

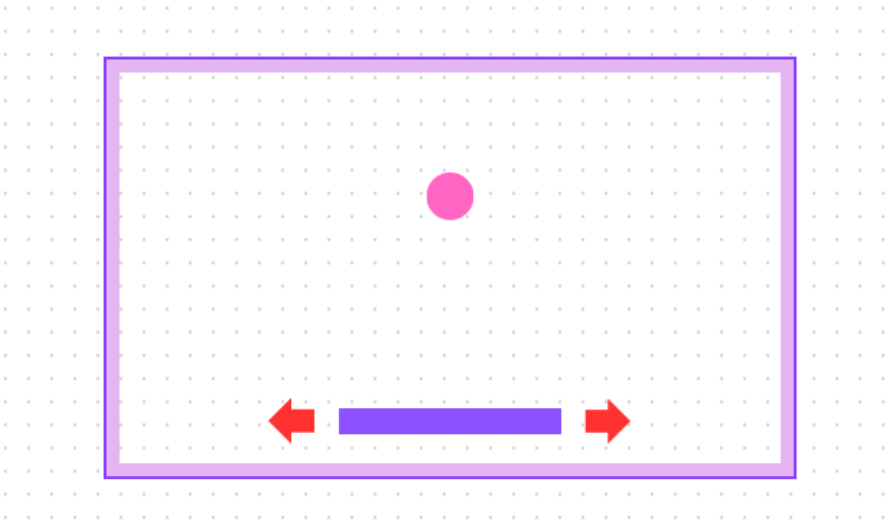
# JUEGO PELOTA

## HISTORIAL DE USUARIO 01

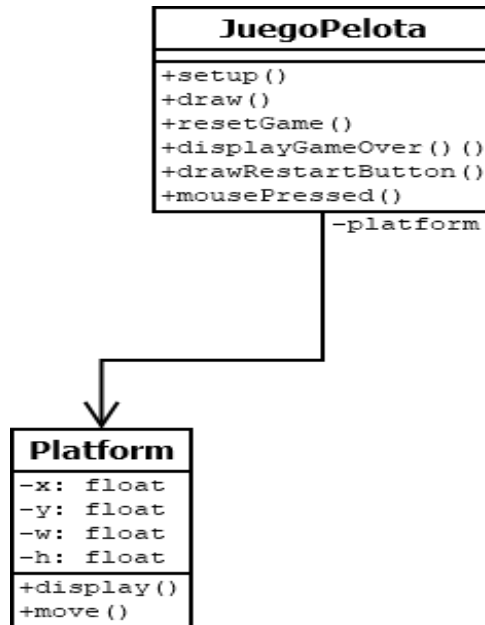
Como jugador quiero que la plataforma se mueva de izquierda a derecha para que pueda interactuar con la pelota.

Historia	Entrada	Proceso	Salida
01	Teclas de izquierda ( ← ) a derecha ( → )	Detectar entrada de teclado	Mueva la plataforma

## BOCETOS DE PANTALLA



## DISEÑO



## IMPLEMENTACIÓN

Para H01:

- ☐ Crear la clase y sus variables
- ☐ Crear método `display()`
- ☐ Crear método `move()`
- ☐ Asociar la clase "Platform" a la clase main "JuegoPelota"

