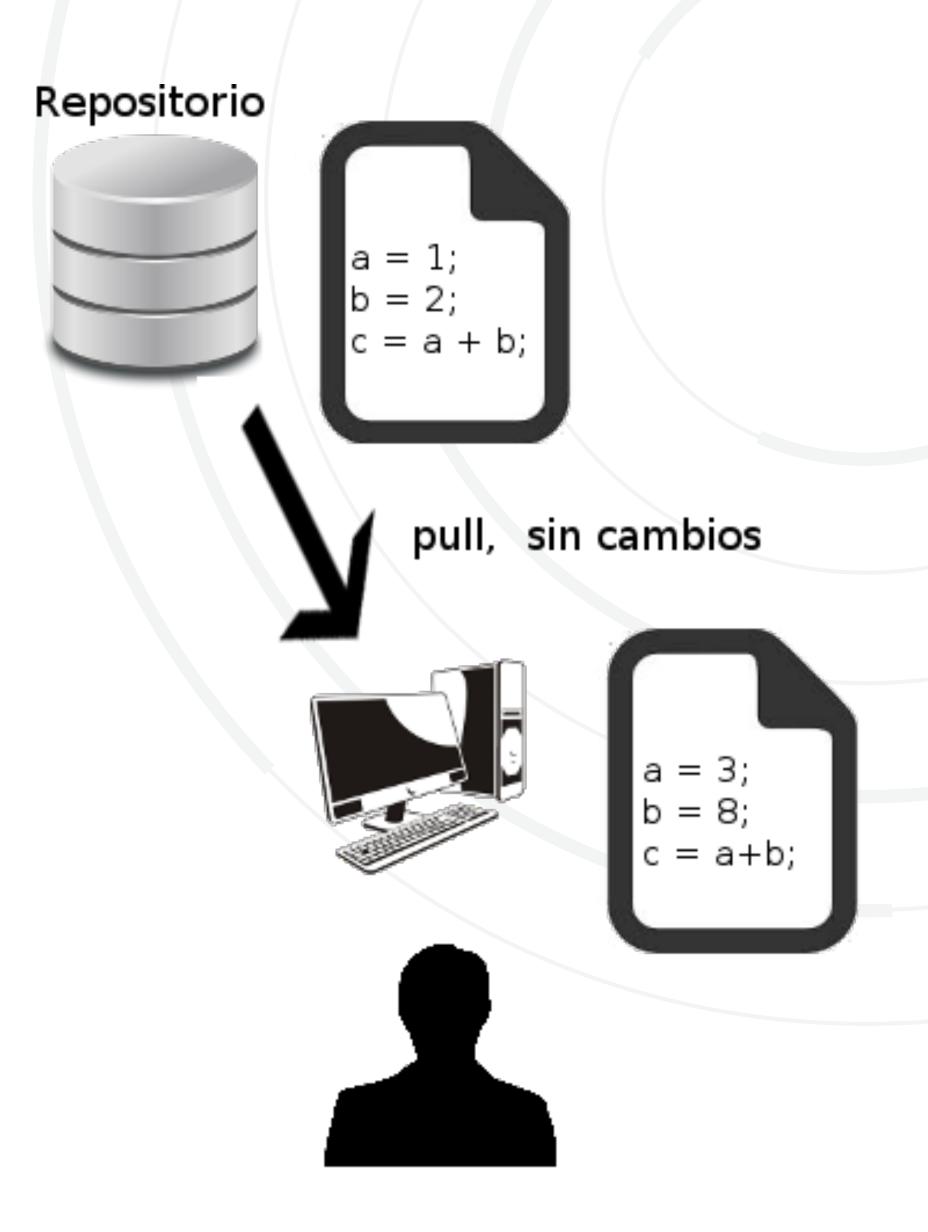




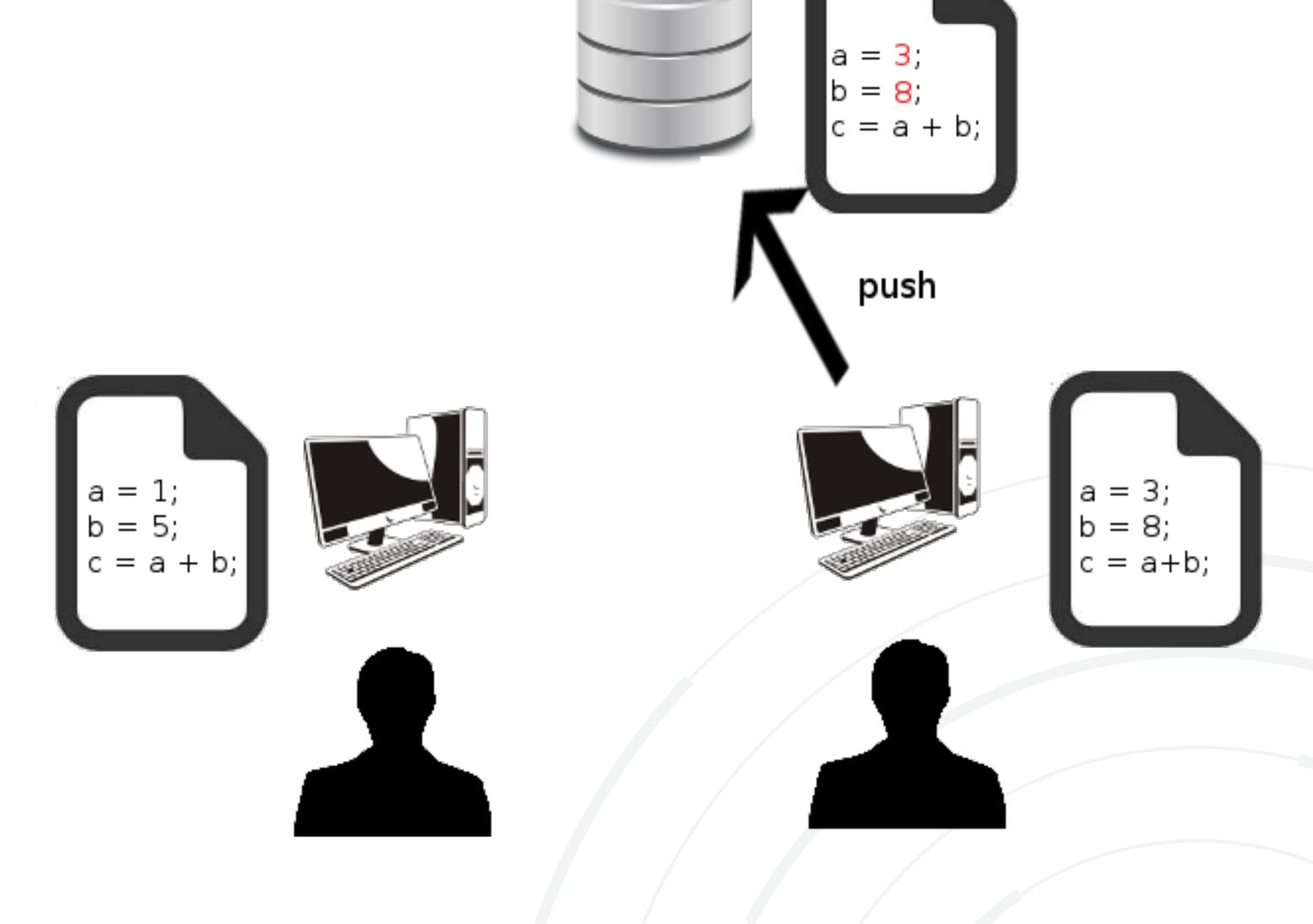


 Luego de hacer nuestros cambios, antes subirlos, actualizamos la copia local (pull).



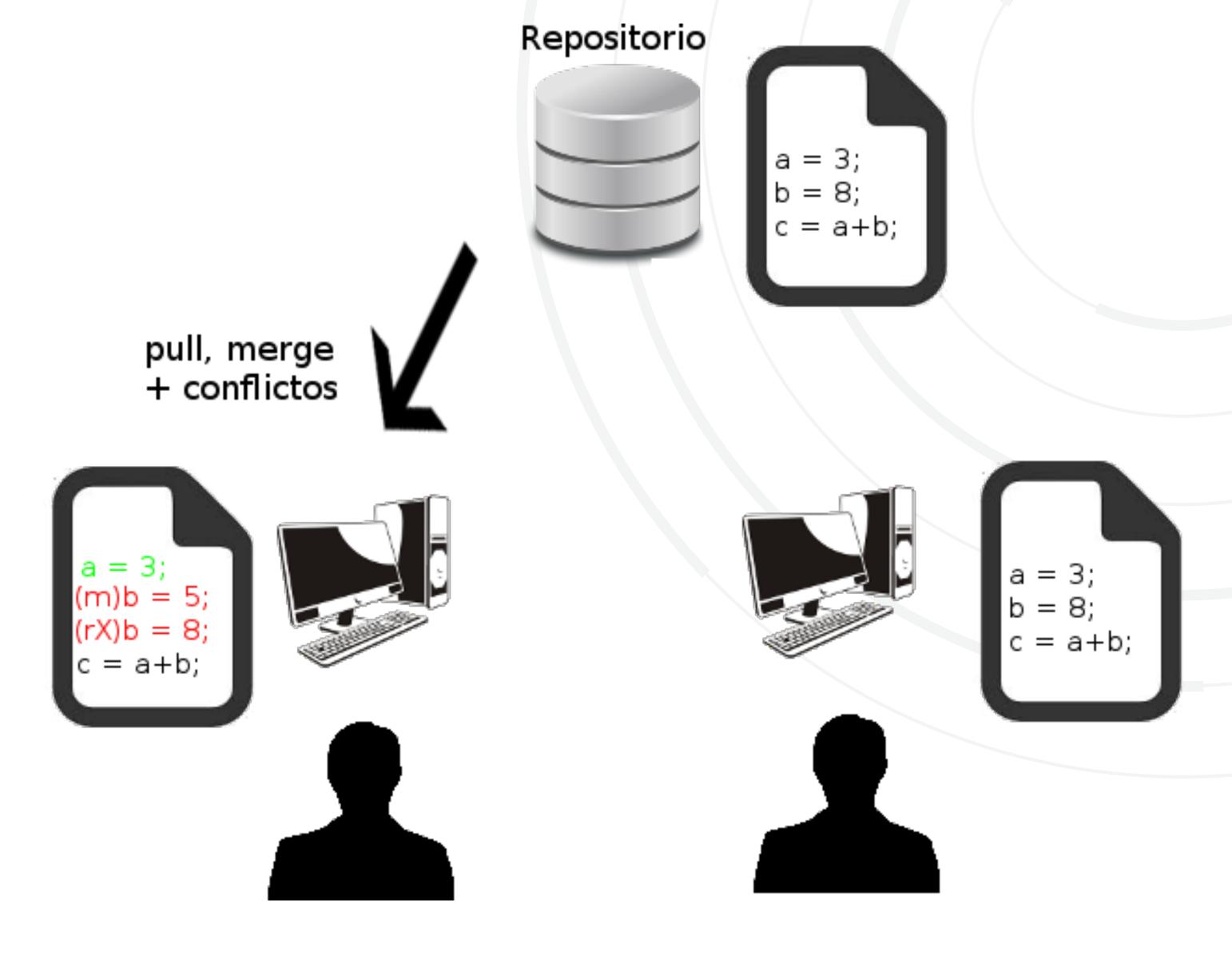


 Ya que no había cambios en el repositorio, podemos subir (push) los cambios.

