EJERCITACIÓN 1

- 1. Qué es HTML, cuando fue creado, cuáles fueron las distintas versiones y cuál es la última?
- **2.** ¿Cuáles son los principios básicos que el W3C recomienda seguir para la creación de documentos con HTML?
- **3.** En las Especificaciones de HTML, ¿cuándo un elemento o atributo se considera desaprobado? ¿y obsoleto?
- **4.** Qué es el DTD y cuáles son los posibles DTDs contemplados en la especificación de HTML 4.01?
- 5. Qué son los metadatos y cómo se especifican en HTML
- 1. HTML es el lenguaje de marcado principal de la World Wide Web. Este tipo de lenguaje se caracteriza por el uso de etiquetas, las cuales ya se encuentran predefinidas. Su diferencia con los lenguajes de programación tradicionales es que estos últimos poseen funciones aritméticas o variables. HTML fue creado en 1990 y desde ese entonces pasó por diferentes versiones:
 - HTML 3.0(1995): se simplifica la estructura del documento para agilizar su edición, donde la declaración explícita de los elementos body, html y head es opcional.
 - HTML 3.2(1997): incorporó los últimos avances de las páginas web desarrolladas hasta 1996, como applets de Java y texto que fluye alrededor de las imágenes.
 - HTML 4.01(1997): desde la publicación de HTML 4.01, el W3C se centró en el desarrollo del estándar XHTML. Por este motivo, en 2004, las empresas Apple, Mozilla y Opera decidieron organizarse en una nueva asociación llamada WHATWG. Debido a la fuerza de las empresas que forman el grupo WHATWG y a la publicación de los borradores de HTML 5.0, en marzo de 2007 el W3C decidió retomar la actividad estandarizadora de HTML, dentro del cual decidió integrar el XHTML.
 - HTML 5(2014): la principal ventaja del nuevo estándar fue la posibilidad de agregar audio y video sin necesidad de usar flash o algún otro reproductor multimedia mediante las etiquetas <audio> y <video>. También incluye la geolocalización de usuarios (debe usarse debidamente) y la creación de figuras 2D con la etiqueta <canvas>.
 - Otro aspecto muy importante de HTML 5 su alta accesibilidad, es decir, se puede acceder desde múltiples dispositivos como computadoras personales, celulares y tablets.

- 2. Los principios básicos para la creación de un documento HTML son:
 - Separar estructura y presentación: la experiencia ha demostrado que separando la estructura de la presentación se reduce el coste de servir a un amplio espectro de plataformas, medios, etc. y se facilitan las revisiones del documento.
 - Considerar la accesibilidad universal a la Web: para hacer la Web más accesible a todos, en especial a aquéllos con discapacidades, los autores deberían considerar cómo pueden representarse sus documentos en diferentes plataformas: navegadores basados en voz, lectores braille, etc.
 Para que los documentos sean correctamente interpretados, los autores deberían incluir en sus documentos información sobre el idioma natural y la dirección del texto, cómo está codificado el documento, entre otros.
 - Ayudar con la representación incremental: Mediante un diseño cuidadoso de las tablas y haciendo uso de las nuevas características de representación incremental, los autores pueden ayudar a los agentes de usuario a representar los documentos más rápidamente.
- 3. Elementos desaprobados y obsoletos.
 - Un elemento es considerado desaprobado cuando el mismo es anticuado debido al surgimiento de estructuras nuevas y corre peligro de pasar a ser obsoleto en una futura versión de HTML.
 - Un elemento es considerado obsoleto cuando ya no se le dará soporte y ya no es definido en la especificación.
- **4.** Una DTD es una declaración del tipo de documento, incluye los elementos que se permiten y sus atributos. La misma se ubica en la primera línea del documento HTML. HTML 4.01 permite declararla de dos formas:
 - Declaración transitoria:
 - <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
 - Declaración estricta:
 - <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">

- **5.** Los Metadatos son elementos HTML que muestran información sobre la propia página web que los contiene. Dicha información es utilizada por los motores de búsqueda.Por lo general, la especificación de metadatos implica dos pasos:
 - 1.Declaración de una propiedad y de un valor para esta propiedad. Esto puede hacerse de dos maneras:
 - Desde dentro de un documento, por medio del elemento META.
 <META name="Author" content="Dave Raggett"> <!--Especificar el autor de un documento-->
 - Desde fuera de un documento, vinculando los metadatos por medio del elemento LINK.
 - 2.Referencia a un perfil en el que se definen la propiedad y sus valores legales. Para designar un perfil, se usa el atributo profile del elemento HEAD. El valor del atributo profile es un URI.

