



EXAMEN FINAL – LAB 3 - TUP

1- C# Estructura de Datos **35%**

a- Cree una clase entidad C# **"ItemArticulo"** con los atributos:

Código (int)

Nombre (string)

Precio (double)

Cantidad (int)

Genere las correspondientes propiedades públicas y/o métodos get/set

b- Cree una segunda Clase **"Ticket"** la cual contendrá el método **main** para la ejecución del programa, además declare 2 variables globales un List de Objetos ItemArticulo y un array **"articulos"** de 10 filas por 3 columnas (código, nombre, precio) con el siguiente contenido:

100	Gaseosa	120
150	Fideos	50
200	Arroz	60
250	Harina	55
300	Lavandina	70
350	Café	200
400	Azúcar	120
450	Yerba	80
500	Te	90
550	Docena de Huevos	160

Codifique un programa que solicite un código de un artículo, busque el código en el array, en caso de que el código no exista emitir el mensaje **"El código ingresado no existe, intente nuevamente"** y vuelva a solicitar el código. Si el código existe solicite al usuario que indique la cantidad de artículos, posteriormente cree una instancia de la clase ItemArticulo y asigne la información correspondiente recuperando la misma del array de artículos. Agregue la instancia del artículo al List de objetos. Repita este proceso hasta que el usuario indique que no quiere continuar cargando artículos, para ello al finalizar la carga de un artículo deberá preguntar **"Desea cargar un nuevo artículo. Ingrese Si para continuar con la carga o presione otra tecla para salir"**.

Al finalizar la carga de los artículos, muestre los mismos por consola y el correspondiente **total** facturado.



Codigo	Articulo	Precio	Cantidad	Subtotal
XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX
XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX
XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX

.....

TOTAL: XXXXX

2- Lectura XML – Escritura de Archivos **20%**

Codifique un programa que pueda realizar la lectura del XML almacenado en el archivo proveedores.xml, proceda a leer cada uno de los elementos Proveedor y sus nodos hijos y ejecute la escritura de los valores leídos en un archivo **"proveedores.txt"** que posea el siguiente formato:

Id	codigo	cuit	razonSocial	telefono	domicilio	saldo
-----------	---------------	-------------	--------------------	-----------------	------------------	--------------

Donde los campos deben separarse por tabulaciones y las filas por saltos de linea.

3- Lectura Archivos y Escritura XML **20%**

Codifique un programa que pueda realizar la lectura del archivo **"proveedores.txt"** generado en el punto anterior, proceda a leer cada uno de las filas del archivo con sus respectivas celdas y escriba el siguiente XML con los datos obtenidos:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<root>
  <list>
    <Proveedor id="XXX" codigo="XXX" cuit="XXX" razonSocial="XXX" saldo="">
      <contacto>
        <telefono>XXXXXX</telefono>
      </contacto>
      <domicilio>
        <domicilio>XXXXXX</domicilio>
      </domicilio>
    </Proveedor>
    .....
    ....
    .....
  </list>
</root>
```



4- ASP NET **25%**

Codifique el siguiente Formulario. Tipografía Verdana, Tamaño tipografía 12px

Administrar Artículo

Articulo	<input type="text"/>
Codigo Barras	<input type="text"/>
Porcentaje Descuento	<input type="text"/>
Rubro	<input type="text" value="Alimentos"/>
Vencimiento	<input type="radio"/> Corto Plazo <input type="radio"/> Largo Plazo
Precio	<input type="text"/>
En Promocion	<input type="checkbox"/>
<input type="button" value="Guardar"/>	

Administrar Artículo

Articulo
Codigo Barras
Porcentaje Descuento
Rubro
Vencimiento
Precio
En Promocion

- Codifique el formulario en una página llamada articuloASP.aspx haciendo uso únicamente de controles de servidor ASP, para el caso de Codigo de Barra, Rubro y Vencimiento cree controles de usuario personalizados (.ascx).

- Los controles deben incluir las siguientes validaciones en el formulario:

Los campos Articulo, codigo de barras, porcentaje de descuento son requeridos

El código de barras debe tener 7 dígitos. (5%)

- Mediante el uso de C# al hacer click sobre botón Guardar, capture la información del formulario de la tabla superior y muestre los datos cargados en la segunda tabla inferior. Respete el diseño básico de la pantalla.