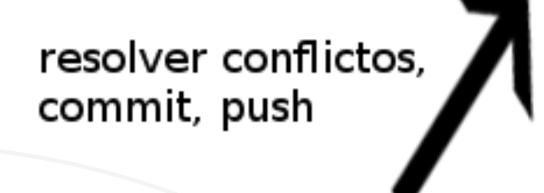


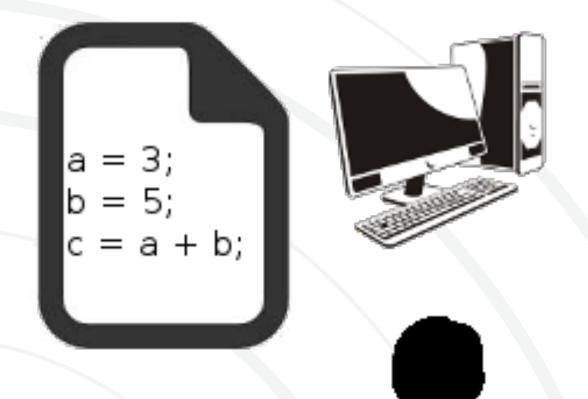
Repositorio

- Un 2do programador quiere subir sus cambios también, por lo que hace pull.
- El controlador de versiones mezcla la copia local con la del repositorio y reconoce un conflicto.



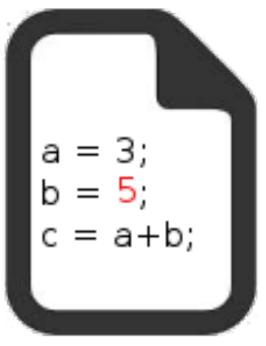
 Se resuelven los conflictos y se hace push





Repositorio











Resumen

- · Cuando queremos que nuestros cambios se reflejen en una nueva versión, hacemos un "commit" (local).
- Antes de subir nuestros cambios al repositorio, hacemos "pull" de nuevo, para traer los cambios que hayan subido terceros.
- · Hacemos "merge" de nuestro código con el traído del repositorio (automático).
- · Solucionamos conflictos si es que los hay.
- Cuando queremos reflejar nuestros commits en el repositorio, hacemos "push"

Conceptos

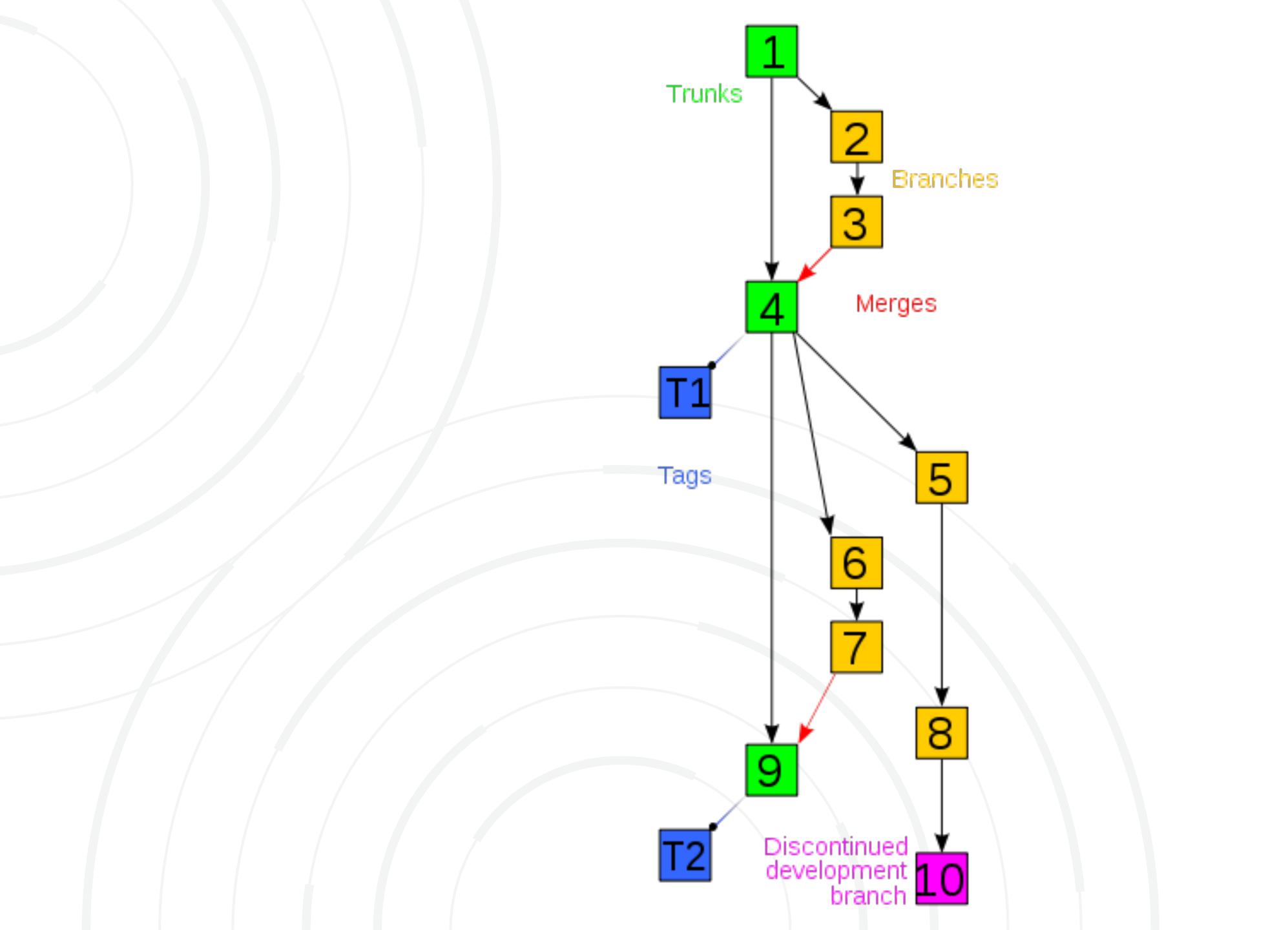
- Repositorio: Lugar donde se almacenan los datos y su historia. Generalmente, un servidor.
- Revisión (versión): Versión determinada que se gestiona. Es un estado recordado de nuestro código fuente. A la última versión se la llama "head".
- · Línea Base: Rama principal.
- Branch: Bifurcar, ramificar una rama. Es una copia de una versión para trabajar en ella de manera separada. En algún punto se debe hacer "merge" con la línea base.

Conceptos

- · Merge: Integrar, mezclar, unificar el código fuente.
- Clone: Obtener una copia local del repositorio. A esa copia se la llama "workspace".
- Commit: Guardar cambios en en repositorio. Se creará una nueva versión. (Si usamos git, el commit es local. Para actualizar el repositorio tenemos que hacer "push" de todos los commits locales)
- **Diff**: Cambio. Por ejemplo, diferencia entre la copia local y la última versión del repositorio.

Conceptos

- Conflicto: Cuando una o más líneas modificadas localmente fueron modificadas y "commiteadas" por un tercero en el repositorio.
- Export: Genera una copia local (cómo el check out), pero fuera del controlador de versiones.
- **Update**: Actualizar el workspace, con la última versión del repositorio. En git, se le llama "pull".



Control de Versiones

- Tenemos principalmente dos componentes:
 - El repositorio: es el lugar donde estará alojado nuestro código fuente. Podría ser una base de datos local o un sistema externo, por ejemplo GitHub, Bitbucket, gitlab, Google Cloud Source Repositories.
 - El sistema de control de versiones: es la herramienta (software) que automatiza la gestión de los cambios. Ejemplos: Git, Subversion, Mercurial.

Repositorio:



- Es uno de los repositorios más populares, sobre todo para proyectos open source.
- · Gratis para repositorios públicos.
- Hay que crear un usuario, y permite crear y seguir repositorios.
- https://github.com/

Pull requests Issues Marketplace Explore

2 days ago







Browse activity

Discover repositories



thuutin pushed to tin/fix-readmore-show-only-first-alert in skedgo/tripg a day ago o-android

2c724ae Fix test



thuutin pushed to tin/fix-readmore-show-only-first-alert in skedgo/tripg a day ago o-android

f942d09 Show checkboxes and calculate alternative routes



pnuts2 pushed to experiments/svBasedMapButton in skedgo/tripkit-ios

2c4555a Merge branch 'master' into experiments/svBasedMapButton

79e3ab3 Fix for test failure

2 more commits »



thuytrinh pushed to master in skedgo/tripgo-android

£ cd6317a Release hot-fix v4.20

@ de39c94 Fix: crash which happened when dismissing city picker (#2097)

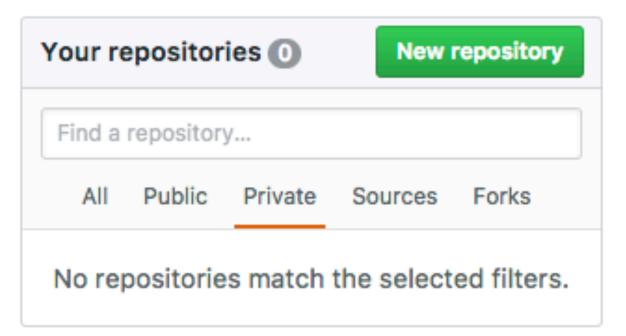
2 more commits »

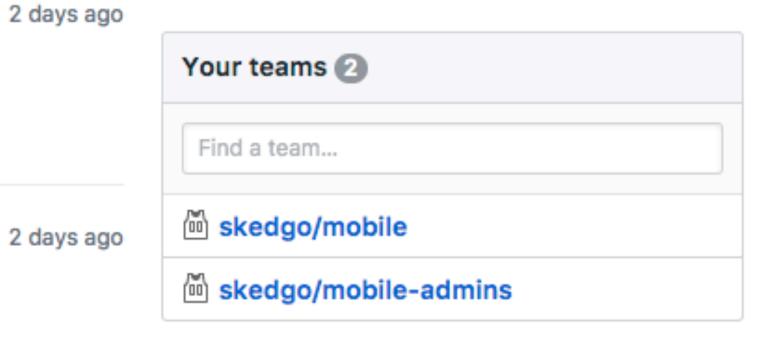


thuytrinh pushed to dev-v4 in skedgo/tripgo-android

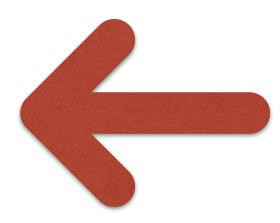
cd6317a Release hot-fix v4.20

Repositories you contribute to (3) 1 🖈 skedgo/tripgo-android 2 🖈 skedgo/tripkit-android 2 🖈 skedgo/StringResourcesConv...