## CRITERIOS DE ACEPTACIÓN

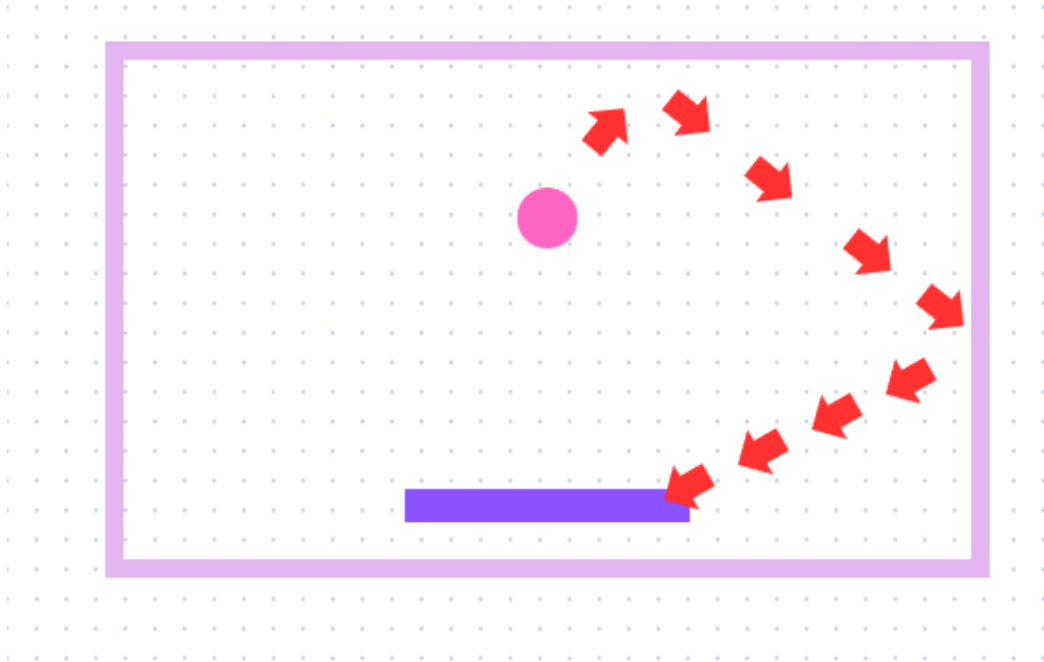
- ☐ Que la paleta aparezca en el lienzo
- ☐ Que se pueda mover de izquierda a derecha

## HISTORIAL DE USUARIO 02

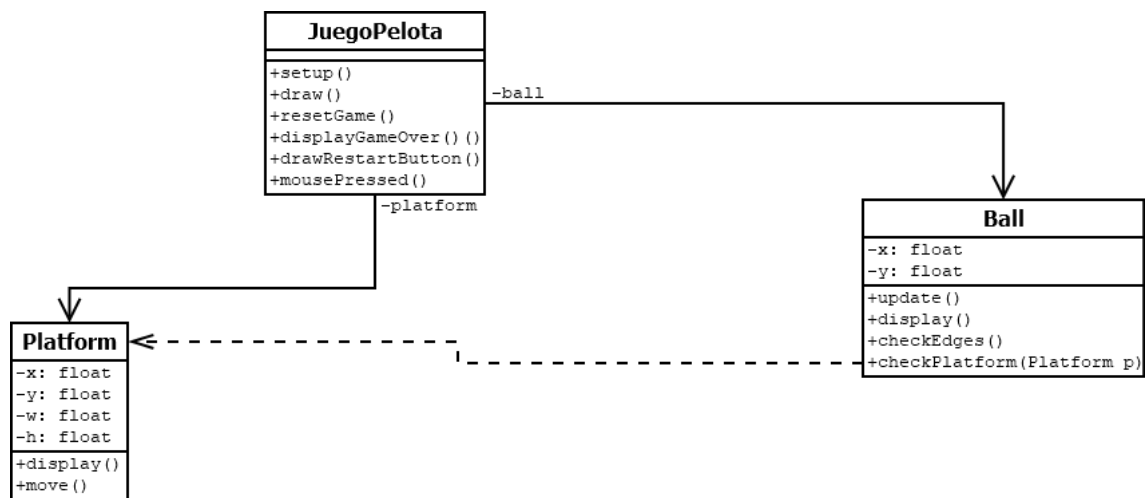
Como jugador quiero que la pelota rebote a lo ancho y largo del lienzo para que pueda interactuar con la plataforma.

Historia	Entrada	Proceso	Salida
<b>02</b>	Posición en "x" e "y" Dirección en "x" e "y"	Sumar o restar las posiciones y direcciones cuando se traspasen del lienzo	Rebote a lo largo y ancho del lienzo

## BOCETOS DE PANTALLA



## DISEÑO



## IMPLEMENTACIÓN

Para H02:

Lista de tareas

- ☐ Crear la clase y sus variables
- ☐ Crear método display()

## Documento Técnico del Juego

- ☐ Crear método para actualizar la direccion
- ☐ Crear un método que chequee si la pelota salió o no del lienzo
- ☐ Crear método checkPlatform() que recibe parámetros de la clase "Platform"
- ☐ Asociar la clase "Ball" a la clase main "JuegoPelota"