EJERCITACIÓN 2.

Analizar los siguientes segmentos de código indicando en qué sección del documento HTML se colocan, cuál es el efecto que producen y señalar cada uno de los elementos, etiquetas, y atributos (nombre y valor), aclarando si es obligatorio.

- A. <!-- Código controlado el día 12/08/2009 --> Este segmento de código sirve para realizar comentarios sobre el código HTML, los cuales no son visibles por el ordenador. Pueden colocarse en cualquier sección del documento.
- B. <div id="bloque1">Contenido del bloque1</div> Este segmento de código utiliza la etiqueta <div>, la cual sirve para crear secciones o agrupar contenidos se coloca en la sección <body> del documento. Dicha etiqueta no es obligatoria, el atributo id de la misma sirve para darle un nombre único al elemento y tampoco es obligatoria, ya que en caso de no incluirla lo fija el navegador.
- C. Este segmento de código representa una imagen en el documento y se coloca en la sección <body> del documento. La etiqueta que se utiliza es y no es obligatoria, ya que no siempre se quiere insertar una imagen en un documento. Atributos:
 - o src: especifica la URL de la imagen y es obligatorio para el elemento .
 - o alt: define el texto alternativo que describe la imagen y no es obligatorio.
 - o id: asigna un nombre al elemento y no es obligatorio.
 - o name: Obsoleto en HTML 5, en su lugar se usa id.
 - width: especifica el ancho de la imagen en píxeles CSS en HTML5 y no es obligatorio.
 - height: representa sa altura de la imagen en píxeles CSS en HTML5 y no es obligatorio.
 - o longdesc: descripción que complementa al texto de alt. No es obligatorio.
- D. <meta name="keywords" lang="es" content="casa, compra, venta, alquiler " /> <meta http-equiv="expires" content="16-Sep-2019 7:49 PM" />

Los elementos meta se colocan en la sección <head> del documento y se utilizan para proveer metadatos. Atributos:

- o name: especifica el nombre del metadato. Obligatorio si no está presente http-equiv.
- o lang: especifica el idioma del documento.
- o content: brinda el valor asociado con name o con http-equiv. Es obligatorio sólo si está presente alguno de los atributos propiamente dichos (name, http-equiv).
- http-equiv: provee un encabezado HTTP para la información del atributo content. Obligatorio si no está presente name.

E. Resumen HTML

Este segmento de código define un hyperlink, el que es utilizado para ir de una página web a otra. Se ubica en la sección <body></body> del documento HTML. Atributos:

- href: es el más importante y obligatorio. Especifica el URL de la página a la que el link nos lleva.
- o type: especifica el tipo de medio de la ruta enlazada, no es obligatorio.
- hreflang: especifica el lenguaje del documento enlazado, no es obligatorio.
- o charset: especifica el charset del documento enlazado, no es obligatorio y ya no está disponible en HTML5.
- rel: especifica la relación entre el documento actual y el documento enlazado.
 No es obligatorio.

```
F.
<caption align="top"> Título </caption>
   
   A
   B
   C
  1º
    
    
    
  2º
    
    
    
  </table
```

Agustín Yurescia - Leg 42683

Se utiliza para crear una tabla en el documento HTML y se ubican en la sección <body></body> Atributos:

- width: especifica el ancho de la tabla y no es obligatorio. Se encuentra obsoleto en HTML5.
- o summary: especifica un resúmen del contenido de una tabla y no es obligatorio. Se encuentra obsoleto en HTML5.

<aption></caption> Es la etiqueta que contiene el título de una tabla y se coloca antes del encabezado de la misma. No es obligatorio.

o align: es el atributo para definir la alineación del título de la tabla. No es obligatorio.

Se utilizan para definir el final y el comienzo de una fila de una tabla.
Obligatorio.

Se utilizan para representar celdas de la fila de encabezado de la tabla. Es decir, la primera fila de la tabla.

Se utiliza para definir el comienzo y el final del contenido de una celda. Obligatorio.

EJERCITACIÓN 3

En cada caso, explicar las diferencias entre los segmentos de código y sus visualizaciones:

A.

Código	Acción
Click aquí para ir a Google	Al hacer click abrirá Google en la misma ventana
<a <br="" href="http://www.google.com.ar">target="_blank">Click aquí para ir a Google	Al hacer click abrirá google en una ventana nueva.
<a <br="" href="http://www.google.com.ar">type="text/html" hreflang="es" charset="utf-8" rel="help">	Al hacer click abrirá Google en la misma ventana. Los atributos que posee la etiqueta son solo informativos.
Click aquí para ir a Google	Al hacer click se abrirá el index de la página web actual.
Click aquí para volver arriba	Al hacer click nos llevará a la parte del documento HTML en donde se encuentra el elemento
	Declara un destino de enlace en el documento HTML, al cual podremos hacer referencia de la misma forma que en el ejemplo anterior.

В.

Código	Acción
<img <br="" alt="imagen1" src="im1.jpg"/> /> Click aquí</a 	Se muestra una imágen (im1.jpg) y debajo de ella la frase "Click aquí", que al hacerle click abrirá Google.
 Click aquí</img </a 	Se muestra una imágen (im1.jpg), que al hacerle click abrirá Google. Debajo de la misma aparece la frase "Click aquí"
Click aquí</img </a 	Se muestra una imágen (im1.jpg) y debajo de la misma aparece la frase "Click aquí". Al hacerle click tanto a la imagen como a la frase, se abrirá Google.

<a< th=""></a<>
href="http://www.google.com.ar"> <img< td=""></img<>
src="im1.jpg" alt="imagen1" /> <a< td=""></a<>
href="http://www.google.com.ar">Click
aquí

Se muestra una imágen (im1.jpg) y debajo de la misma aparece la frase "Click aquí". Al hacerle click tanto a la imagen como a la frase, se abrirá Google.

C.

Código	Acción
 xxxx yyy zzz 	El navegador mostrará: • xxx • yyy • zzz
<pre> xxx yyy zzz </pre>	El navegador mostrará: 1. xxx 2. yyy 3. zzz
<pre> xxx value="2">yyy value="3">zzz </pre>	El navegador mostrará: 1. xxx 2. yyy 3. zzz
 1. xxx 2. yyy 3. zzz	El navegador mostrará: 1. xxx 2. yyy 3. zzz

D.

Código	Acción	
Columna 1 Columna 2	El navegador mostrará una tabla como la siguiente	
	Columna 1	Columna 2
Celda 1 Celda 2	Celda 1	Celda 2
	Celda 3	Celda 4
Celda 3 Celda 3 Celda 4	En realidad	, sin bordes
<div align="center">Colum na1</div>	El navegador mostrará una tabla como la siguiente	
<div align="center">Columna</div 	Columna 1	Columna 2
2	Celda 1	Celda 2
	Celda 3	Celda 4
Celda 1 Celda 2 Celda 3 Celda 3	En realidad	, sin bordes

E.

Código	Acción
<caption> Título </caption> >>>>>><	El navegador mostrará una tabla como la siguiente: Título En realidad, sin bordes
<div align="center">Título</div>	El navegador mostrará una tabla como la siguiente: Título En realidad, sin bordes

F.