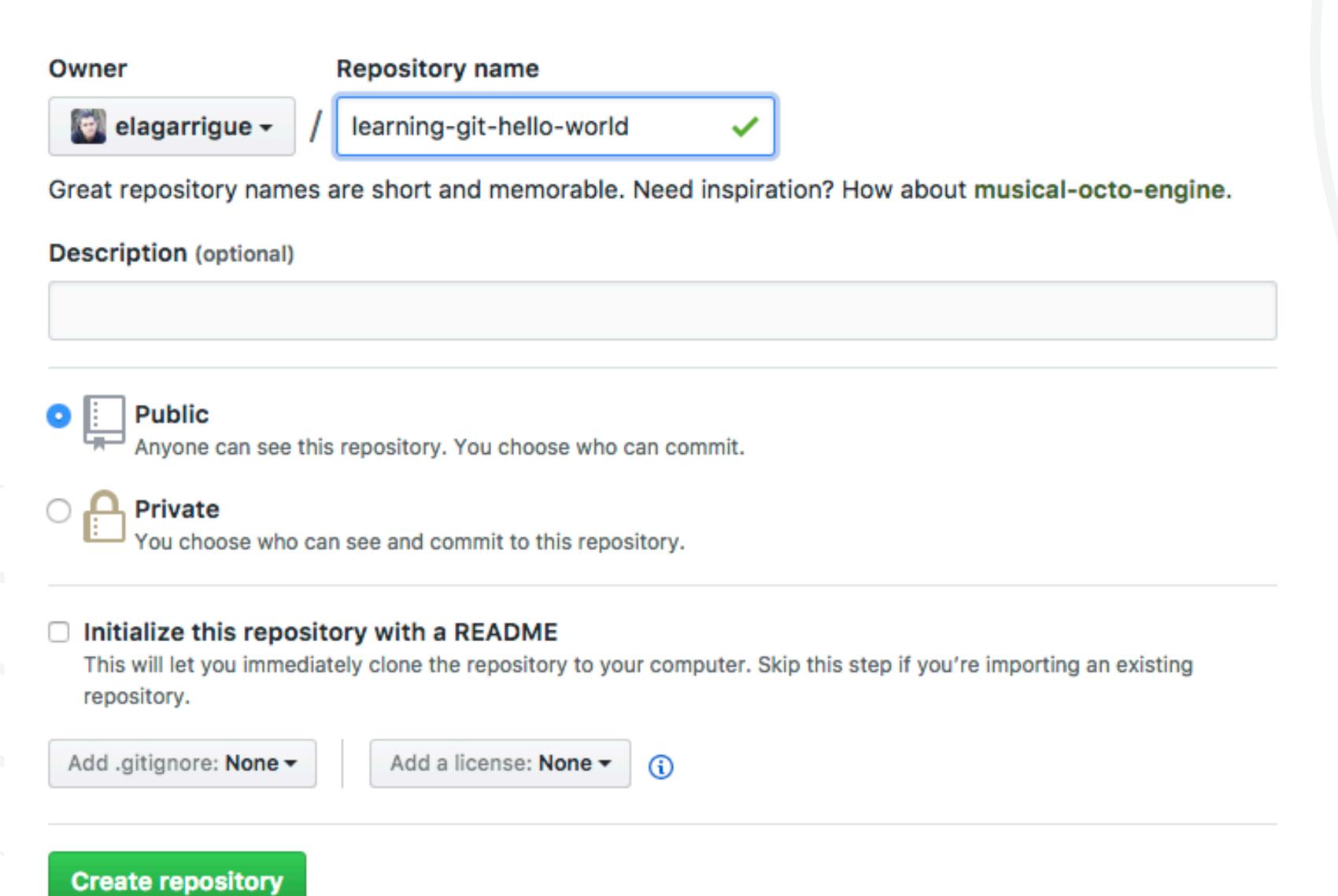




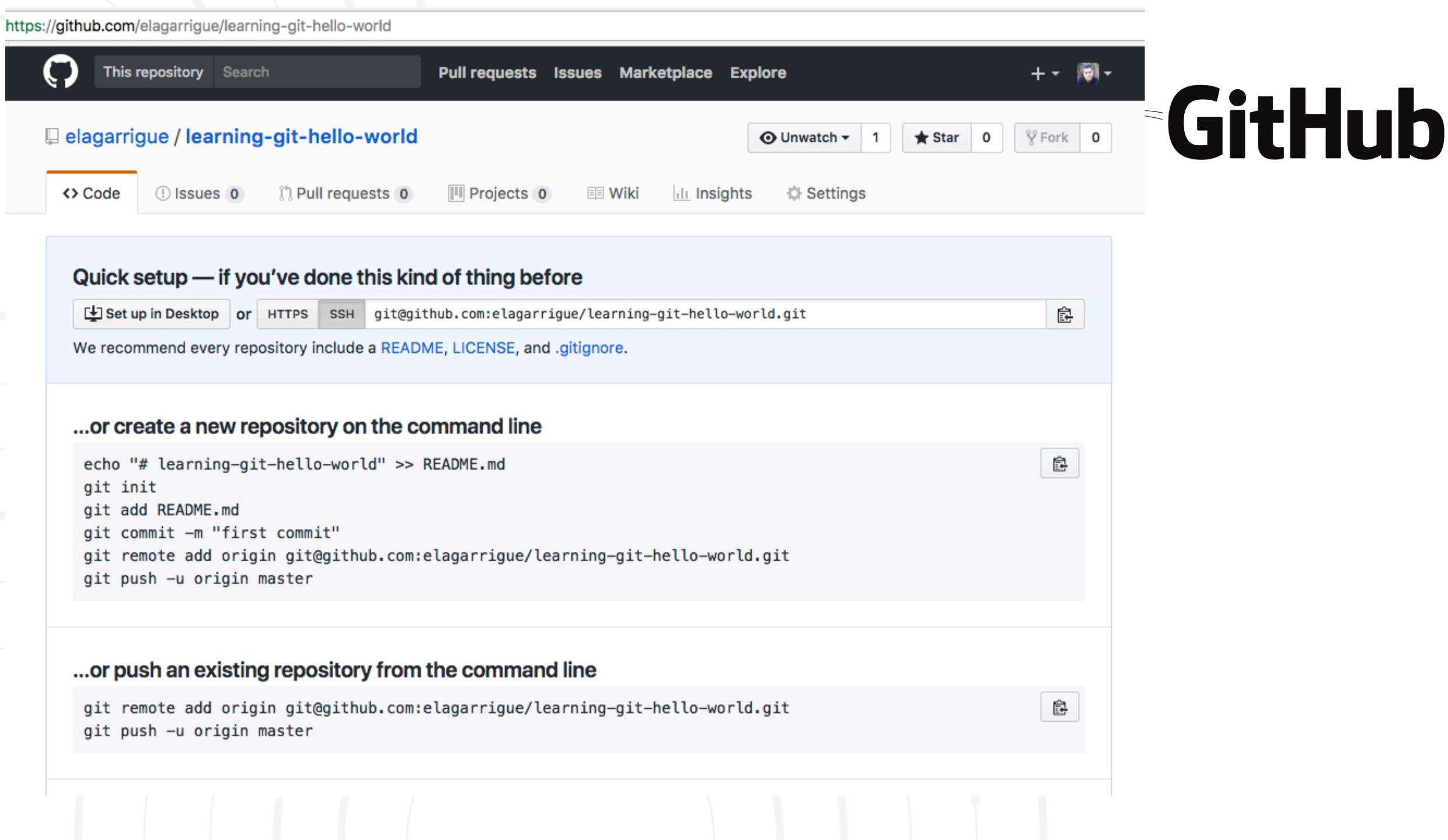


Create a new repository

A repository contains all the files for your project, including the revision history.



GitHub



Control de versiones:



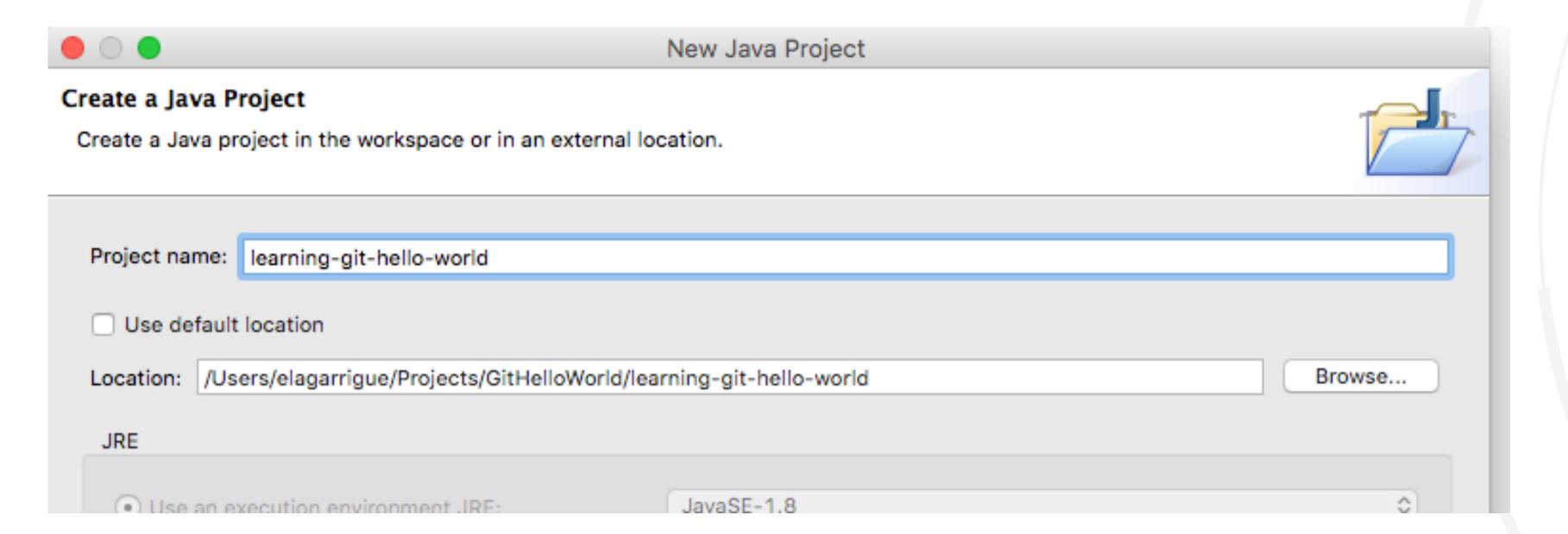
- Es la herramienta instalada en nuestra computadora que nos permite hacer pull, push, commit, etc en nuestros repositorios.
- Se ejecuta por línea de comandos, no tiene interfaz gráfica.
- https://git-scm.com

```
Emmanuels-MacBook-Pro:∼ elagarrigue$ git
usage: git [--version] [--help] [-C <path>] [-c name=value]
           [--exec-path[=<path>]] [--html-path] [--man-path] [--info-path]
           [-p | --paginate | --no-pager] [--no-replace-objects] [--bare]
           [--git-dir=<path>] [--work-tree=<path>] [--namespace=<name>]
           <command> [<args>]
These are common Git commands used in various situations:
start a working area (see also: git help tutorial)
             Clone a repository into a new directory
   clone
   init
              Create an empty Git repository or reinitialize an existing one
work on the current change (see also: git help everyday)
              Add file contents to the index
   add
             Move or rename a file, a directory, or a symlink
              Reset current HEAD to the specified state
  reset
              Remove files from the working tree and from the index
  rm
examine the history and state (see also: git help revisions)
              Use binary search to find the commit that introduced a bug
   bisect
              Print lines matching a pattern
   grep
              Show commit logs
   log
              Show various types of objects
   show
              Show the working tree status
   status
grow, mark and tweak your common history
             List, create, or delete branches
   branch
   checkout
             Switch branches or restore working tree files
              Record changes to the repository
   commit
   diff
              Show changes between commits, commit and working tree, etc
              Join two or more development histories together
   merge
              Reapply commits on top of another base tip
   rebase
              Create, list, delete or verify a tag object signed with GPG
collaborate (see also: git help workflows)
              Download objects and refs from another repository
   fetch
   pull
              Fetch from and integrate with another repository or a local branch
              Update remote refs along with associated objects
  push
```





```
[Emmanuels-MacBook-Pro:Projects elagarrigue$ cd GitHelloWorld/
[Emmanuels-MacBook-Pro:GitHelloWorld elagarrigue$ git clone https://github.com/elagarrigue/learning-git-hello-world.git
Cloning into 'learning-git-hello-world'...
[warning: You appear to have cloned an empty repository.
[Emmanuels-MacBook-Pro:GitHelloWorld elagarrigue$ ■
```





```
J Java - learning-git-nello-world/src/example/ivialitijava - Lolipse - /o:

☐ Package Explorer ☒ Ju JUnit

                                                       ▼  | learning-git-hello-world [learning-git-hello-world NO-HEAD]
                                                          package example;
 ▼ 📇 > src
   ▼ # > example
                                                        3 public class Main {
     Main.java
 ▶ Mark JRE System Library [Java SE 8 [1.8.0_92]]
                                                              public static void main(String[] args) {
                                                        6
                                                                 System.out.println("Hello Git Workshop!");
                                                       9
10
11 }
```