## CRITERIOS DE ACEPTACIÓN

- ☐ Que la pelota aparezca en el lienzo
- ☐ Que rebote por todo el lienzo
- ☐ Que rebote en la plataforma

## FOTO DE COMANDOS

- Puntos para desarrollar con Git y GitHub
- Crear una carpeta de proyecto por consola.
- Inicializar un repositorio Git en esa carpeta.
- Agregar los sketch del proyecto al área de staging.
- Realizar el primer commit con el mensaje: "Inicio del proyecto".
- Crear un repositorio en GitHub con el mismo nombre que el proyecto.
- Conectar el repositorio local con el remoto.
- Subir el commit inicial.

```
MINGW64/E/Proyectos
agust@Aguspc2116 MINGW64 ~
$ cd /E/Proyectos

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos
$ mkdir tp01

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos
$ git init
Initialized empty Git repository in E:/Proyectos/.git/

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$ git add .

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$ git status
On branch master

No commits yet

Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
        new file:   tp01/Ball.pde
        new file:   tp01/JuegoPelota.pde
        new file:   tp01/Platform.pde

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$ git commit -m "Inicio del proyecto"
[master (root-commit) 54b90ca] Inicio del proyecto
3 files changed, 91 insertions(+)
create mode 100644 tp01/Ball.pde
create mode 100644 tp01/JuegoPelota.pde
create mode 100644 tp01/Platform.pde

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$ |
```

## Documento Técnico del Juego

```
MINGW64:/E/Proyectos

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos
$ mkdir tp01

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos
$ git init
Initialized empty Git repository in E:/Proyectos/.git/

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$ git add .

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$ git status
On branch master

No commits yet

Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
        new file:   tp01/Ball.pde
        new file:   tp01/JuegoPelota.pde
        new file:   tp01/Platform.pde

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$ git commit -m "Inicio del proyecto"
[master (root-commit) 54b90ca] Inicio del proyecto
 3 files changed, 91 insertions(+)
 create mode 100644 tp01/Ball.pde
 create mode 100644 tp01/JuegoPelota.pde
 create mode 100644 tp01/Platform.pde

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$ git remote add origin https://github.com/AgustinaAyelenCordoba/tp01.git

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$ git push -u origin master
Enumerating objects: 6, done.
Counting objects: 100% (6/6), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (6/6), 1.10 KiB | 562.00 KiB/s, done.
Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
To https://github.com/AgustinaAyelenCordoba/tp01.git
 * [new branch]      master -> master
branch 'master' set up to track 'origin/master'.

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$ |
```

- Crear una rama secundaria llamada dev.
- En la rama dev, realizar al menos un commit con una modificación real (puede ser un nuevo archivo o una mejora).
- Volver a la rama main y fusionar los cambios de dev usando git merge.
- Subir los cambios del proyecto al repositorio en GitHub.
- Configurar un alias con el nombre "hist" para abreviar el comando:

**GIT LOG --GRAPH --PRETTY=ONELINE**

## Documento Técnico del Juego

```
MINGW64:/E/Proyectos

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$ git checkout -b dev
Switched to a new branch 'dev'

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (dev)
$ git status
On branch dev
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
    modified:   tp01/Ball.pde
    modified:   tp01/Platform.pde

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
    tp01/sketch.properties

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (dev)
$ git add .

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (dev)
$ git status
On branch dev
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
    modified:   tp01/Ball.pde
    modified:   tp01/Platform.pde
    new file:   tp01/sketch.properties
```

```
MINGW64:/E/Proyectos
    new file:   tp01/sketch.properties

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (dev)
$ git commit -m "Se cambiaron los colores de la Pelota y la Plataforma"
[dev 617c576] Se cambiaron los colores de la Pelota y la Plataforma
 3 files changed, 3 insertions(+), 2 deletions(-)
 create mode 100644 tp01/sketch.properties

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (dev)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is up to date with 'origin/master'.

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$ git merge dev
Updating 54b90ca..617c576
Fast-forward
 tp01/Ball.pde      | 2 +-
 tp01/Platform.pde | 2 +-
 tp01/sketch.properties | 1 +
 3 files changed, 3 insertions(+), 2 deletions(-)
 create mode 100644 tp01/sketch.properties

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$ git status
On branch master
Your branch is ahead of 'origin/master' by 1 commit.
  (use "git push" to publish your local commits)

nothing to commit, working tree clean

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$ git push origin master
Enumerating objects: 10, done.
Counting objects: 100% (10/10), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (4/4), done.
Writing objects: 100% (6/6), 584 bytes | 584.00 KiB/s, done.
Total 6 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
To https://github.com/AgustinaAyelenCordoba/tp01.git
 54b90ca..617c576  master -> master

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$ git config --global alias.hist "log --graph --pretty=online"

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$
```

## Documento Técnico del Juego

- Realizar al menos tres commits con cambios significativos. Ejemplo:
  - Commit 1: estructura inicial.
  - Commit 2: agregado de una función nueva.
  - Commit 3: modificación que introduce un error.
- Detectar que el último commit rompió el funcionamiento del proyecto.
- Volver a la versión anterior del proyecto (antes del error) utilizando Git.
- Usar comandos para retroceder a un commit anterior y corregir el “error”.

```
MINGW64:/E/Proyectos

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$ git checkout -b cambios_punto03
Switched to a new branch 'cambios_punto03'

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (cambios_punto03)
$ git status
On branch cambios_punto03
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
    modified:   tp01/JuegoPelota.pde

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (cambios_punto03)
$ git add .

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (cambios_punto03)
$ git status
On branch cambios_punto03
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
    modified:   tp01/JuegoPelota.pde

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (cambios_punto03)
$ git commit -m "Se agrego intentos al juego"
[cambios_punto03 10e06ba] Se agrego intentos al juego
1 file changed, 20 insertions(+), 5 deletions(-)

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (cambios_punto03)
$ git push origin master
Everything up-to-date

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (cambios_punto03)
$ git status
On branch cambios_punto03
nothing to commit, working tree clean

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (cambios_punto03)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is up to date with 'origin/master'.

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$ git merge cambios_punto03
Updating 617c576..10e06ba
Fast-forward
```

## Documento Técnico del Juego

```
MINGW64:/E/Proyectos

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (cambios_punto03)
$ git status
On branch cambios_punto03
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
    modified:   tp01/JuegoPelota.pde

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (cambios_punto03)
$ git commit -m "Se agrego intentos al juego"
[cambios_punto03 10e06ba] Se agrego intentos al juego
1 file changed, 20 insertions(+), 5 deletions(-)

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (cambios_punto03)
$ git push origin master
Everything up-to-date

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (cambios_punto03)
$ git status
On branch cambios_punto03
nothing to commit, working tree clean

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (cambios_punto03)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is up to date with 'origin/master'.

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$ git merge cambios_punto03
Updating 617c576..10e06ba
Fast-forward
 tp01/JuegoPelota.pde | 25 ++++++-----
 1 file changed, 20 insertions(+), 5 deletions(-)

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$ git push origin master
Enumerating objects: 7, done.
Counting objects: 100% (7/7), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (4/4), 588 bytes | 588.00 KiB/s, done.
Total 4 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
To https://github.com/AgustinaAyelenCordoba/tp01.git
 617c576..10e06ba master -> master

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$

MINGW64:/E/Proyectos

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$ git checkout -b actualizacion_punto03
Switched to a new branch 'actualizacion_punto03'

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (actualizacion_punto03)
$ git status
On branch actualizacion_punto03
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
    modified:   tp01/JuegoPelota.pde

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (actualizacion_punto03)
$ git add .

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (actualizacion_punto03)
$ git commit -m "Se agrego un boton de reinicio"
[actualizacion_punto03 7773306] Se agrego un boton de reinicio
1 file changed, 37 insertions(+), 10 deletions(-)

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (actualizacion_punto03)
$ git push -u origin actualizacion_punto03
Enumerating objects: 7, done.
Counting objects: 100% (7/7), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (4/4), 920 bytes | 920.00 KiB/s, done.
Total 4 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
remote:
remote: Create a pull request for 'actualizacion_punto03' on GitHub by visiting
remote:   https://github.com/AgustinaAyelenCordoba/tp01/pull/new/actualizacio
n_punto03
remote:
To https://github.com/AgustinaAyelenCordoba/tp01.git
 * [new branch]      actualizacion_punto03 -> actualizacion_punto03
branch 'actualizacion_punto03' set up to track 'origin/actualizacion_punto03'.

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (actualizacion_punto03)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is up to date with 'origin/master'.
```