Código	Acción
<div< td=""><td>El navegador mostrará una tabla como la siguiente:</td></div<>	El navegador mostrará una tabla como la siguiente:
align="center">Título	Título
rowspan="2"	
bgcolor="#dddddd"> <	En realidad, sin bordes
	El navegador mostrará una tabla como la siguiente:
align="center">Título	Título
	En realidad, sin bordes

G.

Código	Acción
<div align="center">Título</div> ctd>	El navegador mostrará una tabla como la siguiente: Título En realidad, los bordes separados
<div align="center">Título</div> >td rowspan="2"> >td> <	

н.

Código	Acción
<form action="procesar.php" id="form1" method="post" name="form1" target="_blank"> <fieldset> <legend>LOGIN</legend> Usuario: <input id="usu1" name="usu1" type="text" value="xxx"/> Clave: <input id="clave1" name="clave1" type="password" value="xxx"/> </fieldset> <input id="boton1" name="boton1" type="submit" value="Enviar"/> </form>	Dicho código crea un form, recuadrado con el título login. En dicho formulario se solicita usuario y contraseña y finalmente se posee un botón enviar. Tanto usuario como contraseña ya tienen el valor de xxx. El botón enviar dispara el método procesar.php.
<pre><form action="" id="form2" method="get" name="form2" target="_blank"> LOGIN <label>Usuario: <input id="usu2" name="usu2" type="text"/></label> <label>Clave: <input id="clave2" name="clave2" type="text"/></label> <input id="boton2" name="boton2" type="submit" value="Enviar"/> </form></pre>	Dicho código crea un form, igual al anterior, pero sin el recuadro y sin los valores xxx de usuario y contraseña. El botón enviar no dispara ninguna acción.
<pre><form action="mailto:xx@xx.com" enctype="text/plain" id="form3" method="p ost" name="form3" target="_blank"> <fieldset> <legend>LOGIN</legend> Usuario: <input id="usu3" name="usu3" type="text"/> Clave: <input id="clave3" name="clave3" type="password"/> </fieldset> <input id="boton3" name="boton3" type="reset" value="Enviar"/> </form></pre>	Dicho código crea un form idéntico al primero pero el botón enviar, al apretarlo, borra los valores de usuario y contraseña.

ı.

Código	Acción
<label>Botón 1 <button id="boton1" name="boton1" type="button"> CLICK AQUÍ</button></label>	Dicha porción de código muestra un botón que es una imágen, con la leyenda "CLICK AQUÍ" debajo.
<label>Botón 2 <input id="boton2" name="boton2" type="button" value="CLICK AQUÍ"/> </label>	Dicha porción de código muestra un botón con la leyenda "CLICK AQUÍ".

J.

Código	Acción
<label><input id="X" name="opcion" type="radio" value="X"/>X</label> <label><input id="Y" name="opcion" type="radio" value="Y"/>Y</label>	Dicha porción de código muestra dos radio buttons X e Y. Pero ambos tienen el mismo atributo name, lo cual traerá problemas.
< abel> <input id="X" name="opcion1" type="radio" value="X"/> X < abel> <input id="Y" name="opcion2" type="radio" value="Y"/> Y	Dicha porción de código muestra dos radio buttons X e Y como los anteriores. En este caso, los labels tienen distinto valor del atributo name.

K.

Código	Acción
<select name="lista"> <optgroup label="Caso 1"> <option>Mayo</option> <option>Junio</option> </optgroup> <optgroup label="Caso 2"> <option>Mayo</option> <option>Junio</option> </optgroup> </select>	Dicha porción de código mostrará un botón que al clickear sobre él desplegará una lista de opciones. Mayo Caso 1 Mayo Junio Caso 2 Mayo Junio Junio
<select multiple="multiple" name="lista[]"> <optgroup label=" Caso 1"> <option>Mayo</option> <optgroup> <optgroup label=" Caso 2"> <option>Mayo</option> <option>Mayo</option> <option>Junio</option> <option>Junio</option> </optgroup> </optgroup></optgroup></select>	Dicha porción de código mostrará un lista de opciones ya desplegada, en la cual se podrá navegar por la misma con una barra lateral deslizante. Caso 1 Mayo Junio Caso 2