[Emmanuels-MacBook-Pro:learning-git-hello-world elagarrigue\$ git add ./src/example/Main.java

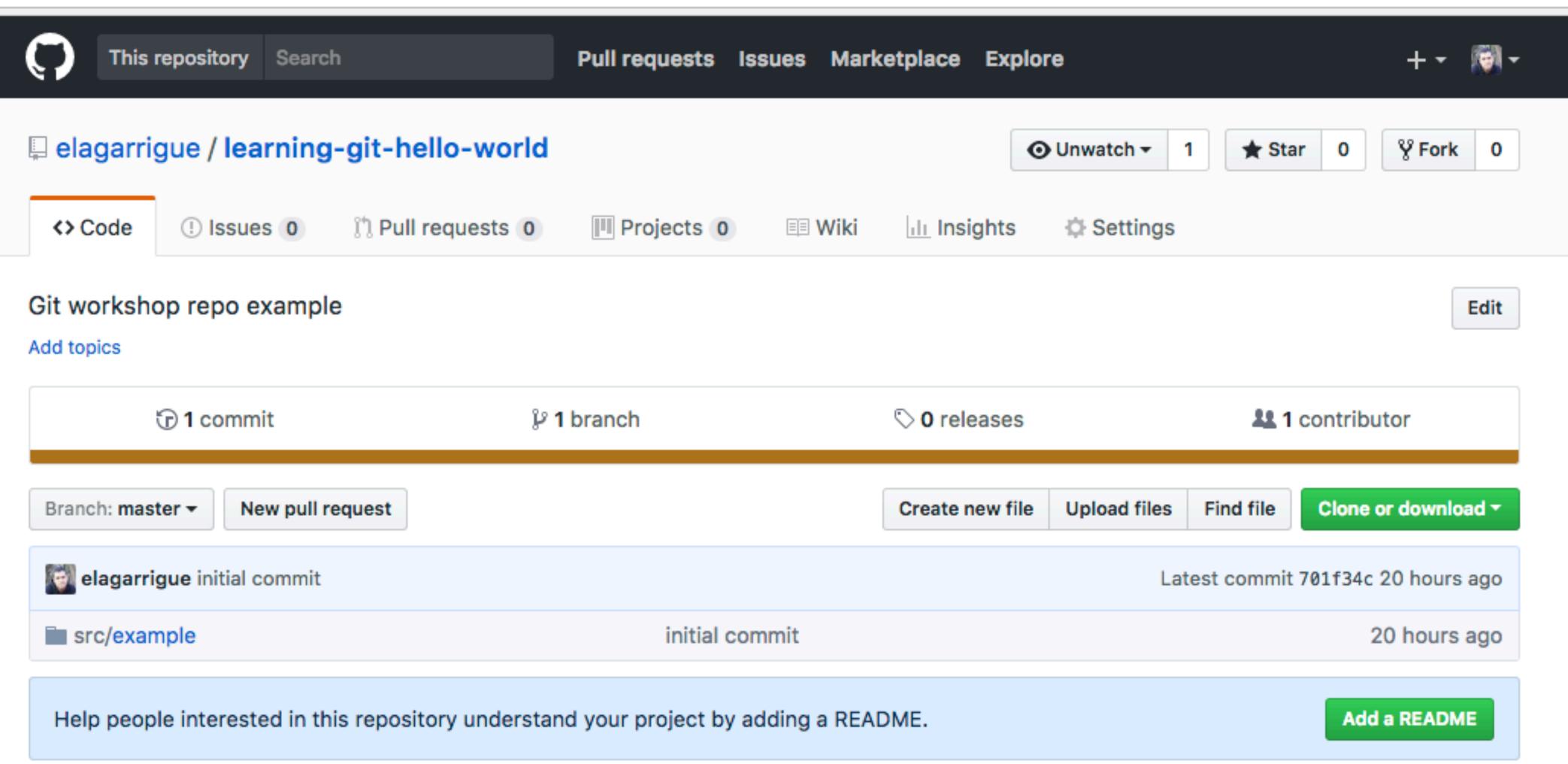
```
[Emmanuels-MacBook-Pro:learning-git-hello-world elagarrigue$ git commit -m "initial commit"
[master (root-commit) 701f34c] initial commit
   1 file changed, 11 insertions(+)
   create mode 100644 src/example/Main.java

[Emmanuels-MacBook-Pro:learning-git-hello-world elagarrigue$ git push
Username for 'https://github.com': elagarrigue
[Password for 'https://elagarrigue@github.com':
Counting objects: 5, done.
Delta compression using up to 4 threads.
```

Writing objects: 100% (5/5), 429 bytes | 214.00 KiB/s, done.

Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0)

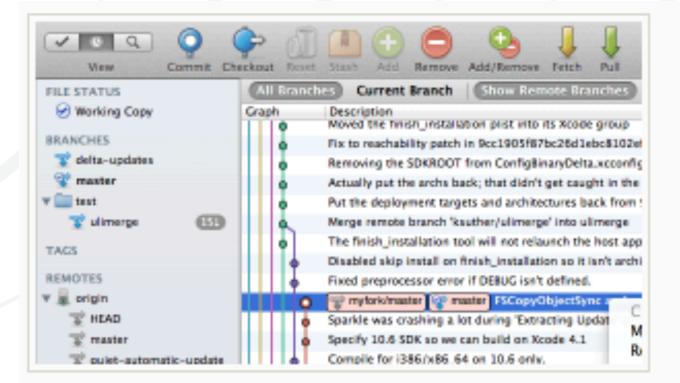
Compressing objects: 100% (2/2), done.





Git GUI Clients

- Existen varias
 herramientas GUI third
 party para manejo de git.
- Podemos realizar las mimas operaciones con una interfaz más amigable que la consola.
- https://git-scm.com/

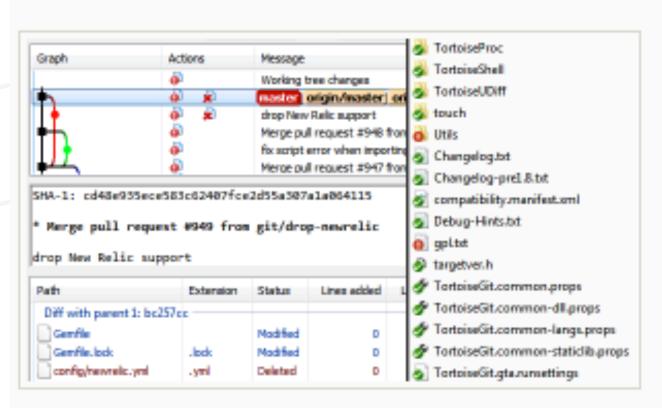


SourceTree

Platforms: Mac, Windows

Price: Free

License: Proprietary

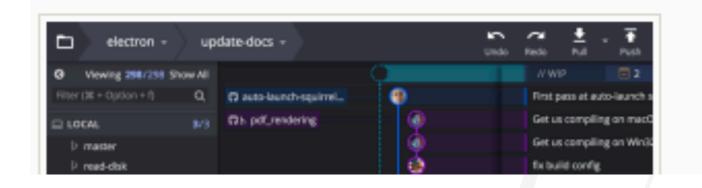


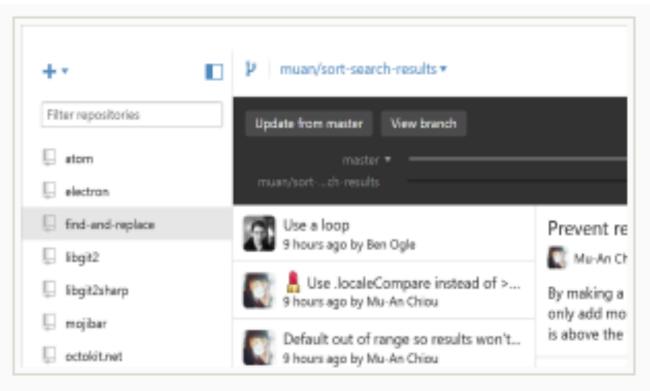
TortoiseGit

Platforms: Windows

Price: Free

License: GNU GPL

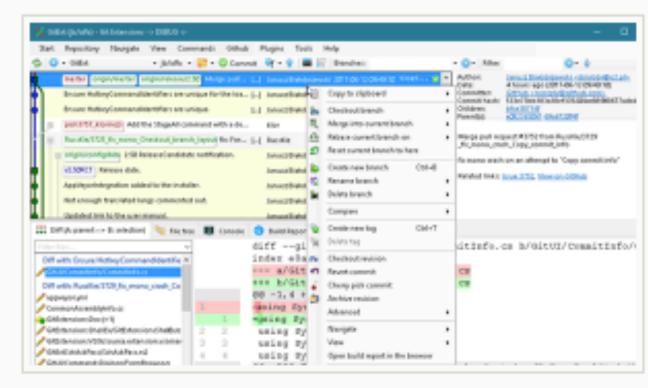




GitHub Desktop

Platforms: Mac, Windows

Price: Free License: MIT

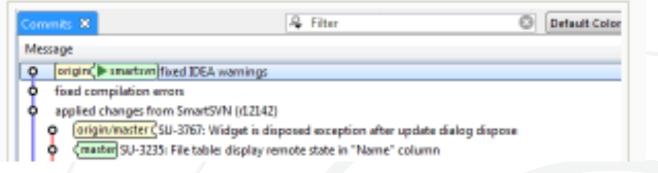


Git Extensions

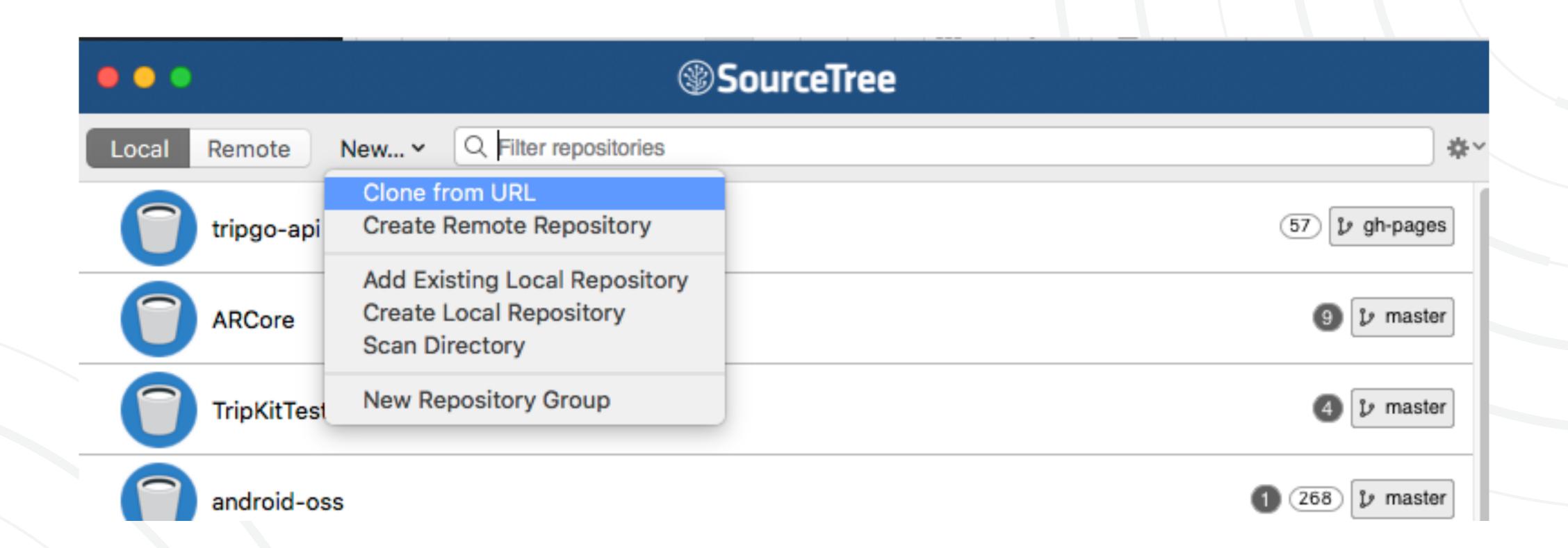
Platforms: Windows

Price: Free

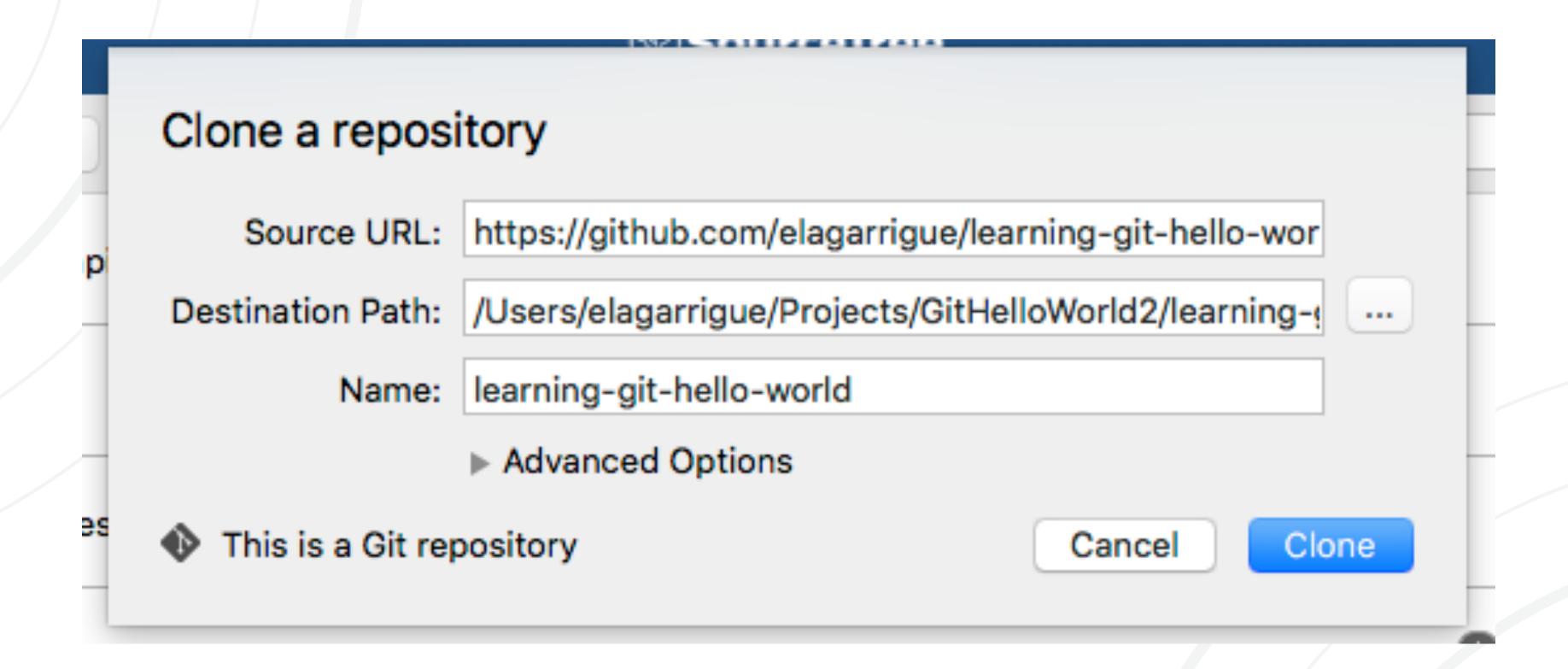
License: GNU GPL



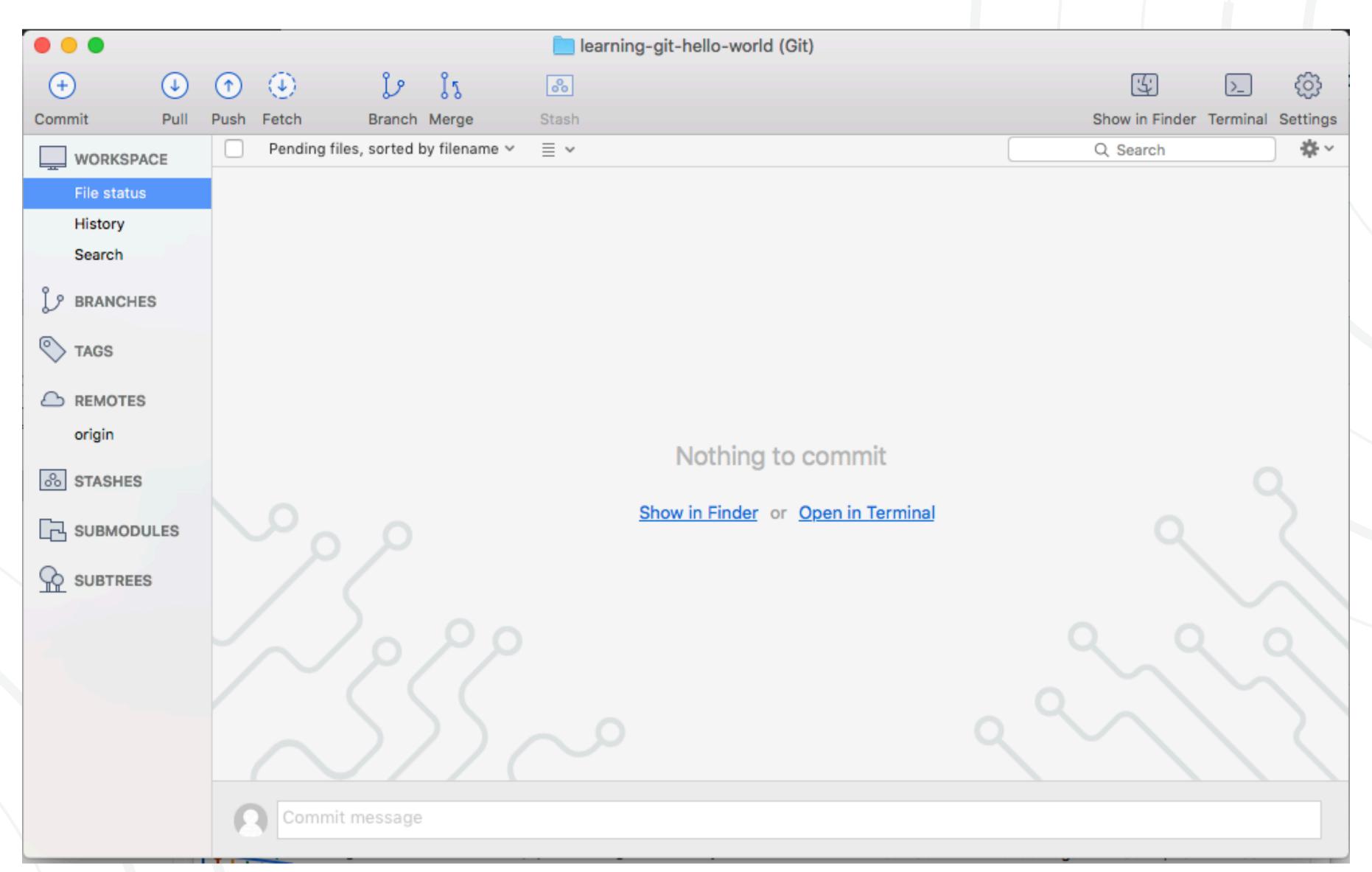




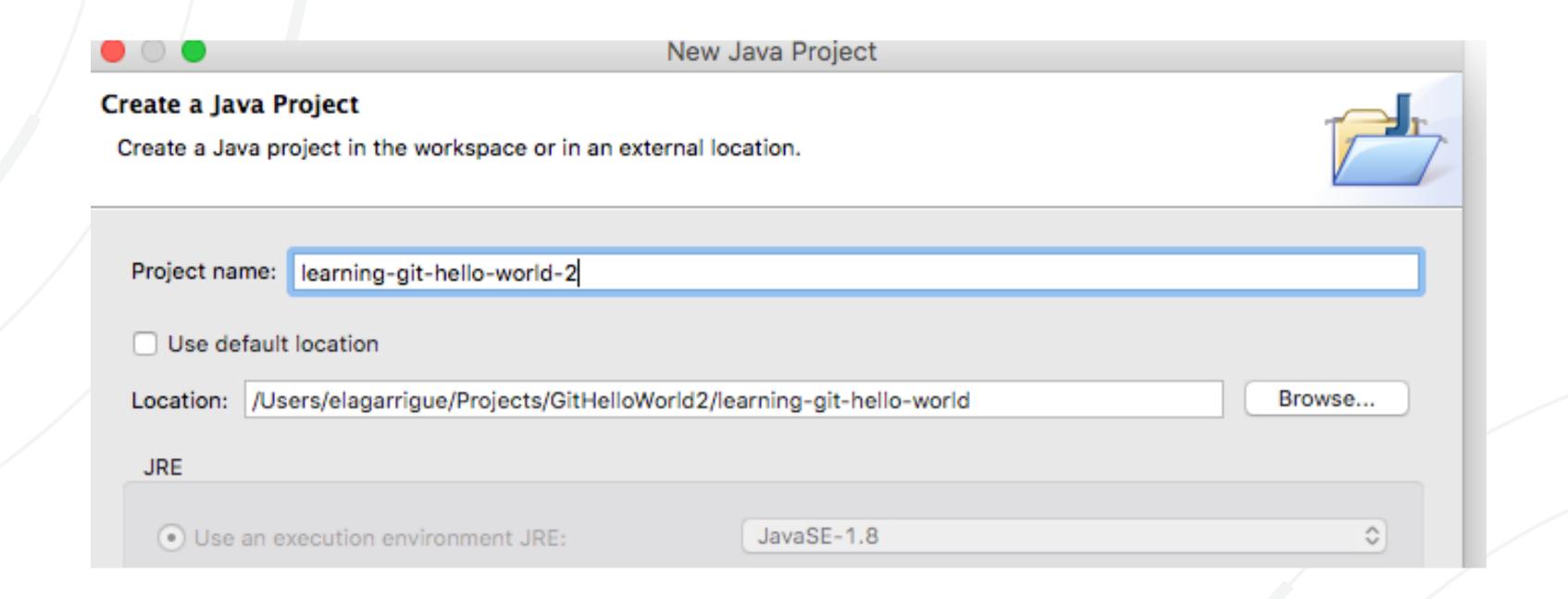




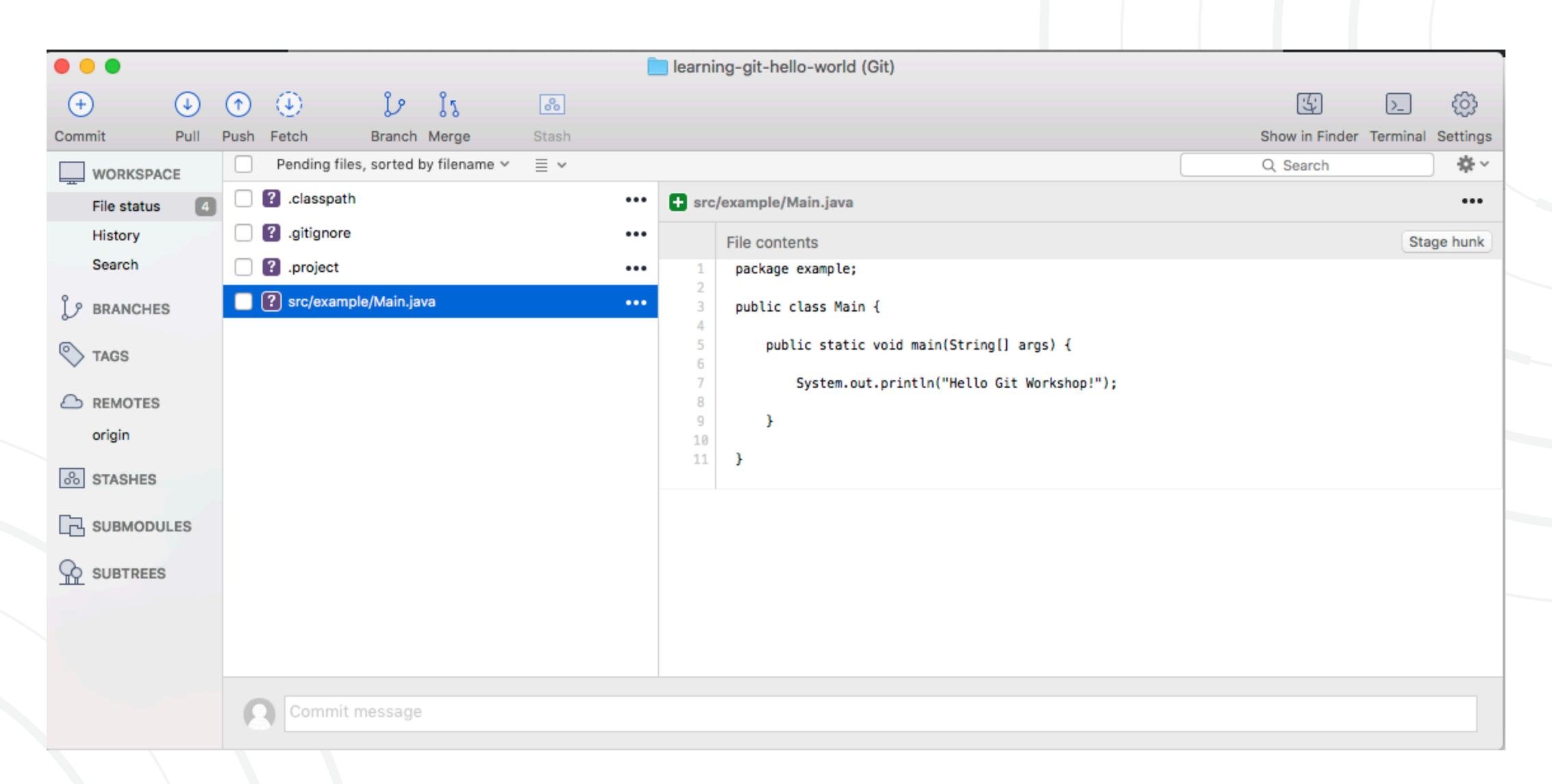




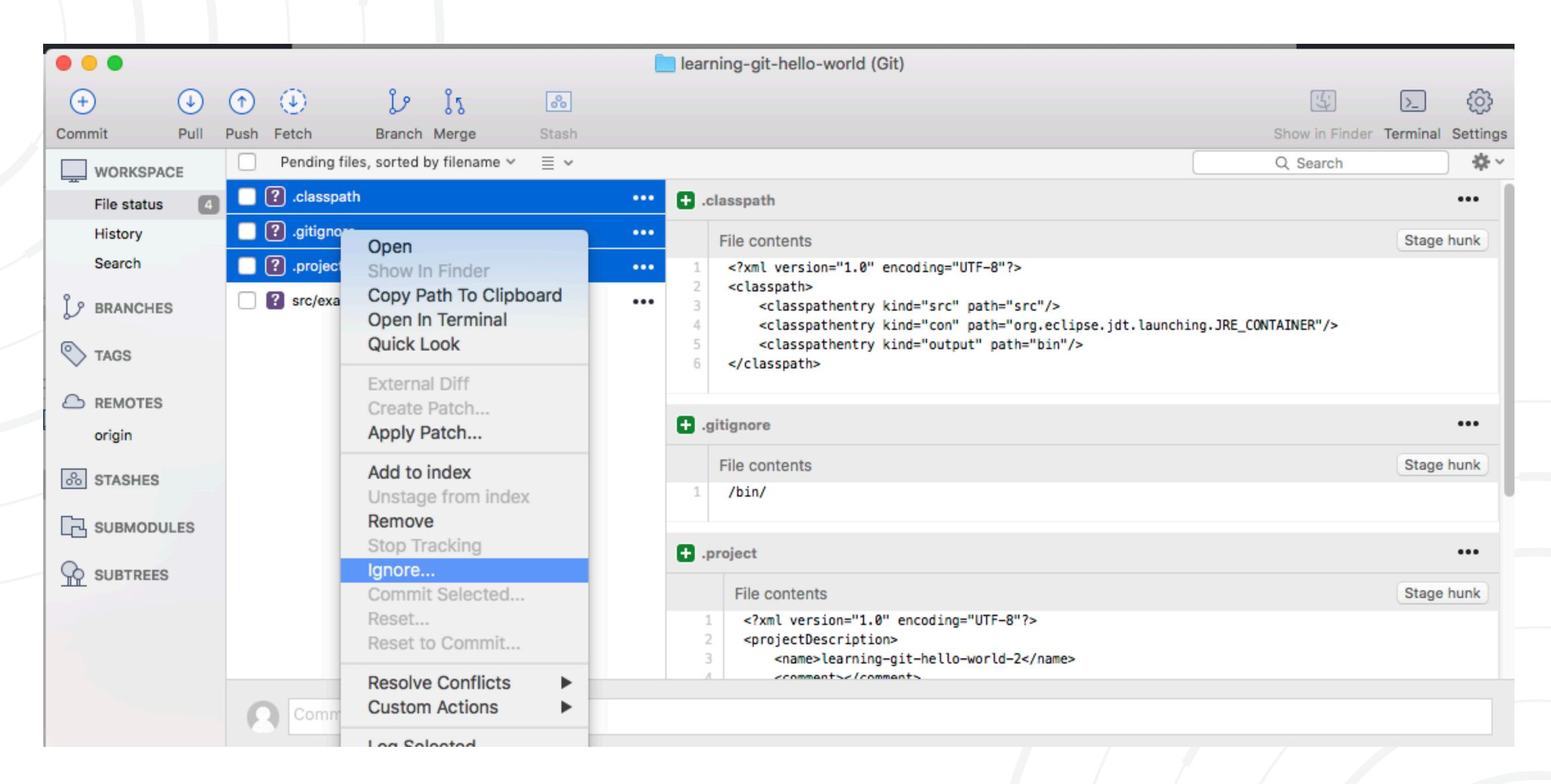




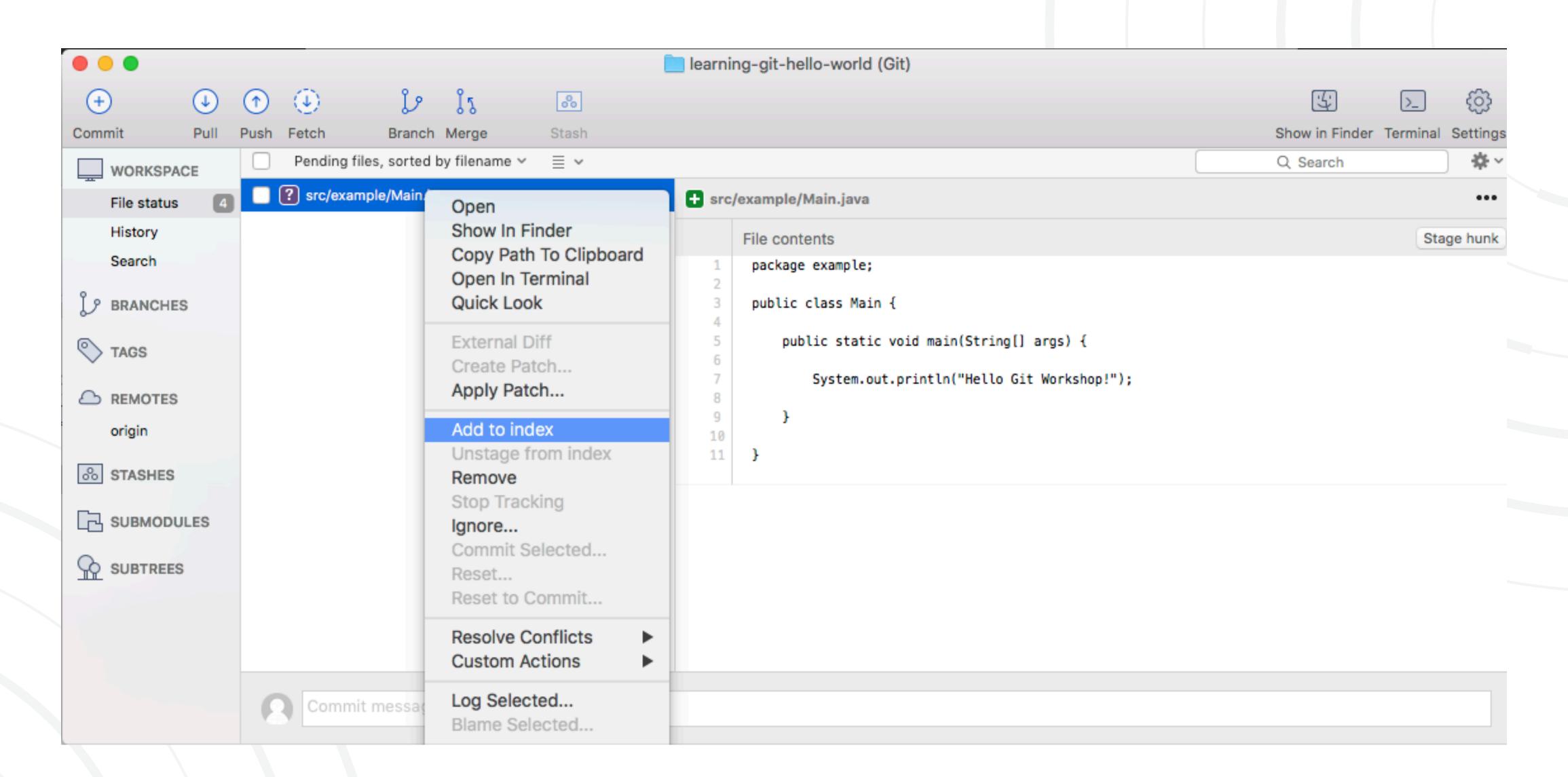




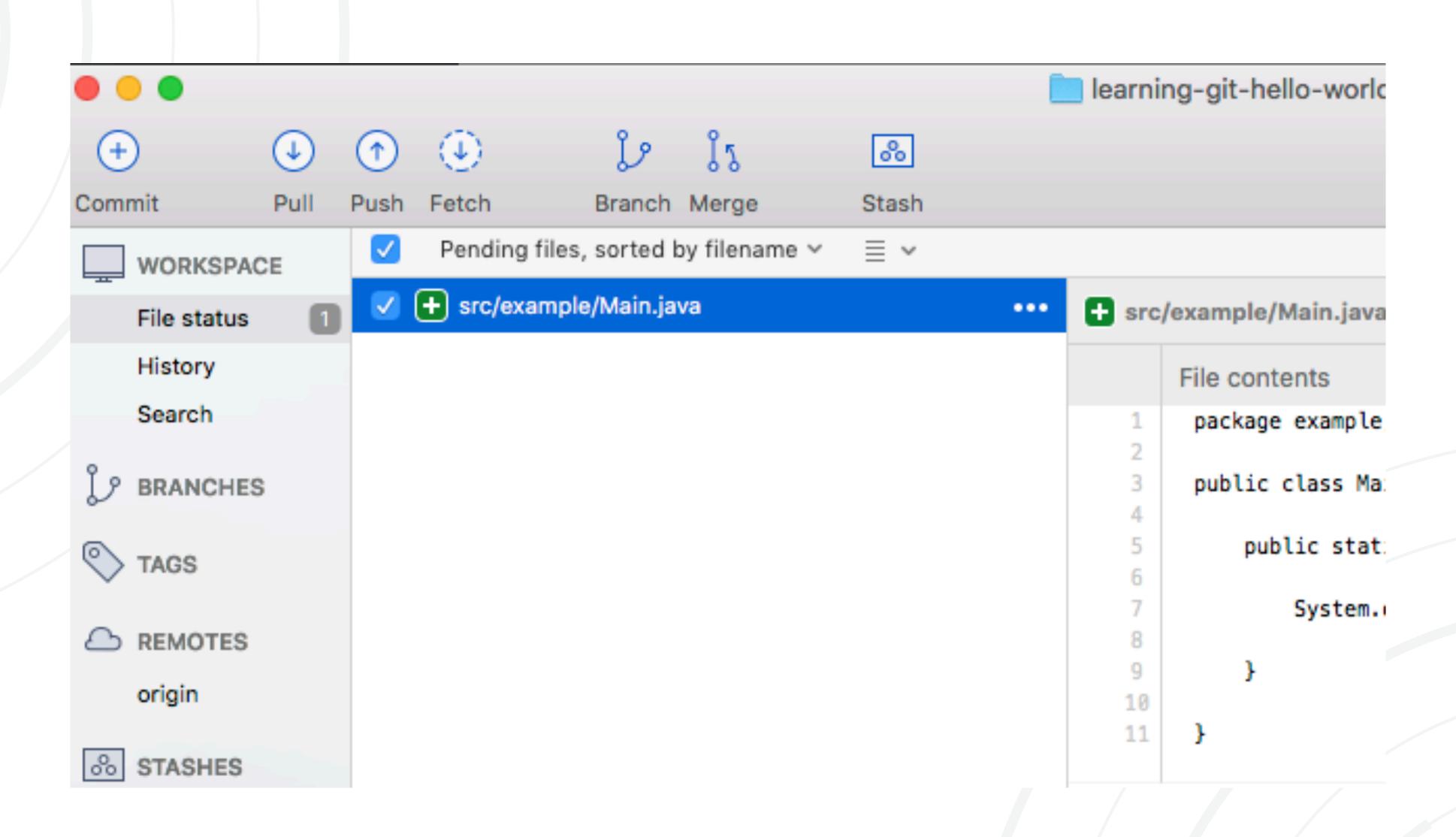




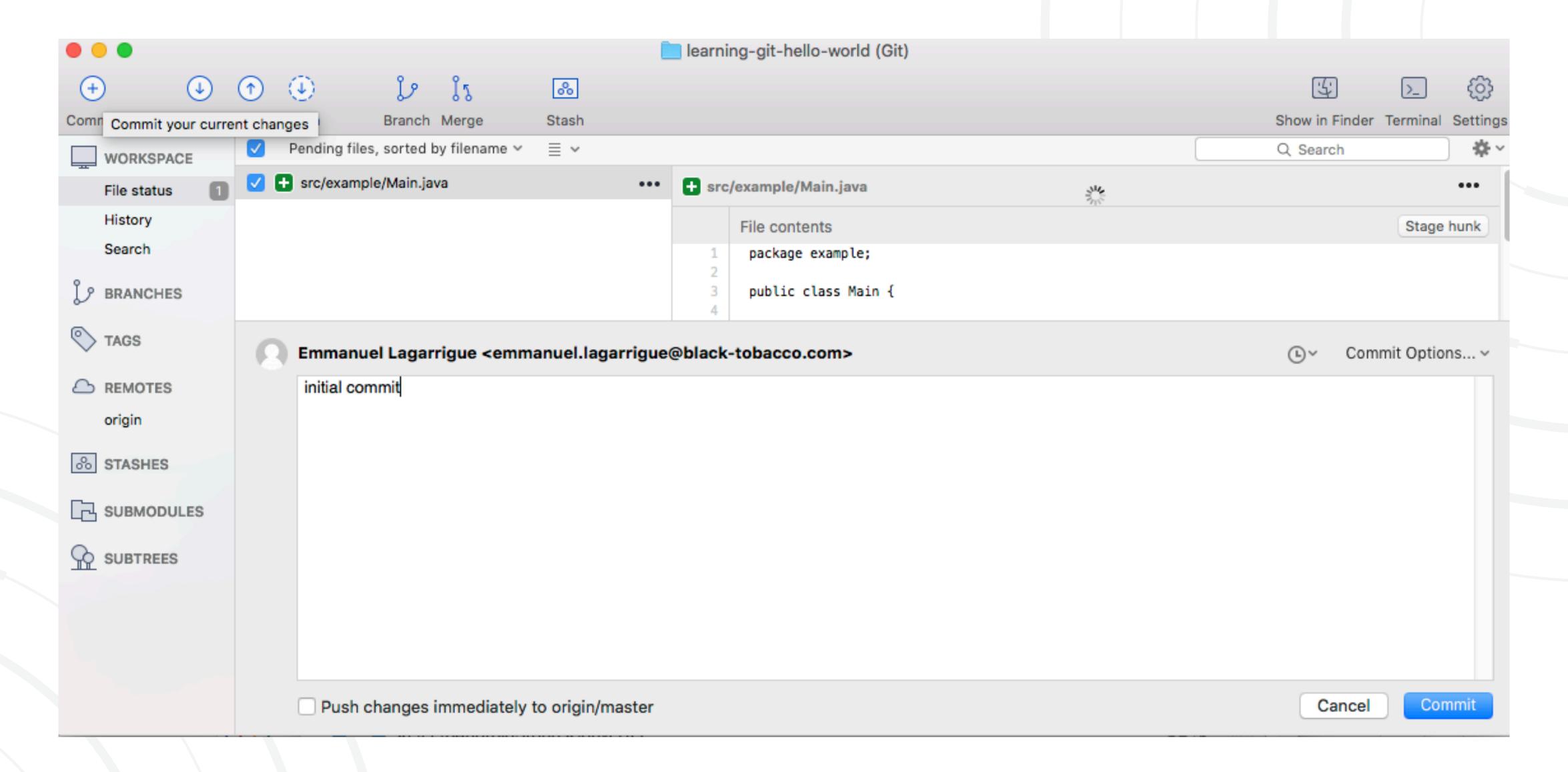






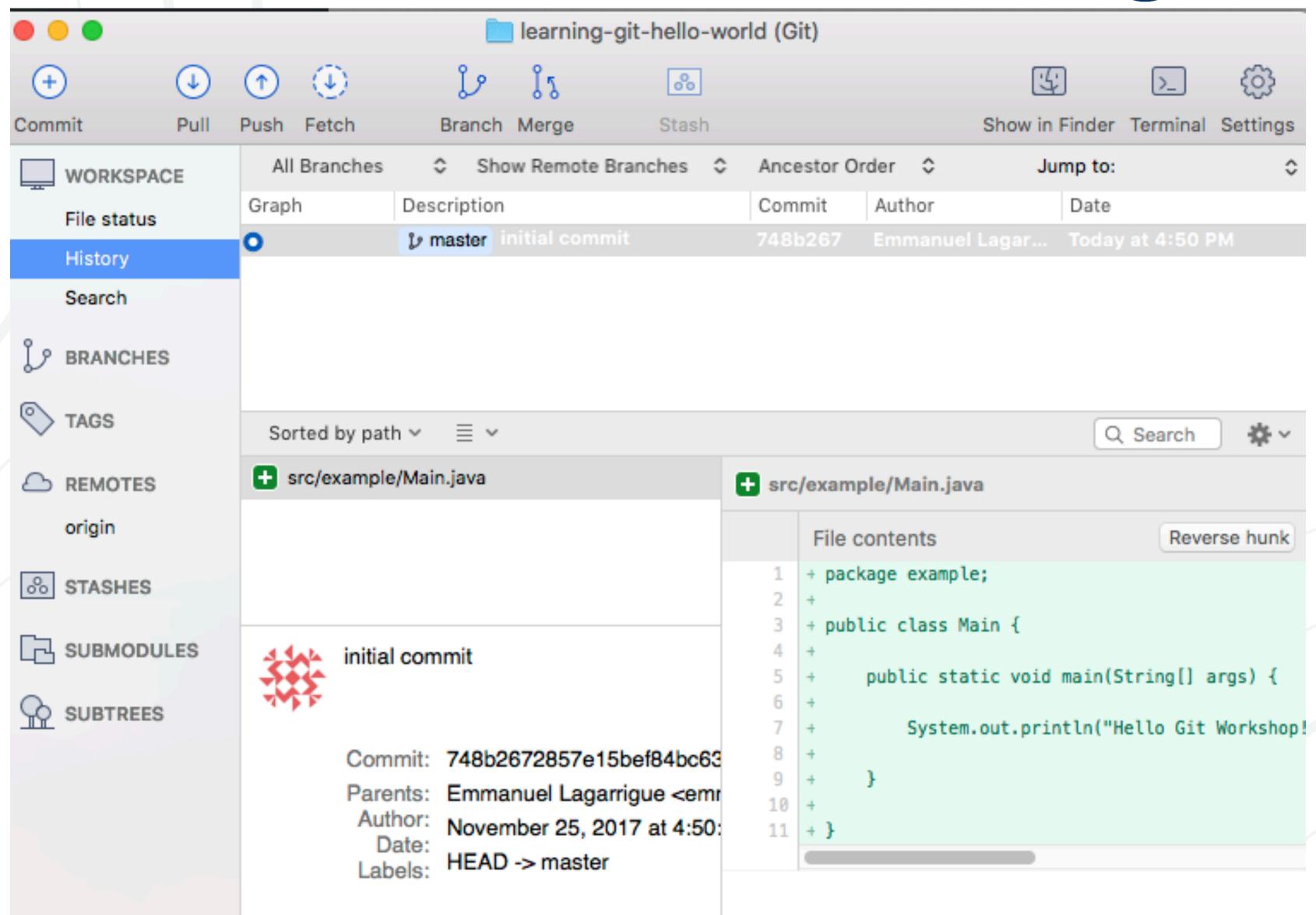




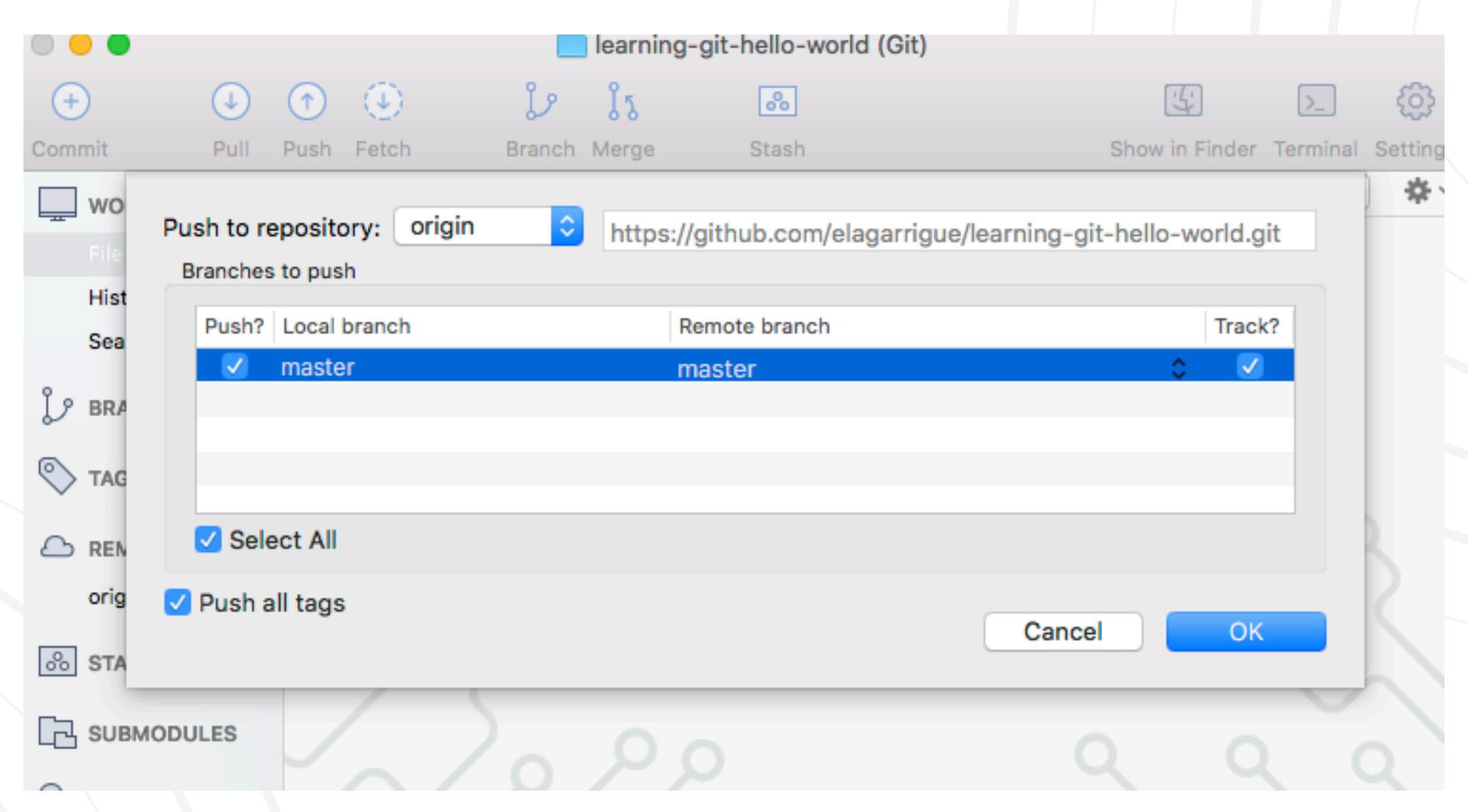


Atlassian



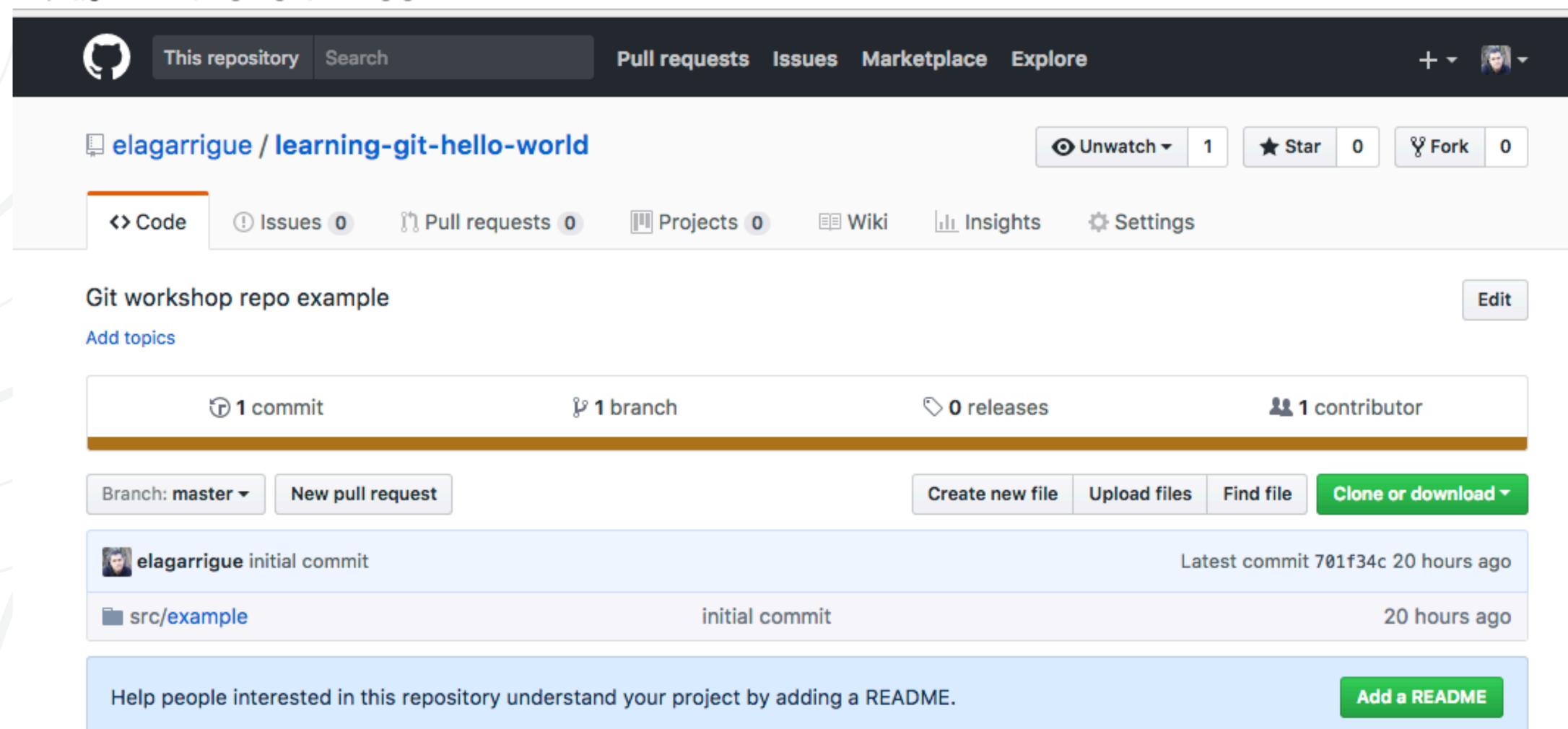




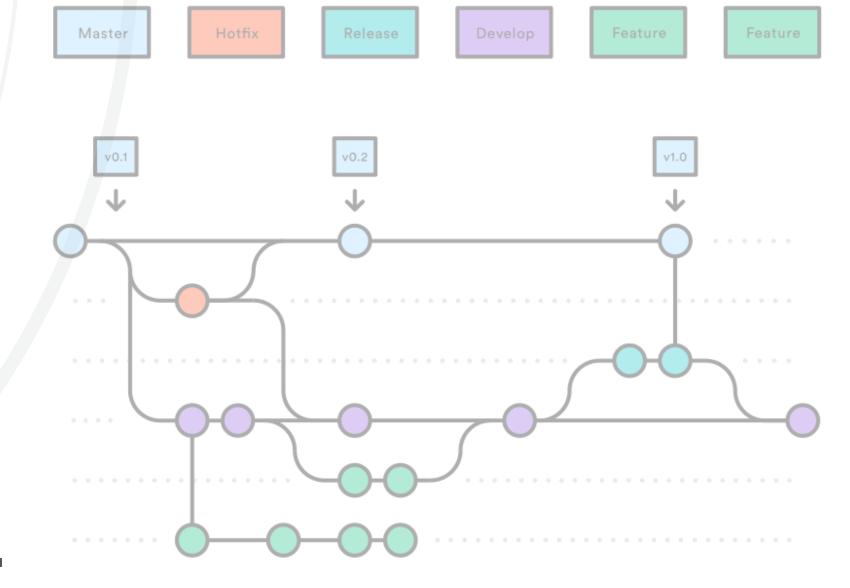




https://github.com/elagarrigue/learning-git-hello-world