## Documento Técnico del Juego

```
MINGW64:/E/Proyectos

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (actualizacion_punto03)
$ git add .

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (actualizacion_punto03)
$ git commit -m "Se agrego un boton de reinicio"
[actualizacion_punto03 7773306] Se agrego un boton de reinicio
1 file changed, 37 insertions(+), 10 deletions(-)

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (actualizacion_punto03)
$ git push -u origin actualizacion_punto03
Enumerating objects: 7, done.
Counting objects: 100% (7/7), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (4/4), 920 bytes | 920.00 KiB/s, done.
Total 4 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
remote:
remote: Create a pull request for 'actualizacion_punto03' on GitHub by visiting
remote:   https://github.com/AgustinaAyelenCordoba/tp01/pull/new/actualizacio
n_punto03
remote:
To https://github.com/AgustinaAyelenCordoba/tp01.git
 * [new branch]      actualizacion_punto03 -> actualizacion_punto03
branch 'actualizacion_punto03' set up to track 'origin/actualizacion_punto03'.

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (actualizacion_punto03)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is up to date with 'origin/master'.

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$ git merge actualizacion_punto03
Updating 10e06ba..7773306
Fast-forward
 tp01/JuegoPelota.pde | 47 ++++++-----
 1 file changed, 37 insertions(+), 10 deletions(-)

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$ git push origin master
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
To https://github.com/AgustinaAyelenCordoba/tp01.git
 10e06ba..7773306 master -> master

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$ |
```

```
MINGW64:/E/Proyectos

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$ git checkout -b rama_error
Switched to a new branch 'rama_error'

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (rama_error)
$ git status
On branch rama_error
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        modified:   tp01/JuegoPelota.pde

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (rama_error)
$ git add .

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (rama_error)
$ git status
On branch rama_error
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        modified:   tp01/JuegoPelota.pde

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (rama_error)
$ git commit -m "Se agrego un error"
[rama_error d15a85f] Se agrego un error
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (rama_error)
$ git push -u origin rama_error
Enumerating objects: 7, done.
Counting objects: 100% (7/7), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (4/4), 360 bytes | 360.00 KiB/s, done.
Total 4 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
remote:
remote: Create a pull request for 'rama_error' on GitHub by visiting:
remote:   https://github.com/AgustinaAyelenCordoba/tp01/pull/new/rama_error
remote:
To https://github.com/AgustinaAyelenCordoba/tp01.git
 * [new branch]      rama_error -> rama_error
branch 'rama_error' set up to track 'origin/rama_error'.

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (rama_error)
```

## Documento Técnico del Juego

```
MINGW64:/E/Proyectos
modified: tp01/JuegoPelota.pde

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (rama_error)
$ git commit -m "Se agrego un error"
[rama_error d15a85f] Se agrego un error
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (rama_error)
$ git push -u origin rama_error
Enumerating objects: 7, done.
Counting objects: 100% (7/7), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (4/4), 360 bytes | 360.00 KiB/s, done.
Total 4 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
remote:
remote: Create a pull request for 'rama_error' on GitHub by visiting:
remote:   https://github.com/AgustinaAyelenCordoba/tp01/pull/new/rama_error
remote:
To https://github.com/AgustinaAyelenCordoba/tp01.git
 * [new branch]      rama_error -> rama_error
branch 'rama_error' set up to track 'origin/rama_error'.

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (rama_error)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is up to date with 'origin/master'.

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$ git merge rama_error
Updating 7773306..d15a85f
Fast-forward
 tp01/JuegoPelota.pde | 2 +-
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$ git push origin master
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
To https://github.com/AgustinaAyelenCordoba/tp01.git
 7773306..d15a85f master -> master

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$ git reset --hard HEAD-1
HEAD is now at 7773306 Se agrego un boton de reinicio

agust@Aguspc2116 MINGW64 /E/Proyectos (master)
$
```