



EXAMEN FINAL – LAB 3 - TUP

1- C# Introducción - Estructura de Datos **30%**

- a- Cree una clase entidad C# **“ItemArticulo”** con los atributos:
- Código (int)
 - Nombre (string)
 - Precio (double)
 - Cantidad (int)

Genere las correspondientes propiedades públicas y/o métodos get/set

- b- Cree una segunda Clase **“Ticket”** la cual contendrá el método **main** para la ejecución del programa, además declare 2 variables globales un List de Objetos ItemArticulo y un array **“articulos”** de 10 filas por 3 columnas (código, nombre, precio) con el siguiente contenido:

100	Gaseosa	120
150	Fideos	50
200	Arroz	60
250	Harina	55
300	Lavandina	70
350	Café	200
400	Azúcar	120
450	Yerba	80
500	Te	90
550	Docena de Huevos	160

Codifique un programa que solicite un código de un artículo, busque el código en el array, en caso de que el código no exista emitir el mensaje **“El código ingresado no existe, intente nuevamente”** y vuelva a solicitar el código. Si el código existe solicite al usuario que indique la cantidad de artículos, posteriormente cree una instancia de la clase ItemArticulo y asigne la información correspondiente recuperando la misma del array de artículos. Agregue la instancia del artículo al List de objetos. Repita este proceso hasta que el usuario indique que no quiere continuar cargando artículos, para ello al finalizar la carga de un artículo deberá



preguntar “Desea cargar un nuevo artículo. Ingrese Si para continuar con la carga o presione otra tecla para salir”.

Al finalizar la carga de los artículos, muestre los mismos por consola y el correspondiente total facturado.

Codigo	Articulo	Precio	Cantidad	Subtotal
XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX
XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX
XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX
.....				
TOTAL:				XXXXX

2- XML – Escritura de Archivos **20%**

Codifique un programa que pueda realizar la lectura del XML almacenado en el archivo proveedores.xml, proceda a leer cada uno de los elementos Proveedor y sus nodos hijos y ejecute la escritura de los valores leídos en un archivo “proveedores.txt” que posea el siguiente formato:

Id	codigo	cuit	razonSocial	telefono	domicilio	saldo
-----------	---------------	-------------	--------------------	-----------------	------------------	--------------

Donde los campos deben separarse por **tabulaciones** y las filas por **saltos de linea**.

3- JSON **20%**

Leer JSON

Ejecute la lectura de un JSON, obtenido desde la URL

<http://179.43.113.170:8082/test/autos.json>

Codifique las clases necesarias para mapear el JSON en los objetos correspondientes y muestre por la consola todos los atributos de cada automovil

Al terminar la lectura indique cuál de todos los autos es el más caro.



- 4- Cree un sitio WEB y codifique el siguiente formulario en una página llamada **productos.aspx** haciendo uso para los elementos del formulario (cajas de texto, combos, radio buttons, etc) únicamente de controles de servidor **ASP**, para el caso de Rubro, Tipo y Categoría Venta, cree controles de usuario personalizados (**.ascx**). Al presionar un botón **Guardar** capture la información cargada mediante C# y muestre la misma en una tabla inferior al formulario. **20%**

Denominación	<input type="text"/>
Rubro	Alimentos ▼
Tipo	<input type="radio"/> Con Vencimiento <input type="radio"/> Sin Vencimiento
Stock Actual	<input type="text"/>
Categoría Venta	<input type="checkbox"/> Por Mayor <input type="checkbox"/> Por Menor
Descripción	<div></div>

NOTA: Valores para Rubro: Alimentos, Limpieza, Electronica

- 5- Realice las siguientes validaciones y funcionalidades de formulario
- Todos los campos son obligatorios. **(5%)**
 - El stock debe estar en el rango de 0 a 10000. **(5%)**
 - Si se selecciona la opción Tipo **Con Vencimiento** debe hacerse visible una nueva caja de texto debajo de Tipo la cual permitirá ingresar la fecha de vencimiento del producto. Si se selecciona Sin Vencimiento debe hacerse invisible nuevamente. **(15%)**

Fecha Vencimiento

- 6- Agregue un segundo botón al formulario con la leyenda **“Sesion”** al presionar el botón y si todas las validaciones anteriores son correctas codifique una función C# que primero almacene los datos del formulario en la Session de usuario y posteriormente envíe los datos a una página llamada resultadoASP.aspx donde se recuperen los valores almacenados de la Session y se muestren por pantalla. **(10%)**