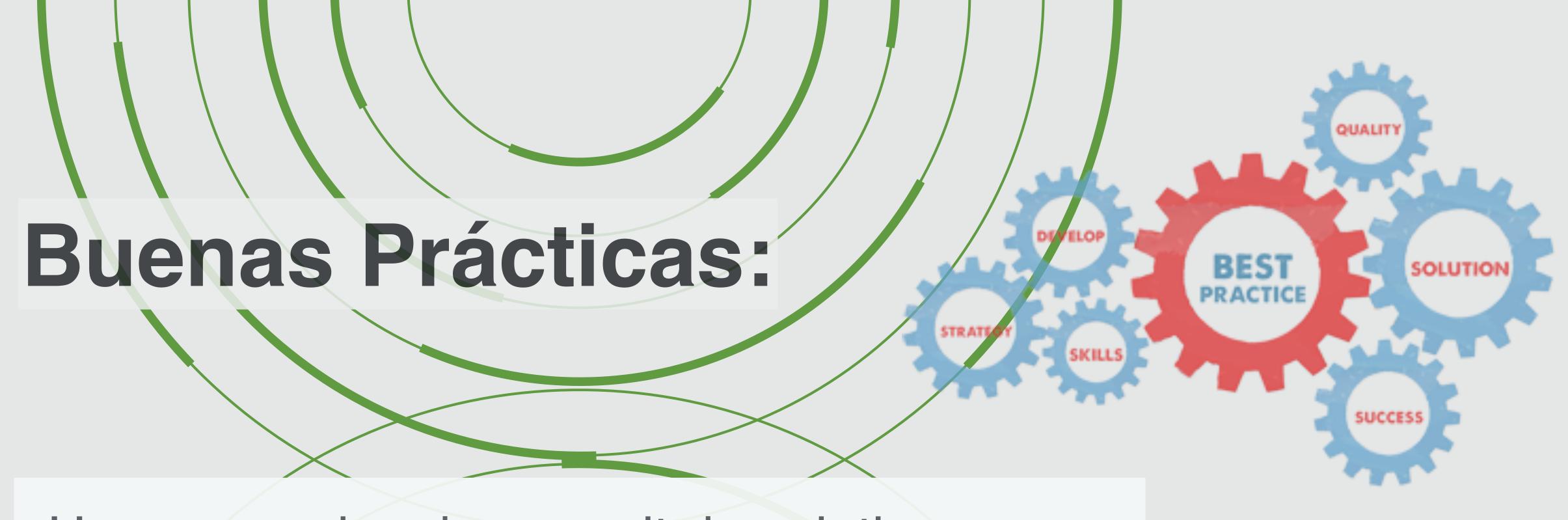
Práctica:



- · Armar equipos de al menos dos alumnos.
- Un miembro del equipo debe crear un programa "Hello World" en su lenguaje de programación favorito. La salida del programa debe ser el string "Probando git".
- Cada miembro debe clonar el brach principal, y modificar el string de salida para que muestre "Probando git con mi_nombre".

Práctica:

- A medida que se van subiendo los cambios ocurrirán conflictos. Debes solucionarse de la siguiente manera:
 - Supongamos que Rick realiza el cambio local "Probando git con Rick" y Morty hace lo mismo en su máquina, "Probando git con Morty".
 - · Si Rick hace push primero, cuando Morty quiera hacer push, git obligará a hacer pull antes, ya que hubo cambios.
 - · Al hacer pull, se mezclará el código y surgirá el conflicto.
 - Debe solucionarlo agregando su nombre al final: "Probando git con Rick y con Morty".



- · Usar mensajes de commit descriptivos
- · Cada commit tiene que ser una unidad lógica

- · Mantener la copia local actualizada
- · Mantener el repositorio actualizado

