



HISTORIA DE USUARIO

Código: HU001

Usuario: Jugador

Nombre de Historia de Usuario: Construcción del escenario y ubicación de game objects

Prioridad: Alta

Riesgo de desarrollo: Alta

Estimación: 2 hora

Iteración asignada: 1

Responsable: Agustina A. Córdoba

Descripción:

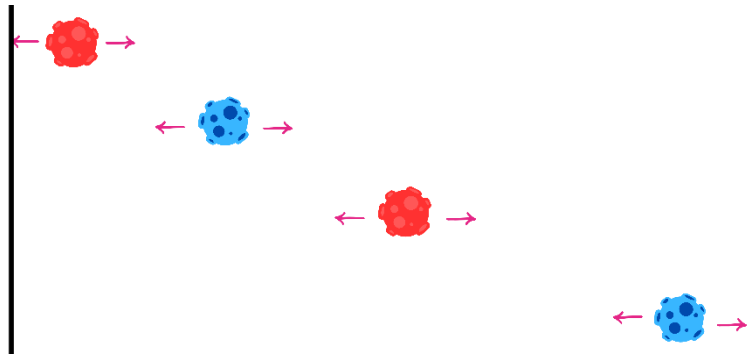
Como jugador quiero poder observar en el escenario la ubicación y movimiento de mi personaje , la nave y todos los asteroides para poder determinar mi estrategia de juego.

Criterios de aceptación

El jugador se puede mover en 2 posiciones



Los asteroides se mueven de izquierda a derecha



La nave se mueve de izquierda a derecha



Observación:

